

Ciclo 2 – Iteración 1

Actividad: Distribuir, detallar, revisar e implementar las Historias de Usuario

Descripción

El líder distribuye, de forma balanceada, las HU para ser detalladas e implementadas. El listado de historias de usuario lo puede consultar en el enunciado asignado a su equipo.

Cada integrante detalla las historias de usuario utilizando el conocimiento que se tiene del proyecto.

Cada integrante incluye el mockup de sus HU

Cada integrante incluye los criterios de aceptación en las HU que tiene asignadas.

Cada integrante revisa las historias de usuario que hayan sido asignadas para revisión utilizando los criterios INVEST.

Recursos

[Material sobre historias de usuario](#)

[Ejemplos de historias de usuario del proyecto BookStore](#)

[Video sobre el uso de la herramienta Figma para la creación de los mockups](#)

Entregable

En la wiki del repositorio back, en la sección correspondiente, se deben incluir los siguientes formatos:

Listado de historias de usuario

Semana 12: No hubo actualizaciones en la asignación de las historias de usuario a cada integrante. Nuevamente, esta tabla es válida para la implementación.

ID	Nombre	Resumen	Implementada por	Revisada por
HU_01	Consultar el listado de torneos	Como usuario visitante quiero navegar el listado de torneos de Esports para escoger los que más me interesen.	Andrés Cordero	Santiago Rodríguez
HU_02	Consultar la información	Como usuario visitante quiero	Andrés Cordero	Santiago Rodríguez

	detallada de un torneo	ver el detalle de un torneo para ampliar la información sobre el mismo.		
HU_03	Consultar el listado de equipos de un torneo	Como usuario quiero navegar el listado de equipos de un torneo para tener una referencia de todos los equipos existentes en un torneo específico.	María Alméciga	Andrés Cordero
HU_04	Consultar la información detallada de un equipo	Como usuario quiero ver el detalle de un equipo para ampliar la información sobre él.	María Alméciga	Andrés Cordero
HU_05	Consultar el listado de jugadores de un equipo	" Como usuario interesado en el historial de los E-Sports quiero poder acceder a información sobre la lista de jugadores de un equipo que elija para conocer más sobre quiénes lo han representado a lo largo de la historia".	Alonso Hernández	María Alméciga
HU_06	Consultar la información detallada de un jugador	"Como usuario interesado en el historial de los E-Sports, quiero poder ver información detallada sobre un jugador específico que seleccione para leer y visualizar información sobre su trayectoria e historial los videojuegos electrónicos".	Alonso Hernández	María Alméciga

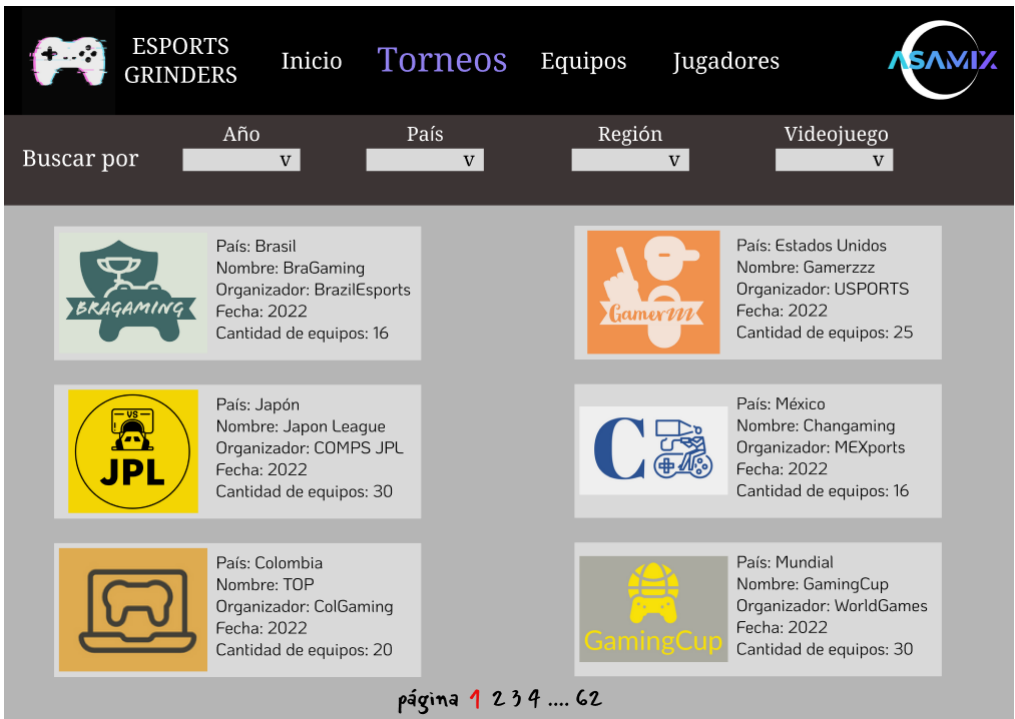
HU_07	Consultar el listado de competencias de un torneo	Como usuario quiero navegar el listado de competencias celebradas de un torneo para encontrar los que me interesen.	Santiago Rodríguez	Alonso Hernández
HU_08	Consultar la información detallada de una competencia	Como usuario quiero consultar la información detallada de una competencia de mi interés.	Santiago Rodríguez	Alonso Hernández

