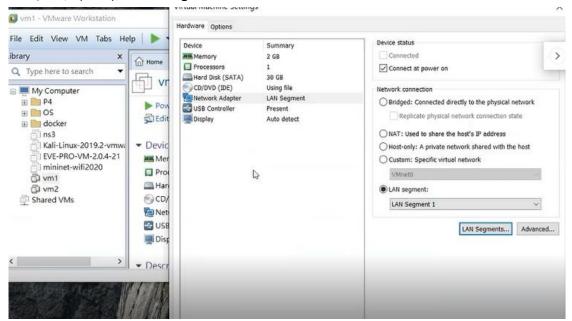
0630 如何做出 p4 軟體交換機及正常封包判斷

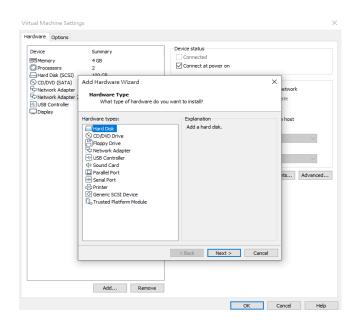
http://csie.nqu.edu.tw/smallko/sdn/p4switch.htm

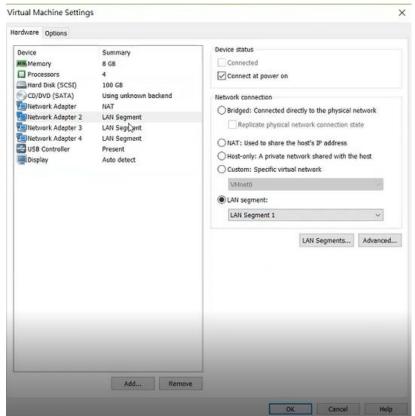
前置操作步驟:

- 1. 複製兩台 mininet 虛擬機 vm1(h1),vm2(h2) 游標移至 mininet ->右鍵->manage->clone
- 2. 在 vm1 點 edit setting,network adapter 選 LAN Segment,如果剛開始沒有,可以點按紐 LAN Segment-> Add 3 個(LAN Segment1,LAN Segment2,LAN Segment3)
- 3. 第一台(vm1)選 LAN Segment1



- 4. vm2 重複步驟 2, LAN Segment 改成 LAN Segment2
- 5. mininet 那台虛擬機,增加總共四張網路卡,第一張用 NAT,第二張用 LAN Segment1,第三張用 LAN Segment2,第四張用 LAN Segment3

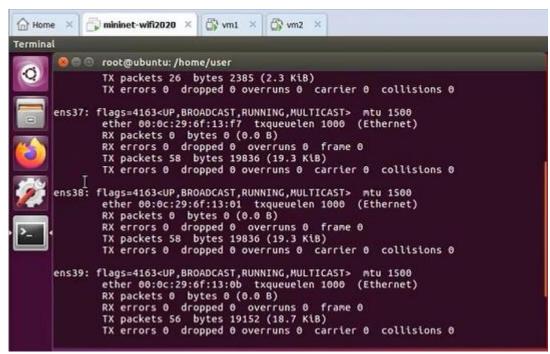




6. 弄好之後把三台機器打開(power on)

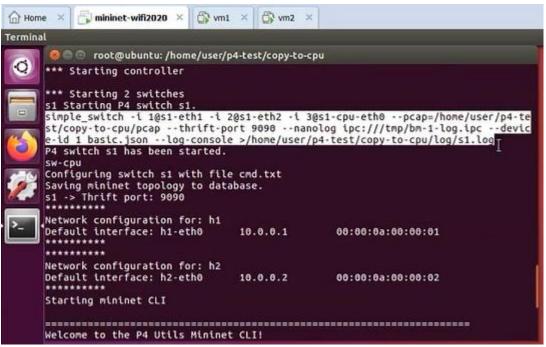
執行:

1.切到 mininet, 打開終端機,切到超級使用者輸入 ifconfig, 會看到



ens37,38,39(不一定是 37,38,39)就是剛剛增加的網路卡 LAN...1, LAN...2, LAN...3

- 2.切到 p4-test 資料夾(cd p4-test),切到 copy-to-cpu,然後 p4run
- 3.把反白部分指令複製,然後結束剛剛 run 的 mininet(exit)



