

Modul NetBeans 8.1

*Disusun oleh:
Mirza Yogy Kurniawan*



Modul Praktek NetBeans 8.1 Studi Kasus Perpustakaan

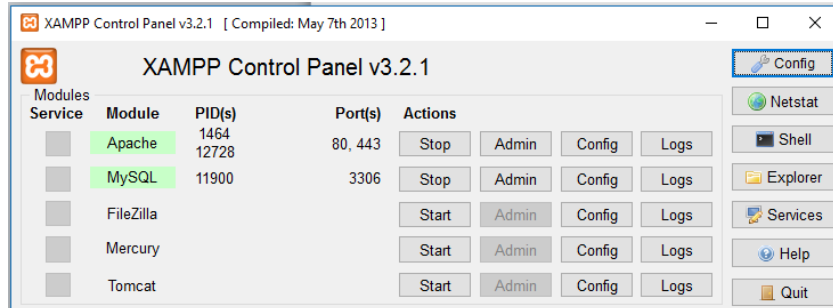
Daftar Isi

BAB I

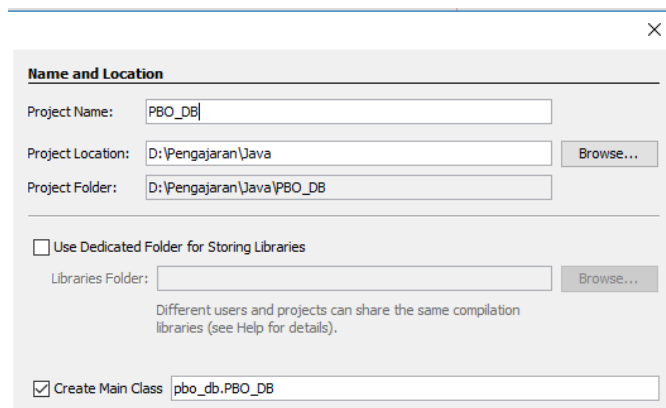
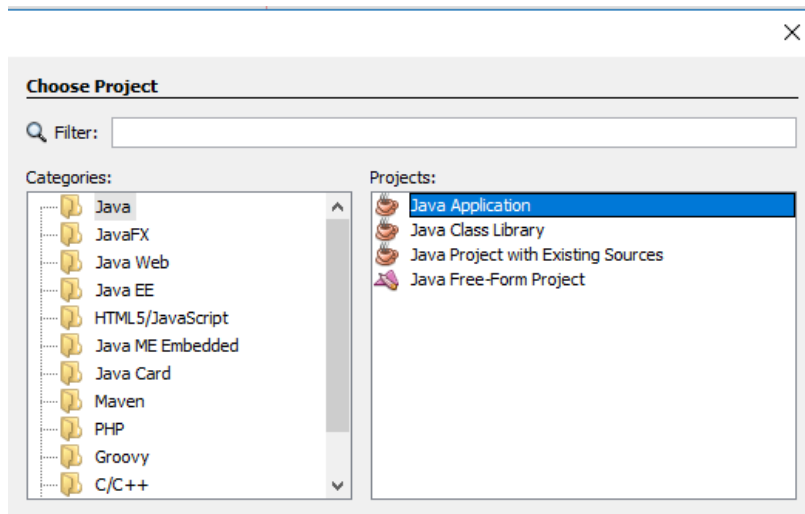
KONEKSI NETBEANS KE MYSQL