Por cada historia de usuario se debe incluir el formato de detalle así:

Historia de usuario HU_01: Consultar el listado de torneos

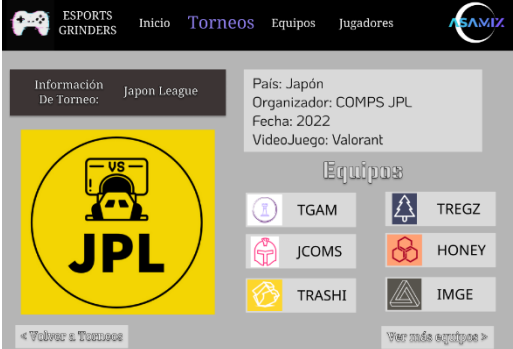
Elemento	Descripción
Nombre de la HU: Consultar el listado de torneos	Como usuario visitante quiero navegar el listado de torneos de Esports para escoger los que más me interesen.
Criterios de aceptación	<ul style="list-style-type: none"> - Al ingresar a la aplicación web, el usuario debe encontrar la opción de visualizar el listado de torneos de Esports que se llevaron o se está llevando al cabo. - Cada ítem debe mostrar información básica del torneo como logo, nombre, organizador, país, fecha en la que se llevó a cabo y cantidad de equipos participantes. - En la parte inferior del listado debe mostrarse un contador de la cantidad de torneos que se están mostrando y la opción de pasar a la siguiente página. - La interfaz gráfica de la página debe adaptarse al tamaño de la pantalla del dispositivo.