4.然後切到 vm1,切到超級使用者(su),然後用 ifconfig 查看是不會有 ip 位址的

```
ens33 Link encap:Ethernet HWaddr 00:0c:29:8a:58:9b
inet6 addr: fe80::9afa:459d:460:3572/64 Scope:Link
UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1
RX packets:12 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
TX packets:90 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
collisions:0 txqueuelen:1000
RX bytes:4104 (4.1 KB) TX bytes:14699 (14.6 KB)
```

5. vm1 和 vm2, 手動加上 ip 位址

Vm1:

```
root@user-VirtualBox:/home/user# ip addr add 10.0.0.1/24 brd + dev ens33
root@user-VirtualBox:/home/user#
```

10.0.0.1 加上了:

```
ens33 Link encap:Ethernet HWaddr 00:0c:29:8a:58:9b
inet addr:10.0.0.1 Bcast:10.0.0.255 Mask:255.255.25
inet6 addr: fe80::9afa:459d:460:3572/64 Scope:Link
UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1
RX packets:12 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
TX packets:127 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
collisions:0 txqueuelen:1000
RX bytes:4104 (4.1 KB) TX bytes:20637 (20.6 KB)
```

Vm2:

```
user@user-VirtualBox:~$ su
Password:
root@user-VirtualBox:/home/user# <u>i</u>p addr add 10.0.0.2/24 brd + dev ens33
```

10.0.0.2 加上了:

```
ens33 Link encap:Ethernet HWaddr 00:0c:29:3a:e0:04
inet addr:10.0.0.2 Bcast:10.0.0.255 Mask:255.255.0
inet6 addr: fe80::20c:29ff:fe3a:e004/64 Scope:Link
UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1
RX packets:11 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
TX packets:144 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
collisions:0 txqueuelen:1000
RX bytes:3762 (3.7 KB) TX bytes:22565 (22.5 KB)
```

切到 vm1

現在用 vm1 去 ping vm2 是不通的

```
root@user-VirtualBox:/home/user# ping 10.0.0.2
PING 10.0.0.2 (10.0.0.2) 56(84) bytes of data.
From 10.0.0.1 icmp_seq=1 Destination Host Unreachable
From 10.0.0.1 icmp_seq=2 Destination Host Unreachable
From 10.0.0.1 icmp_seq=3 Destination Host Unreachable
```

7. 切到 mininet 虛擬機,把剛剛複製的指令修改一下貼上 (倒數第二行 console 後面拿掉,第一行 1@s1-eth1 改 1@ens37,看網卡編號,這邊是 ens37) 1@:1 號埠,2@:2 號埠

```
root@ubuntu:/home/user/p4-test/copy-to-cpu# simple_switch -i 1@ens37 -i 2@s1-eth
2 -i 3@s1-cpu-eth0 --pcap=/home/user/p4-test/copy-to-cpu/pcap --thrift-port 9090
--nanolog ipc:///tmp/bm-1-log.ipc --device-id 1 basic.json --log-console

ens37: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
        ether 00:0c:29:6f:13:f7 txqueuelen 1000 (Ethernet)
        RX packets 40 bytes 8886 (8.6 KiB)
        RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
        TX packets 71 bytes 24282 (23.7 KiB)
        TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

8. 然後第一行 2@s1-eth2 改 2@ens38,第二行 3@s1-cpu-eth0 改 3@ens39 然 後 enter 執行會跑這樣

