**Tugas – Javascript 1**

1. Buatlah sebuah halaman web untuk menghitung luas dari bangun ruang. (Contoh seperti gambar terlampir).
2. Dimana kita diminta untuk memasukan jumlah bangun ruang yang ingin di hitung. (Menggunakan Perulangan)

Graphical user interface, website

Description automatically generated

1. Lalu, Diminta untuk Memilih bangun ruang yang ingin di hitung (Pengkondisian If atau Switch)

Graphical user interface

Description automatically generated

1. Jika sudah memilih maka diminta untuk menginputkan jari jari untuk luas lingkaran dan sisi untuk persegi.Graphical user interface, website

   Description automatically generatedGraphical user interface, website

   Description automatically generated
2. Dan tampilkan hasilnya

Graphical user interface, website

Description automatically generatedGraphical user interface, website

Description automatically generated

1. Lalu jika di awal menginputkan lebih dari 1 jumlah bangun ruang (**Pada bagian C)** maka tampilan nya akan seperti ini.

Graphical user interface

Description automatically generated

**Note :**

* Hanya Menggunakan Javascript(Embedded maupun eksternal)
* Terdapat Perulangan(For) dan Pengkondisian (If)
* Untuk inputan menggunakan prompt. (<https://www.w3schools.com/jsref/met_win_prompt.asp>)
* Lalu untuk hasil menggunakan alert (<https://www.w3schools.com/jsref/met_win_alert.asp>)

<script>

let bangunRuang = prompt("Masukan Jumlah Bangun Ruang yang ingin ditampilkan");

let i = 0;

while (i < bangunRuang) {

let pilihan = prompt("Pilih Bangun Ruang yang ingin ditampilkan\n1. Persegi\n2. Persegi Panjang\n3. Lingkaran\n4. Trapesium\n5. Jajar Genjang\n6. Segitiga");

if (pilihan == 1) {

let sisi = prompt("Masukan Sisi");

let luas = sisi \* sisi;

let keliling = sisi \* 4;

alert("Luas Persegi: " + luas + "\nKeliling Persegi: " + keliling);

} else if (pilihan == 2) {

let panjang = prompt("Masukan Panjang");

let lebar = prompt("Masukan Lebar");

let luas = panjang \* lebar;

let keliling = 2 \* (panjang + lebar);

alert("Luas Persegi Panjang: " + luas + "\nKeliling Persegi Panjang: " + keliling);

} else if (pilihan == 3) {

let jari = prompt("Masukan Jari-jari");

let luas = 3.14 \* jari \* jari;

let keliling = 2 \* 3.14 \* jari;

alert("Luas Lingkaran: " + luas + "\nKeliling Lingkaran: " + keliling);

} else if (pilihan == 4) {

let alas = prompt("Masukan Alas");

let tinggi = prompt("Masukan Tinggi");

let luas = 0.5 \* alas \* tinggi;

let keliling = alas + tinggi + Math.sqrt(alas \* alas + tinggi \* tinggi);

alert("Luas Trapesium: " + luas + "\nKeliling Trapesium: " + keliling);

} else if (pilihan == 5) {

let alas = prompt("Masukan Alas");

let tinggi = prompt("Masukan Tinggi");

let luas = 0.5 \* alas \* tinggi;

let keliling = alas + tinggi + Math.sqrt(alas \* alas + tinggi \* tinggi);

alert("Luas Jajar Genjang: " + luas + "\nKeliling Jajar Genjang: " + keliling);

} else if (pilihan == 6) {

let alas = prompt("Masukan Alas");

let tinggi = prompt("Masukan Tinggi");

let luas = 0.5 \* alas \* tinggi;

let keliling = alas + tinggi + Math.sqrt(alas \* alas + tinggi \* tinggi);

alert("Luas Segitiga: " + luas + "\nKeliling Segitiga: " + keliling);

} else {

alert("Pilihan tidak ada");

}

i++;

}

</script>

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application, chat or text message

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application, chat or text message

Description automatically generatedGraphical user interface, text, application

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application, chat or text message

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated