

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

ОТЧЕТ

по лабораторной работе № _3__

Дисциплина: Архитектура ЭВМ

Студент	ИУ7-52Б		В.А. Иванов
	(Группа)	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)
Преподаватель			А.Ю. Попов
		(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

Москва, 2020

Цель работы

Целью лабораторной работы освоение методов работы с AJAX запросами, шаблонизаторами и cookie.

Задание 5.1

Создать сервер. Сервер должен выдавать страницу с тремя текстовыми полями и кнопкой. В поля ввода вбивается информация о почте, фамилии и номере телефона человека. При нажатии на кнопку "Отправить" введённая информация должна отправляться с помощью POST запроса на сервер и добавляться к концу файла (в файле накапливается информация). При этом на стороне сервера должна происходить проверка: являются ли почта и телефон уникальными. Если они уникальны, то идёт добавление информации в файл. В противном случае добавление не происходит. При отправке ответа с сервера клиенту должно приходить сообщение с информацией о результате добавления (добавилось или не добавилось). Результат операции должен отображаться на странице.

Программная реализация

index.js (cepsep)

```
'use strict";
const express = require("express");
const fs = require("fs");
const file_name = "users.txt"
const app = express();
const port = 5000;
app.listen(port);
console.log(`Server on port ${port}`);
const way = __dirname + "/static";
app.use(express.static(way));
app.use(function(req, res, next) {
    res.header("Cache-Control", "no-cache, no-store, must-revalidate");
res.header("Access-Control-Allow-Headers", "Origin, X-Requested-With, Content-
    res.header("Access-Control-Allow-Origin", "*");
    next();
});
function loadBody(request, callback) {
    let body = [];
    console.log(body);
    request.on('data', (chunk) => {
   body.push(chunk);
    }).on('end', () => {
   body = Buffer.concat(body).toString();
         callback(body);
    });
function get_f_arr(f_name)
    let f_arr;
         if (fs.existsSync(f name)) {
```

```
const f_str = fs.readFileSync(f_name, "utf-8");
            if (f str === "")
                 f_arr = [];
                 f_arr = JSON.parse(f_str);
        } else {
            f_arr = [];
    return f_arr
app.post("/save/info", function(request, response) {
    loadBody(request, function(body) {
        const obj = JSON.parse(body);
        let f_arr = get_f_arr(file_name);
        let cont_flag = false;
for (let i=0; i<f_arr.length && !cont_flag; i++) {</pre>
             if (f_arr[i].email == obj.email)
                 cont_flag = true;
            else if (f_arr[i].phone == obj.phone)
                 cont_flag = true;
        let msg;
        if (cont_flag) {
            msg = "Entry didn't added";
        } else {
            msg = "Entry added";
            f arr.push(obj);
            fs.writeFileSync(file name, JSON.stringify(f arr));
        response.end(JSON.stringify({ result: msg }));
    });
```

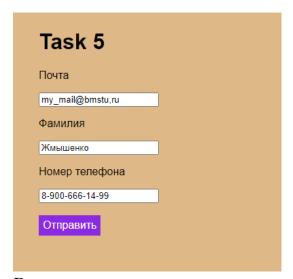
req_code.js (клиент)

```
use strict";
function ajaxPost(urlString, bodyString, callback) {
    let r = new XMLHttpRequest();
    r.open("POST", urlString, true);
    r.setRequestHeader("Content-Type", "application/json; charset=UTF-8");
    r.send(bodyString);
    r.onload = function() {
        callback(r.response);
window.onload = function() {
    const f_email = document.getElementById("field-email");
const f_surname = document.getElementById("field-surname");
    const f_phone = document.getElementById("field-phone");
    const btn = document.getElementById("send-btn");
    // click event
    btn.onclick = function() {
        const msg = JSON.stringify({
             email: f_email.value,
             surname: f surname.value,
```

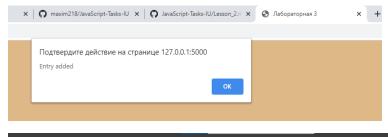
```
phone: f_phone.value
});

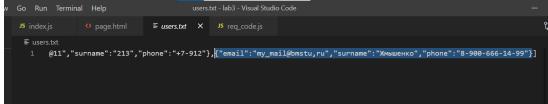
ajaxPost("/save/info", msg, function(answerString) {
    const answerObject = JSON.parse(answerString);
    const result = answerObject.result;
    alert(result);
    });
};
```

Ввод:

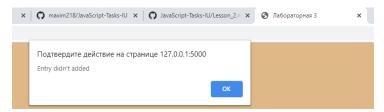


Вывод:





При повторном запросе:



Задание 5.2

Добавить серверу возможность отправлять клиенту ещё одну страницу. На данной странице должно быть поле ввода и кнопка. В поле ввода вводится почта человека. При нажатии на кнопку "Отправить" на сервер отправляется **GET** запрос. Сервер в ответ на **GET** запрос должен отправить информацию о человеке с данной почтой в формате **JSON** или сообщение об отсутствии человека с данной почтой.

