



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА «ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ЭВМ И ИНФОРМАЦИОННЫЕ
ТЕХНОЛОГИИ» (ИУ7)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

О Т Ч Е Т

по лабораторной работе № 4

Название: Разработка параллельных алгоритмов

Дисциплина: Анализ алгоритмов

Студент

ИУ7-52Б

(Группа)

(Подпись, дата)

В.А. Иванов

(И.О. Фамилия)

Преподаватель

(Подпись, дата)

(И.О. Фамилия)

Москва, 2020

Оглавление

Введение	3
1 Аналитическая часть	4
1.1 Цели и задачи работы	4
1.2 Математическое описание операции умножения матриц	4
1.3 Используемые алгоритмы	4
2 Конструкторская часть	6
2.1 Стандартный алгоритм умножения	6
2.2 Алгоритм умножения параллельный по строкам	6
2.3 Алгоритм умножения параллельный по столбцам . . .	6
2.4 Требования к программному обеспечению	7
2.5 Заготовки тестов	7
3 Технологическая часть	13
3.1 Выбор языка программирования	13
3.2 Листинг кода	13
3.3 Результаты тестирования	16
3.4 Оценка времени	19
4 Исследовательская часть	22
4.1 План экспериментов	22
4.2 Результат экспериментов	22
Заключение	24
Список литературы	25

Введение

В данной лабораторной реализуется и оценивается параллельный алгоритм стандартного умножения матриц.

Параллелизм — выполнение нескольких вычислений в различных потоках. Параллельное программирование интересно тем, что в процессоре с многоядерной архитектурой несколько процессов могут выполняться одновременно на разных ядрах. Это приводит к тому, что время выполнения параллельного алгоритма может быть ощутимо меньше, чем у его однопоточного аналога.

Стандартный алгоритм умножения матриц подразумевает проход по всем элементам результирующей матрицы C для вычисления их значений. Так как вычисление каждого элемента независимо, этот алгоритм подходит для реализации покоординатного параллелизма.

1. Аналитическая часть

1.1. Цели и задачи работы

Целью лабораторной работы является разработка и исследование параллельных алгоритмов умножения матриц.

Выделены следующие задачи лабораторной работы:

- описание понятия параллелизма и операции умножения матриц;
- описание и реализация непараллельного и двух параллельных версий параллельного алгоритма умножения матриц;
- проведение замеров процессорного времени работы алгоритмов при различном количестве потоков;
- анализ полученных результатов.

1.2. Математическое описание операции умножения матриц

Умножение матриц - операция над матрицами $A[M * N]$ и $B[N * Q]$. Результатом операции является матрица C размерами $M * Q$, в которой элемент $c_{i,j}$ задаётся формулой

$$c_{i,j} = \sum_{k=1}^N (a_{i,k} \cdot b_{k,j}) \quad (1.1)$$

1.3. Используемые алгоритмы

Стандартный алгоритм подразумевает циклическое сложение всех элементов вышепредставленной суммы для получения каждого элемента матрицы C .

Параллелизм может быть достигнут за счёт выделения процес-

сов, которые могут выполняться независимо друг от друга. В данном случае вычисление каждого элемента C ведётся независимо друг от друга, поэтому в качестве параллельных алгоритмов выбраны параллельное вычисление элементов строк и параллельное вычисление элементов столбцов.

Вывод

Результатом аналитического раздела стало определение цели и задач работы, описано понятие операции умножения матриц и описаны используемые алгоритмы.

2. Конструкторская часть

Рассмотрим описанные алгоритмы умножения матриц умножения матриц $[M \times N]$ и $B[N \times Q]$ с результирующей матрицей умножения матриц $C[M \times Q]$.

2.1. Стандартный алгоритм умножения

Данный алгоритм непосредственно использует вышеприведённую формулу. Для вычисления каждого элемента матрицы C совершается циклический обход k элементов из таблиц A и B .

Схема алгоритма приведена на рисунке 2.1

2.2. Алгоритм умножения параллельный по строкам

Как было отмечено выше, вычисление каждого элемента матрицы является независимым. Поэтому возможна следующая параллельная версия данного алгоритма. Пусть производится работа с T потоками. В таком случае, i -й поток будет производить вычисление строк $i, i + T, i + 2T, \dots, ((M - i) \bmod T) * T + i$.

Схема алгоритма приведена на рисунках 2.2, 2.3

2.3. Алгоритм умножения параллельный по столбцам

В силу независимости вычислений каждого элемента, аналогично можно организовать и параллельное вычисление значений в столбцах матрицы C . В таком случае, i -й поток будет производить вычисление столбцов $i, i + T, i + 2T, \dots, ((Q - i) \bmod T) * T + i$.