```
root@ubuntu:/home/user/p4-test/copy-to-cpu# simple_switch -i 1@ens37 -i 2@ens38
-i 3@ens39 --pcap=/home/user/p4-test/copy-to-cpu/pcap --thrift-port 9090 --nanol
og ipc:///tmp/bm-1-log.ipc --device-id 1 basic.json --log-console
Calling target program-options parser
[14:33:20.266] [bmv2] [D] [thread 3029] Set default default entry for table 'MyI
ngress.phy_forward': MyIngress.drop -
[14:33:20.266] [bmv2] [D] [thread 3029] Set default default entry for table 'tbl
basic90': basic90 -
[14:33:20.266] [bmv2] [D] [thread 3029] Set default default entry for table 'tbl
basic94': basic94 -
Adding interface ens37 as port 1
[14:33:20.267] [bmv2] [D] [thread 3029] Adding interface ens37 as port 1
Adding interface ens38 as port 2
[14:33:20.320] [bmv2] [D] [thread 3029] Adding interface ens38 as port 2
Adding interface ens39 as port 3
[14:33:20.373] [bmv2] [D] [thread 3029] Adding interface ens39 as port 3
[14:33:20.435] [bmv2] [I] [thread 3029] Starting Thrift server on port 9090
[14:33:20.437] [bmv2] [I] [thread 3029] Thrift server was started
```

這時候再切到 vm1 去 ping vm2 還是不能通,因為規則還沒下

9. 切到 mininet 下規則,重開一個終端機並切到 copy-to-cpu

```
root@ubuntu:/home/user#
root@ubuntu:/home/user# cd p4-test
root@ubuntu:/home/user/p4-test# cd copy-to-cpu/
root@ubuntu:/home/user/p4-test/copy-to-cpu# ls
basic.json basic.p4i log pcap topology.db
basic.p4 cmd.txt p4app.json receive.py
root@ubuntu:/home/user/p4-test/copy-to-cpu# cat cmd.txt
table_add phy_forward forward 1 => 2
table_add phy_forward forward 2 => 1
mirroring_add 100 3

root@ubuntu:/home/user/p4-test/copy-to-cpu#
```

下規則指令: simple_switch_CLI -thrift-port 9090 < cmd.txt 把命令透過指令丟到 cmd.txt

命令丟進去後長這樣

```
root@ubuntu:/home/user/p4-test/copy-to-cpu# simple_switch_CLI --thrift-port 9090
< cmd.txt

Obtaining JSON from switch...

Done
Control utility for runtime P4 table manipulation
RuntimeCmd: Adding entry to exact match table phy_forward
match key: EXACT-00:01
action: forward
runtime data: 00:02
Entry has been added with handle 0
RuntimeCmd: Adding entry to exact match table phy_forward
match key: EXACT-00:02
action: forward
runtime data: 00:01
Entry has been added with handle 1
RuntimeCmd: RuntimeCmd: RuntimeCmd:
root@ubuntu:/home/user/p4-test/copy-to-cpu#
```

命令是1號埠進去2號埠出來,2號埠進去1號埠出來

```
🚱 🗇 🕦 root@ubuntu: /home/user/p4-test/copy-to-cpu
[14:33:49.225] [bmv2] [D] [thread 3035] [6.0] [cxt 0] Pipeline 'ingress': end
[14:33:49.225] [bmv2] [D] [thread 3035] [6.0] [cxt 0] Egress port is 511
[14:33:49.225] [bmv2] [D] [thread 3035] [6.0] [cxt 0] Dropping packet at the end
of ingress
rward'
[14:34:08.037] [bmv2] [D] [thread 3047] Dumping entry 0
Match key:
* standard_metadata.ingress_port: EXACT
Action entry: MyIngress.forward - 2,
[14:34:08.038] [bmv2] [T] [thread 3047] bm_table_add_entry
[14:34:08.038] [bmv2] [D] [thread 3047] Entry 1 added to table 'HyIngress.phy_fo
rward'
[14:34:08.038] [bmv2] [D] [thread 3047] Dumping entry 1
Match key:
standard_metadata.ingress_port: EXACT
                                                         8882
Action entry: MyIngress.forward - 1,
[14:34:08.038] [bmv2] [T] [thread 3047] mirroring_sesssion_add
[14:34:08.039] [bmv2] [T] [thread 3047] mirroring_sesssion_add
```

- 10. 再切到 vm1 去 ping vm2 就可以通了
- 11. 然後回到 mininet 虛擬機,在 copy-to-cpu 資料夾輸入 gedit receive.py &
- 12. 把 ifac 加 ens39 並 save,如圖