Программная реализация

Дополнение index.js (сервер)

```
function search_email(email) {
    let obj = null;
    const f_arr = get_f_arr(file_name);
    for (let i=0; i<f_arr.length && !obj; i++) {
        if (f_arr[i].email == email)
            obj = f_arr[i];
    }
    return obj;
}

app.get("/search", function(request, response) {
    const email = request.query.email;
    const res_obj = search_email(email);
    let answer = {is_found : true, obj:res_obj};
    if (res_obj === null)
        answer.is_found = false;
    response.end(JSON.stringify(answer));
});</pre>
```

search.js (клиент)

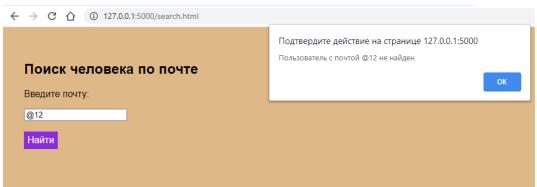
```
use strict";
function ajaxGet(urlString, callback) {
    let r = new XMLHttpRequest();
    r.open("GET", urlString, true);
    r.setRequestHeader("Content-Type", "text/plain;charset=UTF-8");
    r.send(null);
    r.onload = function() {
        callback(r.response);
window.onload = function() {
    const f_email = document.getElementById("field-email");
    const btn = document.getElementById("send-btn");
    const out_email = document.getElementById("result-email");
    const out_surname = document.getElementById("result-surname");
    const out_phone = document.getElementById("result-phone");
    function show_user(obj) {
        out_email.innerHTML = `Почта:
out_surname.innerHTML = `Фамилия:
out_phone.innerHTML = `Телефон:
                                                ${obj.email}`;
                                                ${obj.surname}`;
                                                ${obj.phone}`;
```

```
function show_void() {
    out_email.innerHTML = ``;
    out_surname.innerHTML = ``;
    out_phone.innerHTML = ``;
    out_phone.innerHTML = ``;
}

// click event
btn.onclick = function() {
    const email = f_email.value;
    const url = `/search?email=${email}`;

    ajaxGet(url, function(stringAnswer) {
        const objectAnswer = JSON.parse(stringAnswer);
        if (objectAnswer.is_found)
            show_user(objectAnswer.obj);
        else {
            show_void();
            alert(`Пользователь с почтой ${email} не найден`);
        }
    });
};
```





Задание 5.3

Оформить внешний вид созданных страниц с помощью **CSS**. Информация со стилями **CSS** для каждой страницы должна храниться в отдельном файле. Стили **CSS** должны быть подключены к страницам.

Программная реализация

search.html

```
<!DOCTYPE_html>
<html>
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>Лабораторная 3</title>
   <link rel="stylesheet" href="/search.css">
</head>
<body>
   <h2>Поиск человека по почте</h2>
   Введите почту:
   <input id="field-email" type="text" spellcheck="false" autocomplete="off">
   <br>
   <br>
   <div id="send-btn" class="btn-class">Найти</div>
   <br>
   <br>
   <h3>Результат поиска:</h3>
   <script src="/search.js"></script>
</body>
</html>
```

search.css

```
body {
    margin-inline-end: auto;
    background: rgb(237, 238, 240);
    font-family: Geneva, Arial, Helvetica, sans-serif;
}

.btn-class {
    padding: 6px;
    background: rgb(74, 118, 168);
    color: white;
    cursor: help;
    display: inline-block;
}
```