1.1 Koneksi ke MySQL dan Membuat Table

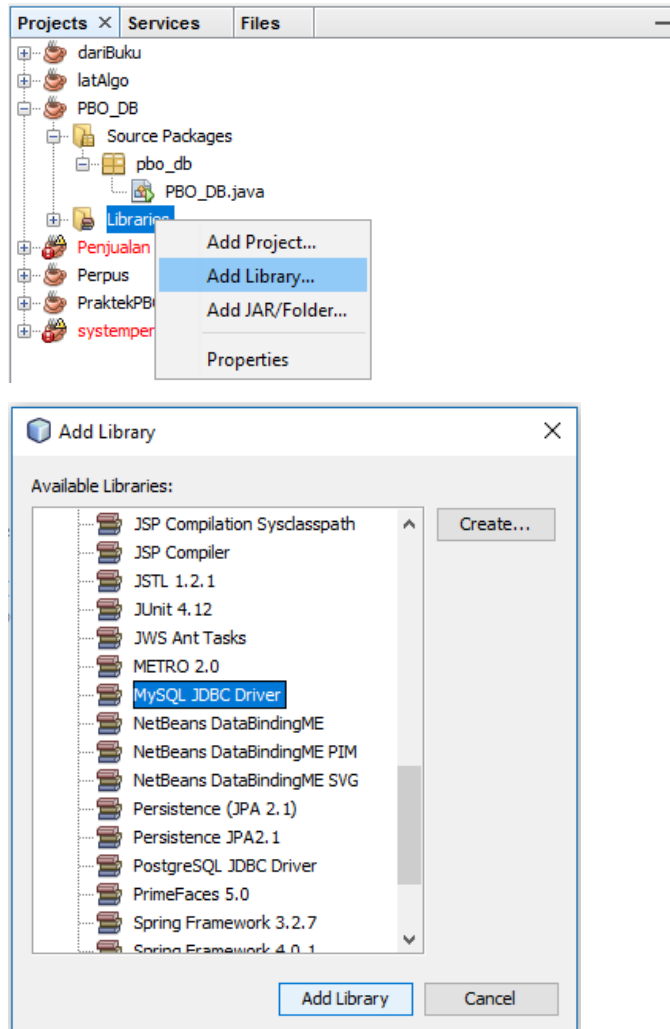
1. Jalankan Xampp



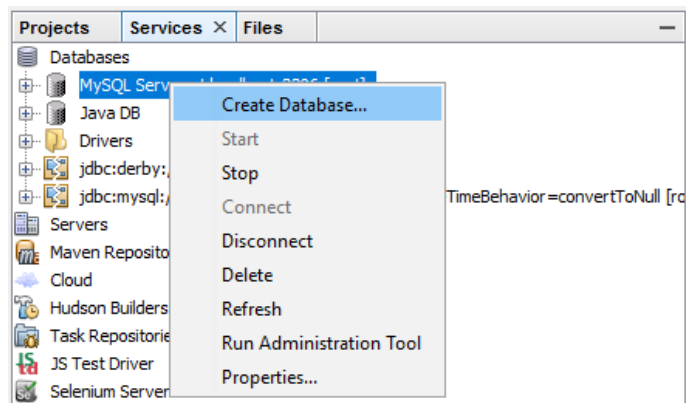
2. Buat project baru dengan nama PBO_DB



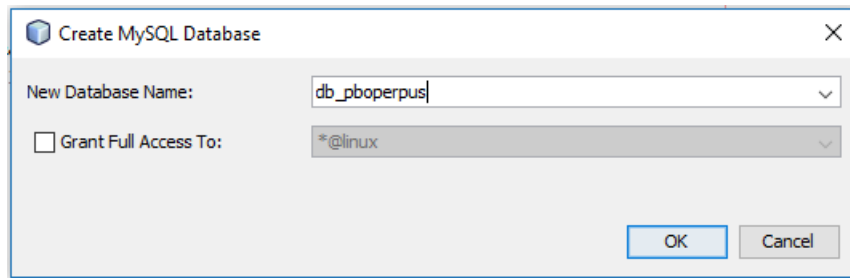
3. Pada windows **Projects** tambahkan **Library**



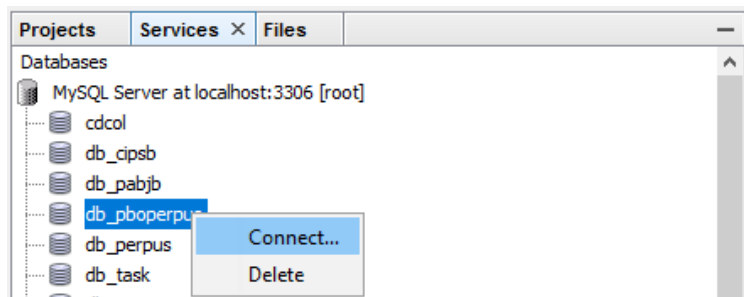
4. Pada Tab **Services** Klik kanan **MySQL Server** dan pilih **Create Database..**



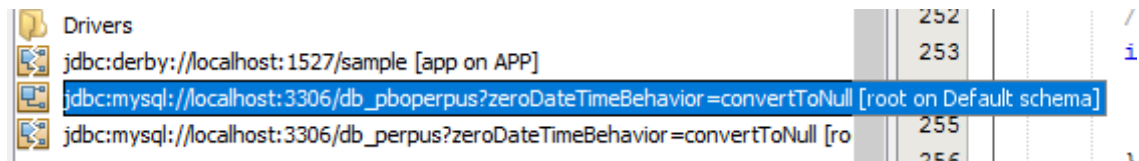
5. Isi dengan db_pboperpus



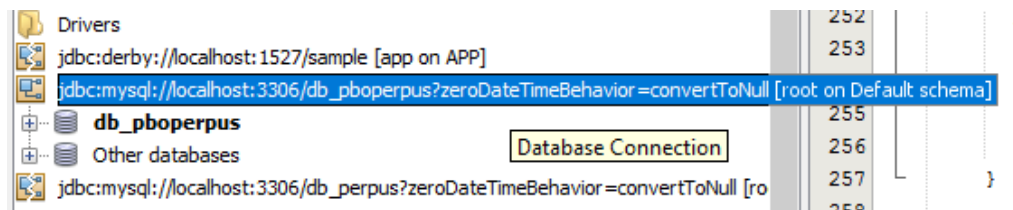
6. Klik kanan pada db_pboperpus dan pilih **Connect..** dan **OK**



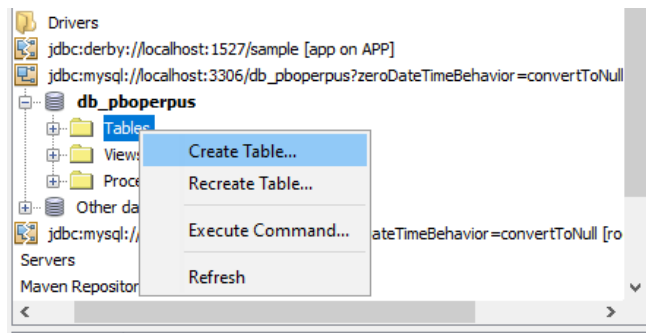
7. Scroll kebawah cari koneksi yang sudah kita buat tadi



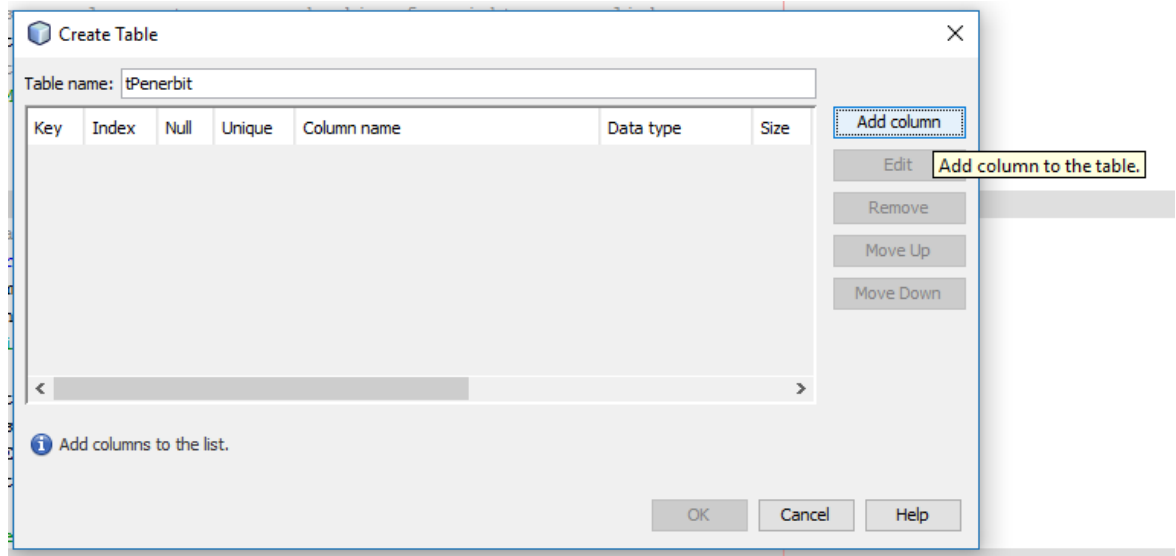
8. Double klik sehingga menjadi seperti berikut



