

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

ОТЧЕТ

по лабораторной работе № _3__

Дисциплина: Архитектура ЭВМ

Студент	ИУ7-52Б		В.А. Иванов
	(Группа)	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)
Преподаватель			А.Ю. Попов
		(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

Москва, 2020

Цель работы

Целью лабораторной работы освоение методов работы с AJAX запросами, шаблонизаторами и cookie.

Задание 5.1

Создать сервер. Сервер должен выдавать страницу с тремя текстовыми полями и кнопкой. В поля ввода вбивается информация о почте, фамилии и номере телефона человека. При нажатии на кнопку "Отправить" введённая информация должна отправляться с помощью POST запроса на сервер и добавляться к концу файла (в файле накапливается информация). При этом на стороне сервера должна происходить проверка: являются ли почта и телефон уникальными. Если они уникальны, то идёт добавление информации в файл. В противном случае добавление не происходит. При отправке ответа с сервера клиенту должно приходить сообщение с информацией о результате добавления (добавилось или не добавилось). Результат операции должен отображаться на странице.

Программная реализация

index.js (cepsep)

```
'use strict";
const express = require("express");
const fs = require("fs");
const file_name = "users.txt"
const app = express();
const port = 5000;
app.listen(port);
console.log(`Server on port ${port}`);
const way = __dirname + "/static";
app.use(express.static(way));
app.use(function(req, res, next) {
    res.header("Cache-Control", "no-cache, no-store, must-revalidate");
res.header("Access-Control-Allow-Headers", "Origin, X-Requested-With, Content-
    res.header("Access-Control-Allow-Origin", "*");
    next();
});
function loadBody(request, callback) {
    let body = [];
    console.log(body);
    request.on('data', (chunk) => {
   body.push(chunk);
    }).on('end', () => {
   body = Buffer.concat(body).toString();
         callback(body);
    });
function get_f_arr(f_name)
    let f_arr;
         if (fs.existsSync(f name)) {
```

```
const f_str = fs.readFileSync(f_name, "utf-8");
            if (f str === "")
                 f_arr = [];
                 f_arr = JSON.parse(f_str);
        } else {
            f_arr = [];
    return f_arr
app.post("/save/info", function(request, response) {
    loadBody(request, function(body) {
        const obj = JSON.parse(body);
        let f_arr = get_f_arr(file_name);
        let cont_flag = false;
for (let i=0; i<f_arr.length && !cont_flag; i++) {</pre>
             if (f_arr[i].email == obj.email)
                 cont_flag = true;
            else if (f_arr[i].phone == obj.phone)
                 cont_flag = true;
        let msg;
        if (cont_flag) {
            msg = "Entry didn't added";
        } else {
            msg = "Entry added";
            f arr.push(obj);
            fs.writeFileSync(file name, JSON.stringify(f arr));
        response.end(JSON.stringify({ result: msg }));
    });
```

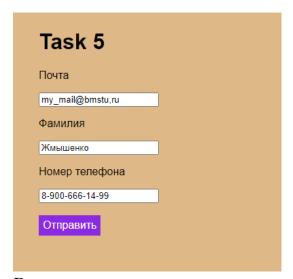
req_code.js (клиент)

```
use strict";
function ajaxPost(urlString, bodyString, callback) {
    let r = new XMLHttpRequest();
    r.open("POST", urlString, true);
    r.setRequestHeader("Content-Type", "application/json; charset=UTF-8");
    r.send(bodyString);
    r.onload = function() {
        callback(r.response);
window.onload = function() {
    const f_email = document.getElementById("field-email");
const f_surname = document.getElementById("field-surname");
    const f_phone = document.getElementById("field-phone");
    const btn = document.getElementById("send-btn");
    // click event
    btn.onclick = function() {
        const msg = JSON.stringify({
             email: f_email.value,
             surname: f surname.value,
```

