PPLG (Pengembangan Perangkat Lunak dan Gim)

PEMROGRAMAN APLIKASI BERGERAK

Modul Tutorial GitHub



Tujuan

- 1. Peserta didik mampu memahami bagaimana cara membuat akun GitHub.
- 2. Peserta didik mampu memahami cara membuat repository baru pada GitHub.
- 3. Peserta didik mampu memahami cara berkolaborasi di dalam GitHub.
- 4. Peserta didik mampu memahami bagaimana cara mengunggah file pada *repository* GitHub.

Penyusun

Faishal Fariz Hidayatullah

Modul Pemrograman Aplikasi Bergerak PPLG (Pengembangan Perangkat Lunak dan Gim) SMKN 5 Malang "Pemrograman mengajarkanmu bahwa tidak ada masalah yang tak terpecahkan—semua ada solusinya dengan usaha dan kreativitas".

Daftar Isi

Daftar Isi	3
Bab I - Pendahuluan	4
Apa itu GitHub?	4
Apa manfaat GitHub?	4
Bab II - Cara Membuat Akun GitHub	5
Bab III - Membuat <i>Repository</i> Baru	9
Bab IV - Mengundang Teman di <i>Repository</i>	12
Bab V - Mengunggah file di <i>Repository</i>	16

Bab I - Pendahuluan

Apa itu GitHub?

GitHub adalah platform pengembangan software online berbasis cloud yang digunakan untuk menyimpan, melacak, dan sebagai tempat kolaborasi antar developer dalam suatu proyek perangkat lunak.

Apa manfaat GitHub?

Berikut ini adalah manfaat dari platform GitHub:

1. Kolaborasi Proyek

Memungkinkan banyak pengguna berkolaborasi dalam proyek pemrograman secara bersamaan.

2. Kontrol Versi

Menyimpan versi-versi kode sebelumnya sehingga memudahkan rollback jika terjadi kesalahan.

3. Pengelolaan Proyek

Fitur untuk manajemen tugas dan pelacakan masalah (issues).

4. Portfolio Digital

Tempat yang baik untuk memamerkan kode dan proyek untuk calon pemberi kerja.

5. Dokumentasi Terpadu

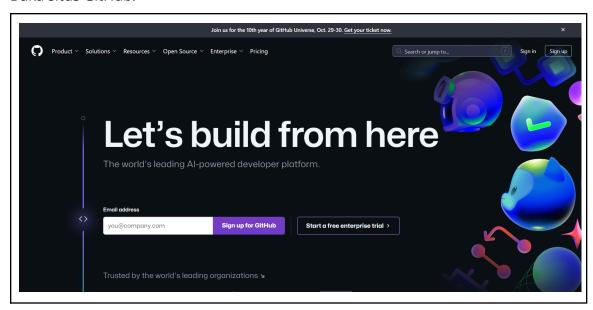
Memungkinkan pembuatan dokumentasi proyek secara mudah menggunakan file README atau Wiki.

6. Akses Kode Terbuka

Banyak proyek open-source yang tersedia untuk dipelajari, digunakan, atau dikontribusikan.

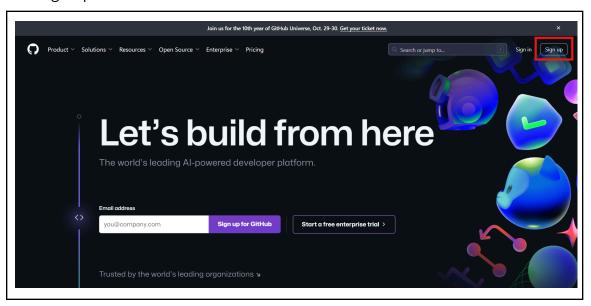
Bab II - Cara Membuat Akun GitHub

1. Buka situs GitHub:



Kunjungi situs GitHub di https://github.com menggunakan browser.

