

PROJET LONG DE TECHNOLOGIE OBJET

RAPPORT ITÉRATION 3

Élève : **Alexis Carn** (groupe E13)

J'ai réussi à finir toutes les classes dont je devais m'occuper :

/affichage

- EcranStartSelection.java
- ItemsMapSelectionnee.java
- ManagerInterfaceUtilisateur.java
- SelectionMap.java

/gestionJeu

- Camera.java
- EntreesAction.java
- GestionEntrees.java
- StatutsJeu.java
- MoteurJeu.java

Avec les membres de mon groupe, nous avons mis en commun nos fichiers (chaque membre du groupe devait s'occuper d'une liste de fichiers) pour corriger toutes les erreurs et les avons modifiés pour qu'ils fonctionnent ensemble. Nous avons réussi à faire tout fonctionner ensemble. Cependant, il reste toujours des bugs liés aux collisions (les bugs de collisions étant des bugs récurrents dans les jeux de plateformes).

J'ai également signalé quelques bugs du jeu aux membres de mon groupe pour certaines fonctionnalités du jeu qu'ils avaient réalisées afin qu'ils les corrigent. Par exemple, je leur ai montré que le jeu plantait lorsque Mario ramassait le SuperMushroom, je l'ai donc signalé à ceux qui avaient implanté les objets/éléments du jeu pour qu'ils fixent le bug (ce qui a été fait).

J'ai pris du temps à rajouter tous les commentaires sur les fichiers dont je me suis occupé. J'ai également créé des nouveaux menus pour le jeu. J'ai utilisé Photofiltre7 pour créer de nouvelles images avec un style plus rétro (menu Start, écran Aide, écran A Propos et écran Game Over).