Схема алгоритма приведена на рисунках 2.4, 2.5

2.4. Требования к программному обеспечению

Для полноценной проверки и оценки алгоритмов необходимо выполнить следующее.

1. Предоставить выбор алгоритма для умножения, обеспечить возможность консольного ввода двух матриц и количества используемых потоков (в случае выбора многопоточного алгоритма). Программа должна вывести результирующую матрицу.
2. Реализовать функцию замера процессорного времени, затраченного функциями.

2.5. Заготовки тестов

При проверке алгоритма необходимо будет использовать следующие классы тестов:

- один поток, несколько потоков;
- матрицы размером 1×1 ;
- пустые матрицы;

Вывод

Результатом конструкторской части стало схематическое описание алгоритмов умножения матриц, сформулированные тесты и требования к программному обеспечению.

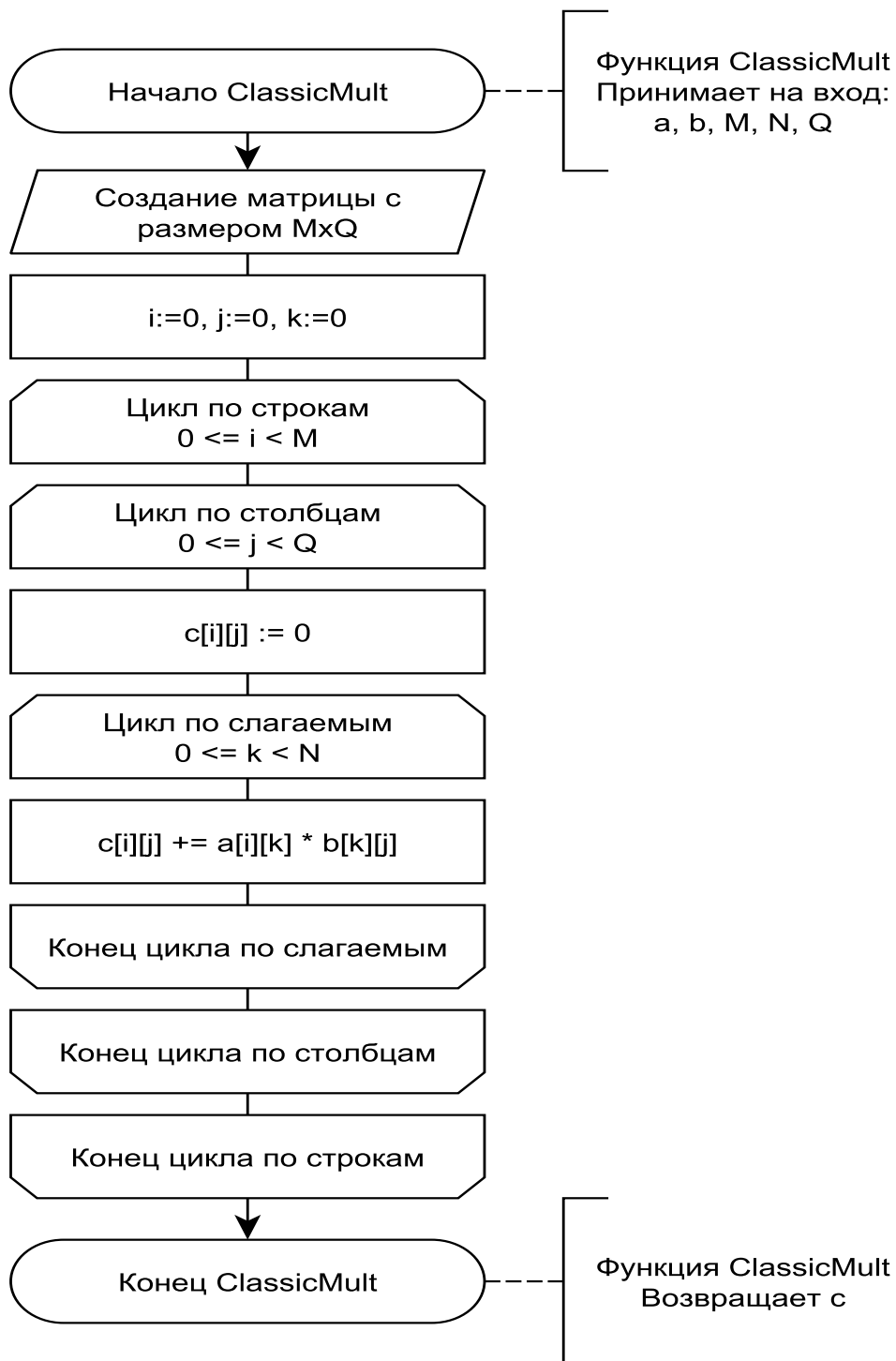


Рис. 2.1 — Стандартный алгоритм умножения

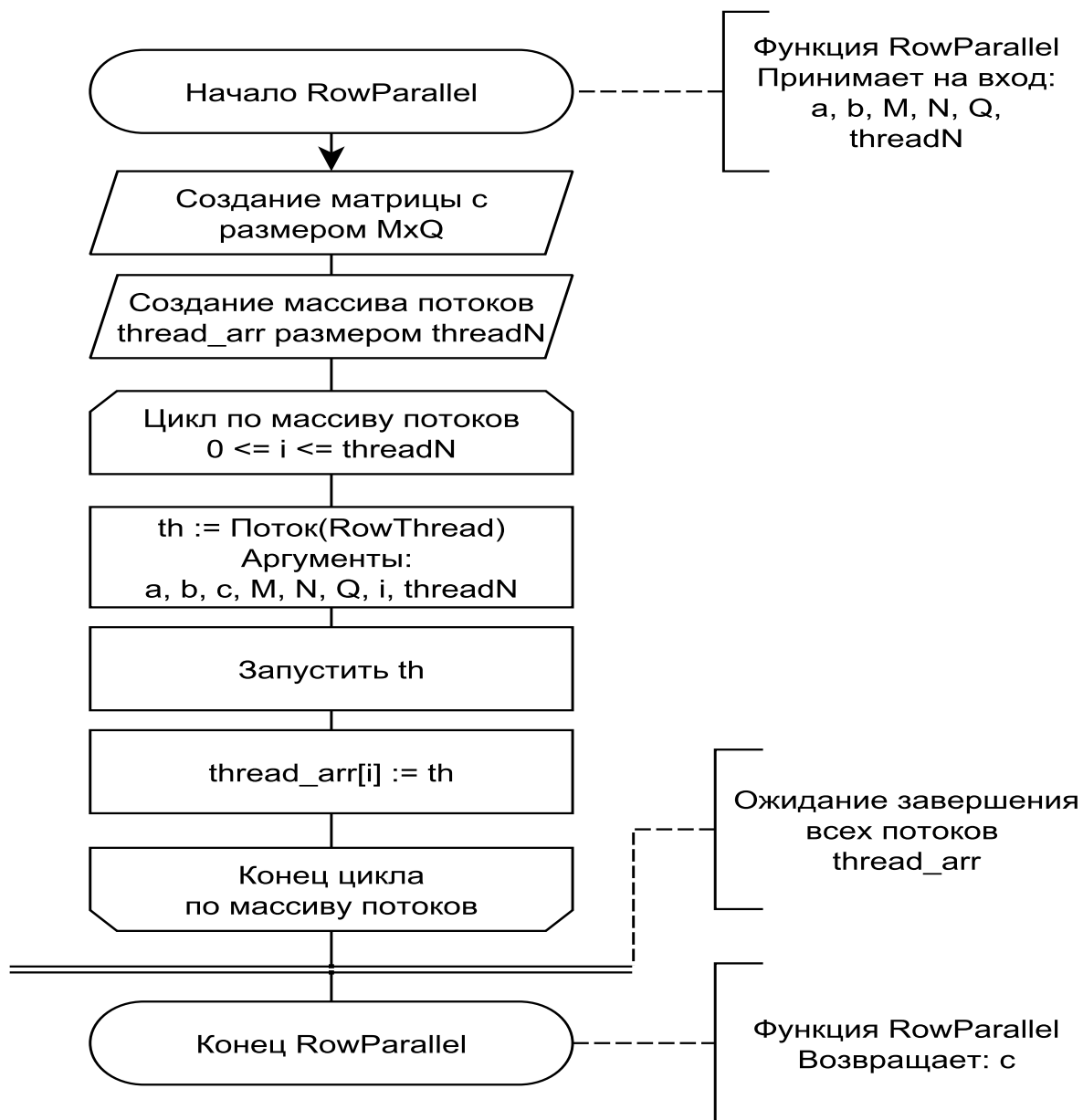


Рис. 2.2 — Алгоритм умножения параллельный по строкам
(главный поток)