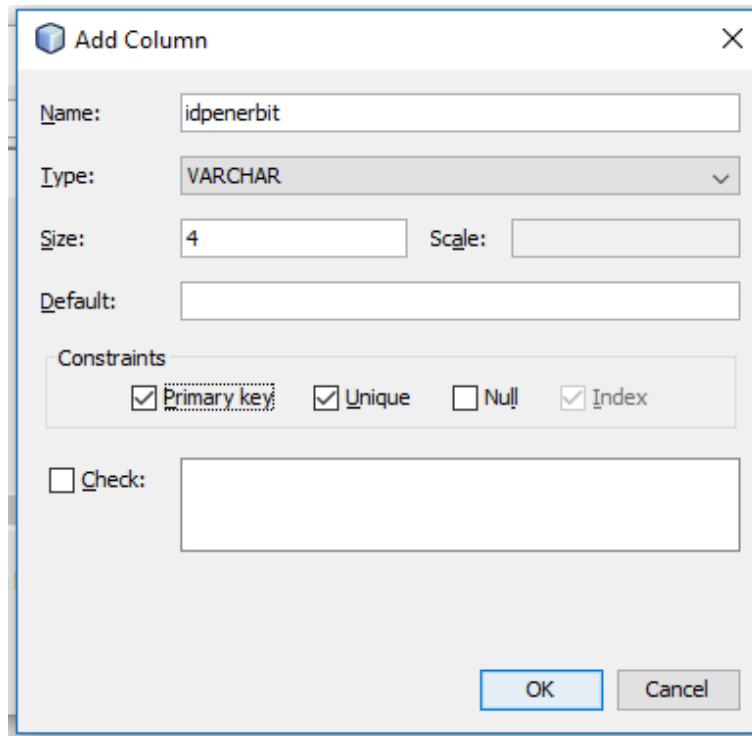
9. Klik tanda tambah (+) kemudian klik kanan pada Tables pilih **Create Table..**



10. Isi pada Table name **tPenerbit** kemudian **Add Column**



11. Isikan dengan nama field yang diinginkan misalkan idpenerbit yang mana merupakan primary key, dan nama penerbit



Add Column

Name:

Type:

Size: Scale:

Default:

Constraints

☐ Primary key ☐ Unique ☒ Null ☐ Index

☐ Check:

12. Maka hasil akhirnya sebagai berikut:

Create Table

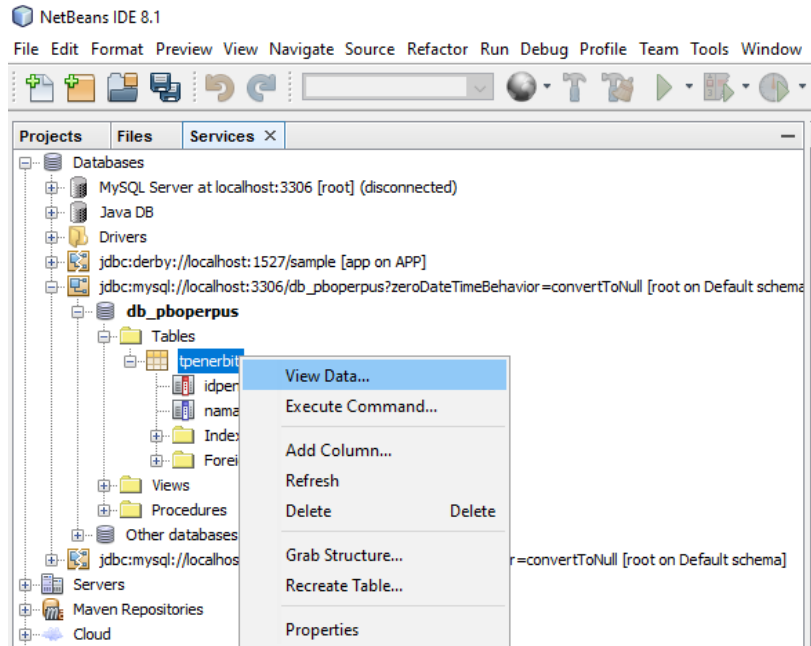
Table name:

