# SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK (SKPL) APLIKASI WEBSITE MANAJEMEN HOTEL INDAH

# untuk: PT. Indah Hotel Manunggal

# Dipersiapkan oleh:

Tajri Noor	(1809075007)
Rizal Rahmadhani	(1809075046)
Ahmad Jidan F.	(1809075018)
Wiki Jayaditama	(1809075041)
Ryan Syukur	(1809075037)

	Nomor Doku	men : <i>SKPL-01</i>	Halaman
Konsentrasi Teknik Komputer Program Studi S1 Teknik Elektro			1/20
		A	Tgl: 4/11/2021

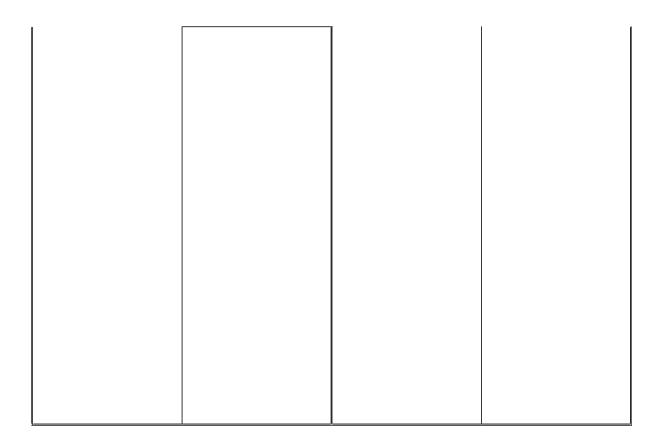
# **DAFTAR PERUBAHAN**

Revisi	Deskripsi
A	
В	
C	
D	
Е	
F	
G	

INDEX TGL	A 04/11/2021	В	С	D	E	F	G
Ditulis oleh							
Diperiksa oleh							
Disetujui oleh							

# Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi



# Daftar Isi

l.	PENDAHULUAN	. 6
2.	REFERENSI	6
3.	DEFINISI, SINGKATAN, DAN AKRONIM	6
<b>1</b> .	BAGIAN-BAGIAN SKPL	
	4.1 PENDAHULUAN	7
	4.1.1 Tujuan	. 7
	4.1.2 Lingkup Masalah	
	4.1.3 Definisi, akronim dan singkatan	
	4.1.4 Referensi	
	4.1.5 Deskripsi Umum Dokumen	
	4.2 DESKRIPSI GLOBAL PERANGKAT LUNAK	Q
	4.2.1 Perspektif Produk	
	4.2.2 Fungsi Produk	
	4.2.3 Karakteristik Pengguna	
	4.2.4 Batasan-batasan	
	4.2.5 Asumsi dan Kebergantungan	
	4.3 DESKRIPSI RINCI KEBUTUHAN	
	4.3.1 Kebutuhan antarmuka eksternal	
	4.3.1.1 Antarmuka pemakai	9
	4.3.1.2 Antarmuka perangkat keras	9
	4.3.1.3 Antarmuka perangkat lunak	
	4.3.1.4 Antarmuka komunikasi	
	4.3.2 Kebutuhan Fungsional	
	4.3.2.1 Aliran informasi	
	4.3.2.1.1 DFD 1	
	4.3.2.1.2 DFD 2	
	4.3.2.2 Deskripsi proses	
	4.3.2.2 Deskrips proses 4.3.2.2.1 Proses 1	
	4.3.2.2.Proses 2	
	4.3.2.2.3 Proses 3	
	4.3.2.2.4 Proses 4	
	4.3.2.2.5 Proses 5	
	4.3.2.2.6 Proses 6	
	4.3.2.2.7 Proses 7	
	4.3.3 Deskripsi Data	
	4.3.3.1 ERD	
	4.3.3.2 Relasi Data	13
	4.3.3.3 Struktur Tabel	14
	4.3.4 Deskripsi Kebutuhan Non Fungsional	16
	4.3.4.1 Performansi	16
	4.3.4.2 Batasan Memori	16
	4.3.4.3 Modus Operasi	
	4.3.4.4 Kebutuhan adaptasi lokasi	
	4.3.5 Atribut Kualitas Perangkat Lunak	
	4.3.5.1 Keandalan	
	4.3.5.2 Ketersediaan.	
	4.3.5.3 Keamanan	
	4.3.5.4 Keremawatan (Maintainability)	
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	4.3.5.5 Kepemindahan (Portability	
	4.3.6 Batasan Perancangan	
	4.4 MATRIKS KETERUNUTAN	
	4.5 INFORMASI TAMBAHAN	
	4.5.1 Lampiran-lampiran	. 18