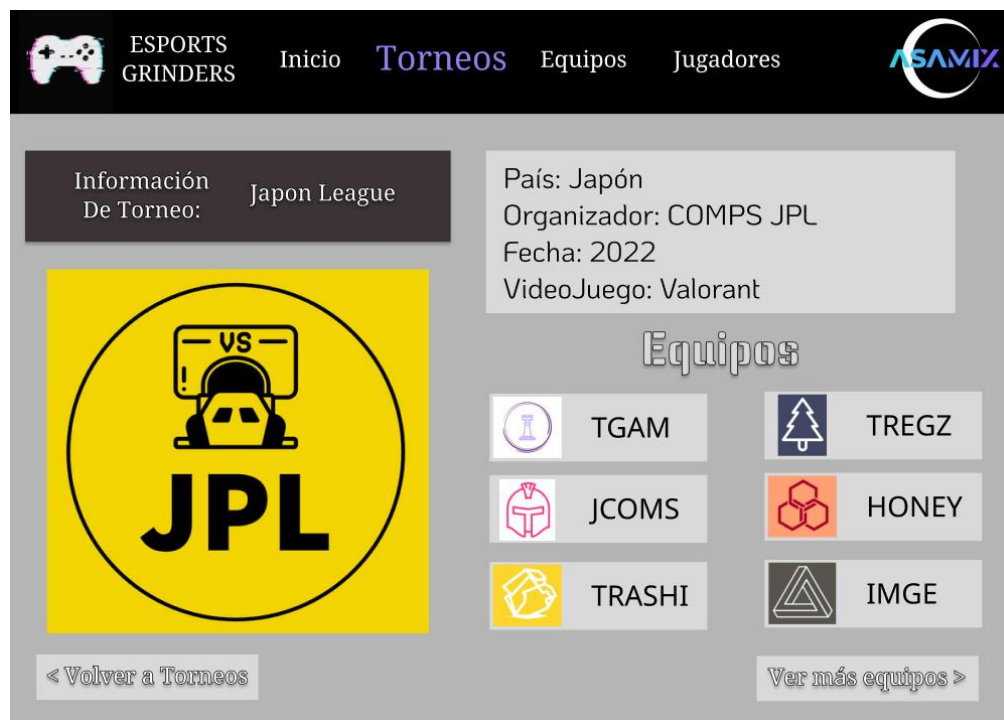
Mockup de la historia



Historia de usuario HU_02: Consultar la información detallada de un torneo

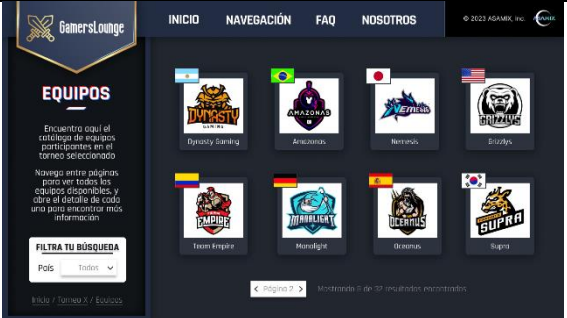
Elemento	Descripción
Nombre de la HU: Consultar la información detallada de un torneo	Como usuario visitante quiero ver el detalle de un torneo para ampliar la información sobre el mismo.
Criterios de aceptación	<ul style="list-style-type: none">- En la página de listado de torneos, al momento de que el usuario haga clic en el logo de un torneo, se le llevará a otra página donde se encuentra el detalle del torneo en cuestión.- El detalle del torneo deberá tener la funcionalidad de poder devolverse a la página que contiene el listado de torneos.

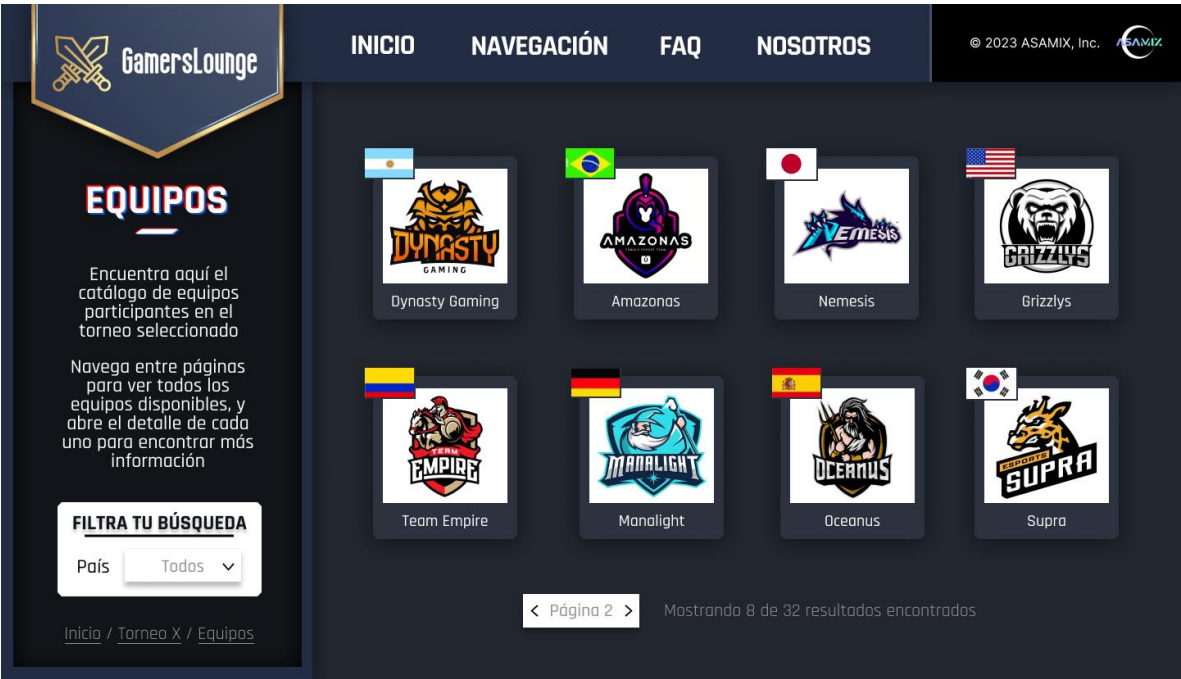
	<ul style="list-style-type: none"> - La información detallada de cada torneo debe mostrar la información básica (logo, nombre, organizador, país, fecha en la que se llevó a cabo), el listado de los equipos que participaran (nombre y logo). - La interfaz gráfica de la página debe adaptarse al tamaño de la pantalla del dispositivo.
Mockup de la historia	



Historia de usuario HU_03: Consultar el listado de equipos de un torneo


Elemento	Descripción
Nombre de la HU: Consultar el listado de equipos de un torneo	Como usuario quiero navegar el listado de equipos de un torneo para tener una referencia de todos los equipos existentes en un torneo específico.

