

**Philosophische** Fakultät III

Sprach- , Literatur- und Kulturwissenschaften

Institut für Information und Medien, Sprache und Kultur (I:IMSK)  
Lehrstuhl für [Medieninformatik | Informationswissenschaft]

[Art des Seminars und Seminartitel (z.B. Praktikum Multimedia Engineering)]

Modul: [z.B. MEI-M 25 (M.Sc.)]

[WS / SS und Jahreszahl]

Leitung: [Seminarleiter]

[ Titel der Arbeit ]

[Autor der Arbeit]

[Matrikelnummer]

[Studienfächer]

[Semesterzahl und Studiengang (z.B. 1. Semester M.Sc..)]

[Straße mit Hausnummer]

[Postleitzahl mit Wohnort]

Tel.: [Telefonnummer (z.B. 0941/9999)]

E-Mail: [E-Mailadresse (z.B.: max.mustermann@stud.uni-regensburg.de)]

Abgegeben am [Abgabetermin der Arbeit]

Inhalt

1 Über dieses Dokument 4

2 Zusätzliche Angaben 4

3 Zusammenfassung 4

4 Setup-Anweisungen 5

5 Problemstellung 5

6 Projektbeschreibung 5

7 Architektur und Implementierung 5

8 Ausblick 6

Abbildungen

**Es konnten keine Einträge für ein Abbildungsverzeichnis gefunden werden.**

# Über dieses Dokument

Dieses Dokument dient der Dokumentation Ihres Abschlussprojektes für das „Praxisseminar“ Die aufgeführten Gliederungspunkte sollen Ihnen als Hilfestellung für die inhaltliche Gestaltung des Dokumentes dienen.

Diese Dokumentation erfüllt zwei wesentliche Ziele. Zum einen stellt sie den Ausgangspunkt für die Nutzung und Begutachtung Ihres Projektes da. Sie sollten alle nötigen Informationen und Anweisungen zusammenführen, die es den zukünftigen Nutzern und den Gutachtern ermöglichen, die implementierte Software einzusetzen, zu testen und zu warten. Darüber hinaus enthält die Dokumentation eine einführende Motivation und eine Beschreibung der initialen Problemstellung und erläutert die wesentlichen Punkte des Implementierungsprozesses.

Greifen Sie gerne auf die Inhalte ihrer *Software Requirements Specification* (SRS) zurück und übernehmen Sie geeignete Teilbereiche für diese Dokumentation. Sie müssen nicht alle Teilbereiche des SRS erneut in aller Ausführlichkeit beschreiben (bitte referenzieren Sie ggf.).

Bei Fragen zum Template oder zur Abgabe Ihres Projektes wenden Sie sich bitte an Tim Schneidermeier (tim.schneidermeier@ur.de)

Dieses Kapitel („Über dieses Dokument“) ist kein Bestandteil der abzugebenden Dokumentation.

# Zusätzliche Angaben

Bitte listen Sie hier alle Ressourcen auf, die für den Betrieb des implementierten Projektes notwendig sind (Repositories, zusätzliche Libraries, zusätzliche Dokumente, eventuell benötigte Hardware)

# Zusammenfassung

Beschreiben Sie kurz auf einer halben Seite (maximal) die konkrete Problemstellung, die durch Ihr Projekt adressiert wird, wie das Problem gelöst wurde und welcher Mehrwert sich durch Ihre Lösung für mögliche Nutzer ergibt. Dieser Abschnitt sollte auch außerhalb dieser Dokumentation zur einführenden Vorstellung Ihres Projektes dienen. Legen Sie dieser Arbeit daher bitte auch aussagekräftige Screenshots Ihrer Anwendung bei.

# Setup-Anweisungen

Je nach Art Ihres Projekts beschreiben Sie hier welche Schritte notwendig sind, um Ihr Projekt auszuführen bzw. verweisen auf eine entsprechende Web-Adresse, Datei o.ä. Ihre Anwendung sollte ggf. als ausführbare Datei oder über eine entsprechende Setup-Anwendung zugänglich sein.

Die hier adressierten Dateien sollen es dem Gutachter bzw. dem Auftraggeber ermöglichen Ihre Anwendung problemlos auszuführen und zu testen.

# Problemstellung

Beschreiben Sie kurz die konkrete Problemstellung bzw. die Ausgangslage, die Sie mit Ihrem Projekt adressieren. Geben Sie bitte auch die adressierte Zielgruppe an (vgl. auch SRS).

# Projektbeschreibung

Fassen Sie zusammen, wie Sie die Problemstellung aufgegriffen haben. Was kann, was macht Ihre Software, um die aufgeführten Problem zu lösen. Beschreiben Sie hier den konkreten Funktionsumfang Ihrer Anwendung und erläutern Sie welche Möglichkeiten der Benutzer durch die Nutzung der Software gewinnt. Bitte verwenden Sie aussagekräftige Screenshots.

# Architektur und Implementierung

Beschreiben Sie, welche System und Technologien zur Umsetzung der Anwendung genutzt wurden. Dokumentieren Sie grob den Ablauf der Entwicklungsphasen und erwähnen Sie relevante Zwischenergebnisse.

Beschreiben Sie die Systemarchitektur der Anwendung. Wie sind die verschiedenen Komponenten aufgebaut? Welche Frameworks oder Bibliotheken haben Sie eingesetzt und wie wurden diese in das System integriert. Sie sollten an dieser Stelle einen Überblick über die technische Umsetzung des Projekts und den implementierten Quellcode liefern. Fassen Sie größere logische Module Ihrer Software zusammen und beschreiben Sie die interne Kommunikation innerhalb Ihrer Anwendung. Der Abschnitt sollte dabei als Einführung und Ergänzung zur Ihrer Code-Base dienen. Unabhängig davon muss Ihr Code selbst auch sinnvoll dokumentiert und kommentiert sein. Verweisen Sie an dieser Stelle auf mögliche externe Dokumentationen, die Sie aus den Quellcode-Kommentaren generiert haben.

Das Ziel dieses Kapitel ist es, Dritte (z.B. Auftraggeber(!)) in die technische Implementierung Ihrer Anwendung einzuführen. Zusammen mit der Code-Dokumentation und der Setup-Anweisung sollte ein fähiger Programmierer in der Lage sein, Ihren Code nachzuvollziehen und diesen zu warten bzw. zu erweitern.

# Ausblick

Beschreiben Sie abschließend ggf. fehlende bzw. nicht mehr implementierte Funktionalitäten der Anwendung und geben Sie einen Ausblick über mögliche Erweiterungen und Verbesserungen.