```
🦻 🗇 🕦 *receive.py (/home/user/p4-test/copy-to-cpu) - gedit
File Edit View Search Tools Documents Help
  Open ▼ F
#!/usr/bin/env python
import sys
import struct
import os
from scapy.all import sniff, sendp, hexdump, get_if_list, get_if_hwaddr, bind_layers
from scapy.all import Packet, IPOption, Ether
from scapy.all import ShortField, IntField, LongField, BitField, FieldListField, FieldLenField
from scapy.all import IP, UDP, Raw, ls
from scapy.layers.inet import _IPOption_HDR
def handle_pkt(pkt):
      print "Controller got a packet"
      print pkt.summary()
def main():
      if len(sys.argv) < 2:
    #iface = 's1-cpu-eth1'
    iface = 'ens39'</pre>
             iface = sys.argv[1]
      print "sniffing on %s" % iface
       sys.stdout.flush()
      snlff(iface = iface,
    prn = lambda x: handle_pkt(x))
      _nane__ == '__nain__':
```

13. 執行 python receive.py

```
root@ubuntu:/home/user/p4-test/copy-to-cpu# python receive.py
sniffing on ens39
Controller got a packet
Ether / 10.0.0.1 > 10.0.0.2 icmp
Controller got a packet
Ether / 10.0.0.2 > 10.0.0.1 icmp
Controller got a packet
Ether / 10.0.0.1 > 10.0.0.2 icmp
Controller got a packet
Ether / 10.0.0.2 > 10.0.0.1 icmp
Controller got a packet
Ether / 10.0.0.2 > 10.0.0.1 icmp
Controller got a packet
Ether / 0.0.0.0 > 255.255.255.255 udp
Controller got a packet
Ether / 0.0.0.0 > 255.255.255.255 udp
Controller got a packet
Ether / 10.0.0.1 > 10.0.0.2 icmp
Controller got a packet
Ether / 10.0.0.1 > 10.0.0.2 icmp
Controller got a packet
Ether / 10.0.0.1 > 10.0.0.2 icmp
```

LAN1 接的是第一台主機,LAN2 接的是第二台,LAN3 就可以讓他丟到控制器上

裝資料庫系統 logstash&資料庫 influxdb

什麼是 logstash?

https://www.elastic.co/cn/logstash

蒐集資料、解析資料、並進行資料轉換成想要的格式,就可以寫道你想寫進的 地方去。Ex:檔案裡、資料庫

我們會先在網路上傳送正常的 ping 的封包,然後讓 logstash 得到 ping 封包的屬性,這個 logstash 會把 ping 的封包寫到資料庫系統裡面。

為什麼要透過它而不直接寫進資料庫,是因為 ping 的封包裡面得到像封包的長度,或其他像來源 IP,這些東西寫進去資料庫的時候,會有一種格式的轉換,或者是有些東西需要做篩選,就需要這樣的工具。

安裝 logstash 步驟:

https://www.elastic.co/guide/en/logstash/current/installing-logstash.html

- 1. 打開 mininet 虛擬機的終端機,切超級使用者
- 2. 貼上指令(按順序)

wget -qO - https://artifacts.elastic.co/GPG-KEY-elasticsearch | sudo apt-key add -

sudo apt-get install apt-transport-https

echo "deb https://artifacts.elastic.co/packages/7.x/apt stable main" | sudo tee -a /etc/apt/sources.list.d/elastic-7.x.list

sudo apt-get update && sudo apt-get install logstash

什麼是 influxdb?

跟時間有關的資料庫系統

安裝 influxdb 步驟:

https://docs.influxdata.com/influxdb/v1.8/introduction/install/

- 1. 打開 mininet 虛擬機的終端機,切超級使用者
- 2. 貼上指令(按順序)

wget -qO- https://repos.influxdata.com/influxdb.key | sudo aptkey add -

source /etc/os-release

echo "deb https://repos.influxdata.com/debian \$(lsb_release -cs) stable" |
sudo tee /etc/apt/sources.list.d/influxdb.list

sudo apt-get update && sudo apt-get install influxdb

使用指令啟動資料庫:systemctl start influxdb 查看有沒有成功啟動:systemctl status influxdb

登錄資料庫做基本設定

步驟:

https://dotblogs.com.tw/DizzyDizzy/2018/07/10/influxUbuntu

1. 進入資料庫指令: influx

