

Aufgabe: Multi-Thread TCP Server (Threads, Streams, Collections, Geschachtelte Klassen)

- a) Schreiben Sie einen TCPServer, der nach jeder Annahme einer Verbindungsanfrage mit der Methode *accept*, einen neuen Thread erstellt und diesem das von *accept* zurückgegebene Socket-Objekt übergibt. Der „Hauptthread“ soll direkt auf weitere Verbindungsanfragen warten.
- b) Der neu erzeugte Thread soll dann die Verarbeitung der Anfrage vornehmen. Eine Client-Anfrage besteht aus einer Liste von Zahlen, die der Server daraufhin überprüfen soll, ob diese prim sind.
- c) Schreiben Sie einen Client, der sich zum Server verbindet, diesem eine Liste von Zahlen schickt und auf eine Antwort wartet.
- d) Testen Sie Ihren Server, indem Sie mind. zwei Clients sich parallel auf den Server verbinden lassen.
- e) Ändern Sie Ihr Programm so ab, dass Ihre Thread-Klasse als geschachtelte Klasse im Server verwendet wird.