1. **Tentang Lomba Desain Grafis**
   1. **Deskripsi Lomba Desain Grafis**

Lomba Desain Grafis merupakan salah satu ajang kompetisi dalam rangkaian acara DINAMIK12 di bidang desain grafis. Lomba Desain Grafis merupakan lomba perorangan yang mengasah kreativitas peserta dalam mendesain sebuah ilustrasi yang sesuai dengan tema dan juga memiliki makna. Peserta lomba diharuskan membuat desain grafis berupa ilustrasi sesuai dengan tema LDG DINAMIK12 dengan menggunakan software seperti Inkscape, GIMP, Adobe Photoshop, CorelDRAW, dan lainnya. Lomba ini terbuka bagi seluruh siswa/i SMA/SMK/MA/sederajat di Jawa Barat.

* 1. **Tema  
     “Teknologi Data Dalam Pendidikan Indonesia”**

**Kemajuan teknologi yang semakin canggih saat ini tidak terlepas dari awal penciptaan perkembangan teknologi pada jaman dahulu. Sebut saja pada tahun 1990-an, sebelum smartphone muncul di dunia gadget saat ini, ponsel hanya dimiliki orang-orang dewasa saja, tidak dengan anak-anak. Namun kini mulai anak-anak hingga dewasa, hampir semuanya memiliki smartphone atau ponsel biasa, atau gadget lainnya.**

**Tentu ada perbedaan suasana dalam berkumpul dengan keluarga atau suasana bermain dengan teman-teman setelah kemajuan teknologi dan sebelum kemajuan teknologi saat ini, termasuk di Indonesia. Untuk itu, peserta diharapkan mampu untuk menggambarkan atau mengilustrasikan bagaimana budaya dan teknologi di Indonesia pada era 90-an dari sudut pandang tiap peserta dalam sebuah karya grafis.**

1. **Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kegiatan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Kegiatan | Waktu | Tempat |
| Pendaftaran | 9 Januari – 9 Februari 2017 | *Online* (dinamik.cs.upi.edu) / Stand Pendaftaran DINAMIK11 di Gd FPMIPA-C UPI) |
| Batas Pengumpulan Karya | 10 Maret 2016 | *Online* (dinamik.cs.upi.edu) |
| Seleksi Administrasi | 11 – 13 Maret 2017 | Gd. FPMIPA-C UPI |
| Babak Penyisihan (Penjurian Tertutup) | 14 – 18 Maret 2017 | Gd. FPMIPA-C UPI |
| Pengumuman peserta lolos ke babak penyisihan | 20 Maret 2017 | *Online* (dinamik.cs.upi.edu) |
| Final Lomba Desain Grafis | 8 April 2017 | Gedung Gymnasium UPI |

