

TUGAS 6

PERPUSTAKAAN

Disusun untuk memenuhi
Mata kuliah Pemrograman Berbasis Mobile
Yang di ampu oleh Bapak Teguh Pribadi, S.Pd.

OLEH :
ACHMAD FAHRIZAL BUSTOMI /1421024172
MI - 7



AKADEMI KOMUNITAS (Poltek) NEGERI BOJONEGORO
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
November, 2015

1. SI/SE

Sistem Informasi Perpustakaan adalah sistem yang dibuat untuk memudahkan petugas perpustakaan dalam mengelola suatu perpustakaan. Semua di proses secara komputerisasi yaitu digunakannya suatu software tertentu seperti **software pengolah database**. Petugas perpustakaan dapat selalu memonitor tentang *ketersediaan buku, daftar buku baru, peminjaman buku dan pengembalian buku*.

Dengan sistem ini, peminjam buku maupun yang mengembalikan buku tidak perlu menunggu lama untuk proses peminjaman/pengembalian buku. Petugas perpustakaan pun tidak akan mengalami kesulitan dalam proses pelaporan kepada kepala perpustakaan.

Objek

1. Petugas perpustakaan
2. Buku, cd, majalah
3. Peminjaman
4. Pengembalian
5. Pelaporan
6. Anggota

Proses

Petugas -> jadwal petugas -> petugas jaga

Petugas -> anggota -> anggota baru

Petugas -> peminjaman -> buku dipinjam

Petugas -> pengembalian -> buku yang dikembalikan

Petugas -> pelaporan -> kepala perpustakaan

Kamus data

Data anggota : kd_anggota, nama_anggota, alamat_anggota

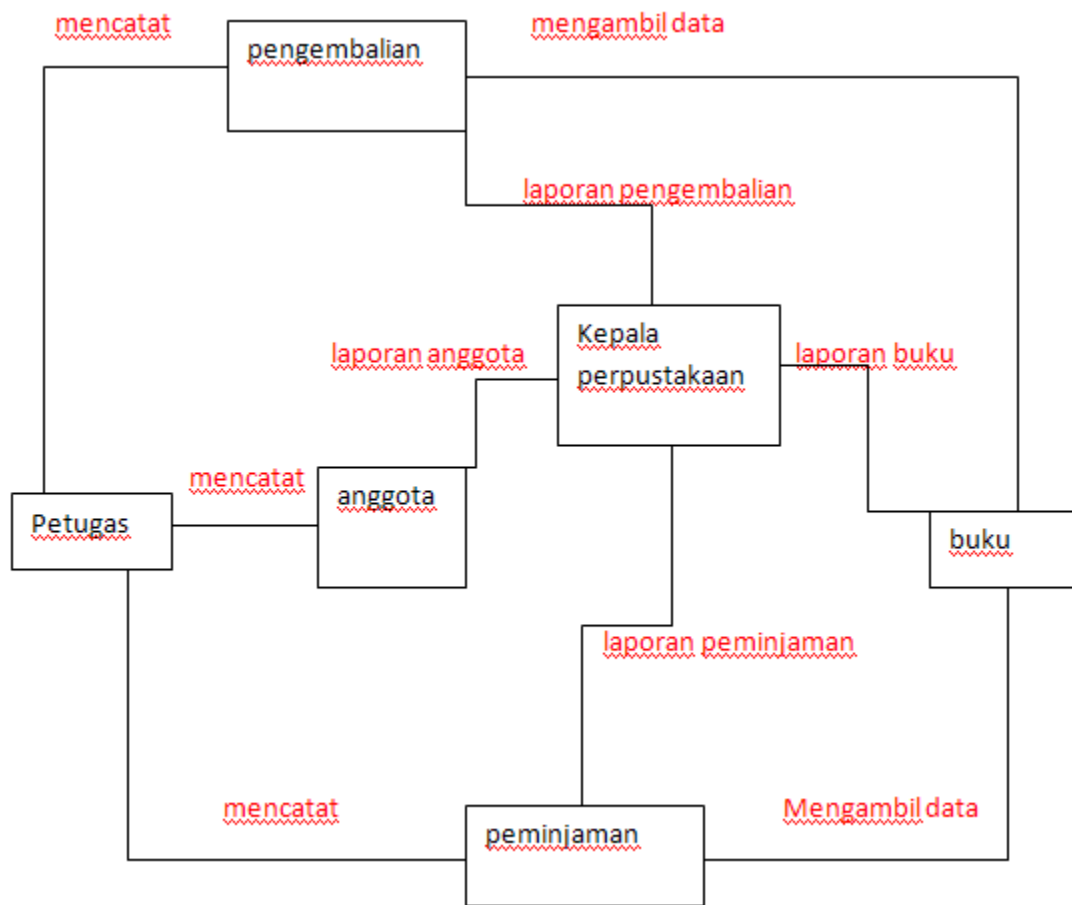
Data buku : kd_buku, judul_buku, pengarang_buku, penerbit_buku