Criterios de aceptación	<ul style="list-style-type: none">- Al ingresar a la aplicación web, el usuario debe encontrar la sección del catálogo de equipos por torneo donde encuentra dicho listado.- Cada ítem debe mostrar información básica del equipo como nombre, bandera del país de procedencia, y logo.- En la parte inferior del catálogo debe mostrarse un contador de la cantidad de equipos que se está mostrando.- La interfaz gráfica de la página debe adaptarse al tamaño de la pantalla del dispositivo.
Mockup de la historia	



Historia de usuario HU_04: Consultar la información detallada de un equipo


Elemento	Descripción
----------	-------------

Nombre de la HU: Consultar la información detallada de un equipo	Como usuario quiero ver el detalle de un equipo para ampliar la información sobre él.
Criterios de aceptación	<ul style="list-style-type: none">- En la página del catálogo de equipos, al momento de que el usuario haga clic en el logo de un equipo, se le llevará a otra página donde se encuentra el detalle del equipo en cuestión.- La información detallada de cada equipo debe mostrar la información básica (nombre, bandera del país de procedencia, logo), el listado de los torneos en los que ha participado, y los integrantes del equipo.
Mockup de la historia	



Historia de usuario HU_N5: Consultar el listado de jugadores de un equipo

Elemento	Descripción
----------	-------------


Nombre de la HU: Consultar el listado de jugadores de un equipo	"Como usuario interesado en el historial de los E-Sports quiero poder acceder a información sobre la lista de jugadores de un equipo que elija para conocer más sobre quiénes lo han representado a lo largo de la historia".
Criterios de aceptación	<p>Criterio 1: La lista de jugadores debe ser desplegada con detalles uniformes, como el tamaño de fuente, fuente y patrón de colores usados.</p> <p>Criterio 2: La información debe ser presentada de forma ordenada y que pueda ser comprendida sin mucho esfuerzo.</p> <p>Criterio 3: Debe ser posible ver los jugadores que, aunque no estén vigentemente en el equipo, hayan alguna vez sido parte de él.</p>
Mockup de la historia	 <p>The mockup shows a web page titled "E-Sports Wiki" with a navigation bar containing "Inicio", "Equipos", "Jugadores", and "Historia de los E-Sports". The main content area is titled "Lista de jugadores de G2 Gaming" and features a list of player names with links, such as "Sigihard Kir Nifterik", "Josip Kaapo Hauer", and "Loretta Neva Augustin". To the right of the list is the G2 Gaming logo. The footer includes "E-Sports Wiki", "Support", "Contact Us", "Privacy", "Terms and Conditions", and "About the TEAM" with sub-links "Content", "partners", "Our Team", and "Partners".</p>

Mockup en mejor resolución:



Historia de usuario HU_N6: Consultar la información detallada de un jugador

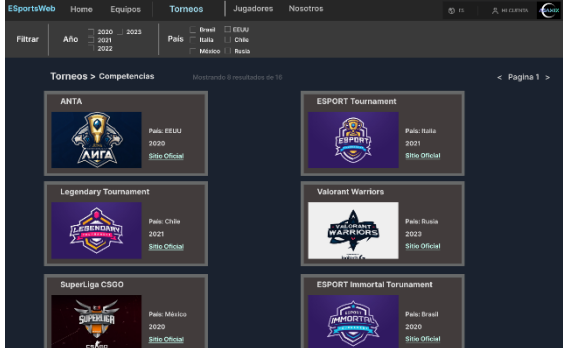
Elemento	Descripción
Nombre de la HU: Consultar la información detallada de un jugador	"Como usuario interesado en el historial de los E-Sports, quiero poder ver información detallada sobre un jugador específico que seleccione para leer y visualizar información sobre su trayectoria e historial en los videojuegos electrónicos".
Criterios de aceptación	<p>Criterio 1: Es necesario que aparezca el nombre del jugador, una fotografía suya, su fecha de nacimiento, logros, torneos y competencias en las que ha participado.</p> <p>Criterio 2: La imagen debe tener una resolución que permita diferenciar al jugador sin mucho esfuerzo.</p> <p>Criterio 3: Debe ser posible observar la información de manera estructurada, por medio de subtítulos y/o tablas.</p>