# Pendahuluan

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak yang akan dikembangkan. Dokumen ini digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan teknis pengembangan perangkat lunak pada tahap selanjutnya.

## Referensi

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK Taking Order Application for Sales (TOAS), Jurusan Teknik Elektro – Universitas Negeri Malang, Jalan Surabaya 6, Malang

# Definisi, Singkatan, dan Akronim

Definisi dari istilah yang akan digunakan pada dokumen ini dibuat berdasarkan hasil terjemahan dari IEEE Std 610.12-1990.

1. Pelanggan

Adalah orang atau organisasi yang membayar produk, dan biasanya (tidak harus) ia yang akan memutuskan kebutuhannya.

2. Pengembang

Adalah orang yang menghasilkan produk untuk pelanggan.

3. Pengguna

Adalah orang yang akan langsung menjalankan atau menggunakan produk. Pengguna dan pelanggan umumnya adalah orang yang sama.

SKPL Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

 $SRS \qquad \textit{Software Requirement Specification}$ 

DFD Data Flow Diagram

ERD Entity Relationship Diagram
STD State Transition Diagram
DBMS Data Base Management System

# Bagian – Bagian SKPL

SKPL dibuat untuk memenuhi orientasi metode analisis proses secara prinsip menggunakan notasi atau representasi konvensional umum yaitu Data Flow Diagram (DFD) sebagai dasar Entity Relationship Diagram (ERD). Penjelasan terperinci selanjutnya diuraikan berdasara metode tersebut diatas. SKPL ini secara prinsip diuraikan berdasarkan outline seperti berikut ini.

## Daftar Isi

- 1. Pendahuluan
- 1.1. Tujuan Penulisan Dokumen
- 1.2. Lingkup Masalah
- 1.3. Definisi, Akronim dan Singkatan
- 1.4. Referensi
- 1.5. Deskripsi Umum Dokumen
- 2. Deskripsi Global Perangkat Lunak
- 2.1. Perspektif Produk
- 2.2. Fungsi Produk
- 2.3. Karakteristik Pengguna
- 2.4. Batasan-batasan
- 2.5. Asumsi dan Kebergantungan
- 3. Deskripsi Rinci Kebutuhan
- 3.1. Kebutuhan antarmuka eksternal
- 3.1.1. Antarmuka pemakai
- 3.1.2. Antarmuka perangkat keras
- 3.1.3. Antarmuka perangkat lunak
- 3.1.4. Antarmuka komunikasi
- 3.2. Deskripsi Fungsional
- 3.2.1. Aliran informasi

- 3.2.1.1.DFD Level 1
- 3.2.1.2.DFD Level 2 dan seterusnya
- 3.2.2. Deskripsi proses
- 3.2.2.1.Proses 1
- 3.2.2.2.Proses 2 dan seterusnya
- 3.3. Deskripsi Data
- 3.3.1.1.Data 1
- 3.3.1.2.Data 2 dan seterusnya
- 3.4. Deskripsi Kebutuhan Non Fungsional 3.5. Atribut Kualitas Perangkat Lunak
- 3.6. Batasan Perancangan
- 4. Matriks Keterunutan

Lampiran

# Pendahuluan

Pendahuluan dari SKPL harus memberikan gambaran umum dari seluruh dokumen SKPL (bukan sistem perangkat lunak yang hendak dibangun). Pendahuluan SKPL harus berisi bagian-bagian berikut:

