

## Faisal Akhtar - App Design Val

### Labyrintjakten

Labyrintjakten var avsedd för tonåringar, vilket betydde att jag behövde anpassa appens design för den publiken. Jag använde mig av orange och grönt som bakgrund. Det gav ifrån sig en djungel-känsla. Jag såg till att typsnittet också passade in på det. Jag ville ha så få menyer och knappar som möjligt för att underlätta och försnabba användandet av appen.

Registrering har få fält att skriva in. Det gör registreringsprocessen enkel och snabb. Startside menyn har bara fyra knappar att välja mellan: **Solo Match**, **Utmana Vänner**, **Leaderboard** (topplista) & **Inställningar**. Sedan visas också ditt användarnamn, Player Level, XP-progression och rank upp. Jag ville ha viktig information framme. Jag har valt att ha ikoner istället för text på många ställen, eftersom att jag förväntar mig att användarna förstår ikonerna.

### Modehuset fLuX

Eftersom att fLuX var nyöppnad var målet att få appen att se modern och stilig ut för att attrahera fler användare och låta tidigare användare komma tillbaka. Personer som använder appen, använder den för att leta efter kläder, och jag såg till att startsidan visade kampanjer för företaget och trendiga kläder som många användare var intresserade.

Att leta efter kläder ska inte heller vara ett problem, det är bara att trycka på **Kläder** menyn och leta efter det man vill ha. Jag använde mycket lila för att få användaren att känna att appen/företaget var glamoröst och lyxigt; det gör kläderna mer attraktiva.

### TidsReg

Jag valde att lägga till mycket text istället för ikoner för att tydliggöra vad alla knappar betydde. I inloggningssidan finns det tre val, och istället för att låta de säga "logga in" och "registrera" använde jag meningar som sa något om användaren. Startside-menyn har en "skapa rapport" knapp överst som låter användaren skapa en rapport. Det var viktigt att låta den vara högt uppe så att den var bland det första användaren såg. För att göra tidsregistreringen så enkel och smidig som möjligt lade jag till funktioner som skötte jobbet själv. Det gör att det blir få knapptryckningar och rapporten färdigställs så snabbt som möjligt.

Jag hade bara två undermenyer (*Rapporter* och *Extra*) för att minska antal knappar och menyer och för att få sidan att se så fräsch och ren ut som möjligt. Den tutorial som visas för nybörjare såg jag till var detaljerad och informationsrik för att se till att användaren inte skulle få problem eller inte veta vad hen skulle göra.