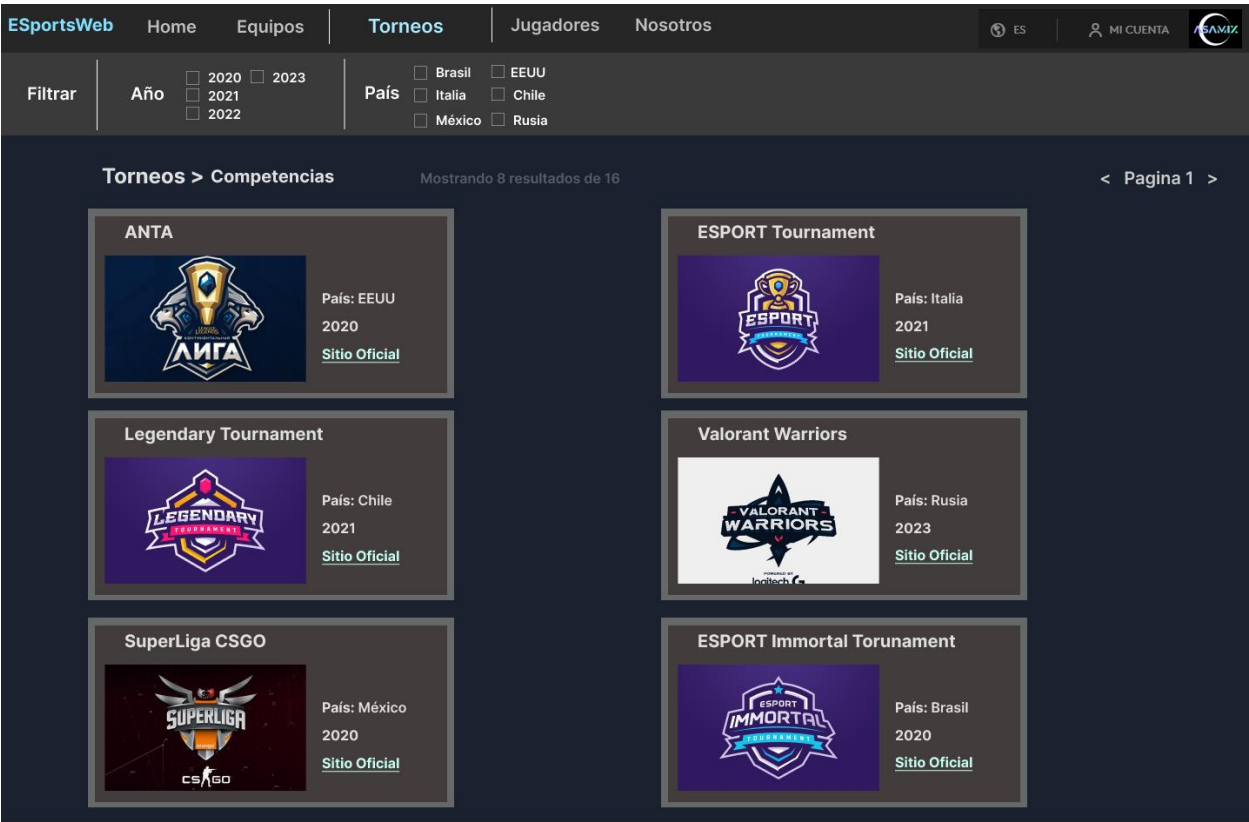
	<p>Criterio 4: Es necesario mostrar logros y los torneos y competencias en las que ha participado.</p>
Mockup de la historia	

Mockup en mejor resolución:



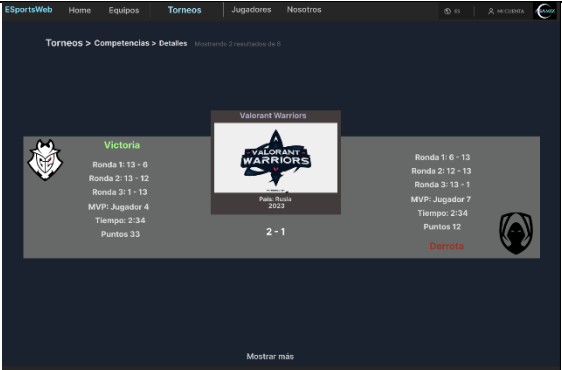
Historia de usuario HU_N7: Consultar el listado de competencias de un torneo