Key	Index	Null	Unique	Column name	Data type	Size
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	idpenerbit	VARCHAR	4
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	namapenerbit	VARCHAR	100

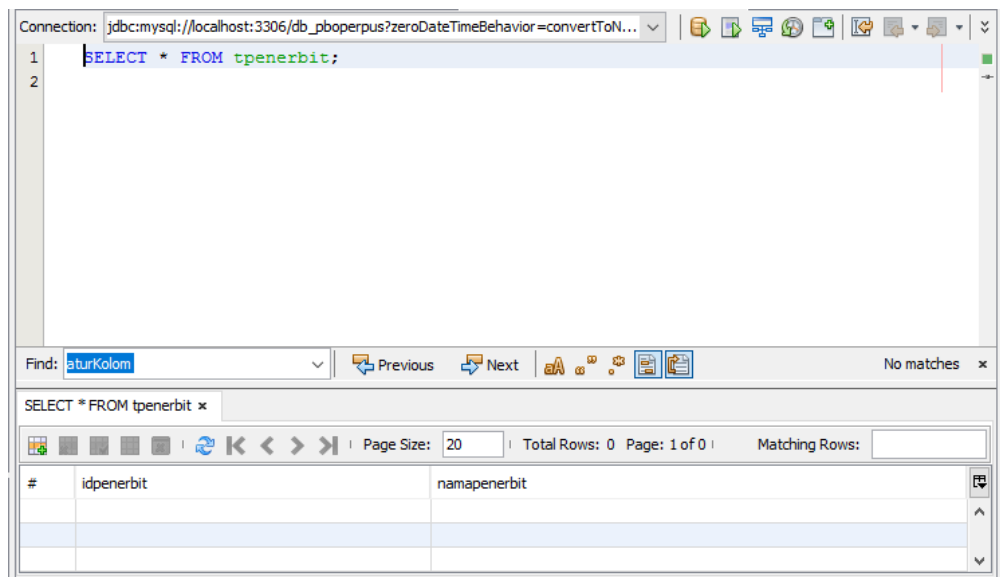
13. *Catatan:* jika ingin menggunakan field dengan tipe data auto increment maka table lebih baik dibuat melalui phpmyadmin, jika tidak mengerti apa itu auto increment maka ikuti saja instruksi modul ini 😊

1.2 Mengisi Data kedalam Table

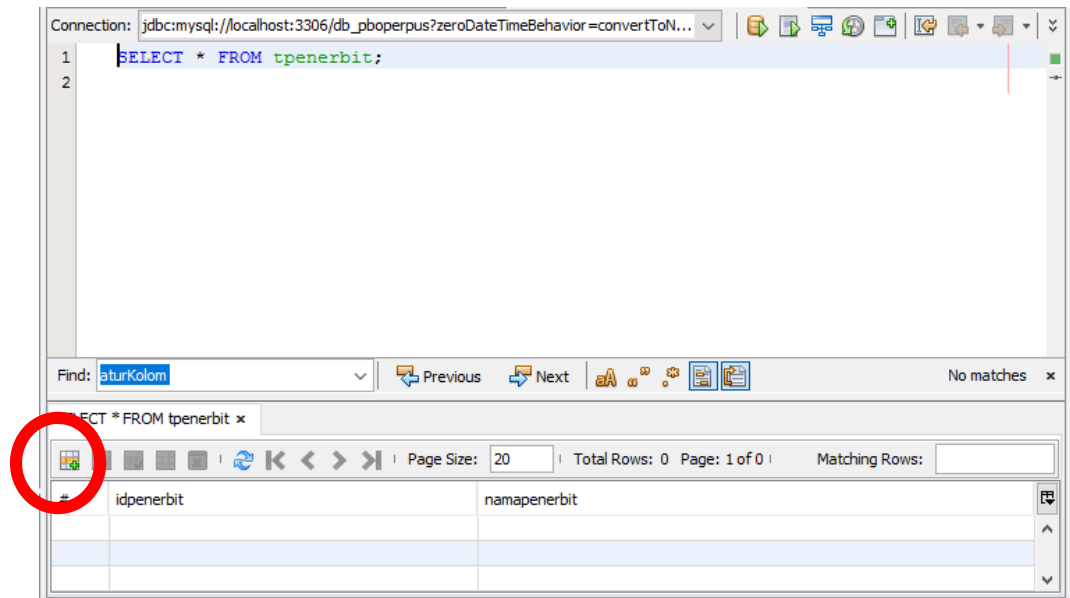
1. Data dalam table bisa diisi dengan berbagai macam cara, bisa melalui phpmyadmin, dari form yang dibuat oleh NetBeans, atau dari NetBeans sendiri. Berikut instruksi untuk mengisi melalui NetBeans :
2. Buka tab **Services**, cari koneksi yang sudah dibuat pada subbab sebelumnya, buka databasenya, **Tables**, kemudian pada table **klik kanan** dan pilih **View Data**