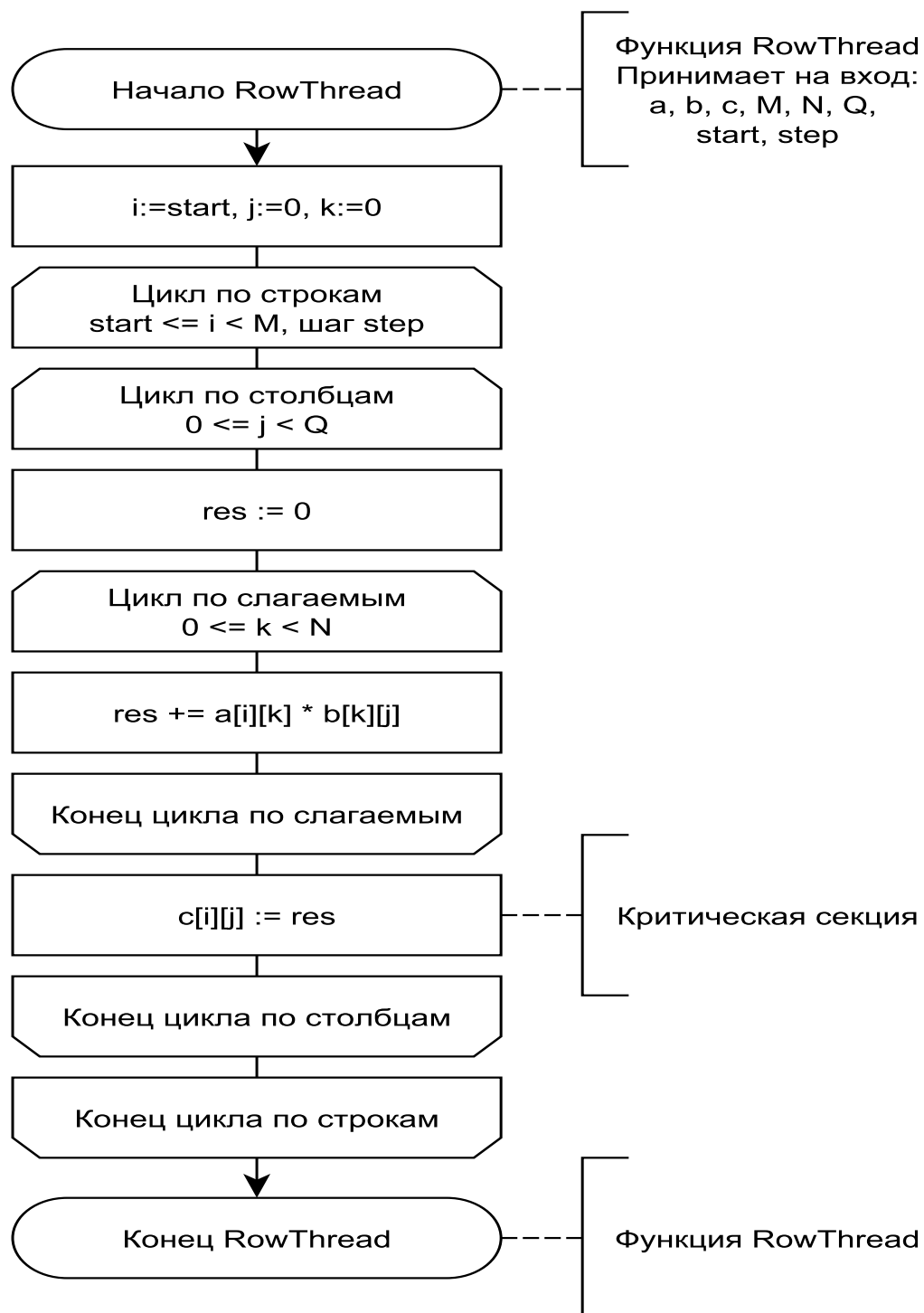


Рис. 2.3 — Алгоритм умножения параллельный по строкам
(рабочий поток)

