

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

## высшего образования

## «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

#### ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

#### ОТЧЕТ

по лабораторной работе № \_4\_\_

Дисциплина: Архитектура ЭВМ

Студент	ИУ7-52Б		В.А. Иванов
	(Группа)	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)
Преподаватель			А.Ю. Попов
		(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

Москва, 2020

## Цель работы

Целью лабораторной работы освоение методов работы с взаимодействием серверов, скриптами и дочерними процессами.

#### **Задание** 7.1

Создать сервер **A**. На стороне сервера хранится файл с содержимым в формате **JSON**. При получении запроса на /insert/record идёт добавление записи в файл. При получении запроса на /select/record идёт получение записи из файла. Каждая запись хранит информацию о машине (название и стоимость).

Создать сервер **Б**. На стороне сервера хранится файл с содержимым в формате **JSON**. Каждая запись в файле хранит информацию о складе и массиве машин, находящихся на данном складе. То есть каждая запись хранит в себе название склада (*строку*) и массив названий машин (*массив строк*). При получении запроса на /insert/record идёт добавление записи в файл. При получении запроса на /select/record идёт получение записи из файла.

Создать сервер С. Сервер выдаёт пользователю страницы с формами для ввода информации. При этом сервер взаимодействует с серверами **A** и **Б**. Реализовать для пользователя функции:

- создание нового типа машины
- получение информации о стоимости машины по её типу
- создание нового склада с находящимися в нём машинами
- получение информации о машинах на складе по названию склада

Реализовать удобный для пользователя интерфейс взаимодействия с системой (использовать поля ввода и кнопки).

#### Программная реализация

#### servA.js (сервер А)

```
'use strict";
const express = require("express");
const fs = require("fs");
const app = express();
const port = 5003;
app.listen(port);
console.log("Car server on port " + port);
const file_name = "A.txt";
app.use(function(req, res, next) {
    res.header("Cache-Control", "no-cache, no-store, must-revalidate");
    res.header("Access-Control-Allow-Headers", "Origin, X-Requested-
With, Content-Type, Accept");
    res.header("Access-Control-Allow-Origin", "*");
    next();
});
function get_file_arr(f_name) {
    let file arr;
    if (fs.existsSync(f_name)) {
        const file_str = fs.readFileSync(f_name, "utf-8");
        if (file str == "")
            file_arr = [];
        else
            file_arr = JSON.parse(file_str);
    } else {
        file_arr = [];
    return file arr;
function is valid(car) {
    if (!car.name) return false;
    if (!car.cost) return false;
    return true;
function is_car_in(car_arr, car) {
    for (let i=0; i<car_arr.length; i++)</pre>
        if (car_arr[i].name == car.name)
            return true;
    return false;
function find car(car arr, name) {
```

```
for (let i=0; i<car_arr.length; i++)</pre>
        if (car_arr[i].name == name)
            return car_arr[i];
    return null;
function loadBody(request, callback) {
    let body = [];
    request.on('data', (chunk) => {
        body.push(chunk);
    }).on('end', () => {
        body = Buffer.concat(body).toString();
        callback(body);
    });
app.post("/insert/record", function(request, response) {
    loadBody(request, function(body) {
        let msg = "Car added";
        const obj = JSON.parse(body);
        let file_arr = get_file_arr(file_name);
        if (!is_car_in(file_arr, obj)) {
            file_arr.push(obj);
            fs.writeFileSync(file_name, JSON.stringify(file_arr));
        } else {
            msg = "Car allready in file";
        response.end(msg);
    });
});
app.post("/select/record", function(request, response) {
    loadBody(request, function(body) {
        const car name = JSON.parse(body);
        const file_arr = get_file_arr(file_name);
        let car = find car(file arr, car name);
        if (car === null)
            response.end();
        else
            response.end(JSON.stringify(car));
    });
});
app.post("/select/all", function(request, response) {
    loadBody(request, function(body) {
        const file arr = get file arr(file name);
```

```
response.end(JSON.stringify(file_arr));
});
});
```

