

Antonio Faienza

- Palogna, Via Spartaco 11
- +39 338 36 45 260
- ☑ antonio.faienza@studio.unibo.it
- □ afaienza93@gmail.com
- in https://www.linkedin.com/in/antonio-faienza-526282b1/
- https://antoniofaienza93.github.io/

Nato il 6 Luglio 1993

ESPERIENZA

novembre 2015- febbraio 2016

Stagista

Altavia, Bologna

Realizzazione, nella fase iniziale del lavoro, di parte di un applicazione Android.
Successiva creazione di pagine web-responsive attinenti al software proprietario dell'azienda in AngularJS e C# sfruttando database SQL Server e librerie come NHibernate e LINO

gennaio 2019 - dicembre 2019

Stagista

Iconsulting, Bologna

 Realizzazione di una dashboard innovativa in ambito retail. Tale dashboard si pone come obiettivo quello di mostrare su mappa gli attuali punti vendita esistenti di un'azienda che opera nel settore moda. Il fine ultimo è quello di definire nuovi potenziali punti vendita sulla base dei dati di sell-out.

gennaio 2020 - oggi

Business Analtyst Spacialist

Iconsulting, Bologna

• Mantenimento all'interno dell'architettura BigData Unipol, mediante l'utilizzo di tecnologie quali Flume (Streaming), Hive/Impala e HDFS.

EDUCAZIONE

2016 - 2019

Laurea Magistrale in Informatica – Curriculum B Informatica per Il Management

Alma Mater Studiorum, Università di Bologna

- Il Corso di Laurea permette di diventare esperti che coniugano competenze di Informatica con competenze manageriali, capaci di dialogare con tutti gli attori del contesto ICT e di guidare team eterogenei.
- TESI: Progettazione ed Implementazione di una Dashboard di Location Intelligence in Ambito Retail
- Votazione: 110 e LODE

2012 - 2016

Laurea Triennale in Informatica Per il Management

Alma Mater Studiorum, Università di Bologna

- Il Corso di Laurea ha come obiettivo creare figure professionali che, grazie alla preparazione interdisciplinare fornita, possiedano conoscenze sulle tecnologie dell'informazione sviluppando capacità manageriali per poter gestire gli aspetti tecnologici, economici, giuridici e sociali di un'azienda.
- **TESI**: Progettazione ed Implementazione di un sistema di localizzazione di oggetti tramite Beacon.
- Votazione: 103/110

PROGRAMMING SKILLS

Object-Oriented

Java (GWT, ANTLR, Jolie, Android) C++ (OpenGL, Arduino) Web Front-End: HTML, XPath, Javascript (PeerJS), JQuery, CSS, Bootstrap, Angular, Sass,

Gulp;

Back-End: PHP, Python (Flask), Nodejs (Express);

Database Relazionali: SQlite, MySQL, PostGIS (Postgres), Hive, Impala;

Semantic Web: SPARL; Ontologie: Turtle; No Relazionali: MongoDB;

Other Version control: Git

Map: Openlayers, Leaflet Web Service: Rest, SOAP

IoT: Zigbee

Software Engineer: UML

Tool: Blender, MeshLab, npm, Camunda BPMN

Machine Learning: scikit-learn

Apache: HDFS, Flume

INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

Personalità Propensione al lavoro di gruppo, meticoloso, testardo

Altro Patente Informatica Europea ECDL

Patente B