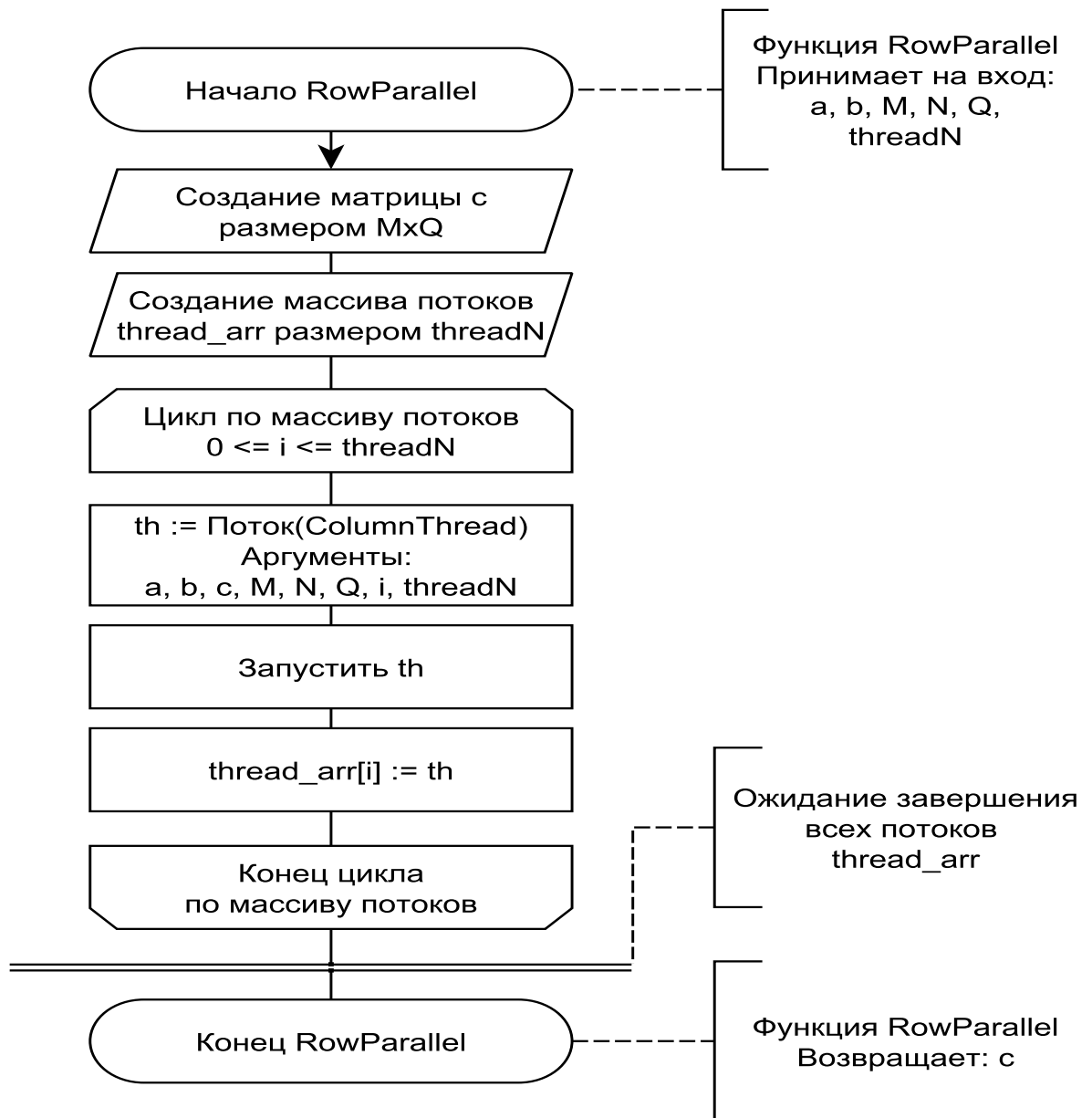


Рис. 2.4 — Алгоритм умножения параллельный по столбцам (главный поток)