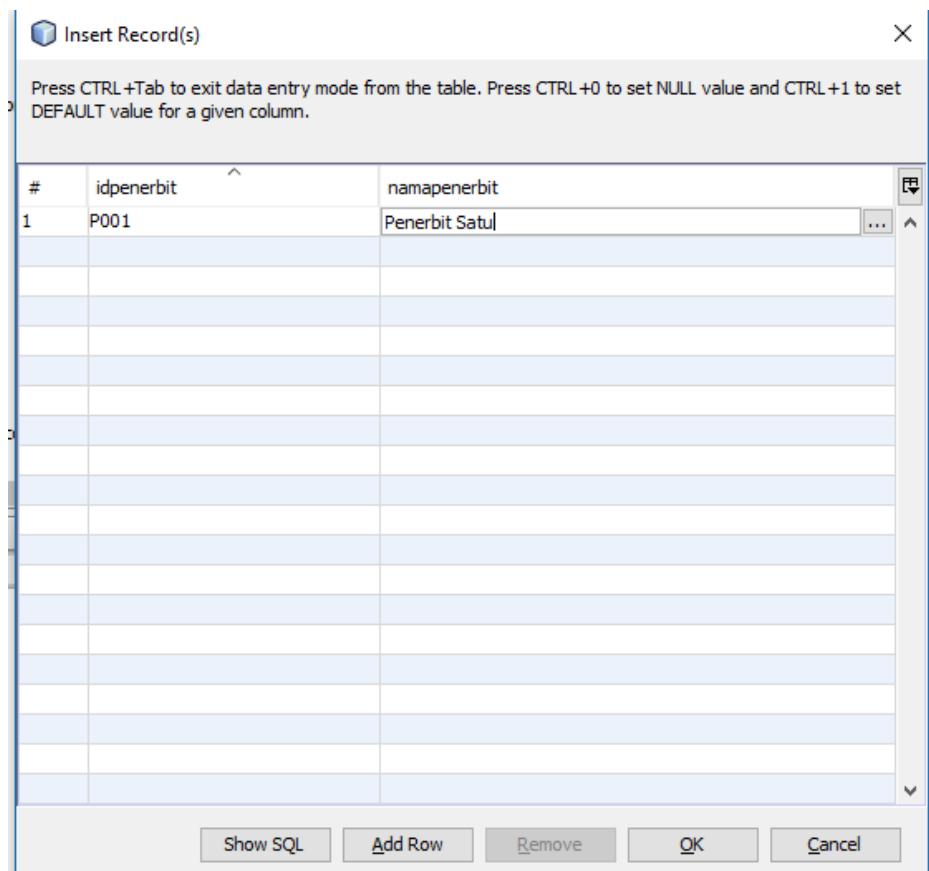
3. Akan muncul windows untuk mengisi query dan windows hasil query nya