```
root@ubuntu:/home/user/Downloads# influx
Connected to http://localhost:8086 version 1.5.4
InfluxDB shell version: 1.5.4
> |
```

2.執行指令

開帳號跟名字。Ex:建立一組帳號叫 admin,密碼也是 admin

CREATE USER admin WITH PASSWORD 'admin' WITH ALL PRIVILEGES

創建一個資料庫 mydb

creat database mydb

杳看資料庫

show database

> show databases
name: databases
name
---telegraf
internal
mydb

判斷是否是正常封包

http://csie.nqu.edu.tw/smallko/sdn/p4-svm.htm

[Topology]

S1 讓它有一個 clone 的功能,也就是 H1,H2 流經到 S1 的封包,都會 clone 到 cpu,就是 controller 這邊。Controller 會跑 logstash 做資料蒐集,蒐集完之後會 存到資料庫裏面。

首先,要先送正常的 ping 封包,讓它去了解什麼是正常的封包,ping 的封包有什麼樣的行為。第二,去傳送攻擊型封包,傳送大量 ping 的封包,S1 會收到,logstash 也會把資料送到資料庫。

有這兩筆資料(正常&不正常),就要透過機器學習去建立模型,去分析什麼是正常 ping 什麼是不正常 ping。H1 可以丟封包,只要封包經過 S1,它就會去判斷是不是正常的封包。

基本上,ping的封包如果沒有特別指定一些參數,正常一秒鐘會送一個ping, 封包大小大概不到100byte,就屬於正常型封包。攻擊型封包,每秒鐘產生的量 會很大,可能上百上千個,每個 ping 的封包大概 1000byte 以上,因為他需要把對方的資源消耗完畢。

簡單來說,就是 receive.py 這支程式收到資料以後,會丟到 logstash(myicmp.conf),logstash 收到以後,就會把對應的資料寫到資料庫裏面 去。

操作步驟:

- 1. 打開 mininet 虛擬機,打開終端機,切到 p4-test 資料夾,建立新資料夾 (mkdir test-svm)
- 2. 切到 test-svm 資料夾,然後編輯(gedit)basic.p4,cmd.txt,p4app.json &把程式碼分別複製貼上並儲存
- 3. 接著 gedit receive.py & , myicmp.conf , 一樣程式碼複製貼上
- 4. 開好幾個終端機,通通切到超級使用者
- 5. 終端機 1 執行 influxdb。(influx –username admin –password admin),然後 show databases 可以看到有 mydb 資料庫
- 6. 用指令 use mydb 使用資料庫,使用指令 show measurement 可以顯示表格內容,一開始什麼都沒有。
- 7. 打開終端機 2,執行 logstash。如下所示操作。

```
per poot@ubuntu:/home/user/p4-test/test-svm
user@ubuntu:~$ su
Password:
root@ubuntu:/home/user# cd p4-test
root@ubuntu:/home/user/p4-test# cd test-svm
root@ubuntu:/home/user/p4-test/test-svm# ls
basic.p4 cmd.txt myicmp.conf p4app.json receive.py
root@ubuntu:/home/user/p4-test/test-svm# /usr/share/logstash/bin/logstash -f myi
cmp.conf

I
```

看到這個就表示成功啟動(若有問題,可以試著安裝

/usr/share/logstash/bin/logstash-plugin install logstash-output-influxdb)

```
[INFO ] 2020-06-27 11:21:40.710 [Api Webserver] agent - Successfully started Log
stash API endpoint {:port:≥9600}
```

8. 打開終端機 3,切到 p4-test 底下的 test-svm 資料夾<u>,輸入指令 netstate</u>—tulnp,當 logstash 跑起來,6666 埠就出現了。