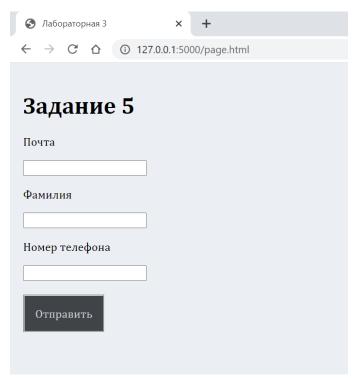
page.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>Лабораторная 3</title>
   <link rel="stylesheet" href="/page.css">
<body>
   <h1>3адание 5</h1>
   Почта
   <input id="field-email" type="text" spellcheck="false" autocomplete="off">
   <br>
   Фамилия
   <input id="field-surname" type="text" spellcheck="false" autocomplete="off">
   <br>
   Номер телефона
   <input id="field-phone" type="text" spellcheck="false" autocomplete="off">
   <br>
   <br>
   <div id="send-btn" class="btn-class">Отправить</div>
   <script src="/req_code.js"></script>
</body>
</html>
```

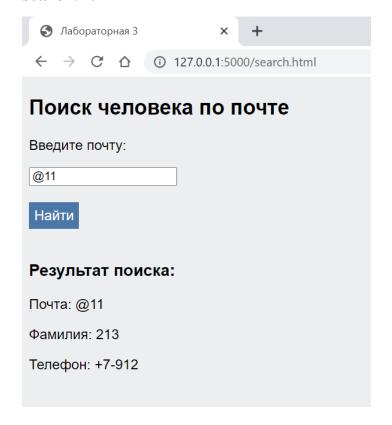
page.css

```
body {
    padding: 15px;
    background: rgb(235, 239, 243);
    font-family: Cambria, Cochin, Georgia, Times, 'Times New Roman', serif;
    float: left;
    margin: 3px;
}
.btn-class {
    padding: 15px;
    background: rgb(63, 68, 72);
    color: rgb(200, 200, 204);
    cursor: pointer;
    display: inline-table;
    border-style: groove;
}
```

page.html



search.html



Задание 6.1

Создать сервер. В оперативной памяти на стороне сервера создать массив, в котором хранится информация о компьютерных играх (название игры, описание игры, возрастные ограничения). Создать страницу с помощью шаблонизатора. В **url** передаётся параметр возраст (целое число). Необходимо отображать на этой странице только те игры, у которых возрастное ограничение меньше, чем переданное в **url** значение.

Программная реализация

index.js (сервер)

```
'use strict";
const gameArr = [];
function addGame(name_, desr_, limit_) {
    if (limit_ < 0)</pre>
        return;
    let game = {
        name: name_,
        description: desr_,
        age_limit: limit_
    };
    gameArr.push(game);
function fillGameArr(){
    addGame("LocoRoco", "Платформер, аркада и головоломка с оригинальными графиче
скими решениями", 0);
    addGame("Crash Bandicoot", "Woah!", 6);
    addGame("Baldur's Gate 3", "Заставляют убивать людей, полуросликов и танцеват
ь нагишом, кошмар", 17);
    addGame("Gulman 5", "Gulman - герой, Superman - нет", 16);
    addGame("Pretty Neko", "Оно того не стоит, не лезь", 21);
    addGame("Pretty Angel", "см. описание Pretty Neko", 21);
    addGame("Dota 2", "2 sides, 3 lines, 100 hours", 16);
function getGames(age) {
    let ansArr = [];
    for (let i=0; i < gameArr.length; i++)</pre>
        if (gameArr[i].age_limit <= age)</pre>
            ansArr.push(gameArr[i]);
    return ansArr;
const { request } = require("express");
const express = require("express");
const app = express();
```