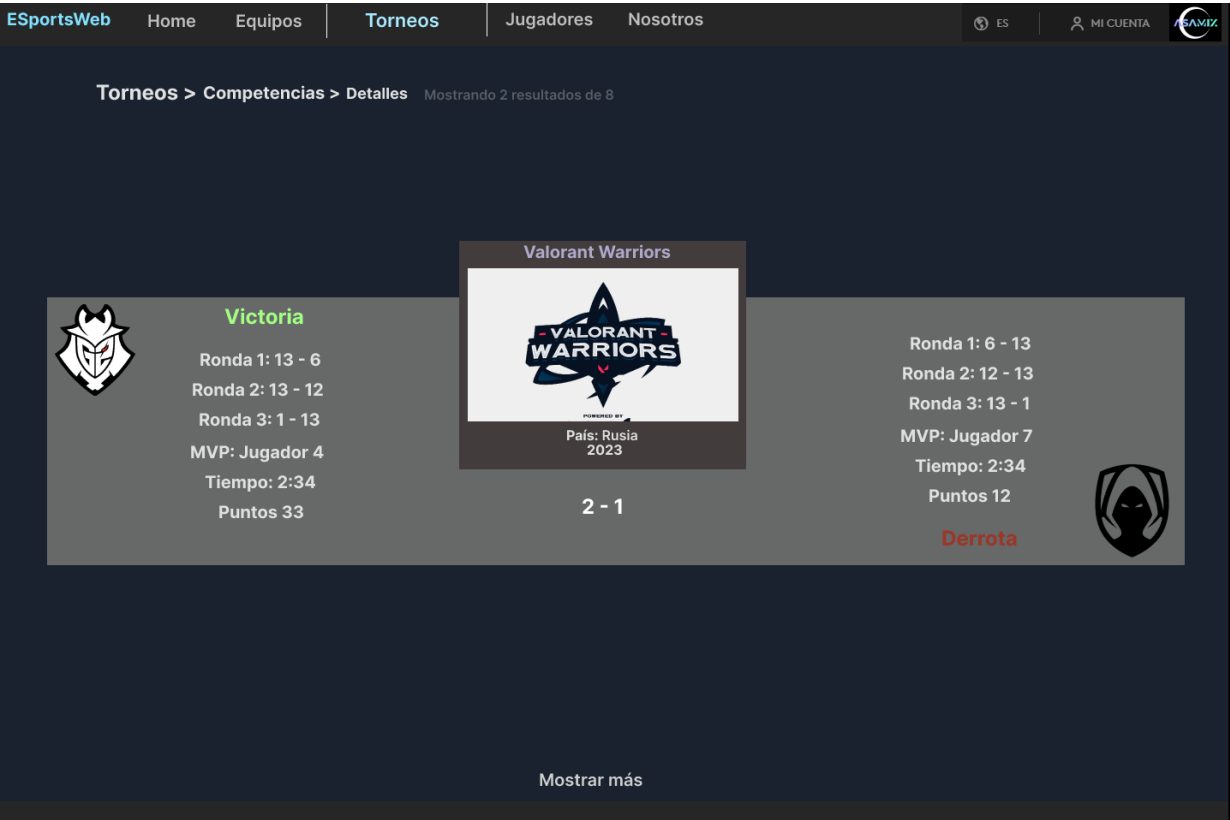
Elemento	Descripción
Nombre de la HU: Consultar el catálogo de competencias de un torneo	Como usuario quiero navegar el listado de competencias celebradas de un torneo para encontrar las que me interesen.
Criterios de aceptación	<p>Criterio 1: Al ingresar a la sección de competencias de un torneo se debe desplegar a manera de tarjetas todos los torneos realizados hasta la fecha. Cada tarjeta del torneo debe mostrar respectivamente el año, el país donde se realizó, el nombre, una imagen representativa y el enlace a la página web oficial.</p> <p>Criterio 2: La interfaz gráfica debe adaptarse al tamaño de la pantalla de cualquier dispositivo.</p> <p>Criterio 3: En la parte superior de la interfaz gráfica debe de mostrarse un menú para filtrar las competencias a interés del usuario.</p> <p>Criterio 4: En la parte inferior debe mostrarse la cantidad de competencias que se están visualizando. Asimismo, debe haber un botón para la siguiente página en caso de llegar al límite de tarjetas por interfaz.</p> <p>Criterio 5: Cuando se haga “click” sobre la tarjeta de una competencia se va a desplegar los detalles la competencia correspondiente.</p>
Mockup de la historia	



Historia de usuario HU_N8: Consultar la información detallada de una competencia

Elemento	Descripción
Consultar la información detallada de una competencia	Como usuario quiero consultar la información detallada de una competencia de mi interés.
Criterios de aceptación	<p>Criterio 1: Cuando se seleccione una competencia de un torneo se va a desplegar una nueva vista de la interfaz que muestra información detallada de la competencia. Se deben mostrar los nombres de los equipos enfrentados, enlace al apartado del equipo, sus logos respectivos, desempeño, marcador y ganador.</p> <p>Criterio 2: La interfaz gráfica debe adaptarse al tamaño de la pantalla del dispositivo.</p> <p>Criterio 3: Es necesario que la información de la competencia se presente de una forma visual lo suficientemente entendible para no requerir mucho esfuerzo para encontrar los elementos más relevantes.</p>

	Criterio 4: Debe tener la funcionalidad para devolverse a la página de competencias del torneo.
Mockup de la historia	



Por cada historia de usuario incluya el siguiente formato para su revisión:

Revisión HU_01: Consultar el listado de torneos

Criterio	Revisión
Independiente	La HU es independiente se centra en el listado de torneos de Esports, no se necesita tener implementada otra HU.