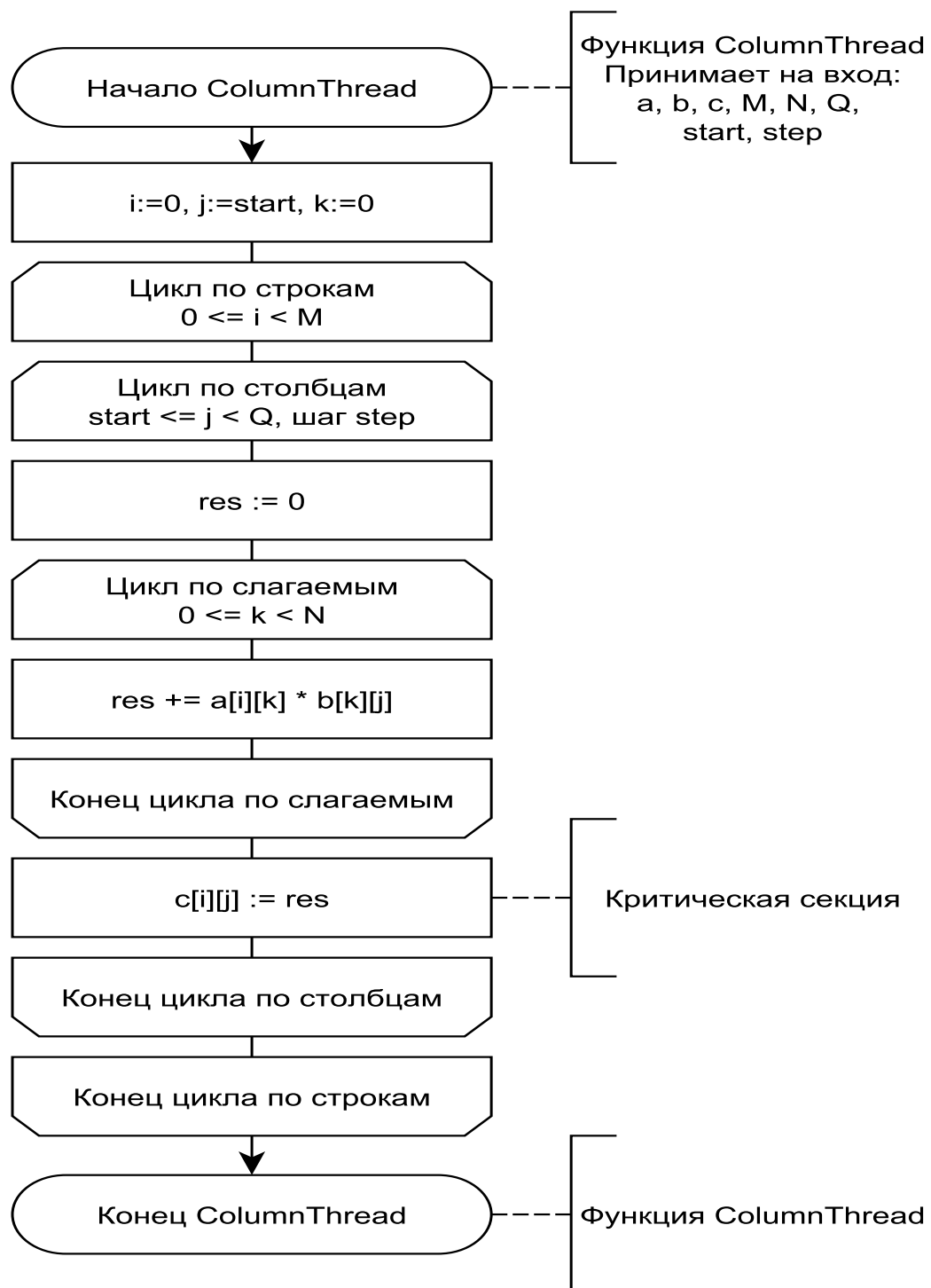


Рис. 2.5 — Алгоритм умножения параллельный по столбцам
(рабочий поток)

3. Технологическая часть

3.1. Выбор языка программирования

В качестве языка программирования был выбран C++[2], так как имеется опыт работы с ним, и с библиотеками, позволяющими провести исследование и тестирование программы. Также в языке имеются средства для использования многопоточности. Разработка проводилась в среде Visual Studio 2019[3].

3.2. Листинг кода

Реализация алгоритмов умножения матриц представлена на листингах 3.1-3.3

```
1 mat_t std_mult(mat_t a, mat_t b, int m, int n, int q, int)
2 {
3     mat_t c = create_mat(m, q);
4     for (int i = 0; i < m; i++)
5         for (int j = 0; j < q; j++)
6             {
7                 double res = 0;
8                 for (int k = 0; k < n; k++)
9                     res += a[i][k] * b[k][j];
10                c[i][j] = res;
11            }
12     return c;
13 }
```

Листинг 3.1 — Функция однопоточного умножения матриц

```
1 using namespace std;
2 std::mutex mtx;
3
4 void _mult_thread(mat_t& c, mat_t& a, mat_t& b, int m, int n,
5                  int q, int start, int step)
```

```

6   for (int i = start; i < m; i+= step)
7       for (int j = 0; j < q; j++)
8       {
9           double res = 0;
10          for (int k = 0; k < n; k++)
11              res += a[i][k] * b[k][j];
12          mtx.lock();
13          c[i][j] = res;
14          mtx.unlock();
15      }
16 }
17
18 mat_t std_mult_thread1(mat_t a, mat_t b, int m, int n, int q,
19                          int thread_n)
20 {
21     mat_t c = create_mat(m, q);
22
23     vector<thread> thread_arr;
24     for (int i = 0; i < thread_n; i++)
25         thread_arr.push_back(thread(_mult_thread, ref(c), ref(a),
26                                     ref(b), m, n, q, i, thread_n));
27
28     for (int i = 0; i < thread_n; i++)
29         thread_arr[i].join();
30
31     return c;
32 }

```

Листинг 3.2 — Функция умножения матриц (параллельная по строкам)

```

1 using namespace std;
2 std::mutex mtx;
3

```

```

4 void _mult_thread2(mat_t& c, mat_t& a, mat_t& b, int m, int n
   , int q, int start, int step)
5 {
6     for (int i = 0; i < m; i++)
7         for (int j = start; j < q; j+=step)
8             {
9                 double res = 0;
10                for (int k = 0; k < n; k++)
11                    res += a[i][k] * b[k][j];
12                mtx.lock();
13                c[i][j] = res;
14                mtx.unlock();
15            }
16 }
17
18 mat_t std_mult_thread2(mat_t a, mat_t b, int m, int n, int q,
   int thread_n)
19 {
20     mat_t c = create_mat(m, q);
21
22     vector<thread> thread_arr;
23     for (int i = 0; i < thread_n; i++)
24         thread_arr.push_back(thread(_mult_thread2, ref(c), ref(a)
   , ref(b), m, n, q, i, thread_n));
25
26     for (int i = 0; i < thread_n; i++)
27         thread_arr[i].join();
28
29     return c;
30 }

```

Листинг 3.3 — Функция умножения матриц (параллельная по столбцам)

3.3. Результаты тестирования

Для тестирования написанных функций был создан отдельный файл с ранее описанными классами тестов. Тестирование функций проводилось за счёт сравнения результатов функций друг с другом.

