

# プログラマとしての自分よ こうあれ

---

高橋 晶(Akira Takahashi)

[faithandbrave@longgate.co.jp](mailto:faithandbrave@longgate.co.jp)

2014/03/29(土) kyon\_mm \* kaori\_t\_spica 結婚祝いLT大会 in Tokyo

# 自己紹介

---

高橋 晶

---

# 自己紹介

---

はてなID

faith\_and\_brave

---

# 自己紹介

---

**Twitter**  
**@cpp\_akira**

---

# はじめに

---

- この発表では、プログラマとしての自分が心掛けていることを共有したいと思います。
  - 他の人に「こうあるべき！」と言えるような段階ではないので、自分の考えを参考として聞いていただければと思います。
-

# 心掛けてること一覧

---

- グチるな、歯止めがきかなくなるぞ
  - グチって終わるな、正面から議論に挑め
  - 好奇心はあるものではなく、持つものだ
  - 無知は罪ではない
  - 視野を広く持つべし
  - 休息は大事！
-

---

グチるな、歯止めがきかなくなるぞ

---

# グチるな、歯止めがきかなくなるぞ

---

- TwitterとかFacebookとか、ブログのときよりもユーザーが**投稿するハードルが低く**なった。
  - そのせいか、配慮不足な発言が目立つようになってきた
  - とくに多いのが「**グチ**」。
-



# グチるな、歯止めがきかなくなるぞ

---

- グチは言い出したら止まらなくなるので、どこかの機会にすっぱりやめよう。
  - ネガティブな思考は、アウトプットするときは**ポジティブな言葉に昇華**させよう。
    - 「これが悪いからダメだ」から
    - 「これが悪いと思うから、こうするといいと思う」へ
  - 考えて発言しよう。
-

---

グチって終わるな  
正面から議論に挑め

---

# グチって終わるな、正面から議論に挑め

---

- 間違ったことが書かれている記事を見つけたとき、
  - 間違ったスタイルで書かれたコードを見つけたとき、
  - Twitterで「こいつはゴミだ」とつぶやいて  
終わっていないだろうか？
-

# グチって終わるな、正面から議論に挑め

---

- **その発言は拾われない。**  
**問題を整理し、直接その人に連絡すべし。**
  - 見つける・則・直接・報告！
  - 問題意識を持つ人が議論に挑まねば、改善はしない。
  - ヘタレになるな、**勇気と行動力**を持て。
-

---

好奇心は  
「ある」ものではない  
「持つ」ものだ

---

# 好奇心はあるものではなく、持つものだ

---

- 私は、好奇心があるから新しいことを学んでいるのではない
  - より良い技術を学び続けることを、**自らに課しているのだ**
  - 学び続けよプログラマ
  - **Best**の技術などない、あるのは**Better**のみだ
-

# 好奇心はあるものではなく、持つものだ

---

- 学ぶネタがなくなったとき、それは最上のプログラマになったことを意味しない
  - **深さの代わりに幅を広げるチャンスだ**
  - 新たな分野にチャレンジしよう
  - 幅が広がれば組み合わせによって、さらなる深さへと行ける
-

---

**無知は罪ではない**

---



# 無知は罪ではない

---

- 「プロになってxx年のプログラマが、  
なんでこんなことも知らないんだ」
  - 私たちは全知全能ではない。最初は何も知らなかった。
  - 私たちは一つひとつ、少しずつ新たなことを学んできた。
  - 知らないことは知ればいいだけだ。
  - 無知を責めるのではなく、  
新たな技術を学ぶことを推奨するのだ。
-

---

視野を広く持つべし

---

# 視野を広くもつべし

---

- 自分が使っている優れた技術、ツール、考え方を信じたいがために、他を受け入れられないことがある。
  - 人間だからね。だけど、それでも、だからこそ、
  - よく知らないものは否定するな。
  - **関心を持ち、耳を傾け、学び、他の考え方を持つ人たちとの  
コラボレーションを求めよう。**
-

---

**休息は大事！**

---

# 休息は大事！

---

- 体を壊すと、君の目的は達成できない。
  - 人生、そこそこ長いさ。
  - しっかり休んで一歩ずつ進もう。
  - 大事なのは継続であり、瞬間的な全力ではない。
-

