

**Nama:Faishal Arif Setiawan**

**Nim:2311104066**

**Kelas:SE-07-02**

## I.Link Github

[https://github.com/faishalstwn/KPL\\_FaishalArifSetiawan\\_2311104066\\_SE\\_07\\_02](https://github.com/faishalstwn/KPL_FaishalArifSetiawan_2311104066_SE_07_02)

## II.Source code

Kelas HaloGeneric



```
using System;

namespace tpmodul5
{
    2 references
    public class HaloGeneric
    {
        1 reference
        public void SapaUser<T>(T user)
        {
            Console.WriteLine($"Halo user {user}");
        }
    }
}
```

Kelas HaloGeneric adalah Kelas yang memiliki metode generik untuk menyapa pengguna.

Metode Sapauser<T>(T user):

- Menggunakan T sebagai parameter generik

Kelas DataGeneric

```

1  using System;
2
3  namespace tpmodul5
4  {
5      3 references
6      public class DataGeneric<T>
7      {
8          private T data;
9
10         1 reference
11         public DataGeneric(T data)
12         {
13             this.data = data;
14         }
15
16         1 reference
17         public void PrintData()
18         {
19             Console.WriteLine($"Data yang tersimpan adalah: {data}");
20         }
21     }
22 }

```

Kelas DataGeneric adalah kelas generic yang bisa menyimpan data dengan berbagai tipe.

Variabel data bersifat private yang hanya bisa di akses dalam kelas ini.

Konstruktor DataGeneric(T data) berfungsi untuk menginisialisasi nilai data saat objek di buat.

Metode PrintData():

Menampilkan nilai data yang di simpan.

Kelas program

```

1  using System;
2
3  namespace tpmodul5
4  {
5      0 references
6      class Program
7      {
8          0 references
9          static void Main(string[] args)
10         {
11             HaloGeneric halo = new();
12             halo.SapaUser("Faishal");
13
14             Console.WriteLine();
15
16             // Memanggil method dari class DataGeneric
17             DataGeneric<string> data = new DataGeneric<string>("2311104066");
18             data.PrintData();
19
20             Console.ReadLine();
21         }
22     }
23 }

```

Kelas Program adalah Menjalankan kode dengan membuat dan memanggil objek dari kedua kelas tersebut.

### III. Output

```
Halo user Faishal
```

```
Data yang tersimpan adalah: 2311104066
```