4. Tekan tombol **Alt+I** atau klik button berikut

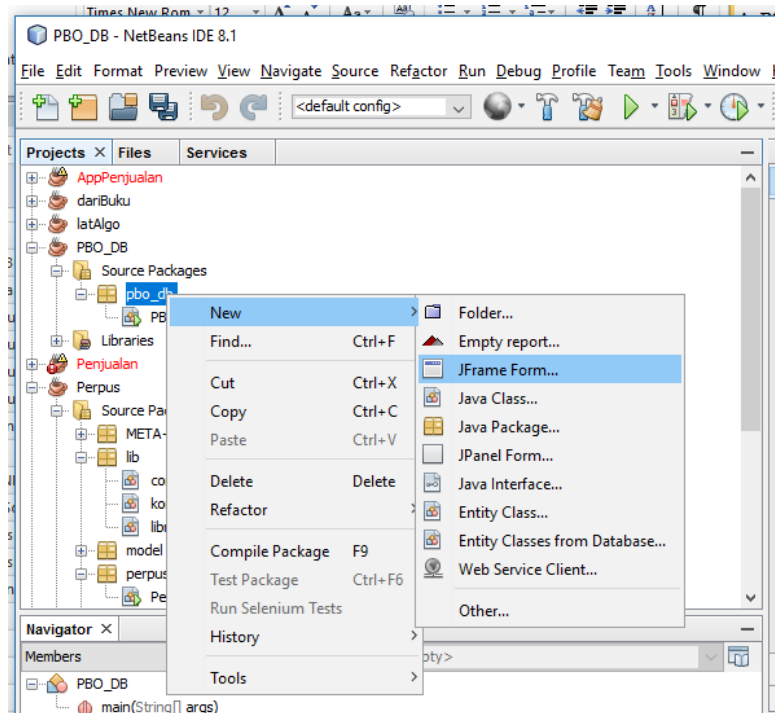


5. Kemudian isikan data sesuai dengan yang diinginkan dan klik OK

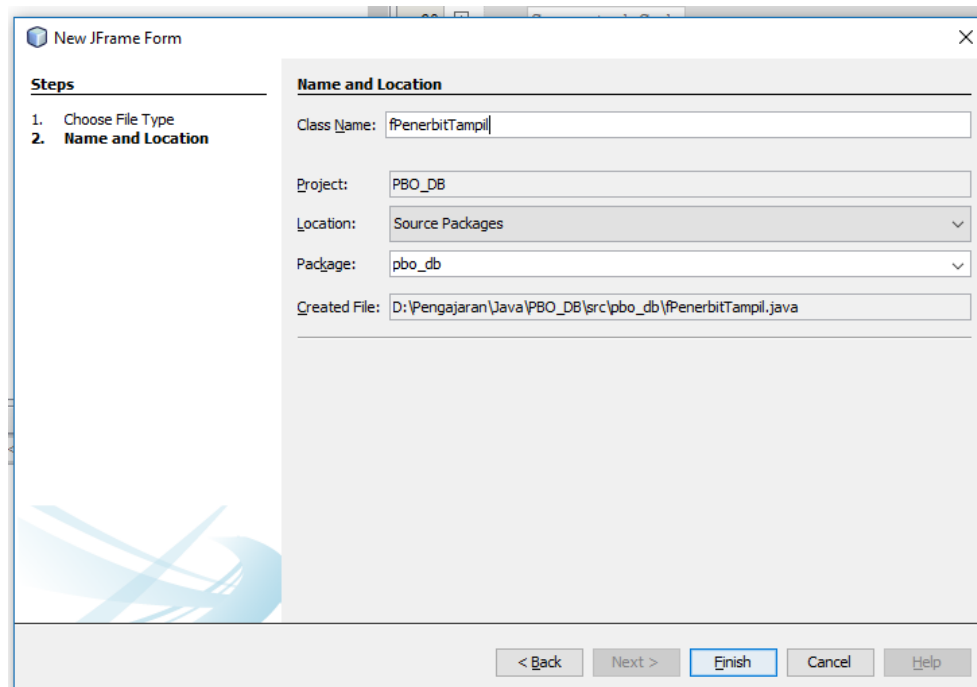


1.3 Form Tampil Data