# 休息は大事！

---

- 継続のためには、**習慣化**という「**技術**」を身につけよう。
  - 普段、仕事で開発に携わっているときには、自然にできていることだ。
  - 習慣化を身に付けることで、**やる気がなくても常に**行動できる。
  - これは強力な武器になる。
-

---

これを読もう！

---

# ソフトウェア職人気質

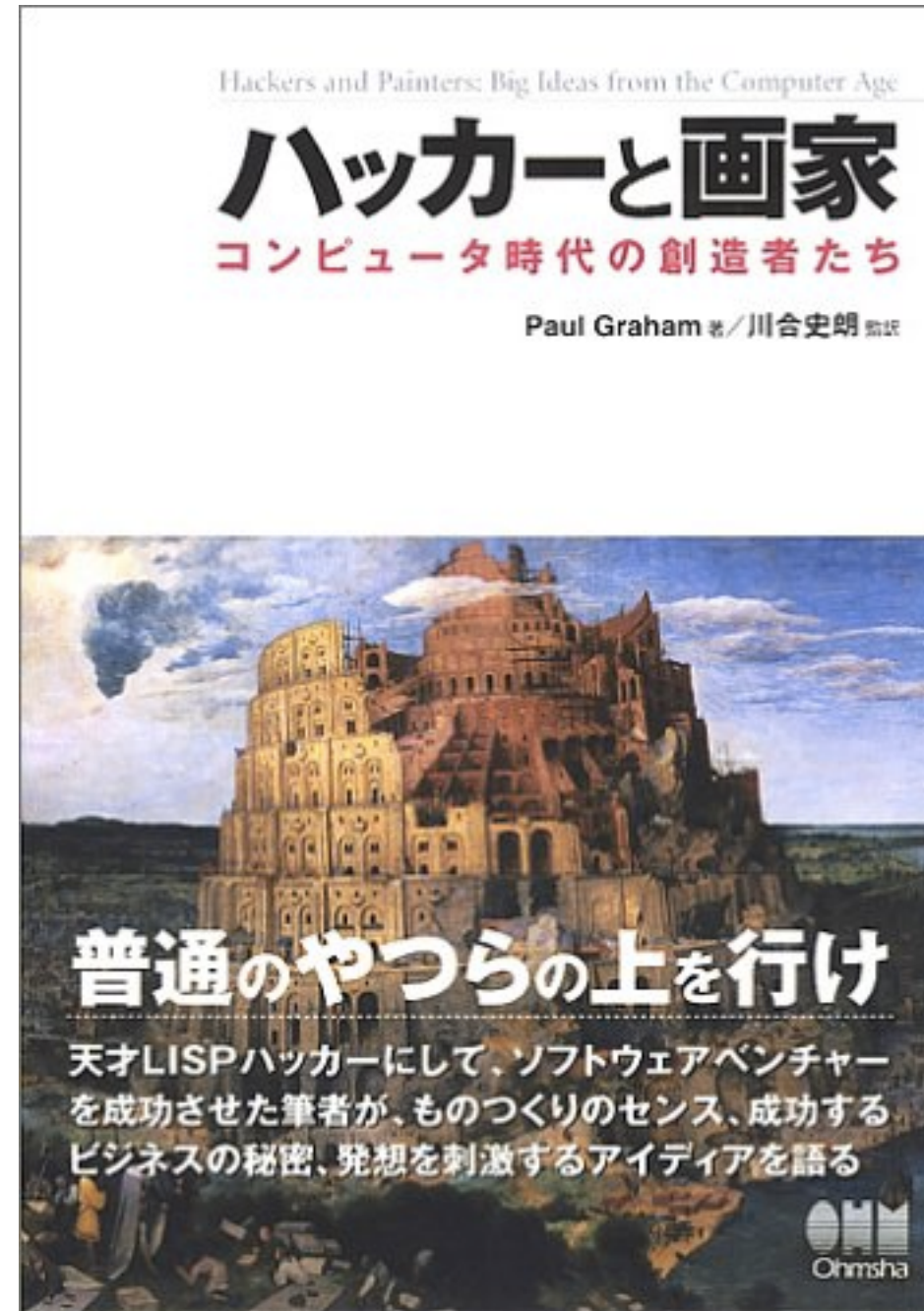
---





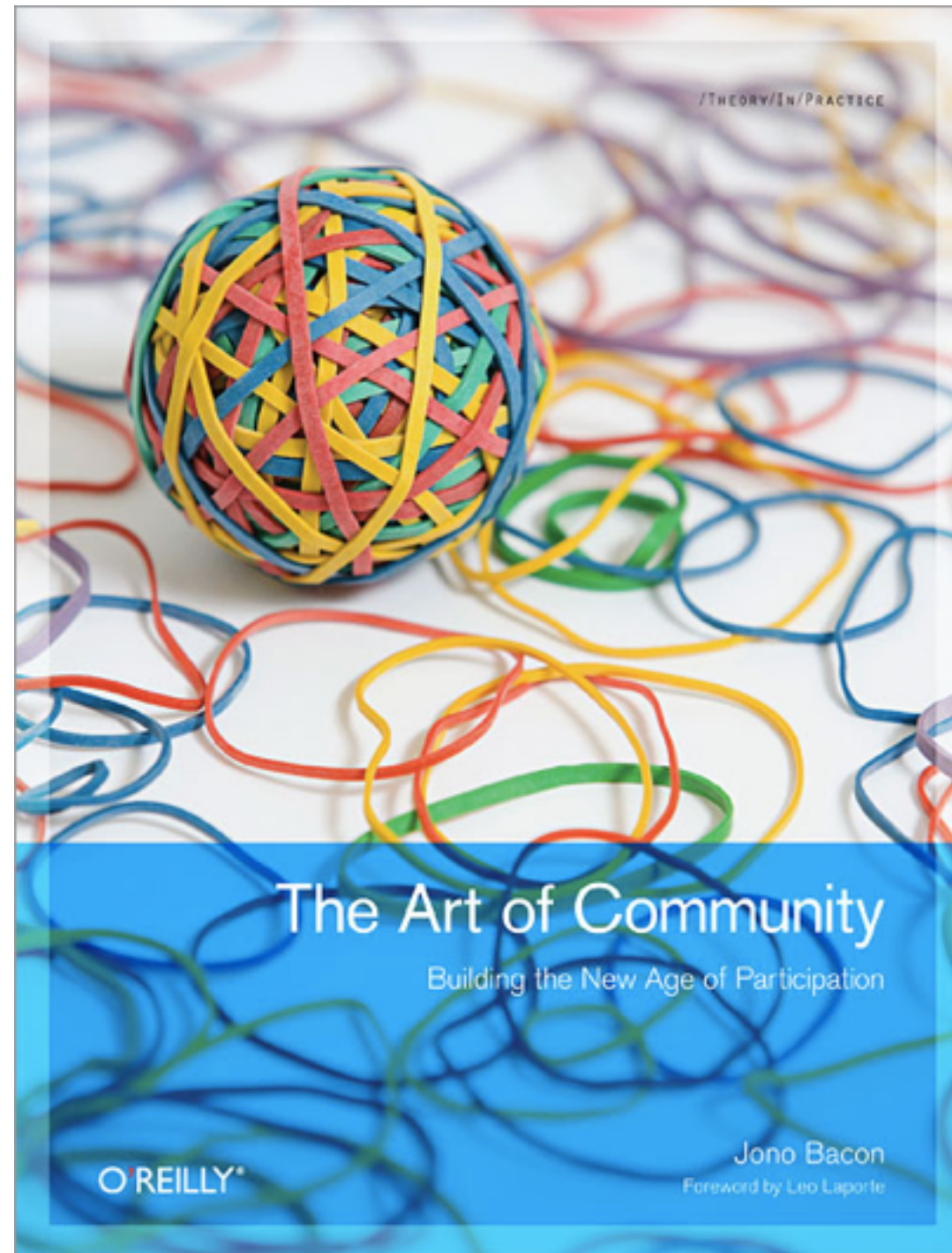
# ハッカーと画家

---



# The Art of Community

---



# スイッチ！

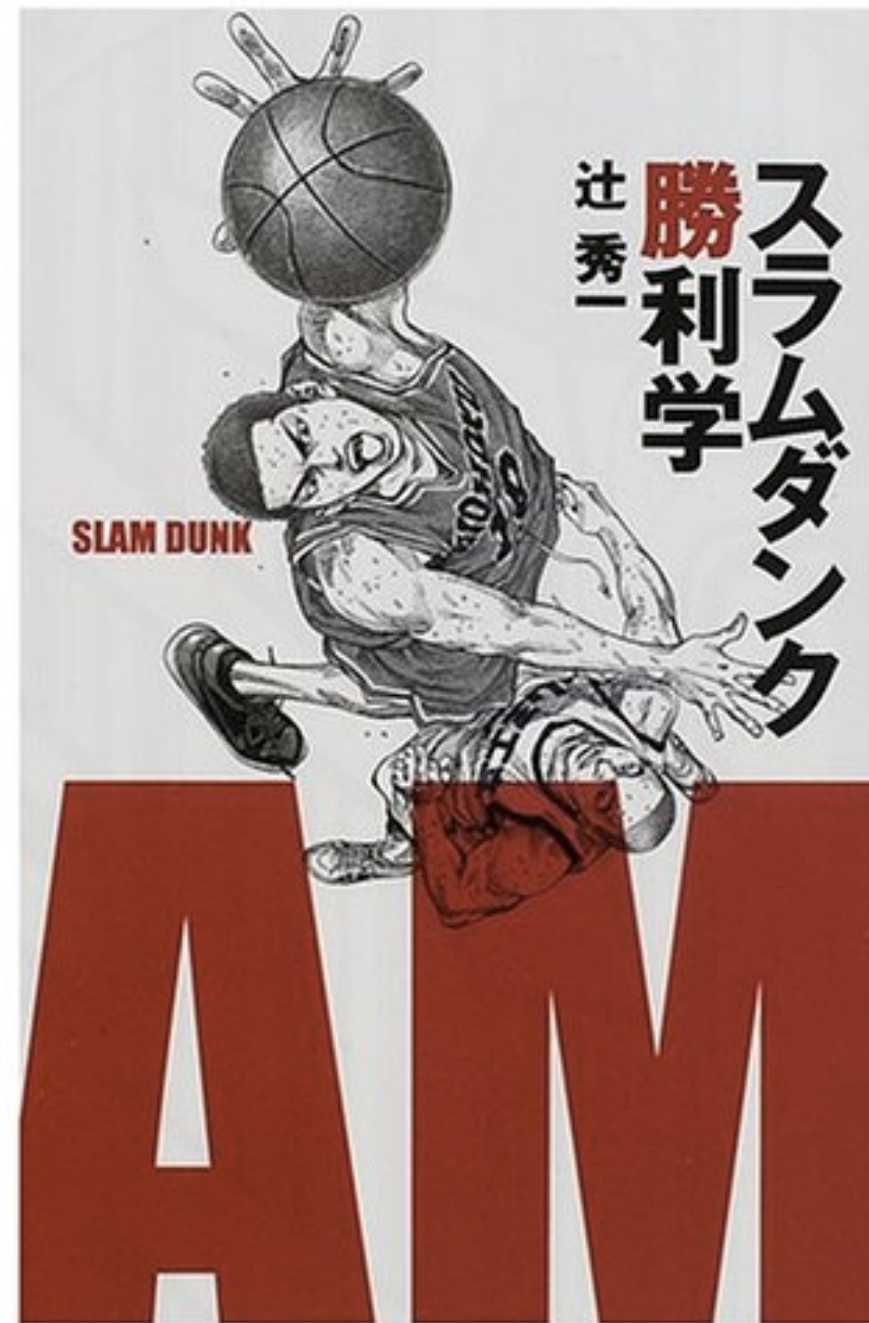
---





# スラムダンク 勝利学

---



---

# Questions!

高橋 晶(Akira Takahashi)  
[faithandbrave@longgate.co.jp](mailto:faithandbrave@longgate.co.jp)  
id:faith\_and\_brave / @cpp\_akira

---