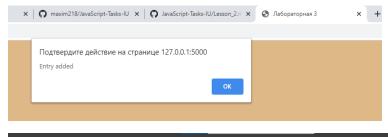
```
phone: f_phone.value
});

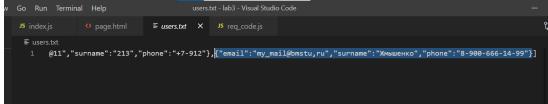
ajaxPost("/save/info", msg, function(answerString) {
    const answerObject = JSON.parse(answerString);
    const result = answerObject.result;
    alert(result);
    });
};
```

Ввод:

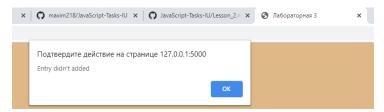


Вывод:





При повторном запросе:



Задание 5.2

Добавить серверу возможность отправлять клиенту ещё одну страницу. На данной странице должно быть поле ввода и кнопка. В поле ввода вводится почта человека. При нажатии на кнопку "Отправить" на сервер отправляется **GET** запрос. Сервер в ответ на **GET** запрос должен отправить информацию о человеке с данной почтой в формате **JSON** или сообщение об отсутствии человека с данной почтой.

Программная реализация

Дополнение index.js (сервер)

```
function search_email(email) {
    let obj = null;
    const f_arr = get_f_arr(file_name);
    for (let i=0; i<f_arr.length && !obj; i++) {
        if (f_arr[i].email == email)
            obj = f_arr[i];
    }
    return obj;
}

app.get("/search", function(request, response) {
    const email = request.query.email;
    const res_obj = search_email(email);
    let answer = {is_found : true, obj:res_obj};
    if (res_obj === null)
        answer.is_found = false;
    response.end(JSON.stringify(answer));
});</pre>
```

search.js (клиент)

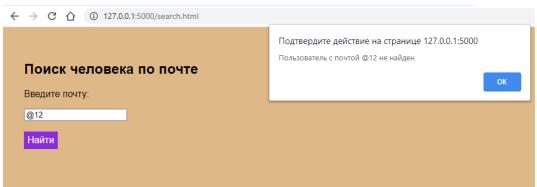
```
use strict";
function ajaxGet(urlString, callback) {
    let r = new XMLHttpRequest();
    r.open("GET", urlString, true);
    r.setRequestHeader("Content-Type", "text/plain;charset=UTF-8");
    r.send(null);
    r.onload = function() {
        callback(r.response);
window.onload = function() {
    const f_email = document.getElementById("field-email");
    const btn = document.getElementById("send-btn");
    const out_email = document.getElementById("result-email");
    const out_surname = document.getElementById("result-surname");
    const out_phone = document.getElementById("result-phone");
    function show_user(obj) {
        out_email.innerHTML = `Почта:
out_surname.innerHTML = `Фамилия:
out_phone.innerHTML = `Телефон:
                                                ${obj.email}`;
                                                ${obj.surname}`;
                                                ${obj.phone}`;
```

```
function show_void() {
    out_email.innerHTML = ``;
    out_surname.innerHTML = ``;
    out_phone.innerHTML = ``;
    out_phone.innerHTML = ``;
}

// click event
btn.onclick = function() {
    const email = f_email.value;
    const url = `/search?email=${email}`;

    ajaxGet(url, function(stringAnswer) {
        const objectAnswer = JSON.parse(stringAnswer);
        if (objectAnswer.is_found)
            show_user(objectAnswer.obj);
        else {
            show_void();
            alert(`Пользователь с почтой ${email} не найден`);
        }
    });
};
```





Задание 5.3

Оформить внешний вид созданных страниц с помощью **CSS**. Информация со стилями **CSS** для каждой страницы должна храниться в отдельном файле. Стили **CSS** должны быть подключены к страницам.

