

Hinweise

- Markieren Sie bei jeder Frage die am besten passende(n) Antwort(en)!
- Es gibt zwei Arten von Multiple-Choice-Fragen:
 - Fragen, die keine Punktzahl in Klammern angeben. Diese haben exakt eine richtige Antwort.
 - Fragen, die eine Punktzahl angeben. Hier müssen alle richtigen Antworten angekreuzt werden. Die Anzahl der korrekten Antworten kann sich von der Anzahl der Punkte unterscheiden.
- Falsch beantwortete Multiple-Choice-Fragen wirken sich negativ auf die Gesamtpunktzahl aus.

Object Serialization, Generics

Lektion 19

Unter Serialisierung versteht man die Wiederherstellung eines Objekts aus einer Abfolge von Bytes.

- Falsch
- Richtig

Unter Deserialisierung versteht man die Überführung eines Objekts in eine Abfolge von Bytes.

- Falsch
- Richtig

Über einen ObjectOutputStream

- werden Objekte direkt in eine Datei geschrieben.
- werden Java-Objekte serialisiert.
- werden Java-Objekte über das Netzwerk geschickt.

Damit ein Objekt serialisierbar ist, genügt es das Interface Serializable zu implementieren

- Richtig
- Falsch

transient ist ein Schlüsselwort, um Attribute zu markieren, die während des Serialisierungsprozesses nicht serialisiert werden sollen.

- Falsch
- Richtig

persistent ist ein Schlüsselwort, um Attribute zu markieren, die während des Serialisierungsprozesses auf jeden Fall serialisiert werden sollen.

- Falsch
- Richtig

Kann es sinnvoll sein, nicht alle Attribute eines Objekts zu serialisieren? Bitte markieren Sie alle zutreffenden Aussagen! (3)

- Nein, es ist immer sinnvoll alle Attribute zu serialisieren.
- Ja, es gibt Objekte, die plattform-/JVM-spezifisch sind.
- Ja, sicherheitsrelevante Daten sollten nicht serialisiert werden, ohne vorherige Maßnahmen wie Verschlüsselung zu treffen.
- Ja, es könnte effizienter sein, auf die Serialisierung einiger Attribute zu verzichten, wenn diese nicht persistiert oder versendet werden müssen, weil bspw. die Gegenseite diese Attribute nicht benötigt.

Typparameterangaben erfolgen in spitzen Klammern hinter dem Klassennamen.

- Richtig
- Falsch

Als Typparameter sind Referenztypen und primitive Datentypen erlaubt.

- Falsch
- Richtig

Typparameter müssen mit T bezeichnet werden.

- Richtig
- Falsch

Wofür sind Generics gut? Bitte markieren Sie alle zutreffenden Aussagen! (3)

- Um durch Downcasts den richtigen Typen beim Abruf von Daten aus der Liste zu bekommen.
- Um auf casts zu verzichten, wenn Daten aus einer Liste abgerufen werden.
- Um zu vermeiden, dass Objekte unterschiedlicher Datentypen aus Versehen zusammen in einer Liste gespeichert werden.
- Um mögliche Fehler beim Einfügen in eine Liste zur Laufzeit zu erkennen.
- Damit die gleichen Methoden oder ganze Klassen nicht mehrfach für unterschiedliche Datentypen implementiert werden müssen.

Die Klasse ObjectOutputStream stellt welche der folgende Methoden zur Verfügung. Bitte markieren Sie alle zutreffenden Antworten! (2)

- writeData(Object data)
- writeConstructor(Constructor data)
- writeClass(Class data)
- writeObject(Object data)
- writeInterface(Interface data)

Bitte markieren Sie alle zutreffenden Aussagen! Das Interface Serializable... (2)

- ist leer.
- enthält abstrakte Methoden
- dient nur zur Markierung
- enthält Attribute

Die Rekonstruktion der Datenfelder eines Objektes beim Lesen aus einem Bytestrom übernimmt die Klasse

- ByteArrayInputStream
- ObjectInputStream
- FileInputStream
- DataInputStream

Falls beim Serialisieren eines Objektes ein Attribut nicht serialisierbar ist, wird eine Ausnahme geworfen vom Typ...

- ArrayIndexOutOfBoundsException
- OutOfMemoryError
- ArithmeticException
- NotSerializableException

