

Hinweise

- Markieren Sie bei jeder Frage die am besten passende(n) Antwort(en)!
- Es gibt zwei Arten von Multiple-Choice-Fragen:
 - Fragen, die keine Punktzahl in Klammern angeben. Diese haben exakt eine richtige Antwort.
 - Fragen, die eine Punktzahl angeben. Hier müssen alle richtigen Antworten angekreuzt werden. Die Anzahl der korrekten Antworten kann sich von der Anzahl der Punkte unterscheiden.
- Falsch beantwortete Multiple-Choice-Fragen wirken sich negativ auf die Gesamtpunktzahl aus.

Builder Pattern, Geschachtelte Klassen (I)

Lektion 21

Bei einem Fluent Interface

- ☐ werden mit settern nacheinander Werte auf einem Objekt gesetzt.
- ☐ wird von jeder Methode das gleiche Objekt zurückgegeben, um weitere Aufrufe durchzuführen.
- ☐ wird von jeder Methode ein Objekt zurückgegeben, auf dem weitere Aufrufe erfolgen können.

Method Chaining ist

- ☐ die Verwendung von with-Methoden.
- ☐ das Aneinanderreihen von Methodenaufrufen.

Ein Fluent Interface endet

- ☐ durch die Methode, die nicht dieselbe Objektreferenz wie die anderen Methode zurückgibt.
- ☐ in jedem Fall durch eine Methode, die void zurückgibt.

Wofür wird das Builder Pattern verwendet? Markieren Sie alle richtigen Antwortmöglichkeiten! (2)

- ☐ Um den Konstruktor vor anderen Klassen zu verstecken.
- ☐ Um Fehler bei langen Konstruktoraufrufen zu vermeiden.
- ☐ Um Klassen flexibel um Funktionalitäten zu erweitern.
- ☐ Um flexibel Objekte mit vielen Attributen zu erzeugen, ohne für jede mögliche Attributkombination einen eigenen Konstruktor schreiben zu müssen.

Eine Klasse kann vor Fremdzugriffen geschützt werden, indem sie... (2)

- ☐ mit package-Sichtbarkeit deklariert wird.
- ☐ als private geschachtelte Klasse in einer anderen Klasse auftaucht.
- ☐ als geschachtelte Klasse in einer anderen Klasse auftaucht.

Eine innere Klasse kann durch `new <NameDerÄußerenKlasse>.<NameDerInnerenKlasse>` instanziiert werden, wenn es einen sichtbaren Konstruktor gibt.

- ☐ Falsch
- ☐ Richtig

Eine innere Klasse hat Zugriff auf die privaten Attribute der äußeren Klasse.

- ☐ Richtig
- ☐ Falsch

Objekte innerer Klassen halten immer eine Referenz auf das Objekt der äußeren Klasse.

- ☐ Falsch
- ☐ Richtig

Java erlaubt durch Autoboxing einen `int` in eine `List<Integer>` einzufügen. Die Klasse `Integer` dient dabei als ein Adapter für `int`.

- ☐ Falsch
- ☐ Richtig

Durch den `protected`-Modifier im Klassenkopf kann man anderen Klassen verbieten von der eigenen Klasse zu erben.

- ☐ Richtig
- ☐ Falsch

Eine Adapter-Klasse lässt eine Instanz einer Klasse wie eine Instanz einer anderen Klasse aussehen.

- ☐ Richtig
- ☐ Falsch

Eine statisch geschachtelte Klasse kann nur abhängig von der äußeren Klasse genutzt werden.

- ☐ Falsch
- ☐ Richtig

Eine statisch geschachtelte Klasse kann ohne ein Objekt der äußeren Klasse instantiiert werden.

- ☐ Richtig
- ☐ Falsch