Программная реализация

search.html

```
<!DOCTYPE_html>
<html>
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>Лабораторная 3</title>
   <link rel="stylesheet" href="/search.css">
</head>
<body>
   <h2>Поиск человека по почте</h2>
   Введите почту:
   <input id="field-email" type="text" spellcheck="false" autocomplete="off">
   <br>
   <br>
   <div id="send-btn" class="btn-class">Найти</div>
   <br>
   <br>
   <h3>Результат поиска:</h3>
   <script src="/search.js"></script>
</body>
</html>
```

search.css

```
body {
    margin-inline-end: auto;
    background: rgb(237, 238, 240);
    font-family: Geneva, Arial, Helvetica, sans-serif;
}

.btn-class {
    padding: 6px;
    background: rgb(74, 118, 168);
    color: white;
    cursor: help;
    display: inline-block;
}
```

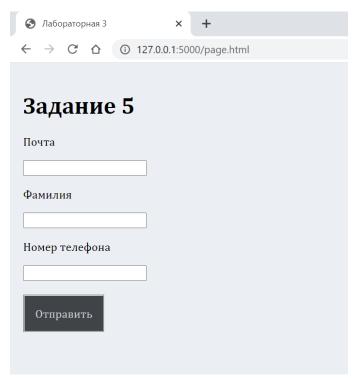
page.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>Лабораторная 3</title>
   <link rel="stylesheet" href="/page.css">
<body>
   <h1>3адание 5</h1>
   Почта
   <input id="field-email" type="text" spellcheck="false" autocomplete="off">
   <br>
   Фамилия
   <input id="field-surname" type="text" spellcheck="false" autocomplete="off">
   <br>
   Номер телефона
   <input id="field-phone" type="text" spellcheck="false" autocomplete="off">
   <br>
   <br>
   <div id="send-btn" class="btn-class">Отправить</div>
   <script src="/req_code.js"></script>
</body>
</html>
```

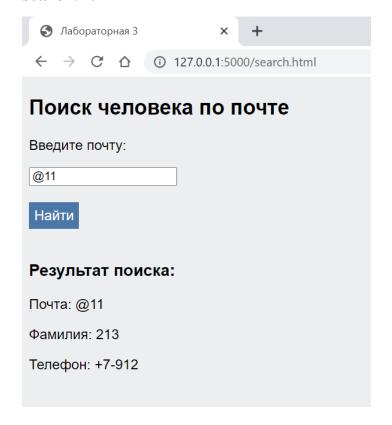
page.css

```
body {
    padding: 15px;
    background: rgb(235, 239, 243);
    font-family: Cambria, Cochin, Georgia, Times, 'Times New Roman', serif;
    float: left;
    margin: 3px;
}
.btn-class {
    padding: 15px;
    background: rgb(63, 68, 72);
    color: rgb(200, 200, 204);
    cursor: pointer;
    display: inline-table;
    border-style: groove;
}
```

page.html



search.html



Задание 6.1

Создать сервер. В оперативной памяти на стороне сервера создать массив, в котором хранится информация о компьютерных играх (название игры, описание игры, возрастные ограничения). Создать страницу с помощью шаблонизатора. В **url** передаётся параметр возраст (целое число). Необходимо отображать на этой странице только те игры, у которых возрастное ограничение меньше, чем переданное в **url** значение.

Программная реализация

index.js (сервер)

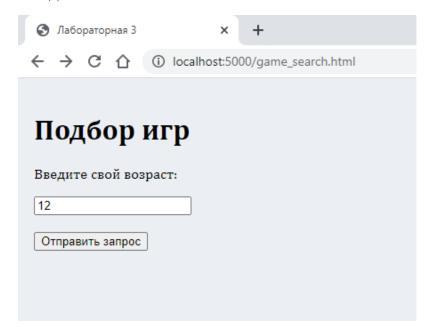
```
'use strict";
let gameArr = [];
function addGame(name_, desr_, limit_) {
    if (limit_ < 0)</pre>
        return;
    let game = {
        name: name_,
        description: desr_,
        age_limit: limit_
    };
    gameArr.push(game);
function fillGameArr(){
    addGame("LocoRoco", "Платформер, аркада и головоломка с оригинальными графиче
скими решениями", 0);
    addGame("Crash Bandicoot", "Woah!", 6);
    addGame("Baldur's Gate 3", "Заставляют убивать людей, полуросликов и танцеват
ь нагишом, кошмар", 17);
    addGame("Gulman 5", "Gulman - герой, Superman - нет", 16);
    addGame("Pretty Neko", "Оно того не стоит, не лезь", 21);
    addGame("Pretty Angel", "см. описание Pretty Neko", 21);
    addGame("Dota 2", "2 sides, 3 lines, 100 hours", 16);
function getGames(age) {
    let ansArr = [];
    for (let i=0; i < gameArr.length; i++)</pre>
        if (gameArr[i].age_limit <= age)</pre>
            ansArr.push(gameArr[i]);
    return ansArr;
const { request } = require("express");
const express = require("express");
const app = express();
```