- 1. Tujuan
- 2. Lingkup Masalah
- 3. Definisi, Akronim dan Singkatan
- 4. Referensi
- 5. Deskripsi Umum Dokumen

## 1.1.1 Tujuan

Tujuan penulisan dokumen ini yaitu sebagai dokumentasi dari segala aktifitas yang dilakukan selama pengembangan proyek perangkat lunak yang berbasis website ini dimulai dari tahap Login dan Registrasi, Tahap booking kamar, tahap check In dan Tahap Check Out. Tujuan dari project website PT.Hotel Indah ini adalah mempermudah orang atau seseorang untuk memilih tempat bermalam yang layak dihuni, nyaman, murah dan tepat digunakan untuk liburan Keluarga. Adapun kriteria kesuksesan dari Website PT.Hotel indah antara lain:

- 1. Semua proses pemesanan Hotel dapat terwakili secara online/Website.
- 2. Website Hotel ini mampu memiliki jumlah pengunjung di atas 50 setiap harinya.
- 3. Tidak ada bug atau error dalam proses pemesanan.
- 4. Mendapatkan customer minimal 50 kali perbulan.
- 5. Tampilan website Hotel menarik sehingga membuat customer.
- 6. Terindeks untuk menarik customer untuk bermalam dengan Nyaman.

# 1.1.2 Lingkup Masalah

- Mempermudah pemesanan kamar hotel yang memiliki spesifikasi sesuai dengan biaya...
- Penerapan Perangkat Lunak Hotel ini Menggunakan WAMP/XAMPP/LAMP/MAMP yang tujuanya untuk mempermudah berjalanya program pemesanan Hotel website ini.
- Sistem Manajemen Hotel Pemesanan adalah sebuah aplikasi web sederhana menggunakan database PHP MySQL, JavaScript, HTML, CSS, Bootstrap, Ajax, dan J Query, sistem itu mengandung admin monitor pemesanan dari pelanggan, admin dapat membuat pengguna tetapi terbatas akses, tujuan utama sistem adalah untuk memantau pemesanan pelanggan, pengguna juga dapat mengelola sistem seperti pemesanan yang disetujui, memperbarui status, mengedit, menghapus, dan lainnya.

#### 1.1.3 Definisi, akronim dan singkatan

Hal/Bagian	Aturan Penomoran/Penamaan
Kebutuhan Non Fungsional	SKPL
Use Case	UC
Class Diagram	CLD
Diagram Alir Data	DFD
Activity Diagram	ACT
Unified Modeling Language	UML
Sequence Diagram	SEQ
Collaboration Diagram	COL
Deployment Diagram	DEP
Desain Antarmuka	USER INTERFACE

#### 1.1.4 Referensi

• https://lsourcecodr.blogspot.com/2021/01/hotel-booking-management-system-in-php.html?m=1

# 1.1.5 Deskripsi Umum Dokumen

Dokumen ini dibagi menjadi empat bab dengan menjelaskan isi dokumen SKPL secara utuh pada 3 bab dna bab terahir menjelaskan isi perangkat lunak dengan lebih terperinci. Berikut pembagian bab secara utuh:

- 1. PENDAHULUAN
- 2. REFERENSI
- 3. DEFINISI, SINGKATAN, DAN AKRONIM
- 4. BAGIAN-BAGIAN SKPL

# Deskripsi Global Perangkat Lunak

Sebagai penyelenggara jasa perhotelan, INDAH HOTEL ingin membuat website management hotel yang berfungsi sebagai konsumen memesan hotel dan sebagai tempat menampilkan informasi lainnya terkait manajemen kamar, servis, dll.

# 1.1.6 Perspektif Produk

Dalam aplikasi ini terdapat 4 aktor, aktor pemegang hak akses penuh dari sistem basis data yang ada adalah admin dan hak akses aplikasi transaksi adalah karyawan. Admin dapat mengolah data dan mengolah stok yang ada dalam aplikasi ini, sedangkan pengolahan transaksi penjualan akan di lakukan oleh karyawan serta laporan keseluruhan yang nantinya akan diberikan kepada owner akan diakses oleh karyawan.