2. Klik "Sign Up":



3. Masukkan Informasi Akun:



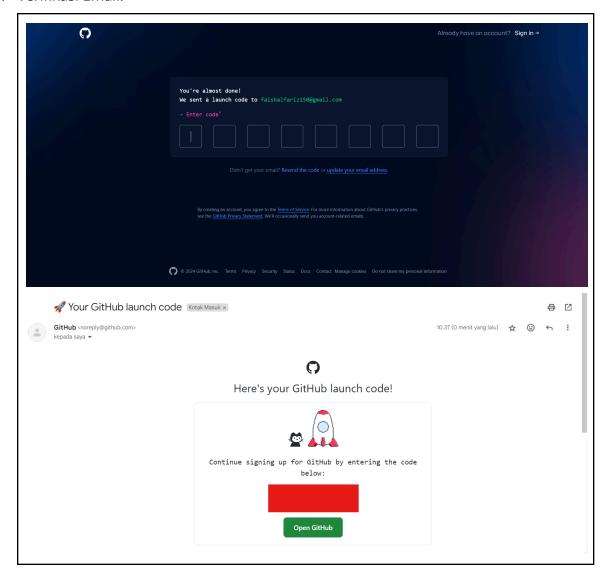
- Isi detail yang diperlukan:
- Email: Masukkan alamat email yang aktif.
- Password: Pilih kata sandi yang kuat.
- Username: Tentukan username unik yang belum digunakan.
- *Preferences*: Pilih apakah Anda ingin menerima berita atau pembaruan GitHub melalui email.
- Klik Create account.

4. Verifikasi melalui CAPTCHA:



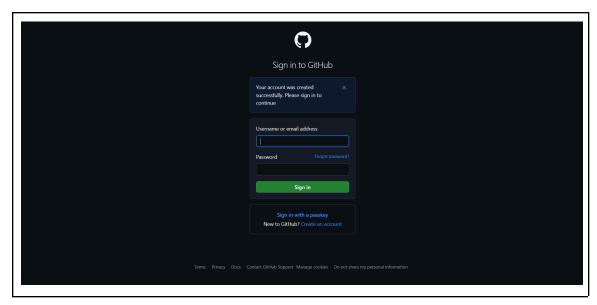
Ikuti instruksi CAPTCHA yang muncul untuk membuktikan bahwa Anda bukan robot.

5. Verifikasi Email:



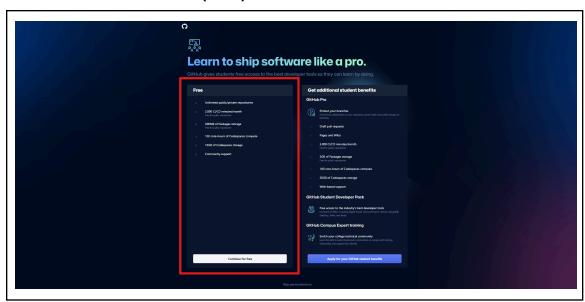
Setelah pendaftaran, GitHub akan mengirimkan email verifikasi ke email yang telah Anda masukkan. Buka email tersebut, klik tautan *Verify email address* untuk memverifikasi akun Anda.

6. Akun GitHub Berhasil Dibuat!



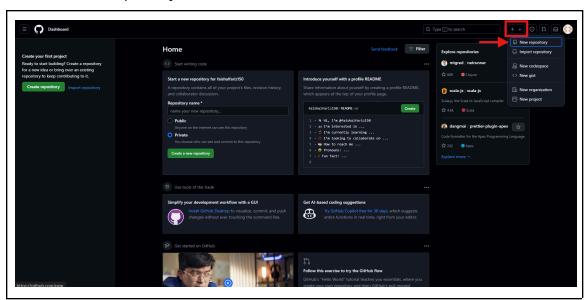
Silahkan login, masukkan *username* dan *password* yang sudah kalian buat sebelumnya.