Состав тестов приведён в листинге 3.4.

```
1 #include "tests.h"
2
3 using namespace std;
4
5 // Сравнение работы функций
6 bool _cmp_funcs(mat_t a, mat_t b, int m, int n, int q, int
   thread_n)
7 {
8     mat_t c0 = std_mult(a, b, m, n, q, thread_n);
9     mat_t c1 = std_mult_thread1(a, b, m, n, q, thread_n);
10    mat_t c2 = std_mult_thread2(a, b, m, n, q, thread_n);
11
12    bool flag = cmp_matrix(c0, c1, m, q);
13    if (flag)
14        flag = cmp_matrix(c1, c2, m, q);
15
16    free_mat(&c0, m, q);
17    free_mat(&c1, m, q);
18    free_mat(&c2, m, q);
19    return flag;
20 }
21
22 // Размер матриц = 1
23 void _test_size_one()
24 {
25     mat_t a = create_mat(1, 1);
```



```

26 mat_t b = create_mat(1, 1);
27
28 a[0][0] = 0;
29 b[0][0] = 1;
30 if (!_cmp_funcs(a, b, 1, 1, 1, 1))
31 {
32     std::cout << __FUNCTION__ << " - FAILED\n";
33     return;
34 }
35
36 a[0][0] = 3;
37 b[0][0] = 4;
38 if (!_cmp_funcs(a, b, 1, 1, 1, 16))
39 {
40     std::cout << __FUNCTION__ << " - FAILED\n";
41     return;
42 }
43
44 free_mat(&a, 1, 1);
45 free_mat(&b, 1, 1);
46
47 std::cout << __FUNCTION__ << " - OK\n";
48 }
49
50 // Пустые матрицы
51 void _test_void()
52 {
53     mat_t a = random_matrix(3, 2);
54     mat_t b = void_matrix(2, 1);
55     if (!_cmp_funcs(a, b, 3, 2, 1, 1))
56     {
57         std::cout << __FUNCTION__ << " - FAILED\n";
58         return;
59     }

```

```

60 free_mat(&a, 3, 2);
61
62 a = void_matrix(3, 2);
63 if (!_cmp_funcs(a, b, 3, 2, 1, 1))
64 {
65     std::cout << __FUNCTION__ << " - FAILED\n";
66     return;
67 }
68 free_mat(&a, 3, 2);
69 free_mat(&b, 2, 1);
70 std::cout << __FUNCTION__ << " - OK\n";
71 }
72
73 // Сравнение работы при различном количестве потоков
74 void _test_threads()
75 {
76     mat_t a = random_matrix(50, 50);
77     mat_t b = random_matrix(50, 50);
78
79     for (int i = 1; i <= 16; i++)
80     {
81         if (!_cmp_funcs(a, b, 50, 50, 50, i))
82         {
83             std::cout << __FUNCTION__ << " - FAILED\n";
84             break;
85         }
86     }
87
88     free_mat(&a, 50, 50);
89     free_mat(&b, 50, 50);
90
91     std::cout << __FUNCTION__ << " - OK\n";
92 }
93

```

```

94 void run_tests ()
95 {
96     _test_size_one ();
97     _test_void ();
98     _test_threads ();
99 }

```

Листинг 3.4 — Модульные тесты

Все тесты пройдены успешно.

3.4. Оценка времени

Для замера процессорного времени исполнения функции используется функция QueryPerformanceCounter библиотеки windows.h[4]. Проведение измерений производится в функциях, приведённых в листинге 3.3.

```

1 void test_time (mult_f f, int thread_n)
2 {
3     int n = 1000;
4     mat_t a = random_matrix(n, n);
5     mat_t b = random_matrix(n, n);
6     mat_t c;
7
8     int count = 0;
9     start_counter ();
10    while (get_counter () < 3.0 * 1000)
11    {
12        c = f(a, b, n, n, n, thread_n);
13        free_mat(&c, n, n);
14        count++;
15    }
16    double t = get_counter () / 1000;
17