Owner dan konsumen disini diposisikan sebagai objek yang akan menerima laporan dari transaksi yang ada dalam aplikasi disini. Owner akan menerima laporan keseluruhan transaksi yang ada dalam aplikasi ini, sedangkan konsumen akan mendapatkan laporan transaksi yang mana telah konsumen lakukan atau biasa disebut dengan sebutan struk pembayaran.

Perangkat lunak ini dapat dijalankan pada lingkungan system operasi Windows, Linux, Android, dan IOS. Perangkat lunak ini hanya dapat diakses oleh admin dengan menggunakan username dan password yang telah disediakan.

# 1.1.7 Fungsi Produk

Adapun fungsi-fungsi yang dimiliki oleh perangkat lunak ini adalah:

- Dapat melakukan administrasi, inventaris faselitas hotel dengan mudah.
- Dapat melakukan registrasi dan login menggunakan kredensial social media.
- Dapat melakukan ulasan pengguna dan membagikan ke sosial media.

- Dapat memuat navigasi pencarian berdasarkan filter harga dan tipe layanan yang ditawarkan oleh hotel.
- Dapat menampikan kamar yang berstatus tersedia "available" dan yang dilakukan cek out pada hari pemonitoran sesuai penanggalan system.

## 1.1.8 Karakteristik Pengguna

Pengguna perangkat lunak untuk Karyawan hotel atau admin usaha yang dapat mengakses ketersediaan kamar, vaselitas, dan siapa yang melakukan cek in dan chek out. Pengguna perangkat lunak untuk user atau pelanggan dapat mengakses ketersediaan kamar, dan faselitas tapi tidak dapat melakukan cek in hanya saja bias melakukan booked. User atau pelanggan juga dapat melihat atau mengatahui harga dan rekomendasi fasilitas dan kamar INDAH HOTEL berdasarkan peringkat pengguna.

Kategori	Hak Akses
Pengguna	
Administrator	Mengelola Transaksi, Mengelola Data Master, Mengelola database Aplikasi.
User	Mengecek ketersedian kamar

Tabel 1: Kategori pengguna Sistem Informasi Indah Hotel

#### 1.1.9 Batasan-batasan

Perangkat lunak ini hanya memproses proses transaksi antara pelanggan yang diakses oleh karyawan dengan sistem yang di operasikan oleh admin. Perangkat lunak ini tidak mengoperasikan laporan tentang penggajian.

# 1.1.10 Asumsi dan Kebergantungan

- 1. Aplikasi ini digunakan oleh user atau pengguna di atas usia 21 tahun keatas, dengan persyaratan hotel, seperti hanya melihat saja dan melakukan booked
- 2. Aplikasi mobile indah hotel dapat dijalankan pada perangkat smartphone yang menggunakan sistem operasi Android, IOS, dan untuk web application dapat berjalan disemua lingkungan perangkat lunak dengan menggunakan browser yang mendukung javascript. 3.
- 3. Sistem yang digunakan oleh administrator dan operator dapat dijalankan pada perangkat seperti laptop atau PC yang memiliki koneksi internet.

# Deskripsi Rinci Kebutuhan

### 1.1.11 Kebutuhan antarmuka eksternal

# 1.1.11.1 Antarmuka pemakai

*User* yaitu pegawai hotel dan juga *customer* dapat menggunakan aplikasi web ini dengan menggunakan browser apapun dan dapat berjalan pada platform ponsel pintar, tablet, dan komputer meja.

# 1.1.11.2 Antarmuka perangkat keras

Pada aplikasi ini hanya menggunakan beberapa perangkat keras berupa layar monitor yang digunakan untuk menampilkan konten media pada websiter tersebut dengan kualitas standar dan memenuhi syarat berupa warna, refresh rate, ukuran pixel dan lainnya. Selain itu terdapat perangkat keras penyedia jaringan internet dapat berupa wifi, ethernet card dll.