```
const port = 5000;
let server = app.listen(port);
console.log(`Server on port ${port}`);
app.set("view engine", "hbs");
const way = __dirname + "/static";
app.use(express.static(way));
fillGameArr();
app.use(function(req, res, next) {
    res.header("Cache-Control", "no-cache, no-store, must-revalidate");
    res.header("Access-Control-Allow-Headers", "Origin, X-Requested-
With, Content-Type, Accept");
    res.header("Access-Control-Allow-Origin", "*");
    next();
});
// выдача страницы с массивом учеников
app.get("/show_games", function(request, response) {
    const age = request.query.age;
    let info = {
        ageValue: age,
        gameArr: getGames(age)
    response.render("pageGames.hbs", info);
```

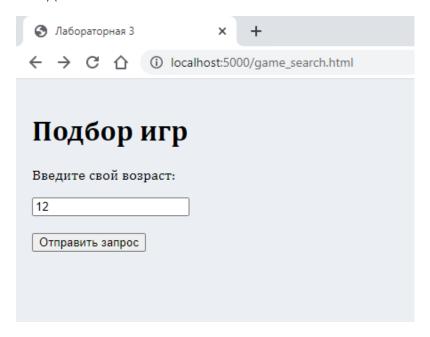
pageGames.hbs

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Подборка игр</title>
<body>
<h2>
    Список игр для возраста \langle i \rangle \{\{ageValue\}\} \langle /i \rangle:
</h2>
{{#each gameArr}}
    <div style="background: rgb(232, 240, 254); margin-</pre>
bottom: 10px; padding: 5px; font-
family: Cambria, Cochin, Georgia, Times, 'Times New Roman', serif;">
        <h3>{{this.name}} (<i>{{this.age_limit}}+</i>)</h3>
         <div style="background: rgb(134, 188, 238); margin-</pre>
bottom: 3px; padding: 7px; font-family: Verdana, Geneva, Tahoma, sans-serif;">
             Описание: {{this.description}}
        </div>
```

```
</div>
{{/each}}

</body>
</html>
```

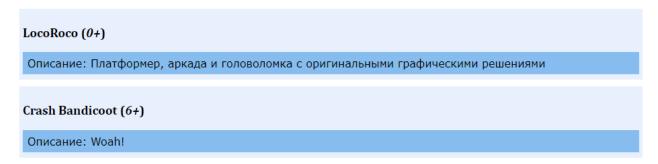
Ввод:



Вывод:



Список игр для возраста 12:



Задание 6.2

Создать сервер. В оперативной памяти на стороне сервера создать массив, в котором хранится информация о пользователях (логин, пароль, хобби, возраст). На основе **cookie** реализовать авторизацию пользователей. Реализовать возможность для авторизованного пользователя просматривать информацию о себе.

Программная реализация

```
"use strict";

const fs = require("fs");
const readlineSync = require('readline-sync');

let result_str = "";
const n = parseInt(readlineSync.question("Input N: "));

for (let i=0; i<n; i++){
    let f_name = readlineSync.question("Input file name: ");
    if (fs.existsSync(f_name)) {
        let str = fs.readFileSync(f_name, "utf-8");
        result_str += str;
    } else {
        console.log("File not exists");
    }
}
fs.writeFileSync("new.txt", result_str);</pre>
```

Тесты

Ввод:

Вывод:

Задание 3.6

Написать код, который позволяет определить максимальный возможный уровень вложенности друг в друга полей в объекте, чтобы данный объект можно было преобразовать в строку формата JSON. Ответом является целое число.

Программная реализация

```
use strict";
const e = require("express");
class Box {
   constructor (depth) {
        this.d = depth;
        if (depth > 0)
            this.next = new Box(depth-1);
        else
            this.next = null;
let size = 100;
let step = 128;
while (step > 1) {
    try {
       let b = new Box(size);
        let jsonStr = JSON.stringify(b);
        size += step;
    } catch (RangeError) {
        size -= step;
        step /= 2;
console.log(size);
```

Тесты

```
PS D:\Work\JS-bmstu\lab2\task_3_6> npm start

> lab2@1.0.0 start D:\Work\JS-bmstu\lab2\task_3_6

> node task.js

964

PS D:\Work\JS-bmstu\lab2\task_3_6>
```

Задание 3.7

Из файла считывается строка в формате JSON. В этой строке информация об объекте, в котором находится большое количество вложенных друг в друга полей. Объект представляет из себя дерево. Необходимо рекурсивно обработать дерево и найти максимальную вложенность в дереве. Необходимо вывести на экран ветку с максимальной вложенностью.

Программная реализация

```
'use strict";
const fs = require("fs");
const f_name = "json-data.txt";
function create_file() {
   const probability = 0.53;
   class Box {
       constructor (depth) {
            this.d = depth;
            this.leaf1 = null;
            this.leaf2 = null;
            if (Math.random() > 1 - probability)
                this.leaf1 = new Box(depth+1);
            if (Math.random() > 1 - probability)
                this.leaf2 = new Box(depth+1);
   let b = new Box(0);
   let jStr = JSON.stringify(b);
   console.log(jStr);
   fs.writeFileSync(f_name, jStr);
function path_lenght(path) {
   return (path.match(new RegExp("/", "g")) || []).length
function process_tree(tree) {
   let path = "";
   for (let key in tree) {
       if (typeof(tree[key]) == "object" && tree[key] != null) {
            let t_path = key + "/" + process_tree(tree[key]);
            if (path_lenght(t_path) > path_lenght(path))
                path = t_path;
    return path;
```

```
// create_file();
let jStr = fs.readFileSync(f_name, "utf-8");
console.log("Scaned JSON-data: " + jStr);
let original_tree = JSON.parse(jStr);
let path = process_tree(original_tree);
let path_l = path_lenght(path);
console.log("Path: " + path.slice(0, path.length-1));
console.log("Length: " + path_l);
```

