

Aufgabe: GZIPOutputStream (Byte Streams)

Webserver komprimieren häufig die Daten, die sie an Clients versenden, mit GZIP. Umgekehrt kann ein Client auch per GZIP Daten an einen Server senden.

Im Codeausschnitt wird eine Verbindung zu einem Server aufgebaut.

- a) Ergänzen Sie folgenden Codeausschnitt so, dass das **byte**-Array **bytesToTransfer** mit GZIP komprimiert an den Server übertragen wird.

Nutzen Sie dafür die Klasse **GZIPOutputStream** (die von **OutputStream** erbt). Der **GZIPOutputStream** komprimiert die in den Stream geschriebenen Daten.

Bei **GZIPOutputStream** handelt es sich um einen Decorator, d. h. **GZIPOutputStream** kann einen anderen Stream *dekorieren*.

```
public class Client {  
    public static void main(String[] args)  
        throws IOException  
{  
    byte[] bytesToTransfer = "Hallo Welt\n".getBytes();  
    Socket connectionToHost = new Socket("localhost", 5555);  
    OutputStream os = connectionToHost.getOutputStream();
```

- b) Implementieren Sie einen zugehörigen Server, der die vom Client gesendeten Daten in der Console ausgibt.