

Hinweise

- Markieren Sie bei jeder Frage die am besten passende(n) Antwort(en)!
- Es gibt zwei Arten von Multiple-Choice-Fragen:
 - Fragen, die keine Punktzahl in Klammern angeben. Diese haben exakt eine richtige Antwort.
 - Fragen, die eine Punktzahl angeben. Hier müssen alle richtigen Antworten angekreuzt werden. Die Anzahl der korrekten Antworten kann sich von der Anzahl der Punkte unterscheiden.
- Falsch beantwortete Multiple-Choice-Fragen wirken sich negativ auf die Gesamtpunktzahl aus.

Collections

Lektion 20

Was sind Collection-Implementierungen aus der Java-Klassenbibliothek? Markieren Sie alle zutreffenden! (3)

- Array
- FieldList
- Menge
- Liste
- HashSet
- ArrayList

Welche gängigen Interfaces gibt es für Collections? Markieren Sie alle zutreffenden! (2)

- List
- Set
- Tree
- Queue
- Array

Was sind gängige Methoden im Collection-Interface? Markieren Sie alle zutreffenden! (2)

- contains
- remove
- set
- add
- get

Was sind gängige Methoden des Map-Interface? Markieren Sie alle zutreffenden! (2)

- addToMap
- removeFromMap
- put
- get

Wie kann man die Anzahl der Elemente in einer Collection abfragen?

- length()
- size()
- length

Ist folgende Deklaration in einer Klasse gültig? List<String> list = new LinkedList<>();

- ja
- nein

Wie ist ein assoziatives Array in Java umgesetzt? Durch

- Set
- Map
- List

Ist folgende Deklaration in einer Klasse gültig? List<Object> list = new LinkedList<String>();

- nein
- ja

In einem Set können doppelte Elemente auftreten!

- Richtig
- Falsch

Ein Iterator ist eine Implementierung des Interfaces Iterable!

- Richtig
- Falsch

Eine ArrayList "ist ein" Iterable!

- Richtig
- Falsch

Eine for-each Schleife

- ist zum Durchlaufen einer Collection schneller als ein Iterator mit einer while-Schleife
- benutzt bei Collections immer einen Iterator

Mit Collections.sort lässt sich eine Liste von Strings lexikographisch (genauer: nach dem Auftauchen im Unicode) sortieren!

- Falsch
- Richtig

Ein assozatives Array nimmt auch Nicht-Zahlen als Index!

- Falsch
- Richtig

Generics stellen sicher, dass zur Laufzeit die Typinformationen von Collections vorhanden sind.

- Richtig
- Falsch

In eine Collection<?> können Elemente hinzugefügt werden!

- Falsch
- Richtig

In eine Collection<?> können Elemente hinzugefügt werden, wenn die Collection in Wirklichkeit eine Collection<String> ist und nur der Collection<?> zugewiesen wurde!

- Richtig
- Falsch

Wenn eine Klasse das Comparable Interface korrekt implementiert, ist es möglich zwei Objekte dieser Klasse zu ordnen.

- Falsch
- Richtig

Beim Verwalten von Objekten mit Hilfe von verketteten Listen ist das Einfügen von Elementen an die erste Position...

- effizient
- unmöglich
- aufwändig

Bei der generischen Klasse ArrayList<E> muss beim Einfügen die Anzahl der Feldelemente vom Nutzer explizit erhöht werden.

- Richtig
- Falsch

Um sicherzustellen, dass keine Referenzen auf gleiche Objekte eingefügt werden, verwendet ein Set die equals()-Methode.

- Falsch
- Richtig

Die Schnittstelle Iterable<T> enthält eine einzige abstrakte Methode namens...

- hasNext()
- next()
- iterator()
- remove()