Ввод:

Для проверки работоспособности программы была создана функция, записывающая в файл древовидную структуру в формате JSON. В тесте использована строка:

Вывол:

```
Scaned JSON-data: {"d":0,"leaf1":null,"leaf2":{"d":1,"leaf1":{"d":2,"leaf1":null,"leaf2":null},"leaf2":null},"leaf2":{"d":6,"leaf1":{"d":7,"leaf1":{"d":8,"leaf1":{"d":8,"leaf1":{"d":9,"leaf1":null,"leaf2":null}},"leaf2":null},"leaf2":null}},"leaf2":f"d":5,"leaf1"
Path: leaf2/leaf1/leaf2/leaf1/leaf2/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/leaf1/l
```

Задание 4.1

Запустить сервер. Реализовать на сервере функцию для сравнения трёх чисел и выдачи наибольшего из них. Реализовать страницу с формой ввода для отправки запроса на сервер.

Программная реализация

```
'use strict";
const fs = require("fs");
const express = require("express");
const app = express();
const port = 5015;
const query_page = "a.html"
app.listen(port);
app.get("/me/page", function(request, response) {
   const nameString = request.query.p;
   let contentString;
   if (fs.existsSync(query_page)) {
        contentString = fs.readFileSync(query_page, "utf8");
        contentString = "Page is not available";
   response.end(contentString);
});
app.get("/calculate/sum", function(request, response) {
   const a = request.query.a;
   const b = request.query.b;
   const c = request.query.c;
   const aInt = parseInt(a);
   const bInt = parseInt(b);
   const cInt = parseInt(c);
   let answer;
   if (aInt != NaN && bInt != NaN && cInt != NaN) {
       const sInt = Math.max(aInt, bInt, cInt);
       answer = "Max number: " + sInt;
    } else {
        answer = "Incorrect input";
   response.end(answer);
```

•	Γ	Δ,	o٦	rı	LI
		_			

Ввод:

Введите 3 числа

1:

3
2:
2
3:
5
Отправить запрос

Вывод:



Max number: 5

Задание 4.2

Запустить сервер. На стороне сервера должен храниться файл, внутри которого находится JSON строка. В этой JSON строке хранится информация о массиве объектов. Реализовать на сервере функцию, которая принимает индекс и выдает содержимое ячейки массива по данному индексу. Реализовать страницу с формой ввода для отправки запроса на сервер.

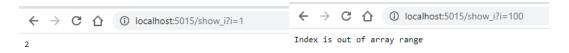
Программная реализация

```
'use strict";
const fs = require("fs");
const express = require("express");
const app = express();
const port = 5015;
const query_page = "a.html"
app.listen(port);
app.get("/me/page", function(request, response) {
    const nameString = request.query.p;
    let contentString;
    if (fs.existsSync(query_page)) {
        contentString = fs.readFileSync(query_page, "utf8");
    } else {
        contentString = "Page is not available";
    response.end(contentString);
});
app.get("/show_i", function(request, response) {
    const jStr = JSON.stringify([1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]);
    const i = parseInt(request.query.i);
    const obj = JSON.parse(jStr);
    let answer;
    if (typeof(obj) == 'object' && obj != null) {
        if (i < obj.length) {</pre>
            answer = "" + obj[i];
        } else {
            answer = "Index is out of array range";
    } else {
        console.log(typeof(obj));
        answer = "JSON string doesn't contain an array";
    response.end(answer);
```

Ввод:

	← → C ↑ ① localhost:5015/me/page?p=a.html				
Введите индекс	Введите индекс				
i:	i:				
1	100				
Отправить запрос	Отправить запрос				

Вывод:



Задание 4.3

Написать программу, которая на вход получает массив названий полей и адрес запроса (куда отправлять). Программа должна генерировать HTML разметку страницы, в которую встроена форма для отправки запроса.

