

NAMA : Muhamad Faiq Nabil Saputra

NIM : 244107020025

KELAS : TI – 2D MATKUL : Teori PBO

## Latihan 1

1. mahasiswa yang menerima nilai, dosen yang menginput nilai, dan nilai itu sendiri. Oleh karena itu, kita bisa mengidentifikasi tiga kelas utama yang bisa dibuat:

- mahasiswa
- dosen
- nilai
- 2. Implementasi kode program

```
public class Latihan1 {
    public class Mahasiswa {
    }
    public class Dosen {
    }
    public class Nilai {
    }
}
```

# Latihan 2

- 1. Penambahan atribut yang telah didefinisikan
  - Class Mahasiswa
    - Nim
    - Nama
    - Alamat
    - Kelas
    - Telepon
  - Class Dosen
    - Nip
    - Nama
    - Alamat
    - Telepon
  - Class Nilai
    - kodeMatakuliah
    - namaMataKuliah
    - nilaAkhir



NAMA : Muhamad Faiq Nabil Saputra

NIM : 244107020025

KELAS : TI – 2D MATKUL : Teori PBO

# 2. Implementasi kode program

```
public class Latihan1 {
public class Mahasiswa {
  public int nim;
    public String nama;
   public String alamat;
   public String kelas;
   public int telepon;
public class Dosen {
   public String nip;
   public String nama;
   public String alamat;
   public int telepon;
public class Nilai {
   public String kodeMataKuliah;
   public String namaMataKuliah;
   public double nilaiAkhir;
}
```



NAMA : Muhamad Faiq Nabil Saputra

NIM : 244107020025

KELAS : TI – 2D MATKUL : Teori PBO

#### Latihan 3

## 1. Kode program

```
public class Persegi {
    public int sisi;
    public void dataPersegi() {
        System.out.println("Panjang sisi persegi: " + sisi);
    }
    public int luasPersegi() {
        return sisi * sisi;
    }
    public int kelilingPersegi() {
        return 4 * sisi;
    }
}
```

```
public class TampilPersegi {
    public static void main(String[] args) {

        Persegi persegi = new Persegi();

        persegi.sisi = 5;

        System.out.println("Data Persegi:");
        persegi.dataPersegi();

        System.out.println("Nilai luas persegi: " + persegi.luasPersegi());
        System.out.println("Nilai keliling persegi: " +
        persegi.kelilingPersegi());
     }
}
```

# 2. Hasil running