7. Kemudian setelah masuk, kamu akan dihadapkan menu pilihan paket. **PILIHLAH PAKET YANG SEBELAH KIRI (FREE).**



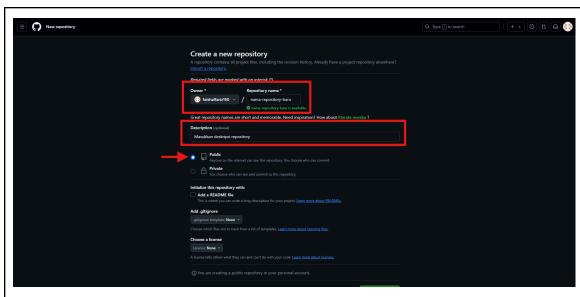
Bab III - Membuat Repository Baru

1. Akses halaman repository:



Setelah login, klik ikon + di pojok kanan atas halaman, lalu pilih New repository.

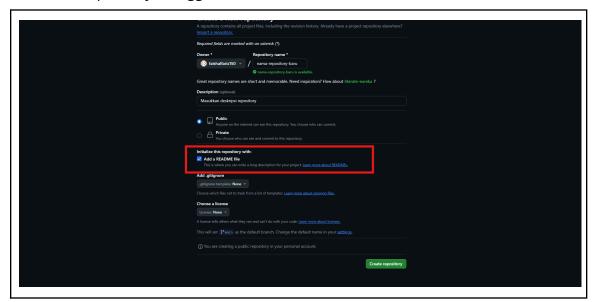
2. Isi detail repository:



Anda akan diarahkan ke halaman pembuatan repository baru. Isi detail berikut:

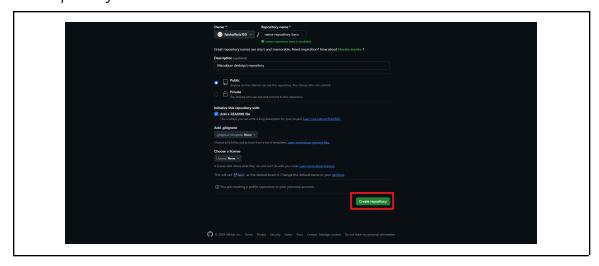
- Repository name: Masukkan nama repository yang Anda inginkan.
- Description (opsional): Tambahkan deskripsi singkat tentang repository.

- *Public* atau *Private*: **Pilih** *Public* jika ingin *repository* dapat diakses oleh siapa saja, atau Private jika hanya Anda dan kolaborator tertentu yang bisa mengaksesnya.
- 3. Inisialisasi repository menggunakan **README**:



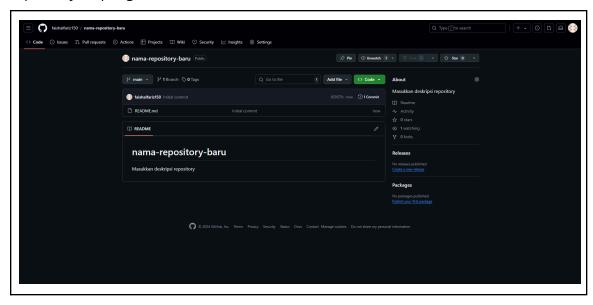
Centang opsi Add a README . file README ini bisa berguna untuk **menambahkan informasi tentang proyek.**

4. Buat repository:



Setelah mengisi semua detail, klik tombol *Create repository* di bagian bawah.

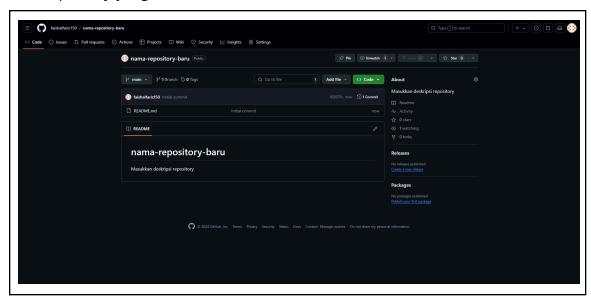
5. Repository siap digunakan!



Anda akan diarahkan ke halaman *repository* baru. Di sini, Anda bisa mulai mengunggah file, membuat folder, atau berkolaborasi dengan pengguna lain.