Negociable	En la HU es posible negociar la forma de despliegue, la organización de la información, y otros detalles a conveniencia del usuario
Valiosa	La HU es valiosa ya que permite conocer el listado de torneos dado que el objetivo es que los usuarios consulten información relevante de su interés relacionada con los mismos
Estimable	Su especificidad hace que sea perfecta para ser desarrollada en el marco de una semana debido al contenido que se tiene que adaptar
Pequeña	La HU es esta perfectamente acotada y pueden evaluarse su alcance y duración
Testeable	La HU se puede probar fácilmente a partir de los datos de torneos y comprobar el despliegue

Revisión HU_02: Consultar la información detallada de un torneo

Criterio	Revisión
Independiente	La HU es independiente se centra en el detalle de un torneo de Esports, no se necesita tener implementada otra HU.
Negociable	En la HU es posible negociar la forma de despliegue, la organización de la información, y otros detalles a conveniencia del usuario
Valiosa	La HU es valiosa ya que permite conocer el detalle de un torneo dado que el objetivo es que los usuarios consulten información relevante de su interés relacionada con los mismos
Estimable	Su especificidad hace que sea perfecta para ser desarrollada en el marco de media semana debido al contenido que se tiene que adaptar
Pequeña	La HU es esta perfectamente acotada y pueden evaluarse su alcance y duración
Testeable	La HU se puede probar fácilmente a partir de los datos del torneo y comprobarla

Revisión HU_03: Consultar el listado de equipos de un torneo

Criterio	Revisión
Independiente	La HU es independiente ya que se denota que no necesita de más información y se

	centra en la información de los equipos participantes de un torneo X.
Negociable	La HU es negociable, puesto que encuentra varias secciones en donde se podría agregar o cambiar la información.
Valiosa	La HU es valiosa ya que permite conocer los distintos equipos participantes en un torneo X y así mismo una breve cantidad de información de los mismos.
Estimable	La HU es estimable pues gracias a su mockup se puede verificar que es una pieza fundamental para el funcionamiento de la app, así mismo se puede denotar una gran cantidad de esfuerzo necesaria por las distintas capas que posee y la cantidad de información que puede brindar.
Pequeña	La HU se encuentra bien acotada y es lograble para el tiempo esperado.
Testeable	La HU es testeable puesto que al momento de tocar ciertas partes se verificaría la conexión con demás partes de la aplicación y un correcto despliegue de la información de los equipos en un torneo.

Revisión HU_04: Consultar la información detallada de un equipo

Criterio	Revisión
Independiente	La HU es independiente ya que se denota que no necesita de más información y se centra en la información del equipo en interés.
Negociable	La HU es negociable, puesto que encuentra varias secciones en donde se podría agregar o cambiar la información.
Valiosa	La HU es valiosa ya que permite conocer la información de un equipo en interés y así mismo una breve cantidad de información de los mismos.
Estimable	La HU es estimable pues gracias a su mockup se puede verificar que es una pieza fundamental para el funcionamiento de la app, así mismo se puede denotar una gran cantidad de esfuerzo necesaria por las distintas capas que posee y la cantidad de información que puede brindar. Se podría decir de antemano que podría disminuirse la cantidad de elementos que se tiene en la interfaz para simplificar su implementación.

Pequeña	La HU se encuentra bien acotada y es lograble para el tiempo esperado.
Testeable	La HU es testeable puesto que al momento de tocar ciertas partes se verificaría la conexión con demás partes de la aplicación y un correcto despliegue de la información de los equipos en un torneo.

Revisión HU_05: Consultar el listado de jugadores de un equipo

Criterio	Revisión
Independiente	La HU es independiente, pues se centra en el listado de jugadores, y no se necesita tener implementada otra HU.
Negociable	En la HU se puede negociar la forma del despliegue, teniendo en cuenta componentes como la paginación, el aspecto visual, la organización de la información, entre otros.
Valiosa	Dado que el objetivo de la aplicación es divulgar información relevante sobre torneos de ESports, la HU resulta valiosa al centrarse en información de interés para los usuarios (catálogo de jugadores por equipos).
Estimable	Su especificidad hace que sea perfecta para ser desarrollada en el marco de una semana.
Pequeña	La HU es esta perfectamente acotada y pueden evaluarse su alcance y duración.
Testeable	La HU se puede probar fácilmente a partir de datos de equipos y sus jugadores, y comprobar el despliegue.

