

Muhammad Al Fachrozi



+62 85709832920



mhdalfachrozi31@gmail.com



Jl. Padjajaran 1, Jakabaring, Palembang

Tentang Saya

Seorang mahasiswa Sistem Informasi yang memiliki minat di bidang pengembangan web. Berpengalaman sebagai seorang Front-End Developer di beberapa proyek mata kuliah yang berorientasi pada pengembangan web, termasuk merancang dan membangun antarmuka pengguna yang responsif dan intuitif. Memiliki kemampuan dalam menjaga kesesuaian antara desain prototype dan implementasi pada web, serta memastikan tampilan dan fungsionalitas sesuai dengan yang direncanakan. Siap berkontribusi di bidang Front-End dengan keterampilan desain, penguasaan teknologi web modern, dan semangat untuk terus belajar serta mengikuti tren terbaru dalam pengembangan web.

Pendidikan

Universitas Sriwijaya Angkatan 2022 Jurusan S1 - Sistem Informasi

Pengalaman Organisasi

Kepala Departemen Media dan Informasi

Keluarga Mahasiswa Besemah Pagaralam | 2024 - Sekarang

- Memimpin dan mengarahkan tim untuk menghasilkan konten berkualitas tinggi, termasuk teks, gambar, dan video, yang mendukung kegiatan organisasi serta meningkatkan visibilitas dan engagement dengan audiens.
- Melakukan riset dan analisis terhadap tren terkini di media sosial, khususnya Instagram, untuk mengidentifikasi topik yang sedang berkembang dan relevansi dengan audiens.
- Mengkoordinasikan pembuatan dan publikasi konten di Instagram yang menarik dan relevan dengan audiens. Serta merencanakan jadwal posting dan memastikan konten yang diunggah dapat meningkatkan interaksi dan keterlibatan pengikut.

Staf Dinas Sosial Masyarakat dan Lingkungan

BEM KM Fasilkom Unsri | 2023 - 2024

- Menjalin komunikasi yang baik dengan masyarakat, memahami kebutuhan sosial mereka, serta memberikan solusi dan dukungan melalui berbagai program yang bertujuan meningkatkan kualitas hidup dan kesejahteraan masyarakat.
- Merancang dan mengimplementasikan aksi sosial yang bertujuan membantu masyarakat yang membutuhkan, seperti penggalangan dana, distribusi bantuan, atau kegiatan sosial lainnya.
- Menyusun dan melaksanakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang bertujuan untuk meningkatkan kesadaran sosial dan kepedulian terhadap isu-isu lingkungan dan kesejahteraan.

Proyek Yang Pernah Dikerjakan

Game Quiz-IT Berbasis Website(Front-End Developer)

- Mengembangkan antarmuka pengguna interaktif yang menarik dengan fitur kuis real-time menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript.

Sistem Informasi Perpustakaan Pusaka(Front-End Developer)

- Membangun tampilan antarmuka menggunakan framework bootstrap yang memudahkan pengguna dalam melakukan pencarian dan peminjaman buku dengan desain responsif.

CRUD Inventaris(Front-End Developer)

- Menciptakan antarmuka aplikasi yang memungkinkan pengguna untuk mengelola data inventaris secara efisien.

Sertifikasi

- Belajar Dasar Pemrograman JavaScript(By Dicoding) – 2027

Kemampuan

- Memiliki kemampuan di bidang web development (Front-End Developer).
 - Memiliki kemampuan untuk menggunakan framework design Bootstrap.
 - Memiliki kemampuan dibidang Graphic Design dan UI/UX (Canva dan Figma).
 - Memiliki pengetahuan dasar tentang Database (MySQL Sever, XAMPP).
 - Memiliki kemampuan untuk membuat pemodelan sistem menggunakan draw.io dan StarUML.
-
-