```

```

18  start_counter();
19  for (int i = 0; i < count; i++)
20  {
21      c = create_mat(n, n);
22      free_mat(&c, n, n);
23  }
24  t -= get_counter() / 1000;
25
26  cout << "Выполнено " << count << " операций за " << t << "
    секунд" << endl;
27  cout << "Время: " << t / count << endl;
28
29  free_mat(&a, n, n);
30  free_mat(&b, n, n);
31 }
32
33 void experiments_series(vector<int>& a)
34 {
35     for (int i : a)
36     {
37         cout << "===== " << endl
38         ;
39         cout << "\Количество потоков: " << i << endl;
40
41         cout << "Стандартное умножение многопоточно( по строкам)" <<
42         endl;
43         test_time(std_mult_thread1, i);
44         cout << "Стандартное умножение многопоточно( по столбцам)" <<
45         endl;
46         test_time(std_mult_thread2, i);

```

```

47     cout << "Стандартное умножениемногопоточно( по столбцам)" <<
endl;
48     test_time(std_mult_thread2, i);
49
50     cout << "===== " << endl
;
51 }
52 cout << "Стандартное умножение однопоточно()" << endl;
53 test_time(std_mult, 1);
54 }

```

Листинг 3.5 — Функции замера процессорного времени работы функции

Вывод

Результатом технологической части стал выбор используемых технических средств реализации и реализация алгоритмов, системы тестов и замера времени работы на языке C++.

4. Исследовательская часть

4.1. План экспериментов

Измерения процессорного времени проводятся на квадратных матрицах размером 1000x1000. Содержание матриц сгенерировано случайным образом. Изучается серия экспериментов с количеством потоков: 1, 2, 4, 8, 16, 32

Для повышения точности, каждый замер производится пять раз, за результат берётся среднее арифметическое.

4.2. Результат экспериментов

По результатам измерений процессорного времени можно составить таблицу 4.1

Таблица 4.1 — Результат измерений процессорного времени (в секундах)

Потоки		1	2	4	8	16	32
Многопоточно по строкам	по	8.22	4.63	2.64	2.18	2.22	2.27
Многопоточно по столбцам	по	8.33	5.64	3.05	2.62	2.82	2.89
Однопоточно		7.13					

Эксперименты проводились на компьютере с характеристиками:

- ОС - Windows 10, 64 бит;
- Процессор - Intel Core i7 8550U (1800 МГц, 4 ядра, 8 логических процессоров);
- Объем ОЗУ: 8 ГБ.

Вывод

По результатам экспериментов можно заключить следующее.

- Наиболее быстродейственно алгоритм действует на 8 потоках, что равно количеству логических процессоров на испытуемом компьютере.
- Использование по крайней мере двух потоков даёт ощутимый выигрыш по времени по сравнению с однопоточной версией алгоритма.
- Использование одного потока в многопоточных версиях алгоритма проигрывает по времени по сравнению с однопоточной версией алгоритма, что объясняется накладными расходами времени на управление потоками и mutex-ами.
- Параллельные версии алгоритма выполняются за приблизительно одинаковое время при одном потоке. Однако, использование большего количества потоков выявляет, что многопоточность по строкам в среднем на 18% быстрее многопоточности по столбцам.
- Использование 16 и 32 потоков показывает результат по времени несколько хуже, чем при 8 потоках, из чего следует, что увеличение потоков даёт выигрыш по времени лишь до достижения количества логических ядер машины.

Заключение

В ходе лабораторной работы достигнута поставленная цель: разработка и исследование параллельных алгоритмов умножения матриц. Решены все задачи работы.

Были изучены и описаны понятия параллелизма и операции умножения матриц. Также были описан и реализованы непараллельный и две параллельные версии параллельного алгоритма умножения матриц. Проведены замеры процессорного времени работы алгоритмов при различном количестве потоков. На основании экспериментов проведён сравнительный анализ.

Из проведённых экспериментов было выявлено, что наиболее быстродейственным является использование количества потоков, которое равно количеству логических ядер компьютера. Увеличение или уменьшение количества потоков ведёт к большему времени выполнения вычислений. Также было установлено, что алгоритм, использующий многопоточность по строкам показывает себя несколько быстрее алгоритма с многопоточностью по столбцам.

Список литературы

1. Простое число // Математическая энциклопедия (в 5 томах). — М.: Советская Энциклопедия, 1977. — Т. 4.
2. Документация языка C++ 98 [Электронный ресурс]. Режим доступа: <http://www.open-std.org/JTC1/SC22/WG21/>, свободный (дата обращения: 14.10.2020)
3. Документация среды разработки Visual Studio 2019 [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://docs.microsoft.com/ru-ru/visualstudio/windows/?view=vs-2019>, свободный (дата обращения: 14.10.2020)
4. QueryPerformanceCounter function [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://docs.microsoft.com/en-us/windows/win32/api/profileapi/nf-profileapi-queryperformancescounter>, свободный (дата обращения: 28.09.2020).