Программная реализация

```
use strict";
const readlineSync = require('readline-sync');
const fs = require('fs');
const express = require('express');
const html_name = 'gen.html';
function html_str(addr, field_arr) {
    s +=
'<!DOCTYPE html>\n\
<html>\n\
<head>\n\
    <meta charset="UTF-8">\n\
    <title>Страница A</title>\n\
</head>\n';
    s +=
'<body>\n\
    <h1>Cгенерированное поле запроса</h1>\n\
    <form method="GET" action="' + addr + '">\n';
    for (let i=0; i < field_arr.length; i++) {</pre>
        s += '\t' + field arr[i] + '\n\
    <input name="' + field_arr[i] + '" spellcheck="false" autocomplete="off">\n';
    s += '\t<input type="submit" value="Отправить запрос">\n\
    </form>\n\
</body>\n\
</html>';
    return s;
function generate_html(addr, field_arr) {
   const hStr = html_str(addr, field_arr);
    console.log(hStr);
    fs.writeFileSync(html_name, hStr);
```

```
function show_html() {
    const app = express();
    const port = 5015;
    app.listen(port);
    app.get('/me/page', function(request, response) {
        let contentString;
        if (fs.existsSync(html_name)) {
            contentString = fs.readFileSync(html_name, "utf8");
        } else {
            contentString = "Page is not available";
    response.end(contentString);
    });
const req_addr = readlineSync.question("Input addres: ")
const field_arr = readlineSync.question("Input fields (separated with ,): ").spli
t(", ");
generate_html(req_addr, field_arr);
show html();
```

Ввод:

```
PS D:\Work\JS-bmstu\lab2\task_4_3> npm start

> lab2@1.0.0 start D:\Work\JS-bmstu\lab2\task_4_3

> node task.js

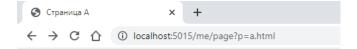
Input addres: love/js
Input fields (separated with ,): a, q, with space
```

Вывол:

```
JS task.js •

⇔ gen.html ×

task_4_3 > 	⇔ gen.html > 	⇔ html
      <!DOCTYPE html>
      <html>
      <head>
          <meta charset="UTF-8">
          <title>Страница A</title>
      </head>
      <body>
          <h1>Сгенерированное поле запроса</h1>
          <form method="GET" action="love/js">
          a
          <input name="a" spellcheck="false" autocomplete="off">
 12
 13
          <input name="q" spellcheck="false" autocomplete="off">
 14
          with space
          <input name="with space" spellcheck="false" autocomplete="off">
          <input type="submit" value="Отправить запрос">
          </form>
      </body>
      /html
```



Сгенерированное поле запроса

а q q with space Отправить запрос

Задание 4.4

Запустить сервер. Реализовать на сервере функцию, которая принимает на вход числа A, B и C. Функция должна выдавать массив целых чисел на отрезке от A до B, которые делятся на C нацело.

Программная реализация

```
use strict";
const fs = require("fs");
const express = require("express");
const app = express();
const port = 5015;
const query_page = "a.html"
app.listen(port);
console.log("Server is running");
app.get("/me/page", function(request, response) {
    const nameString = request.query.p;
    let contentString;
    if (fs.existsSync(query_page)) {
        contentString = fs.readFileSync(query page, "utf8");
    } else {
        contentString = "Page is not available";
    response.end(contentString);
});
app.get("/show/interval", function(request, response) {
    const a = parseInt(request.query.a);
    const b = parseInt(request.query.b);
    const c = parseInt(request.query.c);
    let answer;
    console.log(a, b, c);
    if (a == NaN \mid b == NaN \mid c == NaN) {
        answer = "Incorrect input";
    } else if (a > b) {
        answer = "Incorrect range";
    } else if (c < 1) {</pre>
        answer = "Incorrect c value";
    } else {
        let arr = []
        console.log(a / c);
        let i = parseInt(a / c) * c;
        if (i < a) i += c;
        console.log(i);
        for (; i <= b; i += c)
            arr.push(i);
```

```
console.log(arr);
    answer = "Array: " + JSON.stringify(arr);
}
response.end(answer);
});
```

Ввод:



Введите числа А, В и С

A:

1

B:

12

C:

3

Отправить запрос

Вывод:

← → C ♠ (i) localhost:5015/show/interval?a=1&b=12&c=3

Array: [3,6,9,12]

Вывод

В рамках лабораторной работы было выполнено ознакомление и практическое закрепление основ работы с AJAX запросами GET и POST в языке JS.