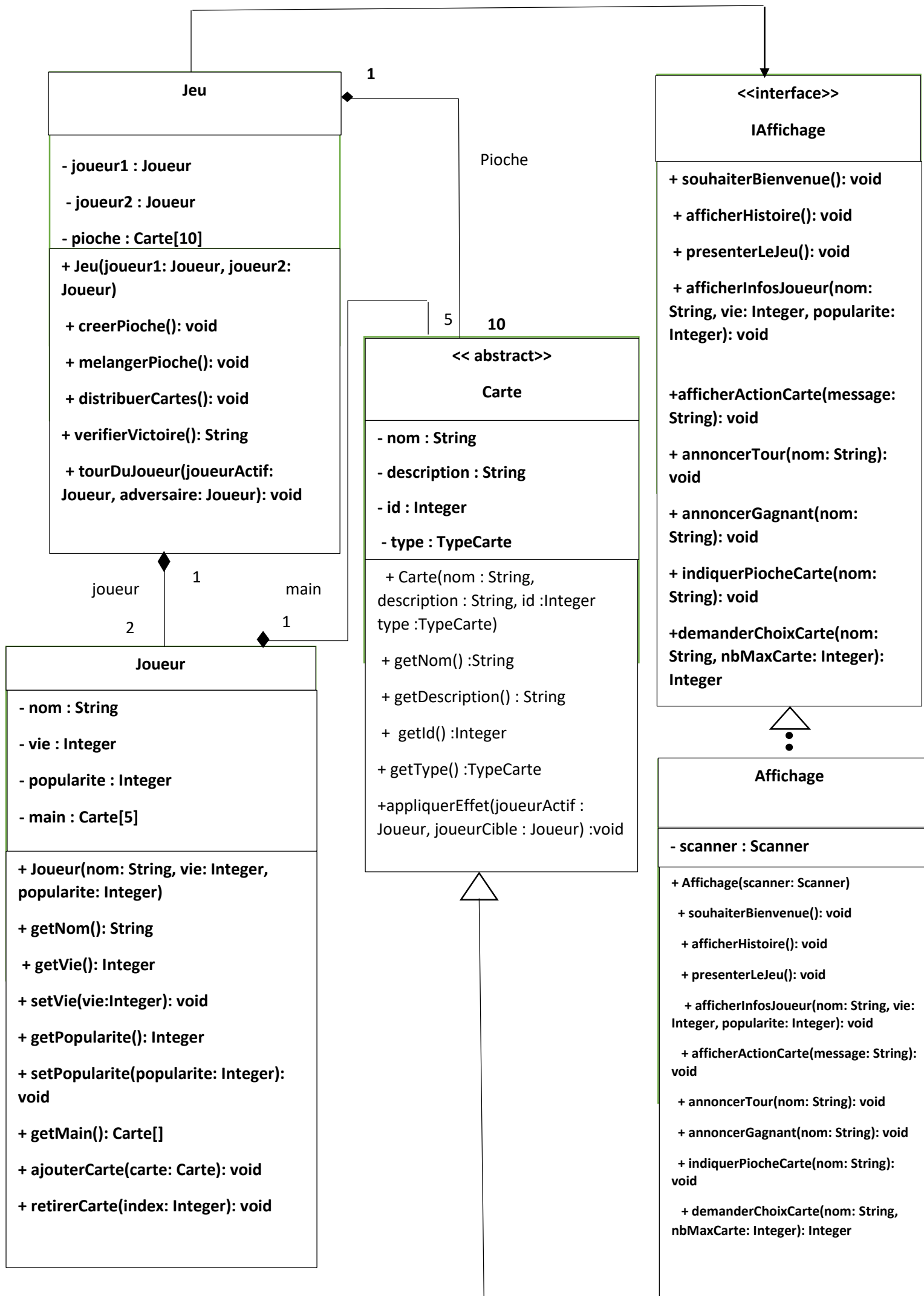