```
const port = 5000;
let server = app.listen(port);
console.log(`Server on port ${port}`);
app.set("view engine", "hbs");
const way = __dirname + "/static";
app.use(express.static(way));
fillGameArr();
app.use(function(req, res, next) {
    res.header("Cache-Control", "no-cache, no-store, must-revalidate");
    res.header("Access-Control-Allow-Headers", "Origin, X-Requested-
With, Content-Type, Accept");
    res.header("Access-Control-Allow-Origin", "*");
    next();
});
app.get("/show_games", function(request, response) {
    const age = request.query.age;
    let info = {
        ageValue: age,
        gameArr: getGames(age)
    response.render("pageGames.hbs", info);
```

pageGames.hbs

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Подборка игр</title>
<body>
    Список игр для возраста \langle i \rangle \{\{ageValue\}\} \langle /i \rangle:
</h2>
{{#each gameArr}}
    <div style="background: rgb(232, 240, 254); margin-</pre>
bottom: 10px; padding: 5px; font-
family: Cambria, Cochin, Georgia, Times, 'Times New Roman', serif;">
        <h3>{{this.name}} (<i>{{this.age_limit}}+</i>)</h3>
        <div style="background: rgb(134, 188, 238); margin-</pre>
bottom: 3px; padding: 7px; font-family: Verdana, Geneva, Tahoma, sans-serif;">
             Описание: {{this.description}}
         </div>
    </div>
{{/each}}
```

Ввод:



Вывод:



Описание: Платформер, аркада и головоломка с оригинальными графическими решениями

Crash Bandicoot (6+)

Описание: Woah!

Задание 6.2

Создать сервер. В оперативной памяти на стороне сервера создать массив, в котором хранится информация о пользователях (логин, пароль, хобби, возраст). На основе **cookie** реализовать авторизацию пользователей. Реализовать возможность для авторизованного пользователя просматривать информацию о себе.

Программная реализация

index.js (cepsep)

```
'use strict";
let userArr = [];
function userPos(login_) {
    for (let i=0; i<userArr.length; i++)</pre>
        if (userArr[i].login == login_)
            return i;
    return -1;
function addUser(login , password , hobby , age ) {
    if (age_ <= 0 || password_.length == 0 || !login_)</pre>
        return;
    if (userPos(login_) != -1)
        return;
    let user = {
        login: login_,
        password: password_,
        hobby: hobby_,
        age: age_
    };
    userArr.push(user);
function fillUserArr(){
    addUser("$Kekotic_2000$", "dumb_password", "Манная каша", 20);
    addUser("Martin", "1221", "Радужные покатушки", 13);
    addUser("Void", "0000", "Спать по 12 часов", 21);
fillUserArr();
console.log(userArr);
const express = require("express");
const cookieSession = require("cookie-session");
const app = express();
const port = 5000;
let server = app.listen(port);
```

```
console.log(`Server on port ${port}`);
app.use(cookieSession({
    login: '',
    password: '',
   keys: ['hhh', 'qqq', 'vvv']
}));
app.set("view engine", "hbs");
const way = __dirname + "/static";
app.use(express.static(way));
app.get("/api/save", function(request, response) {
    const login = request.query.login;
    const password = request.query.password;
    if(!login) return response.end("Input login");
    if(!password) return response.end("Input password");
    let i = userPos(login);
    if (i != -1) {
        if (userArr[i].password != password)
            return response.end(`Wrong password`);
    } else
        return response.end(`No user "${login}" in users list`);
    request.session.login = login;
    request.session.password = password;
    response.end();
});
app.get("/api/get", function(request, response) {
    response.end(JSON.stringify(request.session));
})
app.use(function(req, res, next) {
    res.header("Cache-Control", "no-cache, no-store, must-revalidate");
    res.header("Access-Control-Allow-Headers", "Origin, X-Requested-
With, Content-Type, Accept");
    res.header("Access-Control-Allow-Origin", "*");
    next();
});
app.get("/show_me", function(request, response) {
    const login = request.session.login;
    const password = request.session.password;
    let i = userPos(login);
    if (i != -1) {
```

