# TUGAS MATERI 6 WINDOWING & CLIPPING



# Oleh:

Fairuz Zamrody 19051397056

# Matakuliah:

Grafika Komputer / Computer Graphics

# Dosen Pengampu:

Andi Iwan Nurhidayat, S.Kom., M.T. 197810272008121002

# PROGRAM STUDI D4 MANAJEMEN INFORMATIKA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA

2021

# **SOAL**

- 1. Diketahui titik awal P (1,1) dan titik akhir di Q (10,10), dengan area clipping xmin = 1, ymin = 1, xmax = 7 dan ymax = 7. Selesaikan Masalah ini dengan clipping *cohen Sutherland*.
- 2. Berdasarkan soal No.1 lakukan *clipping* menggunakan algoritma Liang Barsky dimana xl = 1, xr = 7, yb = 1 dan yt = 7.

### **JAWABAN**

**1.** Diketahui : P(1,1) , Q(10,10)

Pertama tentukan Vertexnya terlebih dahulu

Untuk Vertex P telah diketahui nilainya adalah (1,1) maka dari itu :

L=0 Xmin=1 1>=1

R=0 Xmax=1 1<7

B=0 Ymin=1 1>=1

T=0 Ymax=1 1<7

Region kode vertex P yang diperoleh adalah 0000

Selanjutnya yaitu cari Vertex Q

Vertex Q telah diketahui nilainya adalah (10,10) maka:

L=0	Xmin=10	10>1

Region code vertex P yang diperoleh adalah 0101

Kode region vertex Q -nya itu tidak bernilai = 0000, Jadi garis PQ tersebut adalah garis yang "setidaknya kelihatan sebagian" oleh karena itu perlu adanya pemotongan garis

Selanjutnya mencari titik potong pada Garis PQ

Titik potong pada garis PQ (1,1) (10,10) menggunakan rumus y2-y1 / x2-x1

Kode regionnya yaitu 0101 adalah nilai dari vertex Q (10,10)

Setelah diketahui R=1, selanjutnya yang dicari adalah yp2

Jadi yp2 = y1 + m (xmin — x1) = 
$$1 + 1(1 - 1) = 0$$

Maka didapatkan hasil titik potongnya yaitu xmin, yp1 adalah (1,0)

Setelah menemukan nilainya, setelah itu selanjutnya T=1, oleh karena itu yang dicari selanjutnya adalah xp2

Cara mencari xp2 yaitu menggunakan rumus:

$$xp2 = x1 + \frac{ymax - y1}{m} =$$

Maka:

$$1 + \frac{7 - 1}{1} = 7$$
 Jadi titik potong xp2, ymax adalah (7,7)

Jadi total ada 2 titik potong pada garis Q yaitu (1,0) dan (7,7)

2. Diketahui P (1,1), dan Q (10,10) untuk viewportnya xl = 1, xr = 7, yb = 1 dan yt = 7

$$dx = x2 - x1 = 10 - 1 = 9 \implies (0000) (0101)$$

Selanjutnya mencari P1, P2, P3, P4 nya:

$$P1 = - dx = -9$$

$$P2 = dx = 9$$

$$P3 = -dy = -9$$

$$P4 = dy = 9dy = y2 - y1 = 10 - 1 = 9$$

Selanjutnya mencari Q1, Q2, Q3, Q4 nya:

$$Q1 = x1 - x2 = 1 - 1 = 0$$

$$Q2 = XR - X1 = 7 - 1 = 6$$

$$Q3 = y1 - yB = 1 - 1 = 0$$

$$Q4 = yT - y1 = 7 - 1 = 6$$

Setelah itu membagi Q dengan P atau (Q / P) yaitu :

$$Q1 / P1 = 0/-9$$

$$Q2 / P2 = 6/9 = 2/3$$

$$Q3 / P3 = 0/-9 = 0$$

$$Q4 / P4 = 6/9 = 2/3$$

$$(pi < 0) \rightarrow T1 = (0,0,0) = 0$$

$$(pi < 0) \rightarrow T2 = (2/3, 2/3, 2/3) = 2/3$$

$$T1 < T2 \rightarrow T1 = 0$$

Setelah itu menentukan x,y nya yaitu :

$$x1 = x1 + dx x t1 = 1 + 9 x 0 = 1 + 0 = 1$$

$$x1 = y1 + dy x t1 = 1 + 9 x 0 = 1 (x1, y1) = (1,1) T2 = 2/3$$

$$x^2 = x^1 + dx * t^2 = 1 + 3 \times 2/3 = 1 + 6 = 7$$

$$x^2 = y^1 + dy * t^2 = 1 + 9 \times 2/3 = 7$$

Jadi Hasil yang didapatkan adalah (x2,y2) = (7,7)