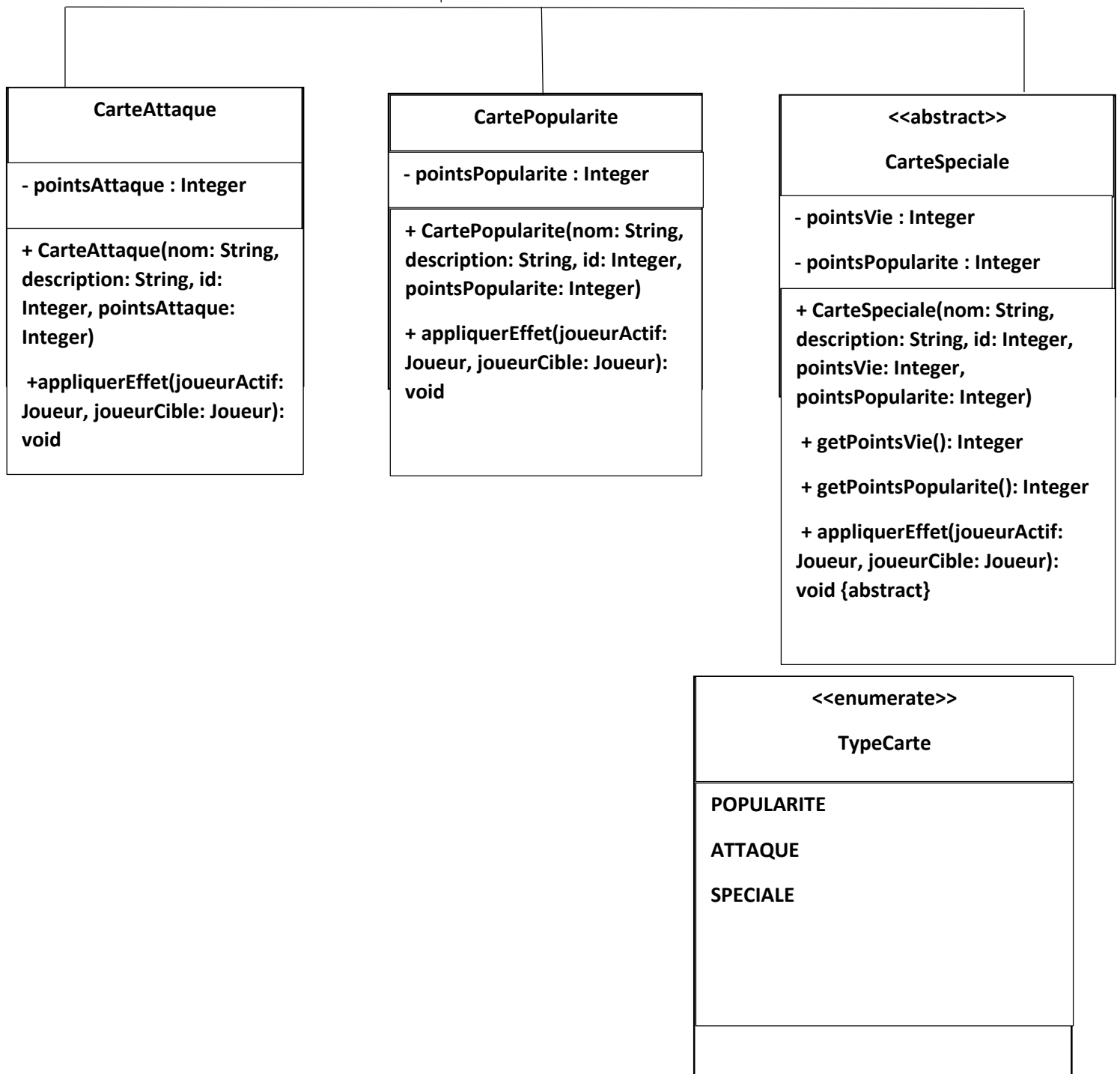