Data peminjaman : kd_anggota, kd_buku tgl_pinjam, tgl_kembali

Data Pengembalian : kd_anggota, kd_buku, tgl_pinjam, tgl_kembali, denda

Data petugas : nip, nama_petugas, alamat_petugas

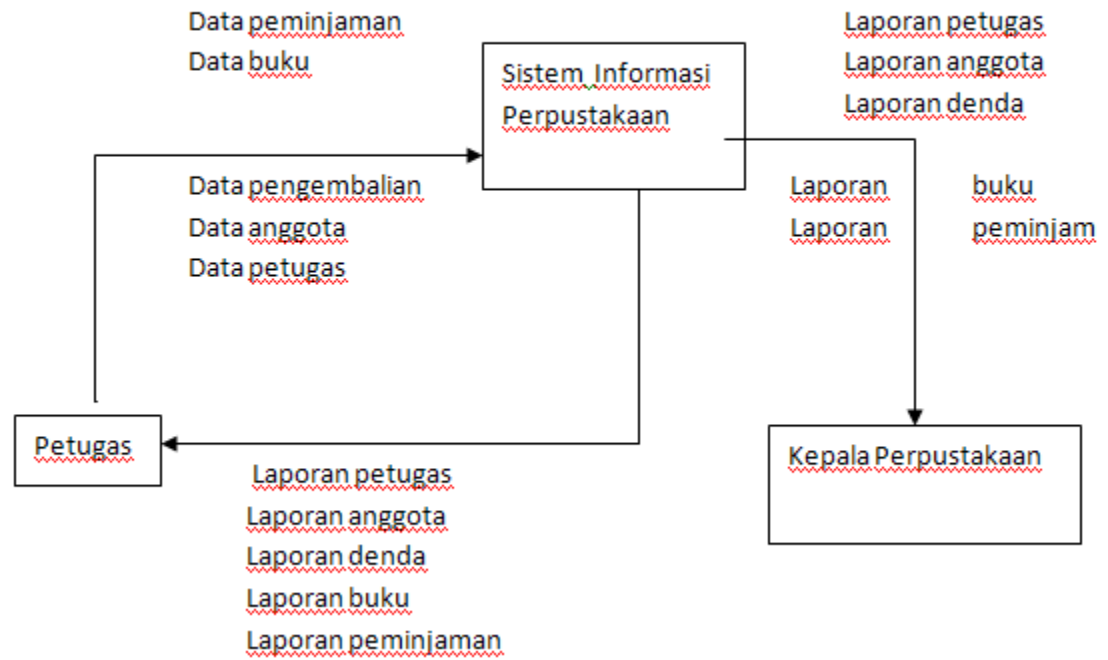
2. ERD



3. DFD

DFD Level 0

DFD LEVEL 0



DFD Level 1

DFD LEVEL 1

