

Hinweise

- Markieren Sie bei jeder Frage die am besten passende(n) Antwort(en)!
- Es gibt zwei Arten von Multiple-Choice-Fragen:
 - Fragen, die keine Punktzahl in Klammern angeben. Diese haben exakt eine richtige Antwort.
 - Fragen, die eine Punktzahl angeben. Hier müssen alle richtigen Antworten angekreuzt werden. Die Anzahl der korrekten Antworten kann sich von der Anzahl der Punkte unterscheiden.
- Falsch beantwortete Multiple-Choice-Fragen wirken sich negativ auf die Gesamtpunktzahl aus.

Streams, Unit Tests

Lektion 18

Sie wollen eine Textdatei zeilenweise einlesen. Welche(n) Stream(s) verwenden Sie dazu am einfachsten?

- BufferedInputStream und FileInputStream
- FileInputStream
- BufferedReader und FileReader

Sie wollen eine Bilddatei kopieren. Welche der folgenden Streams verwenden Sie dazu?

- FileStream und Writer
- FileReader und FileWriter
- FileInputStream und FileOutputStream

Mit welcher Klasse der Java Klassenbibliothek kann in den Speicher der JVM geschrieben werden?

- ByteArrayOutputStream
- MemoryOutputStream

Mit welcher Klasse der Java Klassenbibliothek kann in eine Datei geschrieben werden?

- FileInputStream
- FileStream
- FileReader
- FileOutputStream

Von welcher Klasse der Java Klassenbibliothek kann man über getOutputStream() einen Stream bekommen, mit dem man Daten zu einem Server schicken kann?

- Connection
- Socket

Was verbirgt sich hinter dem F in dem Akronym F.I.R.S.T?

- Furious
- First
- Fast

Was verbirgt sich hinter dem I in dem Akronym F.I.R.S.T?

- Interchangeable
- Independent
- Inclusive

Was verbirgt sich hinter dem R in dem Akronym F.I.R.S.T?

- Repeatable
- Readily

Was verbirgt sich hinter dem S in dem Akronym F.I.R.S.T?

- Speedy
- Self-Validating
- Self-Paced

Was verbirgt sich hinter dem T in dem Akronym F.I.R.S.T?

- Top
- Test
- Timely

Was bedeutet TDD?

- Test-Driven-Development
- Tower Defense Development
- Tests for Domain-Development

Was ist die zentrale Idee hinter TDD?

- Production-Code direkt vor Test-Code schreiben
- Tests werden für weitere Tests entwickelt
- Test-Code direkt vor Production-Code schreiben

Was sind gängige Annotationen in JUnit 5? Bitte markieren Sie alle zutreffenden! (2)

- @Setup
- @Test
- @Cleanup
- @AfterEach
- @Prepare
- @BeforeEach

Was sind gängige assert-Methoden in JUnit 5? Bitte markieren Sie alle zutreffenden! (3)

- assertTrue
- assertEquals
- assert
- assertEquals
- assertEquals
- assertString
- assertEqual
- assertFailure

Durch Streams können textuelle und Binärdaten verarbeitet werden.

- Falsch
- Richtig

Von welchem abstrakten Klassentyp ist die Klassenvariable System.in?

- PrintStream
- FileOutputStream
- OutputStream
- InputStream

Von welchem konkreten Klassentyp ist die Klassenvariable System.out?

- OutputStream
- BufferedInputStream
- InputStream
- Printstream

Die Methode read() aus der Klasse InputStream liefert, wenn das Ende des Stroms erreicht ist...

- die Anzahl der gelesenen Bytes
- wirft IOException
- null
- 1

Von welchen abstrakten Klassen sind die Klassen für Zeichenströme abgeleitet?

- Reader und Writer
- FileReader und FileWriter
- BufferedInputStream und BufferedOutputStream
- InputStream und OutputStream

Eine mit @Before annotierte Methode wird...

- maximal einmal aufgerufen
- vor jedem Test aufgerufen
- nach jedem Test aufgerufen
- niemals aufgerufen