#### 1.1.11.3 Antarmuka perangkat lunak

Aplikasi ini berjalan pada browser yang telah terpasang pada gawai yang harus terhubung ke internet. Semua jenis browser yang memiliki teknologi minimum sebagai berikut :

## Pada perangkat mobile

	Chrome	Firefox	Safari	Android Browser & WebView
Android	Supported	Supported	_	v6.0+
ios	Supported	Supported	Supported	-

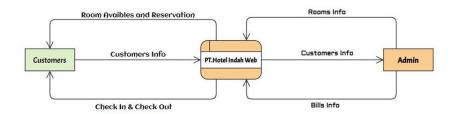
# Pada perangkat desktop

	Chrome	Firefox	Microsoft Edge	Opera	Safari
Mac	Supported	Supported	Supported	Supported	Supported
Windows	Supported	Supported	Supported	Supported	_

# 1.1.11.4 Antarmuka komunikasi

Aplikasi ini berjalan pada port 8080/https yang mana dapat diakses melalui jaringan internet oleh pelanggan dan juga pekerja hotel. Seluruh server baik itu server database, web dan juga file memiliki protokol masing – masing dengan menggunakan port akan ditentukan sesuai ketersediaan.

# 1.1.12 Kebutuhan Fungsional



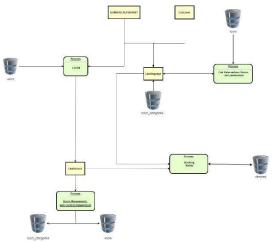
Gambar 1 Context Diagram

Aplikasi ini memungkinkan pekerja hotel dan juga pelanggan hotel yang ingin mengetahui informasi seputar penginapan dan juga ingin melakukan transaksi melaksanakan proses tersebut secara otomatis dan lebih efektif terkait waktu dan juga faktor ekonomis.

### 1.1.12.1 Aliran informasi

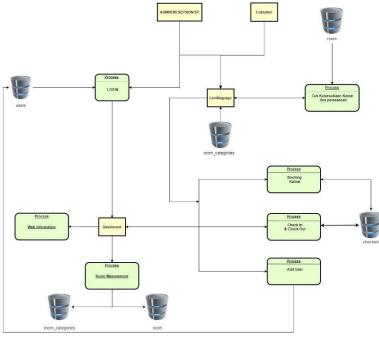
Berikut ini Data Flow Diagram yang digunakan website PT. Indah Hotel:

### 1.1.12.1.1 DFD 1



Gambar 2 DFD Level 1

# 1.1.12.1.2 DFD 2 dan seterusnya



Gambar 3 DFD Level 2

# 1.1.12.2 Deskripsi proses

Deskripsi Proses hanya dituliskan untuk proses yang sudah tidak dapat didekomposisi lebih jauh lagi.

# 1.1.12.2.1 Proses 1

Proses	Keterangan	
No. Proses	1.	
Nama Proses	Cek info ketersediaan kamar	
Sumber	Database room	
Tujuan	Pelanggan/customers	
Input	Info tanggal check in dan check out	
Output	Kamar yang tersedia	
Logika Proses	<ul><li>Pelanggan mengecek info kamar</li><li>Pelanggan memilih kamar</li></ul>	

# 1.1.12.2.2 Proses 2

Proses	Keterangan
No. Proses	2
Nama Proses	Login
Sumber	Database User
Tujuan	Dashboard
Input	Isi nama, username dan pasword
Output	Masuk ke dashboard website

Logika Proses	- Pelanggan mengisi nama, username, dan password
	<ul> <li>Pelanggan masuk ke dashboard website</li> </ul>

# 1.1.12.2.3 Proses 3

Proses	Keterangan	
No. Proses	3	
Nama Proses	Booking	
Sumber	User	
Tujuan	Database Check	
Input	Isi nama, kontak, tanggal check in dan check out	
Output	Kamar di pesan dan masuk ke database check	
Logika Proses	<ul> <li>Pelanggan mengisi nama, kontak, tanggal check in dan check out</li> <li>Pelanggan telah memesan kamar</li> </ul>	

