

RUBRIK PENILAIAN TUGAS BESAR PEMROGRAMAN MOBILE

		Kriteria	Nilai Maksimal	Nilai
1.		Membangun dan bekerja pada platform target		
	1.1.	Platform bisa berjalan di perangkat (bukan hanya emulator)	5	
2.		Mengembangkan aplikasi untuk perangkat multi-sentuh		
	2.1	Adanya respond pada even dalam game		
	2.2	Adanya respon terhadap taps, touches and gestures		
	2.3	Rancangan game didesain untuk layar sentuh, bukan mouse		
	2.4	Autorotasi harus sudah tertangani		
3.		Fitur		
	3.1	Ada koneksi internet		
	3.2	mampu berkomunikasi dengan perangkat lain		
4.		Data		
	4.1	Adanya penyimpanan lokal		
	4.2	Ada sinkronisasi data dengan database eksternal		
5.		Secure Programming		
	5.1	Memory management (tidak boleh ada zombie proses)		
	5.2	Maksimal ukuran aplikasi 50mb		
6.		Game		
	6.1	Jumlah aset, mencakup gambar dan suara masing masing minimal 3 buah, dan jumlah total keseluruhan minimal 10 buah		
	6.2	Minimal total lama permainan adalah 3 menit, sudah termasuk perubahan level / tingkat kesulitan		
	6.3	Ada kejelasan status menang / kalah		
7.		Pengujian Personal		
	7.1	Hapus satu baris bagian yang dikerjakan, minta tolong dikembalikan <kolom di bawah jangan diisi>		
	1.			
	2.			
	3.			
	4.			
	5.			