LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

MODUL 3

Tipe Data dan Variabel



Disusun Oleh:

Nama lengkap / NIM Fa'iq Jagadhita Hardiana 103112430015

Kelas

IF-12-05

Asisten Praktikum:

Ayu Susilowati

Noviana Rizki Anisa Putri

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulitya

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

TUGAS PENDAHULUAN

A. PRAKTIKUM (Soal Contoh pada Modul)

Soal Studi Case

Alun – alun purwokerto berbentuk persegi dengan panjang sisi 27 meter. Buatlah program yang menghitung keliling dan luas alun-alun tersebut!

Sourcecode

```
package main

import(
    "fmt"
)

func main() {
    var s int
    var keliling int
    var luas int

    s = 27
    keliling = 4 * s
    luas = s * s

fmt.Println("keliling alun-alun adalah", keliling , "meter ,dan luas alun-alun adalah", luas , "meter pesergi")
}
```

Screenshoot Output

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE <u>TERMINAL</u> PORTS

PS D:\latihan cdg> go run .\modul3.go
keliling alun-alun adalah 108 meter ,dan luas alun-alun adalah 729 meter pesergi

PS D:\latihan cdg>
```

Deskripsi Program

Program ini adalah program menghitung keliling dan luas alun-alun yang memiliki sisi yaitu 27 meter, dimana program ini menggunakan bahasa pemograman Go ,dan cara kerja program ini adalah :

- 1. Program ini memiliki 3 variabel integer yaitu s , keliling ,dan Luas
- 2. Yang pada program ini s memiliki nilai 27 m
- 3. Program menghitung keliling alun-alun menggunakan rumus **4** * **s**, di mana s adalah panjang sisi.

- 4. Program menghitung luas alun-alun menggunakan rumus s * s, di mana s adalah panjang sisi.
- 5. Setelah perhitungan selesai, program akan mencetak hasil keliling dan luas

B. TUGAS (Soal Latihan pada Modul)

Soal Studi Case

Buatkan program menggunakan Bahasa pemrograman Go untuk membuat sebuah aplikasi kalkulator sederhana. Intruksi :

a. Kalkulator dapat digunakan untuk operasi hitung aritmetika dengan inputan dari user

Sourcecode

```
package main
import (
       "fmt"
func main() {
       var angka1 float64
       var angka2 float64
       var hasil float64
       var operator string
       fmt.Print("masukan angka pertama : ")
       fmt.Scanln(&angka1)
       fmt.Print("masukan operator (+, -, *, /): ")
       fmt.Scanln(&operator)
       fmt.Print("masukan angka kedua : ")
       fmt.Scanln(&angka2)
       switch operator{
              case "+":
                      hasil = angka1 + angka2
              case "-":
                      hasil = angka1 - angka2
              case "*":
                      hasil = angka1 * angka2
              case "/":
       }
       fmt.Println("hasil dari ", angka1, operator, angka2,"=" ,hasil)
```

Screenshoot Output

```
PROBLEMS
            OUTPUT
                     DEBUG CONSOLE
                                    TERMINAL
• PS D:\latihan cdg> go run .\modul3a.go
 masukan angka pertama: 2
 masukan operator (+, -, *, /): +
 masukan angka kedua : 2
 hasil dari 2 + 2 = 4
● PS D:\latihan cdg> go run .\modul3a.go
 masukan angka pertama: 2
 masukan operator (+, -, *, /): -
 masukan angka kedua : 2
 hasil dari 2 - 2 = 0
PS D:\latihan cdg> go run .\modul3a.go
 masukan angka pertama: 2
 masukan operator (+, -, *, /): *
 masukan angka kedua: 2
 hasil dari 2 * 2 = 4
PS D:\latihan cdg> go run .\modul3a.go
 masukan angka pertama: 2
 masukan operator (+, -, *, /): /
 masukan angka kedua: 2
 hasil dari 2/2=0
○ PS D:\latihan cdg>
```

Deskripsi Program

Program ini adalah program kalkulator sederhana ,menggunakan bahasa pemograman GO ,cara kerja kalkulator ini adalah sebagi berikut

- 1. Memiliki 4 variabel yaitu 3 variabel float dan satu string
- 2. Variabel float memiliki nama angka1,angka2,dan hasil
- 3. Variabel string memiliki nama operator
- 4. Menerima input dari pengguan angka1, operator, dan juga angka2
- 5. Lalu program memasukan program ke rumus operator yang pengguna inginkan
- 6. Setelah perhitungan selesai program akan mencetak hasil penghitungan yang pengguna inputkan

C. PRAKTIKUM (Soal Contoh pada Modul)

Soal Studi Case

Buatkan sebuah program yang dapat menerima inputan suhu Intruksi:

a. Suhu awal dalam derajat farenheit, lalu dikonversikan ke dalan derajat kelvin

Sourcecode

```
package main

import(
    "fmt"
)

func main() {
    var fahrenheit float64
    var kelvin float64

fmt.Print("masukan suhu dalam derajat Fahrenheit: ")
    fmt.Scanln(&fahrenheit)

kelvin = (fahrenheit - 32) * 5 / 9 + 273.15

fmt.Println("hasil ", fahrenheit ,"fahrenheit menjadi ",kelvin, "kelvin")
}
```

Screenshoot Output

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS D:\latihan cdg> go run .\modul3b.go
masukan suhu dalam derajat Fahrenheit: 68
hasil 68 fahrenheit menjadi 293.15 kelvin

PS D:\latihan cdg>
```

Deskripsi Program

Program ini adalah program pengkonversian suhu fahrenheit manjadi kelvin , yang menggunakan bahasa pemograman GO ,cara kerja program ini adalah

- 1. Memiliki 2 variabel float yaitu fahrenheit dan kelvin
- 2. Menerima input suhu fahrenheit dari pengguna
- 3. Input tsb di olah dengan rumus kelvin = (fahrenheit 32) * 5/9 + 273.15
- 4. Setelah perhitungan selesai program akan mencetak hasil penghitungan perubahan suhu dari fahrenheit manjadi kelvin