



# 岳银

求职目标：前端开发工程师



## 教育背景

2012.09-2016.07 苏州大学

15年10月份组3个开发小组参加苹果2016年中国区ios开发大赛，为期6个月的Object-C开发，并且成功提交作品。



## 实习经历

2016.07-2016年9月 上海帕派体育 开发实习生

工作描述：

- 学习java基本语法和SSH框架和mysql语法。
- 需求分析，根据业务逻辑和需求创建相关表，并且业务接口开发。
- 学习html, css, js 以及jsp的开发，完成并且APP后端管理项目的开发。



## 工作经历

2016.07-至今 上海帕派体育 前端开发工程师

1. webpack+vue+vue-router+sass自动化开发环境的构建和基于此开发环境下的单赛事项目独立开发
2. 基于react+webpack+dva+less的场地运营工具的部分模块开发
- 3 负责jquery+ejs的SPA项目的独立开发
- 4 小程序的开发和基于SpringMVC+mysql的接口开发
- 5 使用ps根据开发需求进行切图，熟练使用git进行版本控制
- 6 熟悉require.js(AMD规范),并且熟练使用(5-6个小项目用到)



## 项目经历

2017.02-2017.04 赛事集合页/独立开发 核心:ejs/jquery

项目介绍：一个用于展示公司所有赛事信息的项目，由于各大赛事均有不小差异，页面较复杂，对项目的构建产生了不小的阻碍

工作职责：

1. 使用jquery+ajax+ejs+sass构建依赖注入的SPA项目
2. 对项目js拆分拆分Request模块，基于ajax和jquery页面加载模块，sessionStorage缓存模块
- 3 使用ejs语法对公共组件的封装，并且将页面组件化
2. 基于dom操作和拆分出来的模块，大大降低了js的复杂度，并且易于操作和bug调试
3. 利用缓存模块，实现了历史页面的记忆和复原，大大提升了用户操作体验

2017.05-2017-08 赛事工具/合作开发 核心：vue / webpack

赛事工具：可由用户自己创建赛事并且定制赛事规则的工具，并且负责其中定制赛事规则和赛事数据展示，话题专区的开发。

技术栈: vue,vue-router,webpack,node,fetch-json,jquery, sass

主要职责：

1. 基于项目技术栈的开发环境的搭建
2. 基于fetch和promise进行Request模块的封装，一键式适应不同后端项目开发 and 测试
3. 基于vue组件利用父子间通信，fetch请求，非父子间通信等vue技术，封装了话题专区，包括评论，点赞，撤销，上传照片等功能。
4. 使用vue-router管理路由，并且使用全局钩子进行登录拦截，进行重定向。组件内通过watch \$route的变化进行组件切换。
5. 公共组件的封装，
- 6 基于vue组件+treant.js封装了树形结构排行榜

2017.08-至今 场地运营工具/合作开发 核心:react / dva

项目描述：便于运营人员进行场次，事件记录，商品贩卖，球场预定，支付，数据统计等管理功能的开发

负责模块：负责球场，服务，商品的批量预定和支付模块的开发

23岁

上海市

18721482334

244506836@qq.com

## 职业技能

CSS/SASS/LESS

jQuery/Vue/vue-router

Photoshop

git

webpack/grunt

react

## 兴趣爱好

技术栈：dva+anttd+react+webpack+fetch+es6

主要职责：

- 1 负责页面的开发，设计
- 2 公共模块的封装，便于合作伙伴直接调用
- 3 熟悉学习函数式编程，以及相关技术栈

2016.10-2017.02

小程序

独立开发(前端+后端)

项目介绍：前端主要使用js+wxml+高德小程序api进行前端页面实现。

后端架构为maven+springMVC+mysql进行接口开发，

数据来源：使用java爬取框架webmagic在某网站进行数据爬取。

主要职责：1. 使用wxml进行项目实现。

2. 使用webmagic进行数据扒取，分析扒取逻辑，根据需求创建相关表，编写Dao层和业务层，将爬取下来的数据进行封装并且保存到数据库中

3. 数据优化，和后端接口开发。

业绩：1. 爬虫获取到数据累计13w+ 全国有效球场3200+，另有2000片球场被隔离进行进一步优化

2. 在开发过程中不断向小程序官方提交bug，并且在小程序文档的Q&A中录入



## 自我评价

对代码对bug有打破砂锅问到底偏执，独立解决大部分的问题，善于总结，追求更好的解决问题的方式，更健壮的代码