1. **Ketentuan Peserta Lomba Desain Grafis**
2. Peserta lomba adalah siswa/siswi aktif SMA/SMK/MA/Sederajat se- Jawa Barat Terbuka.
3. Lomba bersifat individu/perseorangan.
4. Peserta mengikuti alur pendaftaran
5. Sekolah dapat mengirimkan lebih dari 1 (satu) orang peserta.
6. Pembimbing adalah guru atau staf pengajar yang ditugaskan dari sekolah yang bersangkutan.
7. Satu orang pembimbing dapat menjadi pembimbing untuk beberapa peserta dari sekolah yang sama.
8. Peserta wajib mendaftarkan diri melalui website <http://dinamik.cs.upi.edu>
9. Melampirkan data *scan* kartu pelajar dan bukti pembayaran, diunggah melalui email ke [**dinamik@cs.upi.edu**](mailto:dinamik@cs.upi.edu)dengan subjek LDG\_Bukti\_NamaSekolah
10. Alur Pendaftaran
11. Registrasi Tim melalui akun sekolah.
12. Lihat informasi tim secara lengkap dengan cara klik pada info tim pada daftar tim yang ada. (didalamnya ada Biaya Pendaftaran, Kode Pembayaran, Username, Password, dll)
13. Membayar biaya pendaftaran melalui Rek. BCA (014) 1480861899 a.n. Sita Kartina dan memasukan Kode Pembayaran pada keterangan.
14. Upload bukti pembayaran pada akun sekolah.
15. Tunggu verifikasi untuk bisa login melalui akun tim.
16. **Ketentuan Karya Lomba Desain Grafis**
17. Karya desain grafis berbentuk ilustrasi
18. Karya belum pernah dipublikasikan di media manapun dan belum pernah diikutsertakan dalam kompetisi manapun
19. Karya tidak mengandung unsur pornografi dan SARA
20. Karya dapat dibuat menggunakan aplikasi pengolah grafis seperti **Inkscape, Adobe Photoshop, GIMP, CorelDRAW,** dan sebagainya.
21. **Menyertakan logo DINAMIK12 pada karya**.Logo dapat diunduh melalui website DINAMIK12: dinamik.cs.upi.edu
22. Karya yang dibuat diupload ke situs resmi DINAMIK 12: **dinamik.cs.upi.edu.**  Karya yang dikirim adalah sebagai berikut :
    1. ***softfile*** karya berupa *file* \*.psd/ \*.cdr/ \*.svg (sesuai aplikasi pengolah grafis yang digunakan) beserta hasil ekspor ke file \*.jpg/ \*.png nya
    2. ***deksripsi karya*** yang dibuat, dalam bentuk tulisan dengan format \*.txt
23. **Teknis Lomba**
24. **Pendaftaran**
    1. Mendaftar sebagai peserta Lomba Desain Grafis DINAMIK12, dapat secara *online* di website dinamik.cs.upi.edu. **Pendaftaran dibuka sampai dengan tanggal 9 Februari 2017**
    2. Mengupload karya ke situs resmi DINAMIK 12: **dinamik.cs.upi.edu** sesuai ketentuan pada Poin D. **Karya diupload paling lambat tanggal 10 Maret 2017**
25. **Seleksi Administrasi**

Seleksi administrasi merupakan proses memeriksa kelengkapan pesyaratan peserta, di antaranya:

* 1. ***Terdaftar sebagai peserta Lomba Desain Grafis DINAMIK11***
  2. ***Sesuai ketentuan peserta dan karya Lomba Desain Grafis (dapat dilihat pada poin C dan poin D)***

Seleksi ini dilaksanakan pada **10 – 14 Maret 2017.**

Jika peserta tidak melampirkan persyaratan sesuai ketentuan-ketentuan yang telah disebutkan pada poin-poin ketentuan sebelumnya, maka peserta tersebut dinyatakan **tidak lolos** ke tahap selanjutnya.

1. **Tahap Penyisihan**

Peserta yang lolos pada seleksi administrasi akan berlanjut pada tahap penyisihan. Pada tahap penyisihan, semua karya yang telah ada di seleksi tertutup secara objektif dan profesional oleh juri yang bersangkutan.

1. **Final**

Akan terpilih 10 (sepuluh) orang finalis yang lolos tahap penyisihan berdasarkan skor tertinggi, untuk presentasi karya pada tahap final ini. Final Lomba Desain Grafis dilaksanakan pada 7 April 2016 dan bertempat di Gedung Gymnasium Universitas Pendidikan Indonesia.

1. **Aspek yang dinilai**
   1. Kesesuaian karya dengan tema
   2. Komposisi dalam karya desain grafis yang dibuat
   3. Originalitas karya
   4. Kreativitas
2. **Penghargaan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. | Pemenang | Penghargaan |
| 1 | Juara Pertama | Rp 600,000.00 + Sertifikat + Trofi |
| 2 | Juara Kedua | Rp 400,000.00 + Sertifikat + Trofi |
| 3 | Juara Ketiga | Rp 200,000.00 + Sertifikat + Trofi |
| 4 | Juara Favorit | Rp 100,000.00 + Sertfikat |

1. **Lain-lain**

Pada saat pelaksanaan final, seluruh karya peserta akan ditampilkan (dipajang) di dalam Gedung Gymnasium UPI. Karya-karya tersebut dapat di-*vote* secara umum oleh pengunjung *event* DINAMIK12 di Gedung Gymnasium UPI. Karya dengan jumlah *vote* tertinggi akan dinyatakan sebagai **Juara Favorit Lomba Desain Grafis.**

1. **Narahubung**

**Komaria (08232114705)**