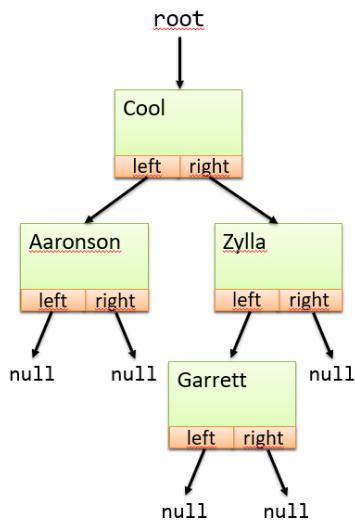


Aufgabe: Binärbaum (Geschachtelte Klassen, Generics)

Ein Binärbaum hat ein Wurzelement (root). An jedem Element können wiederum zwei Elemente hängen (siehe Abbildung).



Erstellen Sie eine generische Klasse Binärbaum und eine generische Klasse Element.
Schachteln Sie die Klasse Element in den Binärbaum. Sie sollen Elemente in den Baum hinzufügen können sowie eine Ausgabe des Baums ermöglichen.

Schreiben Sie einen JUnit Test für die Baumimplementierung!