

Aufgabe: Raumbelegung

Schreiben Sie eine Klasse Raum. Ein Raum hat eine Kennung, die ihn identifiziert (z. B. I.2.1) und kann eine maximale Anzahl an Studenten für eine Vorlesung beherbergen. Ferner soll ein Raum (für eine Vorlesung/Übung) belegbar sein und darüber Auskunft geben können, ob er gerade belegt ist oder nicht.

Schreiben Sie eine main-Methode, die zwei Räume anlegt, den Raum I.2.1 und den Raum I.2.15, mit der jeweils maximalen Zahl der Studenten, die in den Raum passen. Danach soll die Methode abfragen, ob die Räume belegt sind. Im letzten Schritt soll der Raum I.2.1 belegt werden und nochmals beide Räume befragt werden, ob sie belegt sind.

Setzen Sie bei der Aufgabe das Prinzip des Information Hidings um!
Überlegen Sie sich im Vorherein, welche Attribute über Setter veränderbar sein sollten und welche nicht.