

## **Kelompok 2:**

- M. Irgi Hidayat
- M. Riefan A.F
- Fatria Agung L
- Nur Alimah
- Rofi Nur Rohmah

## **PENGAMBILAN DATA**

### **Pertanyaan**

1. Apa saja yang dapat dipinjam kan oleh pihak sekolah?
2. Apa konsekuensi orang yang telat meminjamkan, merusak, atau menghilangkan barang yang dipinjamnya?
3. Data apa saja yang pihak sekolah butuhkan dalam kegiatan peminjaman barang?
4. Apa saja syarat agar dapat meminjam barang?

### **Jawaban**

1. Alat elektronik, alat olahraga, alat musik, dan tempat.
2. Jika sekiranya telat mengembalikan barang sebenarnya tidak ada konsekuensi seperti hukuman dan denda melainkan pihak sekolah yang meminjamkan hanya membutuhkan alasan telat mengembalikan, lalu jika barang rusak atau hilang itu harus diperbaiki atau diganti.
3. Data orang yang meminjam barang berupa nama, kelas, dan data lainnya lalu berapa jumlah barang yang dipinjam, tanggal

peminjaman, tanggal pengembalian, dan ada juga tanda tangan peminjam.

4. Bertanggung jawab, dan dapat mengisi data dibuku laporan peminjaman dan pengembalian data

## **MENGANALISIS APLIKASI PEMINJAMAN BARANG DI SEKOLAH BERBASIS MOBILE**

Aplikasi berbasis mobile ini dirancang untuk membantu proses peminjaman barang di lingkungan sekolah. Aplikasi ini sangat berguna bagi siswa dan staf sekolah untuk mencatat dan mengelola peminjaman barang dengan lebih efisien. Tujuan utama saya dalam mengembangkan aplikasi ini adalah untuk mempermudah proses peminjaman barang di sekolah dan meningkatkan efisiensi pengelolaannya.

Aplikasi ini menggunakan framework Laravel sebagai backend dan Flutter sebagai framework frontend, memastikan pengguna mendapatkan pengalaman pengguna yang baik dan antarmuka yang responsif. Basis data aplikasi ini dikelola menggunakan MySQL yang dapat diakses dan dikelola melalui PHPMyAdmin.

Dengan aplikasi ini, pengguna dapat dengan mudah melakukan peminjaman barang, melihat riwayat peminjaman, dan mengelola stok barang secara efisien. Ini akan membantu sekolah dalam mengatur dan memonitor barang-barang yang dipinjam, meningkatkan penggunaan sumber daya sekolah dengan lebih baik.