



Troisième itération : Mario 2020

Yassir BOUISSE (groupe A)

Mai 2020

Première Année

Département Science du Numérique

Année : 2019/2020

Ce qui concerne la troisième itération, après une réunion avec mes collègues du projet, nous avons discuté sur le répartition des points d'équipe pour réaliser le fichier repartition.txt et le déposer dans le dossier livrables.

Comme mon travail concerne la gestion de la carte, la création de celle-ci et le gestion du son, j'ai essayé donc de finir toutes les classes qui gèrent la carte du jeu et aussi la création de celle-ci, et aussi le son du jeu, sous un package nommé *gestionJeu*, j'ai ajouté aussi sous le package model la classe Map.java.

Pour moi, j'ai réparti le travail avec ma collègue Houda pour la réalisation du rapport général, un rapport qui est le point d'entrée sur notre code, permet de comprendre comment nous avons traité notre sujet, explique le lien entre nos classe, et la manière dont on a réalisé notre diagramme d'une manière concrète.

Pour le support de présentation, le manuel utilisateur et les sources de notre projet, ce sont mes autres collègues qui ont pris charge de ces réalisation.

La plupart de nos données de jeu se composent de la carte, de Mario, de ennemies et de briques.

La classe de carte Map.java qui a accès à de nombreuses classes de modèles et packages contient tout ce qui concerne la carte et dessine à l'écran. Ce n'est qu'un conteneur visuel, il ne contrôle rien.

La classe GestionMap est une classe de contrôleur pour gérer les travaux de carte comme les vérifications de collision, les mises à jour d'emplacement, etc. La classe BriqueSol est implémentée et ajoutée à la classe Map pour représenter toutes les briques au sol qui n'ont d'autre utilité que d'être un obstacle.

Pour jouer, le joueur du jeu doit sélectionner la sélection «START». Ensuite, l'utilisateur verra une écran qui est «l'écran de sélection de carte», il sélectionne une carte possible et MoteurJeu crée une carte en conséquence, enfin la carte est chargée et le joueur joue le jeu.