Revisión HU_06: Consultar la información detallada de un jugador

Criterio	Revisión
Independiente	La HU es independiente, pues se centra en la información de un jugador, y no se necesita tener implementada otra HU.
Negociable	En la HU se puede negociar la forma del despliegue, teniendo en cuenta componentes como el aspecto visual, la organización de la información, entre otros.
Valiosa	Dado que el objetivo de la aplicación es divulgar información relevante sobre torneos de ESports, la HU resulta valiosa al centrarse en información de interés para los usuarios (información importante sobre jugadores y su trayectoria).
Estimable	Su especificidad hace que sea perfecta para ser desarrollada en el marco de una semana.
Pequeña	La HU es esta perfectamente acotada y pueden evaluarse su alcance y duración.
Testeable	La HU se puede probar fácilmente a partir de datos de un jugador, y comprobar el despliegue.

Revisión HU_07: Consultar el

listado de competencias de un torneo

Criterio	Revisión
Independiente	Esta historia de usuario no depende de información o requerimientos especificados en otra u otras historias de usuario, por lo tanto, se puede analizar de forma independiente.
Negociable	La historia de usuario ofrece criterios con detalles generales, no se indica la absoluta necesidad de implementar alguna característica, por lo tanto, la implementación del requerimiento funcional se encuentra abierto a negociación con el cliente u otras partes interesadas. Específicamente, los criterios 1, 3 y 4 poseen detalles que podrían ser modificados según se crea más conveniente.
Valiosa	Esta historia de usuario es definitivamente valiosa para los usuarios que van a utilizar la aplicación, pues es necesario tener la funcionalidad de acceder al listado de competencias de un torneo para visualizar la estructura que se llevó a cabo en el torneo de E-sports. Esta funcionalidad es completamente necesaria para la aplicación que se desea construir.
Estimable	A partir del análisis al mockup presentado, es posible identificar las características que se desean plasmar en este requerimiento funcional, por tanto, es posible estimar la cantidad de esfuerzo y tiempo que podría tomar al equipo terminarla. Desplegar el listado de competencias de un torneo es una tarea que no requiere un esfuerzo tan grande como otras (por ejemplo, la HU_08), por tanto, podría finalizarse en cuestión de días una vez se cuenta con la información de la base de datos.
Pequeña	El tamaño de este requerimiento funcional es del tamaño adecuado para ser desarrollado en el tiempo total permitido para desarrollar la aplicación. Es posible terminarlo en cuestión de días y no hay riesgo de no ser acabado si se realiza una correcta planeación.
Testeable	Esta historia de usuario es testeable porque cada uno de sus criterios de aceptación implica tener o no una o varias características visibles en la aplicación, por lo tanto, se puede revisar si el producto desarrollado cumple o no cada una.

Revisión HU_08: Consultar la información detallada de una competencia

Criterio	Revisión
Independiente	Esta historia de usuario no involucra el contenido de otra u otras historias de usuario, tampoco necesita de otras para poder ser descrita, por tanto, es independiente.
Negociable	A pesar de que todos los criterios descritos pertenecen a requerimientos dados por el/los clientes en el enunciado del proyecto,

	no se definen detalles finales relacionados con el diseño o implementación del requerimiento funcional, por tanto, puede ser abiertamente negociada esta historia de usuario.
Valiosa	Esta historia de usuario tiene el valor suficiente para que su requerimiento funcional necesite ser desarrollado en la aplicación. Pues, es necesario poder visualizar los detalles de una competencia para ver la forma en la que los equipos interactuaron entre sí y cuándo participaron los jugadores.
Estimable	En este caso, la estimación pasa a depender de la cantidad de datos totales que se quieren incluir en la aplicación. Debido a que este número total ya se tiene definido, es posible hacer una estimación. Debido a que la cantidad de datos es grande y esta funcionalidad implica mostrar información detallada, es posible que tome algunas semanas.
Pequeña	En este caso, la cantidad de detalles y datos que se requiere manejar implica que el tiempo estimado para implementar esta funcionalidad es seguramente mayor a otras funcionalidades. Sin embargo, los detalles especificados en esta historia de usuario (junto al mockup) son de un tamaño adecuado para lograr implementarse en el tiempo otorgado.
Testeable	Esta historia de usuario es testeable porque cada uno de sus criterios de aceptación implica tener o no una o varias características visibles en la aplicación, por lo tanto, se puede revisar si el producto desarrollado cumple o no cada una. Aún si luego se realizan negociaciones de los criterios, estos pueden ser aprobados o no según su presencia en la aplicación.