# 1.1.12.2.4 Proses 4

Proses	Keterangan		
No. Proses	5		
Nama Proses	Check In		
Sumber	User		
Tujuan	Database Check		
Input	Isi nama, kontak, tanggal dan waktu check in		
Output	Kamar di check in dan masuk ke database check		
Logika Proses	<ul> <li>Pelanggan tekan tombol check in untuk melakukan check in kamar</li> <li>Pelanggan mengisi nama, kontak, tanggal dan waktu check in</li> <li>Pelanggan telah check in kamar</li> </ul>		

# 1.1.12.2.5 Proses 5

Proses	Keterangan	
No. Proses	5	
Nama Proses	Check Out	
Sumber	User	
Tujuan	Database Check	
Input	Tekan tombol check out, Isi nama, kontak, tanggal dan waktu check in bila berubah waktunya	
Output	Kamar di check out dan masuk ke database check	
Logika Proses	<ul> <li>Pelanggan tekan tombol check out untuk melakukan check out kamar</li> <li>Pelanggan mengisi nama, kontak, tanggal check in dan check bila merubah waktu pemesanan kamar</li> <li>Pelanggan telah check out kamar</li> </ul>	

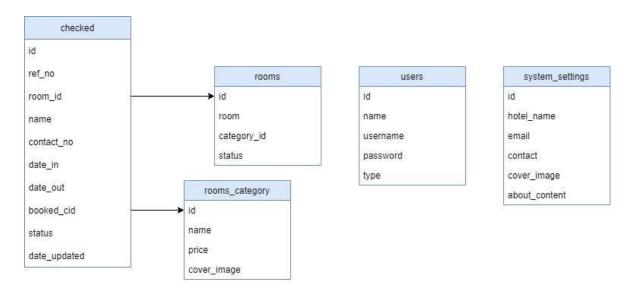
# 1.1.12.2.7 Proses 6

Proses	Keterangan
No. Proses	6

Nama Proses	Logout	
Sumber	Database User	
Tujuan	Dashboard	
Input	Tekan tombol logout	
Output	Masuk ke halaman login	
Logika Proses	<ul><li>Pelanggan tekan tombol logout</li><li>Pelanggan masuk ke halaman login</li></ul>	

# 1.1.13 Deskripsi Data

# 1.1.13.1 ERD



Gambar 4 ERD

# 1.1.13.3 Struktur tabel

# 1.1.13.3.1 Tabel users

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Kunci	Default	Keterangan
id	integer	5	Utama	none	
name	varchar	50		none	
username	varchar	50		none	
password	varchar	20		none	
type	integer	1		2	1 = admin, 2 = staff

# 1.1.13.3.2 Tabel room

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Kunci	Default	Keterangan
id	integer	5	Utama	none	
room	varchar	10		none	
category_id	integer	10		none	
status	integer	1		0	0 = Available, 1 = Unavailable

## 1.1.13.3.3 Tabel room\_categories

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Kunci	Default	Keterangan
id	integer	30	Utama	none	
name	text	20		none	
price	float	9		none	
Cover_img	text	100			Nama file untuk read file dari storage

### 1.1.13.3.5 Tabel checked

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Kunci	Default	Keterangan
id	integer	5	Utama	none	
Ref_no	varchar	100		none	
Room_id	integer	5		none	
name	varchar	20		none	
contact_no	varchar	14		none	
date_in	datetime			none	
date_out	datetime			none	
booked_id	integer	30		none	
status	integer	1		0	0 = pending, 1 = checked in, 2 = checked out
date_update	datetime			none	Tanggal pesanan diterima

# 1.1.14 Deskripsi Kebutuhan Non Fungsional

# 1.1.14.1 Performansi

PT. indah hotel ini merupakan sesbah software yang berbasis web, sehingga dari softwar ini secara umum layaknya sebuah halaman homepage yang biasa kita temui di internet. Pada awalmya software akan menampilkan haalman login untuk semua user. Kemudian dibawa untuk mencari atau melihat ketersediaan kamar hotel yang ada setelah itu pilih untuk booking kamar, checkin, check out.

