

Aufgabe: Raumbelegung

Schreiben Sie eine Klasse `Raum`. Ein `Raum` hat eine Kennung, die ihn identifiziert (z. B. I.2.1) und kann eine maximale Anzahl an Studenten für eine Vorlesung beherbergen. Ferner soll ein `Raum` (für eine Vorlesung/Übung) belegbar sein und darüber Auskunft geben können, ob er gerade belegt ist oder nicht.

Schreiben Sie eine `main`-Methode, die zwei Räume anlegt, den `Raum I.2.1` und den `Raum I.2.15`, mit der jeweils maximalen Zahl der Studenten, die in den Raum passen. Danach soll die Methode abfragen, ob die Räume belegt sind. Im letzten Schritt soll der `Raum I.2.1` belegt werden und nochmals beide Räume befragt werden, ob sie belegt sind.

Setzen Sie bei der Aufgabe das Prinzip des Information Hidings um!
Überlegen Sie sich im Vorherein, welche Attribute über Setter veränderbar sein sollten und welche nicht.