

Manuel Utilisateur

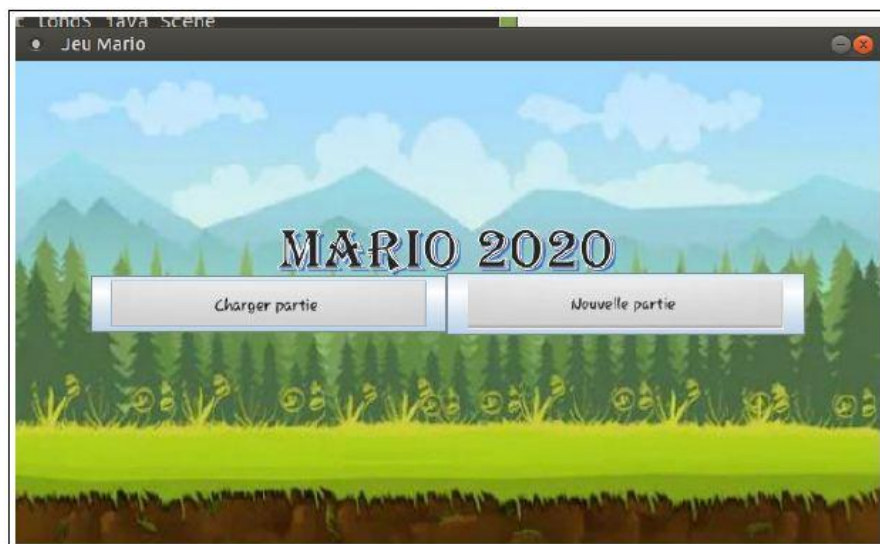
-L'utilisateur doit lancer l'exécutable du jeu pour voir s'afficher sur un menu principal.

-Ce menu est composé de 3 parties :

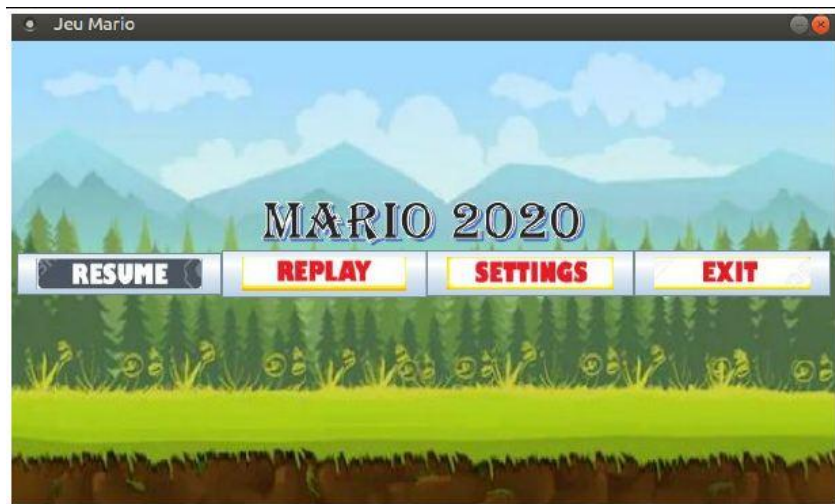
- Menu principal :



-Après l'appui sur l'un des boutons, on passe au Menu secondaire :



-Après, on choisit l'une des opérations suivantes :



Il pourra naviguer dans le menu avec les flèches du clavier et la touche Entrée ou avec la souris (en cliquant sur la "ligne" qu'il veut).

En affichera aussi un Aide pour mieux comprendre le jeu, il verra s'afficher un texte qui donne accès aux contrôles du jeu et qui va ressembler à ce menu :



En cliquant sur A propos, il verra s'afficher un texte qui indique qui a créé le jeu (c'est à dire notre groupe).

En cliquant sur Jouer, il verra s'afficher un nouveau menu qui lui permettra de choisir le niveau qu'il veut (il n'y aura peut être qu'un seul niveau cela dépendra du temps qu'il nous reste).

En utilisant les flèches et la touche Entrée du clavier ou en cliquant avec la souris il pourra choisir le niveau qu'il souhaite. Après avoir sélectionné le niveau, il pourra commencer à jouer.

Les commandes en jeu sont les suivantes :

Z : sauter

Q : aller vers la gauche

D : aller vers la droite

Echap : faire pause dans le jeu/reprendre le jeu/retourner au menu de démarrage suite à un Game Over

ESPACE : lancer des boules de feu (si on a réussi à implanter cette fonctionnalité)

Flèche du haut : naviguer dans les menus

Flèche du bas : naviguer dans les menus

Entrée : valider dans les menus

-Exemple jeu avec configuration 1 :



-Exemple jeu avec configuration 2 :