# 1.1.14.2 Batasan Memori

Pada bagian memori ini tidak memakai banyak memori karena bisa mengaksesnya melalui web masing masing sesuai pemakaian memori pada tiap browser.

### 1.1.14.3 Modus Operasi

Pada bagian mods operasi perangkat ini dapat dignakan dengan pengoperasian dengan system operasi windows karena fungsi pendukung untuk pemrosesan data booking kamar dan fungsi untuk mngelola data dan memproses pemesanan

# 1.1.14.4 Kebutuhan adaptasi lokasi

Kebutuhan adaptasi local Pendefinisian kebutuhan untuk setiap kamar hotel yang tergantung pada lokasi tertentu Menspesifikasikan apa yang perlu diberikan pada kebutuhan daerah tersebut.

## 1.1.15 Atribut Kualitas Perangkat Lunak

Salah sat kelebihan software ini adalah banyak sekali beredar dpasaran dan juga memeiliki fleksibilitas yang memngkinkan software ini digunakan diberbagai hotel yang berbeda. Sema ini dikarnakan software ini memberikan kemdahan dalam memesan sebah kamar dan jga memeberikan kelelasaan kepada para penggna.

#### 1.1.15.1 Keandalan

Software ini akan berjalan dalam performa terbaiknya jika dijalankan dalam spesifikasi yang diberikan. Jenis system operasi juga akan berpengaruh terhadap kinerja system. Tertama dalam sector penyimpanan data.

### 1.1.15.2 Ketersediaan.

Ketersediaan yang diperlukan untuk menjamin seluruh sistem saat sistem beroperasi, seperti login, register, cek ketersediaan kamar, booking kamar, checkin, checkout. Dapat melakukan registrasi dan login menggunakan kredensial social med

#### 1.1.15.3 Keamanan

Untuk menjaga keamanan data yang telah terdapat di server, maka hanya ada sat akn yang memegang data tersebt dan yang berhak mengakses server secara langsng yaitu akun adminidtrator.

### 1.1.15.4 Keremawatan (Maintainability)

Program yang kami buat awalnya juga memiliki masalah troubleshooting tetapi kami sudah memperbaiki maslah tersebut secara berkala ketika proses pembuatan program. Keremawatan tidak dilakukan hanya atas dasar pemikiran atas praktik perancangan yang baik saja, tetapi harus didasari pada tuntutan kondisi system yang telah dibuat.

### 1.1.15.5 Kepemindahan (Portability)

Dashboard utama menampilkan login, homepage, cek ketesediaan kamar, booking, checkin,checkout dan yang dilakukan setelah chrck-out pada hari pemonitoran sesusai penanggalan system.

### 1.1.16 Batasan Perancangan

Software yang kami gunakan ini untuk memberikan pelayanan pada pengguna untuk memesan kamar dengan mudah Software ini juga dibuat dengan sedemikian rupa hingga mdah untuk diakses oleh penggna atau pemesan kamar hotel tersebt.

#### **Matriks Keterunutan**

Software yang kami gunakan ini untuk memberikan pelayanan pada pengguna untuk memesan kamar dengan mudah Software ini juga dibuat dengan sedemikian rupa hingga mdah untuk diakses oleh penggna atau pemesan kamar hotel tersebt.

SKPL - ID	KETERANGAN		
SKPL - KF001	Mengecek Ketersediaan kamar		
SKPL – KF002	Mendapatkan informasi kamar		
SKPL – KF003	Melakukan Registerasi		
SKPL – KF004	Melakukan Login		
SKPL – KF005	Melakukan pemesanan kamar		
SKPL - KF006	Melakukan check-in kamar		
SKPL - KF007	Melakukan check-out kamar		
SKPL - KF008	Mengatur ketersediaan kamar		
SKPL - KF008	Memberikan Saran		
SKPL - KF009	Melakukan Logout		

Tabel 3. 1 Deskripsi Fungsional

# Informasi Tambahan

# 1.1.17 Lampiran-lampiran

