Boost.勉強会 #11 東京



Boost.勉強会について

- Boost C++ Librariesを中心としたC++全般の勉強会です
- Boostに限らず、広いテーマを扱っています。
- 日本各地で開催しています。
 - 東京、大阪、名古屋、札幌
 - 自分がいる地域でもBoost.勉強会を開催したい!という方がいたらご連絡ください。



IIIさんから会場についてのご説明



本日のタイムテーブル

10:00~10:10	Boost.勉強会について	cpp_akira
10:10~10:30	C++ポケットリファレンスについて	著者一同
10:50~11:20	Boostライブラリー周の旅1.51.0~1.53.0	cpp_akira
11:40~12:10	C++でデータをDBに保存して扱ってみよう	sakisaka7
	お昼休み	
13:20~13:50	The instrumental C++	hotwatermorning
14:00~14:20	C++でぼくが忘れがちなこと	andochin
14:30~15:00	CilkPlus, TBB, OpenMP	krustf
15:10 ~ 15:40	Hello, C++ + JavaScript World!	hecomi
16:00 ~ 16:30	未来のC++に向けて書いた論文という名の ネタ帳	Sigureya
16:40~17:10	コンテナのパフォーマンス	hgodai
17:20~17:50	C++14の概要(draft)	app_akira



今回は C++ポケットリファレンス の発売記念!

C++ポケットリファレンス について



「これがしたい」を自由自在に! 逆引きだから困ったときにササッとわかります

- ●C++03に加え、C++11の新機能もフォロー
- ●豊富なサンブルで書き方を直観理解
- ●VC++2012/GCC4.8/Clang3.1・3.2で動作を確認

技術評論社

• C++11対応の逆引きリファレンス

- C++11対応の逆引きリファレンス
- 「何がしたい」から「どうやって」を調べられる!

- C++11対応の逆引きリファレンス
- 「何がしたい」から「どうやって」を調べられる!
- 528ページ!!

- C++11対応の逆引きリファレンス
- 「何がしたい」から「どうやって」を調べられる!
- 528ページ!!

すでに「ポケット鈍器」という愛称で親しまれているようです。

目次

- 1章 C++とは
- 2章 基本文法
- 3章 例外処理
- 4章 文字列
- 5章 入出力
- 6章 ユーティリティ
- 7章 コンテナとアルゴリズム
- 8章 スレッド
- 付録A 標準外のライブラリ
- 付録B言語拡張

著者紹介

- 楠田真矢
- 安藤敏彦
- 湯朝剛介
- 道化師
- 一戸優介
- 高橋晶

楠田真矢

Twitter: @nyaocat

http://nyaocat.jp/

東京工科大学コンピュータサイエンス学部4年

株式会社Aiming 東京開発G アルバイトエンジニア

執筆は今回が初

安藤敏彦

- Twitter @andochin
- Blog http://blogs.wankuma.com/andochin
- ・フリープログラマ
- ・下記の本の査読メンバ
 - C++テンプレートテクニック
 - ストラウストラップのプログラミング入門

湯朝 剛介

- Twitter: @hotwatermorning
- ブログ: How to disappear completely
- Sapporo.cpp主催
- DTMer
- 著書:
 - プログラミングの魔導少女

道化師

- Twitter: @wraith13
- C++標準化委員会エキスパートメンバ
- ブログ: http://d.hatena.ne.jp/wraith13/
- 情報サイト: http://www.trickpalace.net/
- ライブラリサイト: http://tricklib.com/

一戸 優介

- Twitter: @egtra
- ブログ: http://dev.activebasic.com/egtra/
- 株式会社オプティム
- 著書:
 - プログラミングの魔導書 Vol.1

高橋晶

- Twitter: @cpp_akira
- ブログ: Faith and Brave C++で遊ぼう
- C++標準化委員会エキスパートメンバ
- Boost C++ Librariesコントリビュータ
- boostjp/cpprefjpコアメンバ
- Boost.勉強会 東京の主催者
- 著書:
 - C++テンプレートテクニック
 - プログラミングの魔導書 Vol.1

コミュニティから生まれた本

C++ポケットリファレンスは、日本のC++コミュニ ティから生まれた本です。

Boost.勉強会や、古くはcppllの時代から活動している人たちで書きました。

コミュニティから生まれた本

C++ポケットリファレンスは、日本のC++コミュニ ティから生まれた本です。

Boost.勉強会や、古くはcppllの時代から活動している人たちで書きました。

コミュニティから本を出そう!

コミュニティから生まれた本

C++ポケットリファレンスは、日本のC++コミュニ ティから生まれた本です。

Boost.勉強会や、古くはcppllの時代から活動している人たちで書きました。

コミュニティから本を出そう!

次はきっと、この場にいる誰かが主役の本になるでしょう。