```
😑 🗇 root@ubuntu: /home/user/p4-test/test-svm
PID/Program name
tcp
                  0 0.0.0.0:6666
                                              0.0.0.0:*
                                                                       LISTEN
11325/java
                                              0.0.0.0:*
                                                                       LISTEN
           A
                  0 127.0.1.1:53
1148/dnsmasq
                  0 0.0.0.0:8086
                                              0.0.0.0:*
                                                                       LISTEN
1076/influxd
```

9. 終端機 3 試著輸入 echo "12334" | nc localhost 6666,終端機 2 就會出現訊息

Influxdb 是一種時間型資料庫,它跟傳統資料庫有點不同,基本上,丟了一個資訊,就會把這個資訊透過這種型式寫到資料庫。

10. 再回到終端機 1, 再一次輸入 show measurement 就會多一個 net。

```
> show measurements
name: measurements
name
----
net
```

11. 輸入指令 select * from "net"可以查看內容。剛剛如果輸入 hello word 是沒辦法轉換的,但如果是輸入 echo "1.2.3.4 5.6.7.8 200" | nc localhost 6666 是會被轉換的,它會自動解析 srcip 是 1.2.3.4,destip 是 5.6.7.8,length 是 200。

```
"host" => "localhost",
    "srcIP" => "1.2.3.4",
    "type" => "tcp",
    "destIP" => "5.6.7.8",
    "message" => "1.2.3.4 5.6.7.8 200",
    "@timestamp" => 2020-06-30T08:21:20.726Z,
     "@version" => "1",
     "port" => 59182,
    "length" => "200"
```

收到的訊息會用這種格式丟給 logstash, logstash 透過分析就會把來源 ip, 目的 ip, 封包長度寫進資料庫,就會變下圖的格式。

執行步驟:

- 1. 原始終端機執行 p4run(資料夾 p4-test/test-svm)
- 2. 終端機 3 輸入指令 python reveive.py
- 3. 原始終端機輸入 h1 ping -c 30 h2

Ping 的時候,終端機 2 的 logstash 會一直蒐集資料

```
"nost@ubuntu:/home/user/p4-test/test-svm"

{
    "host" => "localhost",
    "srcIP" => "10.0.0.1",
    "type" => "tcp",
    "destIP" => 10.0.0.1 10.0.0.2 84",
    "@timestamp" => 2020-06-30T08:27:15.219Z,
    "oversion" => 1",
        "port" => 59474,
    "length" => 84"

}

{
    "host" => "localhost[,
    "srcIP" => "10.0.0.1",
        "type" => "tcp",
    "destIP" => "10.0.0.2",
    "message" => "10.0.0.1 10.0.0.2 84",
    "@timestamp" => 2020-06-30T08:27:16.220Z,
    "@version" => 1",
        "port" => 59478,
    "length" => "84"
}
```

4. 終端機 1 輸入 select * from "net", 就會出現資料

```
select * from "net'
name: net
time
                       dstip
                                   length srcip
1593505098092000000 %{destIP} 0
1593505135266000000 %{destIP} 0
1593505280726000000 5.6.7.8 26
                                           %{srcIP}
%{srcIP}
                                   200
                                           1.2.3.4
1593505627247000000 10.0.0.2
                                           10.0.0.1
                                           10.4.0.1
10.4.0.1
1593505628201000000 10.0.0.2
1593505629191000000 10.0.0.2
1593505630211000000 10.0.0.2
                                           18.8.8.1
                                   84
                                           10.0.0.1
1593505631241000000 10.0.0.2
                                   84
1593505632206000000 10.0.0.2
                                   84
1593505633230000000 10.0.0.2
                                           10.0.0.1
1593505634251000000 10.0.0.2
                                   84
                                           10.0.0.1
1593505635219000000 10.0.0.2
                                           18.8.8.1
1593505636220000000 10.0.0.2
                                           10.0.0.1
1593505637236000000 10.0.0.2
                                           10.0.0.1
1593505638219000000 10.0.0.2
```

5. 也可以做下面這樣的輸入

limit 5:只顯示五筆

order by time desc:用時間進行排序,從距離現在最新的時間往回排序到 舊的時間(可以看 1593...5600...往回排到 1593...4400...)

group by time (3s):用三秒鐘(內)把資料統整起來,合在一起算 count(srcip):把三秒鐘之內的來源 ip 個數做統計

第一筆比較特別,它可能沒算的那麼準,但下面幾筆每次算出來都是 3,意思就是說,ping 封包一秒送一個,三秒就送三個。這邊只有一個 特徵值也就是封包個數,可以再多加一個特徵值(封包大小)如下:

意思是三秒鐘有三個封包,平均的封包大小是84byte

上面的東西有時候名稱會比較複雜,所以可以用一些單字代替,例如。 多加一個指令 count(srcip) as a,用 a 代替 count,b 就是 mean。

這樣的型態舊是屬於一種正常的封包。

- 6. 接著測試攻擊型封包,先安裝 hping3(apt install hping3)
- 7. 終端機 3 再啟動一次 python reveive.py
- 原始終端機(開好 mininet 那個)輸入指令 h1 hping3 –V -1 –d 1400 –fsat h2 h1 跟 h2 之間會大量發送 ping 封包,每個封包大約 1400byte,會盡最快速度送