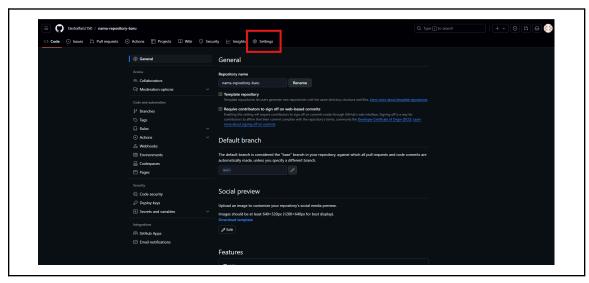
Bab IV - Mengundang Teman di Repository

1. Buka repository yang telah dibuat:



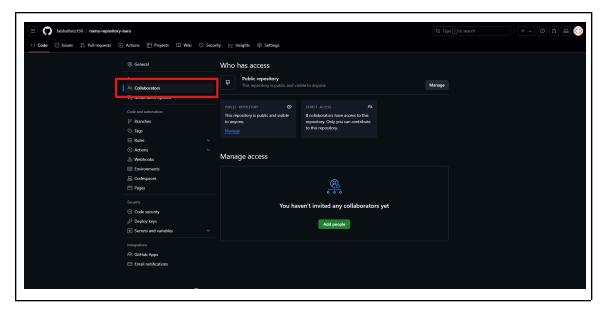
Akses *repository* yang ingin Anda bagikan dengan teman. Anda dapat melihat daftar *repository* Anda dengan mengklik foto profil Anda di pojok kanan atas dan memilih *Your repositories*.

2. Buka pengaturan repository:



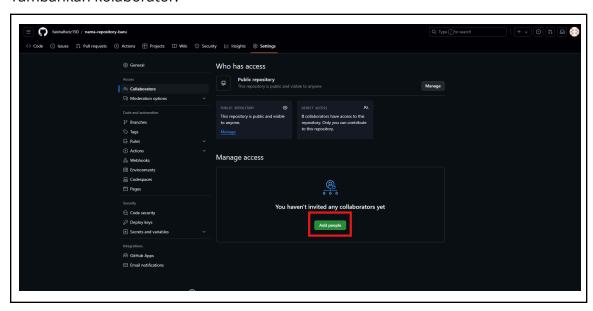
Di halaman *repository,* klik tab Settings yang ada di bagian atas, dekat dengan *Code* dan *Issues*.

3. Akses menu kolaborator:



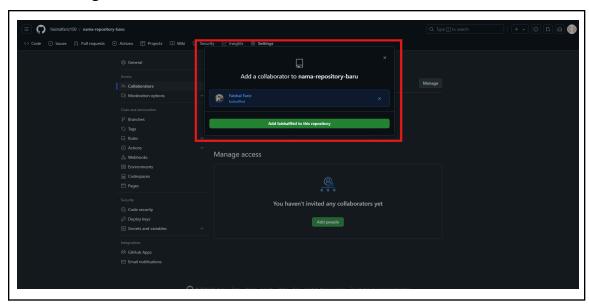
Pada halaman Settings, di bagian kiri layar, cari menu *Collaborators*. Klik menu ini untuk membuka pengaturan kolaborator.

4. Tambahkan kolaborator:



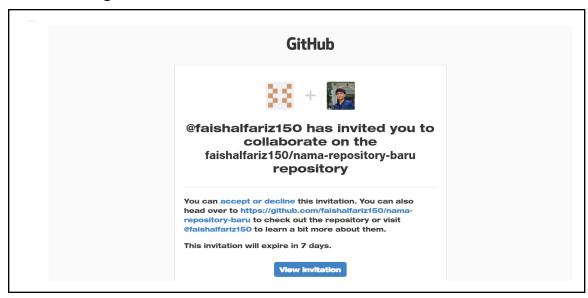
Di halaman *Collaborators*, cari kotak pencarian di bawah judul *Collaborators*. Masukkan *username* atau email GitHub teman yang ingin Anda undang, lalu pilih nama mereka dari daftar yang muncul.

