

Aufgabe: Pizza (Konstruktor)

Erstellen Sie eine Klasse **Pizza**. Jede Pizza soll – wie auf einer Speisekarte üblich – über einen mit Namen verfügen sowie mehrere **beliebige** Durchmesser-Preis-Kombinationen haben können.

Erstellen Sie einen dazu passenden Konstruktor.

Fügen Sie der **Pizza**-Klasse eine Instanzmethode hinzu, die für die Durchmesser-Preis-Kombinationen das PreisLeistungsverhältnis berechnet und die Kombination mit dem besten PreisLeistungsverhältnis zurückgibt.

Schreiben Sie eine weitere Klasse, die in einer **main**-Methode 5 Pizzen anlegt und mit der zuvor implementierten Methode für jede Pizza das beste PreisLeistungsverhältnis bestimmt.