#### servВ.js (сервер В)

```
'use strict";
const express = require("express");
const fs = require("fs");
const app = express();
const port = 5002;
app.listen(port);
console.log("Storage server on port " + port);
const file_name = "B.txt";
app.use(function(req, res, next) {
    res.header("Cache-Control", "no-cache, no-store, must-revalidate");
    res.header("Access-Control-Allow-Headers", "Origin, X-Requested-
With, Content-Type, Accept");
    res.header("Access-Control-Allow-Origin", "*");
    next();
});
function get_file_arr(f_name) {
   let file_arr;
    if (fs.existsSync(f_name)) {
        const file_str = fs.readFileSync(f_name, "utf-8");
        if (file_str == "")
            file_arr = [];
        else
            file_arr = JSON.parse(file_str);
    } else {
       file_arr = [];
    return file arr;
function is_valid(storage) {
    if (!storage.name) return false;
    if (!storage.car_arr) return false;
    return true;
function is_storage_in(storage_arr, storage) {
    for (let i=0; i<storage_arr.length; i++)</pre>
        if (storage_arr[i].name == storage.name)
           return true;
```

```
return false;
function find_storage(storage_arr, name) {
    for (let i=0; i<storage_arr.length; i++)</pre>
        if (storage_arr[i].name == name)
            return storage_arr[i];
    return null;
function loadBody(request, callback) {
    let body = [];
    request.on('data', (chunk) => {
        body.push(chunk);
    }).on('end', () => {
        body = Buffer.concat(body).toString();
        callback(body);
    });
app.post("/insert/record", function(request, response) {
    loadBody(request, function(body) {
        let msg = "Storage added";
        const obj = JSON.parse(body);
        let file arr = get file arr(file name);
        if (!is_storage_in(file_arr, obj)) {
            file_arr.push(obj);
            fs.writeFileSync(file name, JSON.stringify(file arr));
            msg = "Storage allready in file";
        }
        response.end(msg);
    });
});
app.post("/select/record", function(request, response) {
    loadBody(request, function(body) {
        const storage_name = JSON.parse(body);
        const file_arr = get_file_arr(file_name);
        let storage = find_storage(file_arr, storage_name);
        if (storage === null)
            response.end();
        else
            response.end(JSON.stringify(storage));
    });
```

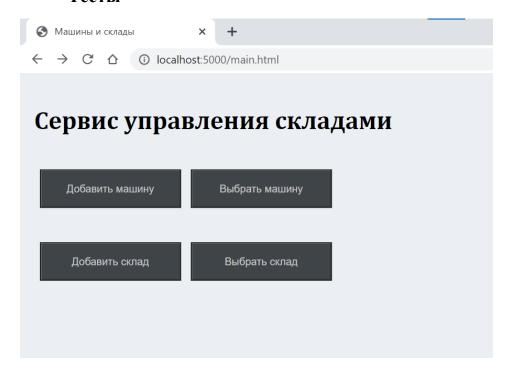
#### servC.js (сервер С)

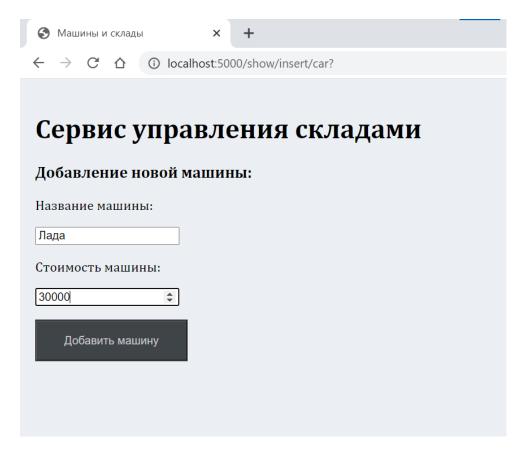
```
'use strict";
const express = require("express");
const request = require("request");
const app = express();
const port = 5000;
app.listen(port);
console.log(`Web-interface server on port ${port}`);
const way = __dirname + "/static";
app.use(express.static(way));
app.set("view engine", "hbs");
const car_addr = "http://localhost:5003";
const storage_addr = "http://localhost:5002";
app.use(function(req, res, next) {
    res.header("Cache-Control", "no-cache, no-store, must-revalidate");
    res.header("Access-Control-Allow-Headers", "Origin, X-Requested-
With, Content-Type, Accept");
    res.header("Access-Control-Allow-Origin", "*");
    next();
});
function sendPost(url, body, callback) {
   const headers = {};
    headers["Cache-Control"] = "no-cache, no-store, must-revalidate";
    headers["Connection"] = "close";
    request.post({
        url: url,
        body: body,
        headers: headers,
    }, function (error, response, body) {
        if(error) {
            callback(null);
        } else {
            callback(body);
    });
app.get("/insert/car", function(request, response) {
    const name = request.query.name;
```