Rapport : Projet Pirates - jeu de cartes

Nom : IJERDAOUN FAIROUZ





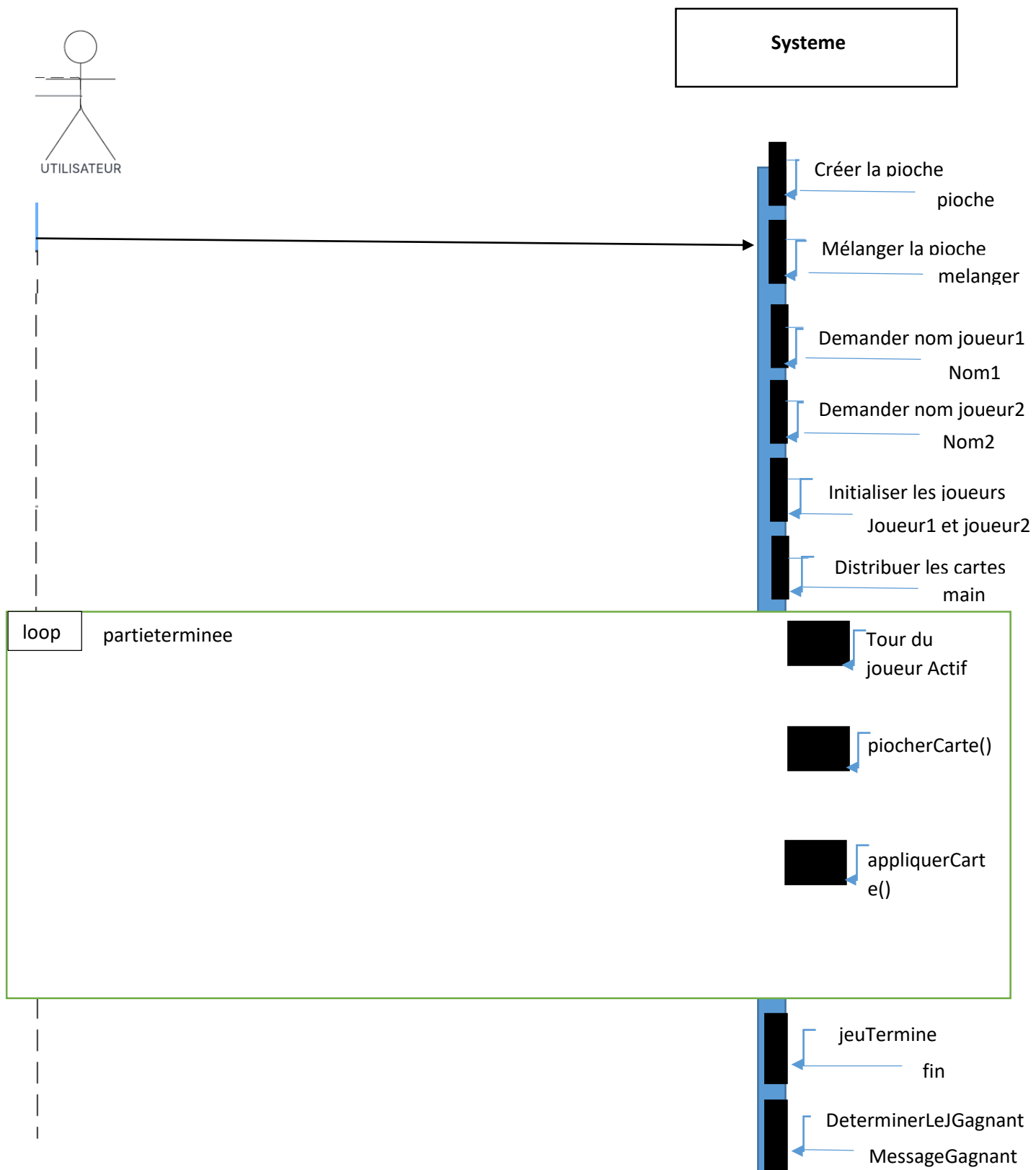


Diagramme de Séquence - Application des Effets des Cartes Spéciales

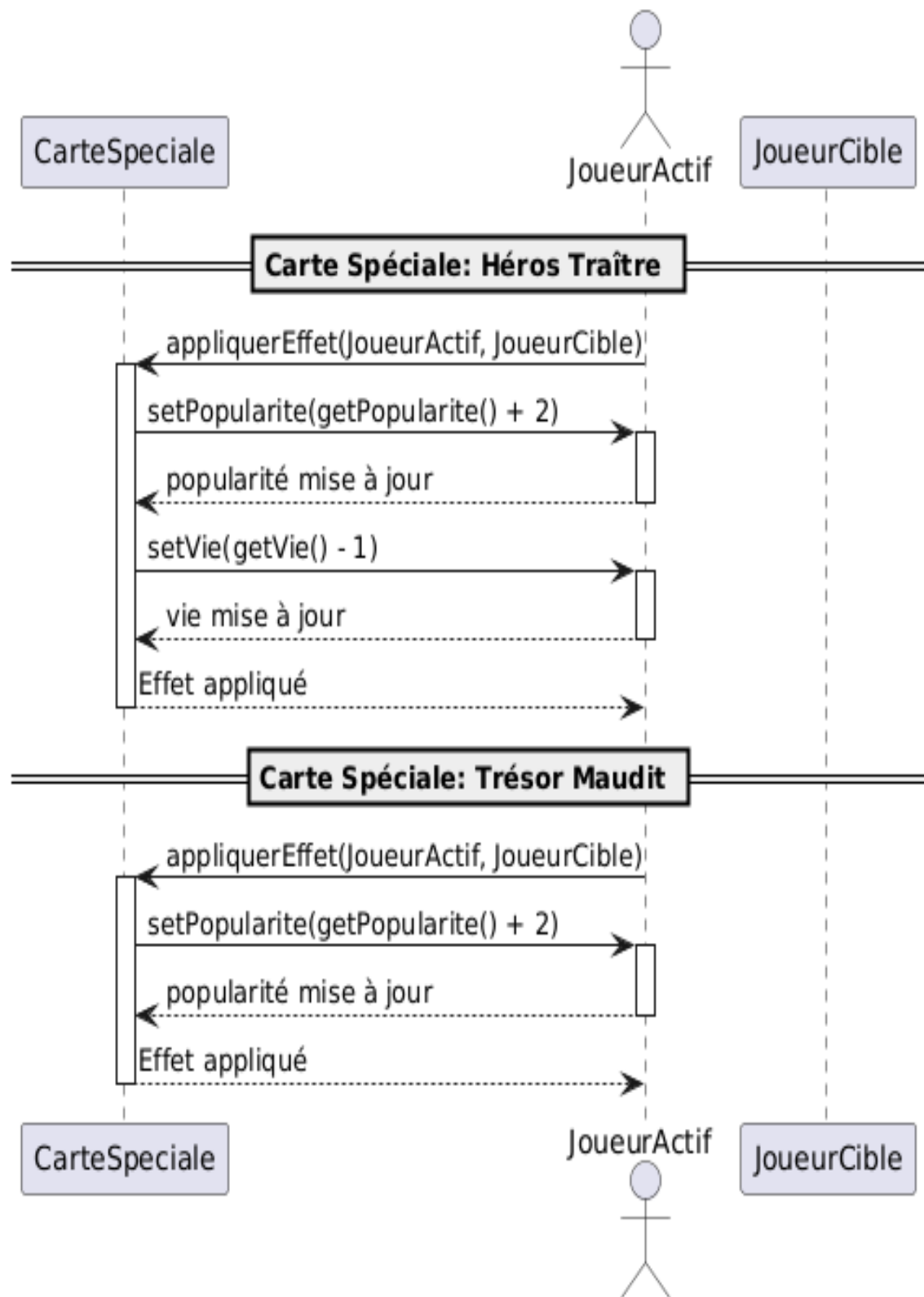
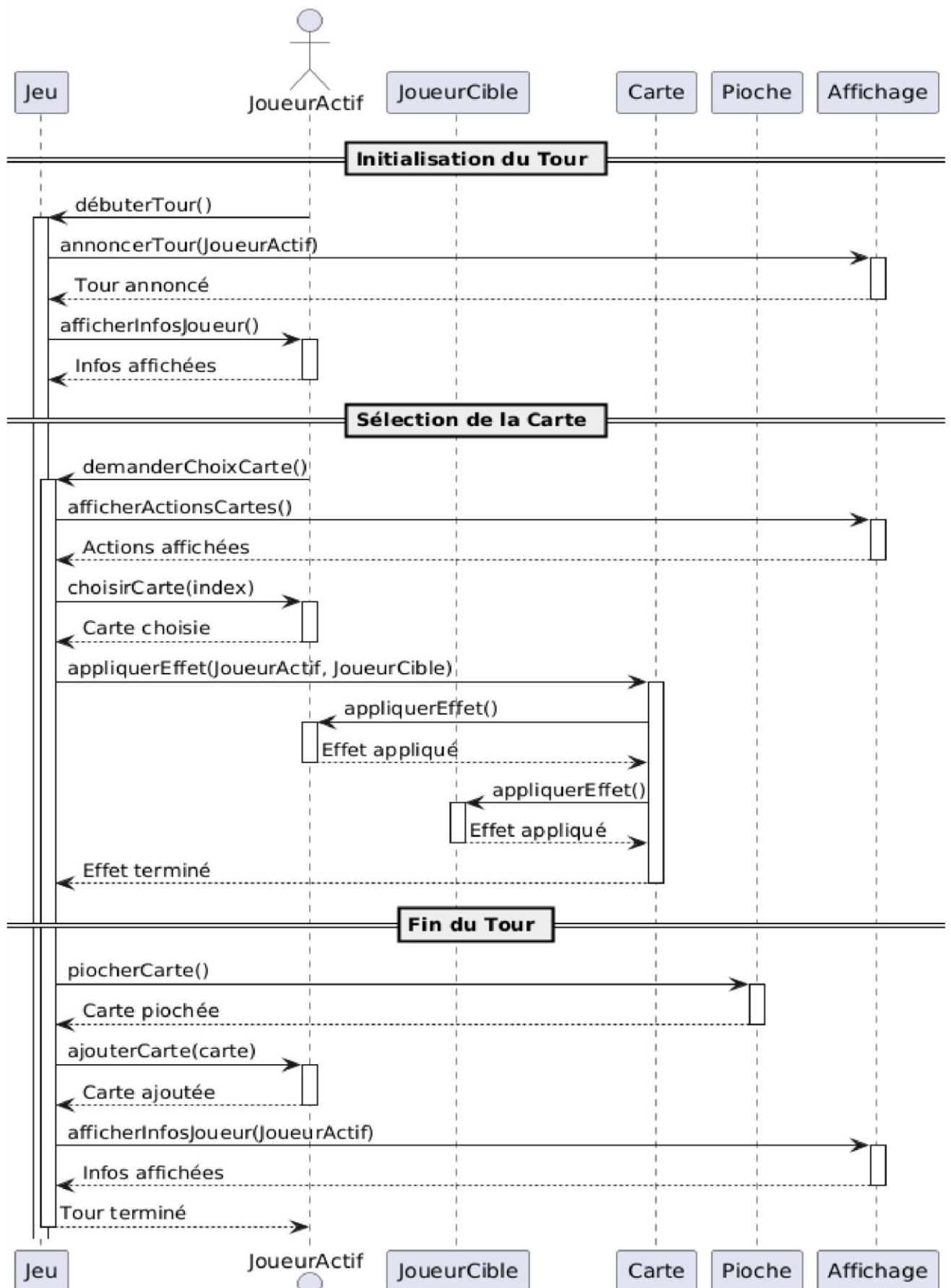


Diagramme de Séquence Système - Tour de Jeu



1. Explication du fonctionnement des cartes spéciales

1. Héros Traître :

- **Effet** : Le joueur actif gagne 2 points de popularité mais perd 1 point de vie.
- **Impact** : Cette carte permet au joueur de gagner en popularité, mais au prix d'une réduction de sa vie.

2. Trésor Maudit :

- **Effet** : Le joueur actif gagne 2 points de popularité.
- **Impact** : Cette carte est purement bénéfique pour le joueur actif.

3. Sabotage :

- **Effet** : Le joueur cible perd une carte aléatoire de sa main.
- **Impact** : Cette carte affaiblit le joueur cible en réduisant ses options stratégiques.

4. Chantage :

- **Effet** : Le joueur cible perd une carte spécifique de sa main.
- **Impact** : Cette carte permet de cibler une carte précise du joueur cible, ce qui peut être très stratégique.