

Hinweise

- Markieren Sie bei jeder Frage die am besten passende(n) Antwort(en)!
- Es gibt zwei Arten von Multiple-Choice-Fragen:
 - Fragen, die keine Punktzahl in Klammern angeben. Diese haben exakt eine richtige Antwort.
 - Fragen, die eine Punktzahl angeben. Hier müssen alle richtigen Antworten angekreuzt werden. Die Anzahl der korrekten Antworten kann sich von der Anzahl der Punkte unterscheiden.
- Falsch beantwortete Multiple-Choice-Fragen wirken sich negativ auf die Gesamtpunktzahl aus.

Streams, Unit Tests

Lektion 18

Sie wollen eine Textdatei zeilenweise einlesen. Welche(n) Stream(s) verwenden Sie dazu am einfachsten?

- ☐ BufferedInputStream und FileInputStream
- ☐ FileInputStream
- ☐ BufferedReader und FileReader

Sie wollen eine Bilddatei kopieren. Welche der folgenden Streams verwenden Sie dazu?

- ☐ FileStream und Writer
- ☐ FileReader und FileWriter
- ☐ FileInputStream und FileOutputStream

Mit welcher Klasse der Java Klassenbibliothek kann in den Speicher der JVM geschrieben werden?

- ☐ ByteArrayOutputStream
- ☐ MemoryOutputStream

Mit welcher Klasse der Java Klassenbibliothek kann in eine Datei geschrieben werden?

- ☐ FileInputStream
- ☐ FileStream
- ☐ FileReader
- ☐ FileOutputStream

Von welcher Klasse der Java Klassenbibliothek kann man über getOutputStream() einen Stream bekommen, mit dem man Daten zu einem Server schicken kann?

- ☐ Connection
- ☐ Socket

Was verbirgt sich hinter dem F in dem Akronym F.I.R.S.T?

- ☐ Furious
- ☐ First
- ☐ Fast

Was verbirgt sich hinter dem I in dem Akronym F.I.R.S.T?

- ☐ Interchangeable
- ☐ Independent
- ☐ Inclusive

Was verbirgt sich hinter dem R in dem Akronym F.I.R.S.T?

- ☐ Repeatable
- ☐ Readily

Was verbirgt sich hinter dem S in dem Akronym F.I.R.S.T?

- ☐ Speedy
- ☐ Self-Validating
- ☐ Self-Paced

Was verbirgt sich hinter dem T in dem Akronym F.I.R.S.T?

- ☐ Top
- ☐ Test
- ☐ Timely

Was bedeutet TDD?

- ☐ Test-Driven-Development
- ☐ Tower Defense Development
- ☐ Tests for Domain-Development

Was ist die zentrale Idee hinter TDD?

- ☐ Production-Code direkt vor Test-Code schreiben
- ☐ Tests werden für weitere Tests entwickelt
- ☐ Test-Code direkt vor Production-Code schreiben

Was sind gängige Annotationen in JUnit 5? Bitte markieren Sie alle zutreffenden! (2)

- ☐ @Setup
- ☐ @Test
- ☐ @Cleanup
- ☐ @AfterEach
- ☐ @Prepare
- ☐ @BeforeEach

Was sind gängige assert-Methoden in JUnit 5? Bitte markieren Sie alle zutreffenden! (3)

- ☐ assertTrue
- ☐ assertDouble
- ☐ assert
- ☐ assertString
- ☐ assertEquals
- ☐ assertEquals
- ☐ assertEquals

Durch Streams können textuelle und Binärdaten verarbeitet werden.

- ☐ Falsch
- ☐ Richtig

Von welchem abstrakten Klassentyp ist die Klassenvariable System.in?

- ☐ PrintStream
- ☐ FileOutputStream
- ☐ OutputStream
- ☐ InputStream

Von welchem konkreten Klassentyp ist die Klassenvariable System.out?

- ☐ OutputStream
- ☐ BufferedInputStream
- ☐ InputStream
- ☐ Printstream

Die Methode read() aus der Klasse InputStream liefert, wenn das Ende des Stroms erreicht ist...

- ☐ die Anzahl der gelesenen Bytes
- ☐ wirft IOException
- ☐ null
- ☐ -1

Von welchen abstrakten Klassen sind die Klassen für Zeichenströme abgeleitet?

- ☐ Reader und Writer
- ☐ FileReader und FileWriter
- ☐ BufferedInputStream und BufferedOutputStream
- ☐ InputStream und OutputStream

Eine mit @Before annotierte Methode wird...

- ☐ maximal einmal aufgerufen
- ☐ vor jedem Test aufgerufen
- ☐ nach jedem Test aufgerufen
- ☐ niemals aufgerufen