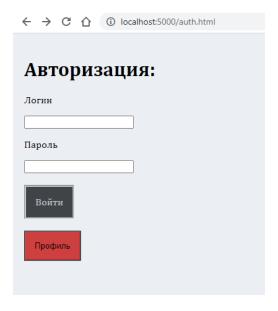
```
if (userArr[i].password != password)
        return response.end(`Wrong password`);
} else
    return response.end(`No user "${login}" in users list`);

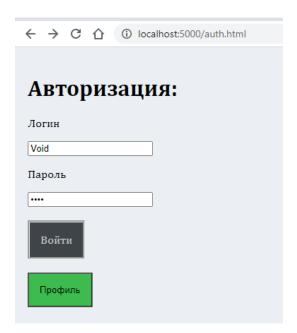
let info = {
    login: userArr[i].login,
    hobby: userArr[i].hobby,
    age: userArr[i].age
}
response.render("pageUser.hbs", info);
});
```

page.js(клиент)

```
'use strict";
function ajaxGet(urlString, callback) {
    let r = new XMLHttpRequest();
    r.open("GET", urlString, true);
    r.setRequestHeader("Content-Type", "text/plain; charset=UTF-8");
    r.send(null);
    r.onload = function() {
        callback(r.response);
    };
function shut_down() {
    ajaxGet(`/shut_down`, function(stringAnswer) {
        alert(stringAnswer);
    });
function updateCookies(upd func) {
    ajaxGet(`/api/get`, function(stringAnswer) {
        document.cookie = stringAnswer;
        upd func();
    });
window.onload = function() {
    const login_in = document.getElementById("field-login");
    const password_in = document.getElementById("field-password");
    const auth_btn = document.getElementById("auth-btn");
    const profile_btn = document.getElementById("profile-btn");
    function profile block() {
        profile_btn.style.color = "rgb(0, 0, 0)"
        profile btn.style.background = "rgb(206, 63, 63)";
```

```
function profile_open() {
    profile_btn.style.color = "rgb(0, 0, 0)"
    profile_btn.style.background = "rgb(61, 187, 78)";
function profile_update() {
   if (!document.cookie) {
        profile_block();
        return;
    const cookies = JSON.parse(document.cookie);
    if (cookies.login)
        profile_open();
    else
        profile_block();
updateCookies(profile_update);
auth_btn.onclick = function() {
    const login = login_in.value;
    const password = password_in.value;
    const url = `/api/save?login=${login}&password=${password}`;
    ajaxGet(url, function(strAns) {
        if (strAns)
            alert(strAns);
        updateCookies(profile_update);
    });
};
```





Данные пользователя *Void*:

Возраст: 21 Хобби: Спать по 12 часов

Вывод

В рамках лабораторной работы было выполнено ознакомление и практическое закрепление основ работы с AJAX запросами GET и POST, шаблонизаторами и cookies в языке JS.