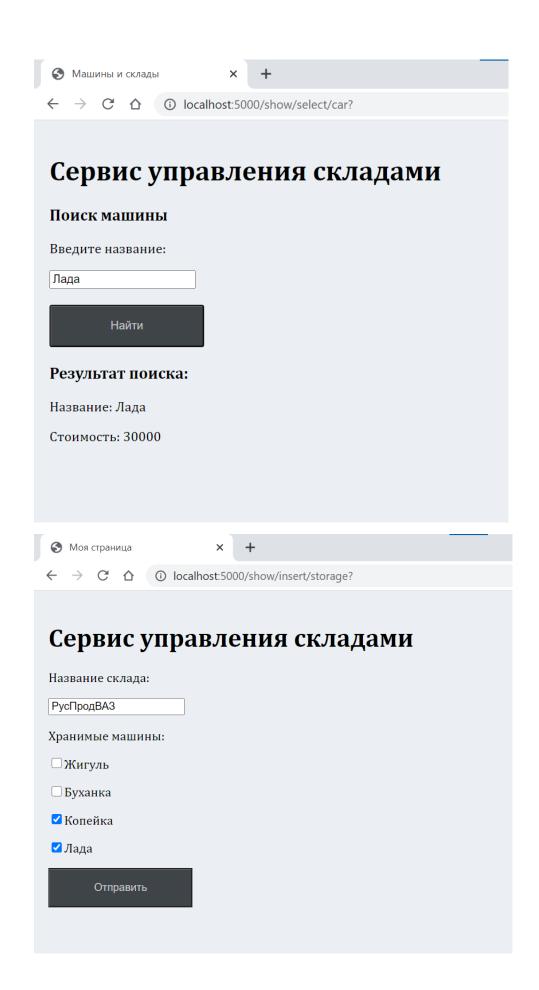
```
const cost = request.query.cost;
    sendPost(car_addr + "/insert/record", JSON.stringify({
        name: name_,
        cost: cost_
    }), function(answerString) {
        response.end("Result: " + answerString);
    });
});
app.get("/insert/storage", function(request, response) {
    const name_ = request.query.name;
    const car_arr_ = request.query.car_arr;
    sendPost(storage_addr + "/insert/record", JSON.stringify({
        name: name_,
        car_arr: car_arr_
    }), function(answerString) {
        response.end("Result: " + answerString);
    });
});
app.get("/select/car", function(request, response) {
    const name_ = request.query.name;
    sendPost(car addr + "/select/record", JSON.stringify(name ), function(answerS
tring) {
        response.end(answerString);
    });
});
app.get("/select/storage", function(request, response) {
    const name = request.query.name;
    sendPost(storage_addr + "/select/record", JSON.stringify(name_), function(ans
werString) {
        response.end(answerString);
    });
});
// Jump to other pages
app.get("/show/insert/car", function(request, response) {
    response.render("in car.hbs", null);
});
app.get("/show/select/car", function(request, response) {
    response.render("out_car.hbs", null);
});
app.get("/show/insert/storage", function(request, response) {
    sendPost(car_addr + "/select/all", "", function(answerString) {
        let obj = { car_arr: JSON.parse(answerString)}
        response.render("in_storage.hbs", obj);
    });
```

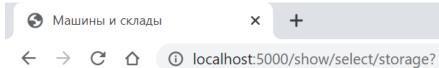
```
});
app.get("/show/select/storage", function(request, response) {
    response.render("out_storage.hbs", null);
});
```

#### Тесты









## Сервис управления складами

## Поиск склада

Введите название:

РусПродВА3

Найти

## Результат поиска:

Название: РусПродВАЗ

Машины: Копейка, Лада

#### Задание 7.2

Написать скрипт, который принимает на вход число и считает его факториал. Скрипт должен получать параметр через **process.argv**.

Написать скрипт, который принимает на вход массив чисел и выводит на экран факториал каждого числа из массива. Скрипт принимает параметры через **process.argv**.

При решении задачи вызывать скрипт вычисления факториала через **execSync**.

#### Программная реализация

#### factorial.js

```
"use strict"

function factroial(n) {
    let ans = 1;
    for (let i=2; i<=n; i++)
        ans *= i;
    return ans;
}

console.log(factroial(parseInt(process.argv[2])));</pre>
```

#### arr\_factorial.js

```
"use strict;"

const execute = require("child_process").execSync;

function get_factorial(n) {
    const options = {encoding : 'utf8'}
    const command = `node factorial.js ${n}`;
    const ans = execute(command, options);
    return parseInt(ans);
}

console.log("Факториалы:");

for (let i=2; i<process.argv.length; i++)
    console.log(`${process.argv[i]}! = ${get_factorial(process.argv[i])}`);
```

## Тесты

```
PS D:\Work\JS-bmstu\lab4\task_7_2> node .\arr_factorial.js 1 2 3 4 5 15
Факториалы:

1! = 1

2! = 2

3! = 6

4! = 24

5! = 120

15! = 1307674368000
```

## Вывод

В рамках лабораторной работы было выполнено ознакомление и практическое закрепление основ работы с взаимодействием серверов, скриптами и дочерними процессами.