```
mininet> h1 hping3 -V -1 -d 1400 --fast h2
using h1-eth0, addr: 10.0.0.1, MTU: 9500
HPING 10.0.0.2 (h1-eth0 10.0.0.2): icmp mode set, 28 headers + 1400 data bytes
len=1428 ip=10.0.0.2 ttl=64 id=48210 tos=0 iplen=1428
icmp_seq=0 rtt=9.3 ms
```

終端機 2 的 logstash 一樣在蒐集資料,封包跑到 300 就可以中斷

9. 終端機 1 輸入 select * from "net",找到最新一筆資料記錄的時間並複製,然後輸入這個指令,把原來的時間部分(1593...這串數字)替換掉

```
1593506130059000000 10.0.0.2 1428 10.0.0.1
> select count(srcip) as a, mean(length) as b from "net" where time <= 159350613
0059000000 group by time(3s) order by time desc limit 5
```

就會出現如下圖。a的部分數量變多了,b的部分大小變大了。

```
name: net
time a b
----
15935061300000000000 1 1428
1593506127000000000 29 1428
1593506121000000000 29 1428
1593506121000000000 28 1428
```

這兩個特徵值就可以判斷什麼是正常的封包,什麼是危險的封包。

10.

Receive.py

#!/usr/bin/env python import sys import struct import os

from scapy.all import sniff from scapy.all import Packet, IPOption, Ether from scapy.all import IP, UDP, ICMP, Raw, Is

def handle_pkt(pkt):

print "Controller got a packet"
print pkt.summary()

if ICMP in pkt and pkt[ICMP].type == 8:

ip_src=pkt[IP].src

ip_dst=pkt[IP].dst

ip_len=pkt[IP].len

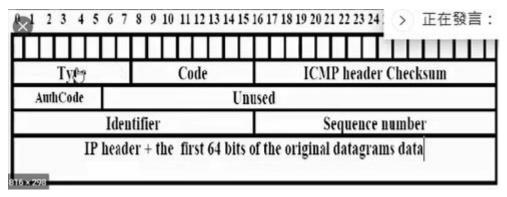
print ip src,ip dst,ip len

os.system(" echo %s %s %s | nc

localhost 6666" % (ip_src,ip_dst,ip_len))

先判斷是不是 ICMP 封包,如果是且它是一個請求封包(request),也就是傳送端送出去的封包,不是收到回覆的封包

然後把來源 ip,目的 ip,封包大小長度記起來,把這些資訊透過 nc 丟到本地端的6666 埠,這個6666 埠是要開給 logstash用



這是一個 ping 封包,type 如果是 8 就代表是 echo request,回覆(echo reply) 就是 1,

```
def main():
                                s1-cpu-eth1:s1的出口,cpu的監聽端口進行
    if len(sys.argv) < 2:
                                聆聽,聆聽完以後會送到 handle_pkt
        iface = 's1-cpu-eth1'
    else:
        iface = sys.argv[1]
    print "sniffing on %s" % iface
    sys.stdout.flush()
    sniff(iface = iface,
          prn = lambda x: handle_pkt(x))
if name == ' main ':
    main()
myicmp.conf(logstash 的配置檔)
(這段底線到底線是輸入)
input {
  tcp {
                                         要從網路的 6666 埠進來
    type => "tcp"
    port => 6666 //本地端開起 6666 埠
    mode => "server"
  }
}
filter{
  grok{
    match => ["message", "%{IP:srcIP} %{IP:destIP} %{INT:length}"]
  }
}
(這段底線到底線是輸出)
output {
  influxdb {
                                    輸出到 influxdb 上
    db => "mydb"
    host => "localhost"
    port => "8086"
```

user => "admin"

