

Manuel utilisateur

I- Affichage des services offerts par l'interface :

Le programme finale developpé est une interface de commandes proposées à l'utilisateur pour manipuler les arbres genealogiques .

Le programme commence tout d'abord par demander à l'utilisateur le nombre des personnes qu'il veut manipuler dans son arbre genealogique:

```
Veillez entrer le nombre de personnes que vous voulez ajouter dans votre arbre genealogique : █
```

En suite , Le programme propose à l'utilisiteur une liste de fonctionnalités possibles :

```
Veillez choisir la procédure que vous voulez opérer
-1 - Veuillez initialiser votre arbre par un individu.
-2 - Ajouter un parent d'un individu
-3 - Obtenir le nombre d'ancêtres connus d'un individu donné, lui aussi compris .
-4 - Afficher l'arbre genealogique d'un individu donné .
-5 - Supprimer , pour un arbre genealogique, un individu et ses ancêtres .
-6 - Obtenir l'ensemble des individus qui n'ont qu'un seul parent connu .
-7 - Obtenir l'ensemble des individus qui ont deux parents connus .
-8 - Obtenir l'ensemble des individus dont les deux parents sont inconnus.
-9 - Identifier les ancêtres d'un individu sur n donné générations données pour un individu donné.
-10- Verifier que deux individus n et m ont un ou plusieurs ancêtres homonymes .
-11- Verifier si un individu existe
```

L'utilisateur peut donc choisir la commande qui lui convient (1 , 2 ... 12).

On suppose que l'utilisateur a choisi la fonctionnalité (1).

1

II - Demander à l'utilisateur les parametres correspondants :

```
Vous avez choisi d'initialiser un arbre genealogique par un individu  
veuillez entrer donc l'identifiant de votre individu
```

On suppose que l'utilisateur a choisi 18 comme identifiant :

```
18
```

- 0 - On demande à l'utilisateur le nom et le prénom de l'individu racine .

```
quel est le nom de votre individu
```

--réponse de l'utilisateur .

```
quel est le prenom de votre individu
```

--réponse de l'utilisateur .

1-On demande à l'utilisateur la date de naissance de l'individu racine .

```
quel est sa date de naissance ? ( le jour )
```

--réponse de l'utilisateur .

```
quel est sa date de naissance ? ( le mois )
```

--réponse de l'utilisateur .

```
quel est sa date de naissance ? ( l'année )
```

--réponse de l'utilisateur .

2- On demande à l'utilisateur le lieu de naissance .

```
quel est son lieu de naissance ?
```

l'arbre minimal d'identifiant 18 est crée . Le programme demande en suite si il veut continuer son travail ou non.

```
Merci pour votre saisi , voulez vous continuez ou quitter le programme ?  
Si oui , tapez 1 . Si non , tapez 2
```

--réponse de l'utilisateur .

On suppose que l'utilisateur a choisi de continuer son programme :

1

Le programme renonce , donc , les fonctionnalités permis à l'exception de la fonctionnalité qui consiste a créer un arbre minimale puisque celle-ci est déjà crée .

```
Veillez choisir la procédure que vous voulez opérer  
-1 - Ajouter un parent  
-2 - Obtenir le nombre d'ancêtres connus d'un individu donné,lui aussi compris .  
-3 - Afficher l'arbre d'individu donné .  
-4 - Supprimer , pour un arbre , un individu et ses ancêtres .  
-5 - Obtenir l'ensemble des individu qui n'ont qu'un parent connu .  
-6 - Obtenir l'ensemble des individu qui ont deux parents connus .  
-7 - Obtenir l'ensemble des individu dont les deux parents sont inconnus.  
-8 - Identifier les ancêtres d'un individu sur n donné générations données pour un noeud donné.  
-9 - Verifier que deux individus n et m ont un ou plusieurs ancêtres homonymes .  
-10- Verifier si un individu existe
```

--réponse de l'utilisateur .

On suppose que l'utilisateur a choisi d'ajouter un parent .

1

0- On demande à l'uilisateur de choisir entre l'ajout d'un père et l'ajout d'une mère:

```
Vous avez choisi d'ajouter un parent  
Vous voulez ajouter une mère ou un père ? 1 pour père / 2 pour mère
```

--réponse de l'utilisateur .

On suppose que l'utilisateur a choisi d'ajouter un père:

1-On demande , donc , à l'utilisateur l'identifiant pour lequel il veut ajouter un père:

Pour quel identifiant voulez vous ajouter un père?

--réponse de l'utilisateur .

2- On demande à l'utilisateur l'identifiant du père ajouté .

quel est l'identifiant du parent ajouté?

--réponse de l'utilisateur .

3-On demande à l'utilisateur le nom du père ajouté .

Quel est son nom

--réponse de l'utilisateur .

4-On demande à l'utilisateur le prénom du père ajouté:

Quel est son prenom

--réponse de l'utilisateur .

3- On demande à l'utilisateur la date de naissance du père ajouté .

quel sa date de naissance ? (le jour)

--réponse de l'utilisateur .

quel sa date de naissance ? (le mois)

--réponse de l'utilisateur .

```
quel sa date de naissance ? (l'année)
```

--réponse de l'utilisateur .

4 - On demande à l'utilisateur le lieu de naissance du père ajouté .

```
quel est son lieu de naissance ?
```

--réponse de l'utilisateur .

l'arbre minimal d'identifiant 18 dont le père est 2 est crée . Le programme demande en suite si il veut continuer son travail ou non.

```
Merci pour votre saisi , voulez vous continuez ou quitter le programme ?  
Si oui , tapez 1 . Si non , tapez 2
```

--réponse de l'utilisateur .

Si l'utilisateur n' a pas quitté le programme , les differentes fonctionnalités faites avant sont sauvgardées . L'utilisateur peut donc voir son arbre crée .

1

```
Veillez choisir la procédure que vous voulez opérer  
-1 - Ajouter un parent  
-2 - Obtenir le nombre d'ancêtres connus d'un individu donné, lui aussi compris .  
-3 - Afficher l'arbre d'individu donné .  
-4 - Supprimer , pour un arbre , un individu et ses ancêtres .  
-5 - Obtenir l'ensemble des individu qui n'ont qu'un parent connu .  
-6 - Obtenir l'ensemble des individu qui ont deux parents connus .  
-7 - Obtenir l'ensemble des individu dont les deux parents sont inconnus.  
-8 - Identifier les ancêtres d'un individu sur n donné générations données pour un noeud donné.  
-9 - Verifier que deux individus n et m ont un ou plusieurs ancêtres homonymes .  
-10- Verifier si un individu existe
```

--réponse de l'utilisateur .

On suppose que l'utilisateur a choisi d'afficher son arbre .

On demande à l'utilisateur le noeud de son arbre qu'il veut afficher .

```
Vous avez choisi d'afficher l'arbre d'un noeud donné , veillez entrer l'identifiant de votre noeud
```

Dans notre cas l'utilisateur doit entrer l'identifiant 18 pour afficher l'arbre crée integrallement .

```
18
```

III - Affichage de l'arbo :

```
18
--père : 2
```

```
Merci pour votre saisi , voulez vous continuez ou quitter le programme ?
Si oui , tapez 1 . Si non , tapez 2
```

EXEMPLE:

On donne ici un exemple d'affichage d'un arbre construite par le programme principale .

—

```
18
--père : 2
    --père : 15
        --mère : 5

    --mère : 26
        --père : 4

--mère : 8
    --mère : 33
        --père : 25

        --mère : 42
```