5. Kirim undangan:



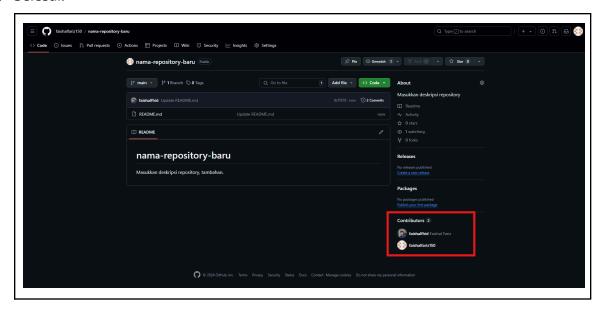
Setelah memilih teman yang ingin diundang, klik tombol *Add collaborator*. GitHub akan mengirim undangan kepada teman Anda melalui email atau notifikasi GitHub.

6. Terima undangan:



Teman Anda harus menerima undangan untuk mulai berkolaborasi. Mereka bisa menemukan undangan di email atau melalui notifikasi di akun GitHub mereka.

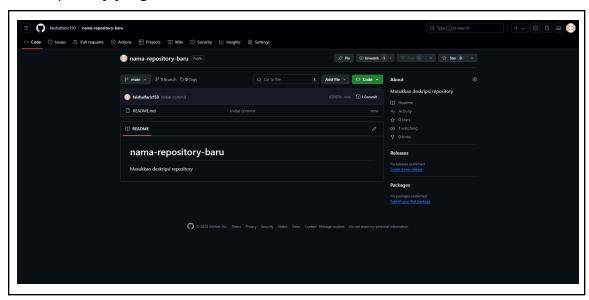
7. Selesai!



Setelah undangan diterima, teman Anda bisa mulai mengakses dan berkontribusi di *repository* tersebut.

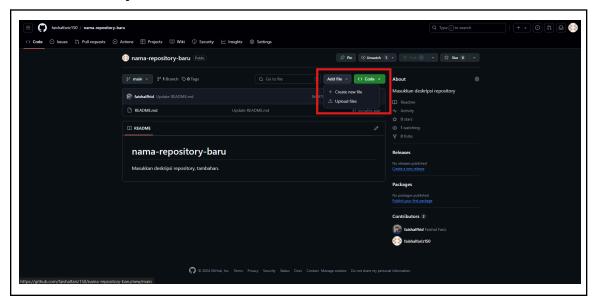
Bab V - Mengunggah file di Repository

1. Buka repository yang telah dibuat:



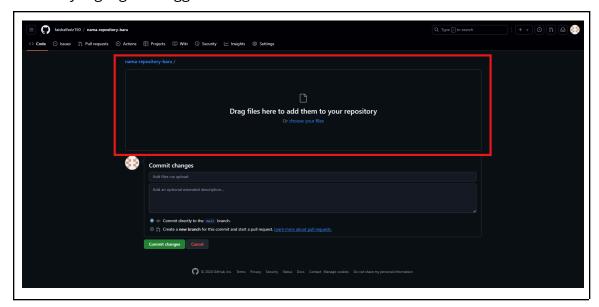
Pilih repository yang ingin Anda unggah file.

2. Klik tombol "Add file":



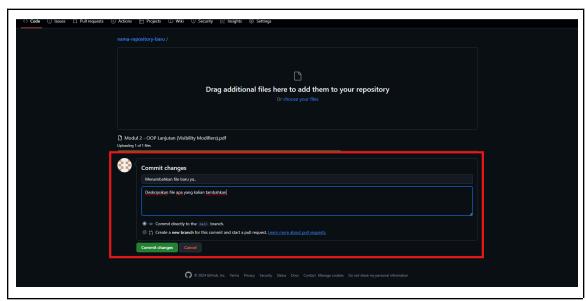
Pilih menu upload files, kemudian pilih files yang ingin kamu unggah.

3. Pilih file yang ingin diunggah:



Klik *Choose your files* atau seret file yang ingin Anda unggah ke dalam kotak yang muncul.

4. Tambahkan pesan commit:



Di bawah area unggah, ada kolom *Commit changes.* Isi kolom ini dengan pesan singkat yang menjelaskan perubahan (misalnya: "Menambahkan *file project*").

5. Klik Commit changes untuk mengunggah file!