```
password => "admin"
    measurement => "net" //在 influxdb 裡, table(MySQL)叫做 measurement
資料要寫到 measurement 裡面
    allow_time_override => true
    flush size => "1"
    data points => {
         "srcip"=>"%{srcIP}"
        "dstip"=>"%{destIP}"
      "length"=>"%{length}"
    }
    coerce_values => {
      "length" => "integer"
    }
  }
  stdout { codec => rubydebug }
```

寫來源、目的 ip, 封包長度進去

指名寫進去的封包長度是整數型態

basic.p4

}

```
/* -*- P4 16 -*- */
#include <core.p4>
#include <v1model.p4>
/**********************
    ****** H E A D E R S
******/
struct metadata {
   /* empty */
}
struct headers {
```

```
*****
****** P A R S E R
***********************
parser MyParser(packet in packet,
             out headers hdr,
             inout metadata meta,
             inout standard metadata t standard metadata) {
   state start {
      transition accept;
   }
}
/***********************************
*****
            CHECKSUM VERIFICATION
********************
******/
control MyVerifyChecksum(inout headers hdr, inout metadata meta) {
   apply { }
*****
******* INGRESS
                        PROCESSING
***********************
******/
control MyIngress(inout headers hdr,
               inout metadata meta,
               inout standard metadata t standard metadata) {
   action drop() {
      mark to drop(standard metadata);
   }
   action forward(bit<9> port) {
      standard metadata.egress spec = port;
   table phy_forward {
      key = {
          standard_metadata.ingress_port: exact;
```

```
}
       actions = {
          forward;
           drop;
       }
       size = 1024;
       default_action = drop();
   }
   apply {
       phy_forward.apply();
   }
}
****** EGRESS PROCESSING
******/
control MyEgress(inout headers hdr,
               inout metadata meta,
               inout standard_metadata_t standard_metadata) {
   apply {
       if (standard_metadata.instance_type == 0){
        clone(CloneType.E2E,100);
       }
   }
              CHECKSUM COMPUTATION
*****/
control MyComputeChecksum(inout headers hdr, inout metadata meta) {
    apply {
   }
```

```
****** DEPARSER
*********
*****/
control MyDeparser(packet_out packet, in headers hdr) {
   apply {
   }
}
/**********************
******
                  SWITCH
******/
V1Switch(
MyParser(),
MyVerifyChecksum(),
MyIngress(),
MyEgress(),
MyComputeChecksum(),
MyDeparser()
) main;
```

Cmd.txt

```
table_add phy_forward forward 1 => 2
table_add phy_forward forward 2 => 1
mirroring add 100 3
```

p4app.json

```
{
   "program": "basic.p4",
   "switch": "simple_switch",
   "compiler": "p4c",
```

```
"options": "--target bmv2 --arch v1model --std p4-16",
"switch_cli": "simple_switch_CLI",
"cli": true,
"pcap_dump": true,
"enable_log": true,
"topo module": {
  "file path": "",
  "module_name": "p4utils.mininetlib.apptopo",
  "object name": "AppTopoStrategies"
},
"controller module": null,
"topodb module": {
  "file path": "",
  "module name": "p4utils.utils.topology",
  "object name": "Topology"
},
"mininet module": {
  "file path": "",
  "module name": "p4utils.mininetlib.p4net",
  "object name": "P4Mininet"
},
"topology": {
  "assignment strategy": "I2",
  "links": [["h1", "s1"], ["h2", "s1"]],
  "hosts": {
    "h1": {
    },
    "h2": {
    }
  },
  "switches": {
    "s1": {
       "cli_input": "cmd.txt",
       "program": "basic.p4",
       "cpu_port": true
    }
  }
}
```