

Aufgabe (Lektion 4): Zahlen addieren

Legen Sie eine neue Klasse an. Diese Klasse nimmt über den Scanner so lange (ganze!) Zahlen entgegen, bis eine 0 eingegeben wird. Beachten Sie, dass negative ganze Zahlen erlaubt sind! Wenn der User eine 0 eingibt, wird die Summe aller eingegebenen Zahlen gebildet und auf der Kommandozeile ausgegeben.

Beispiel:

```
Ihre eingegebenen ganzen Zahlen werden addiert.  
Die Eingabe von 0 beendet das Programm und gibt die Summe aus!  
2  
-3  
20  
0  
Summe: 19
```