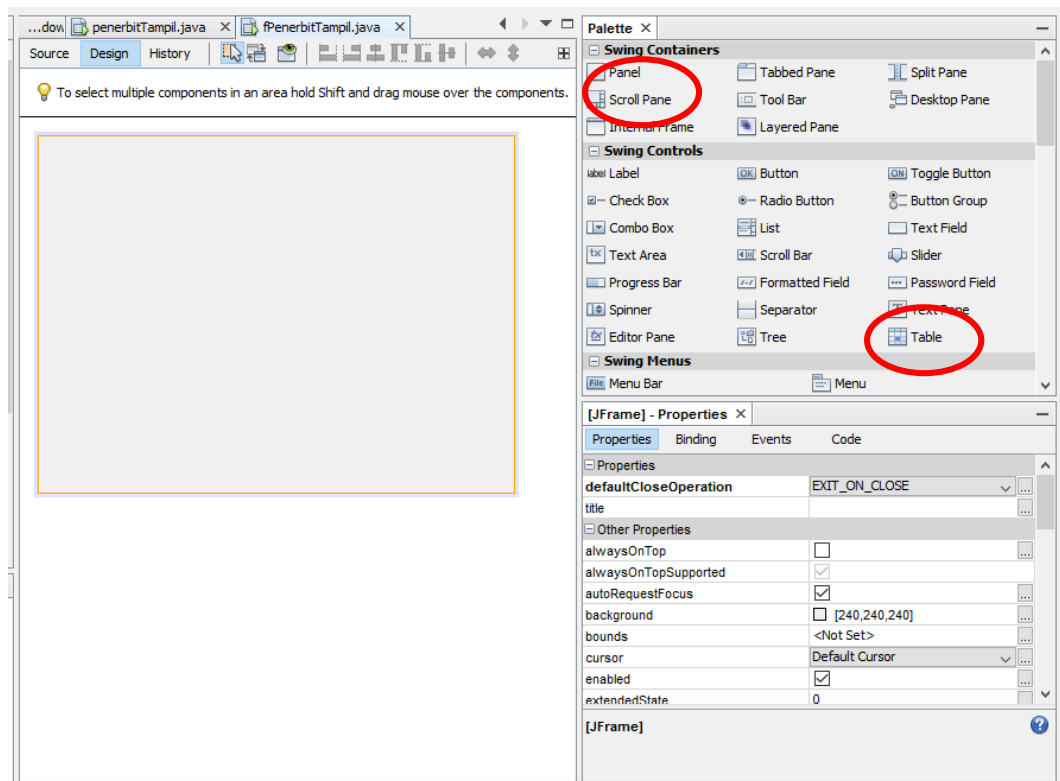
1. Buat Form baru dengan cara klik kanan pada package pbo_db lalu klik kanan, New, JFrame Form



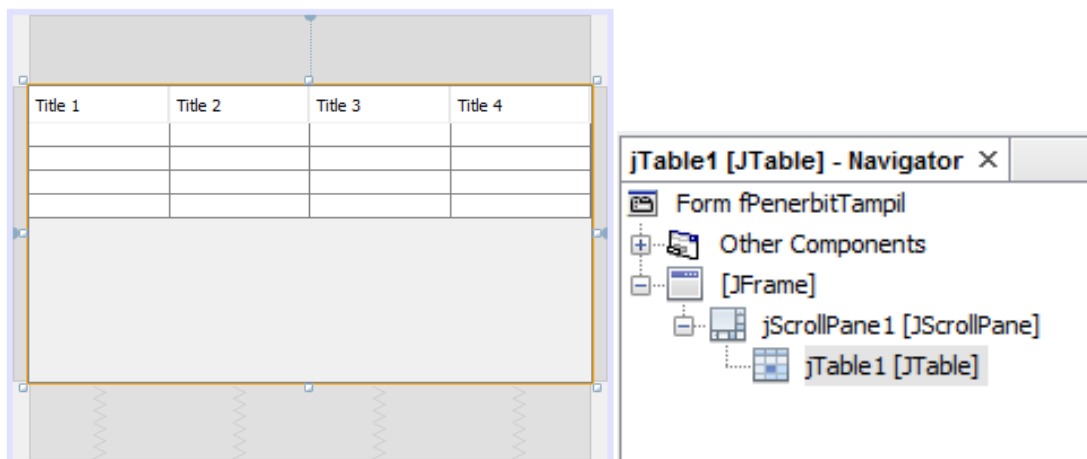
2. Berikan nama Class nya, misalkan fPenerbitTampil



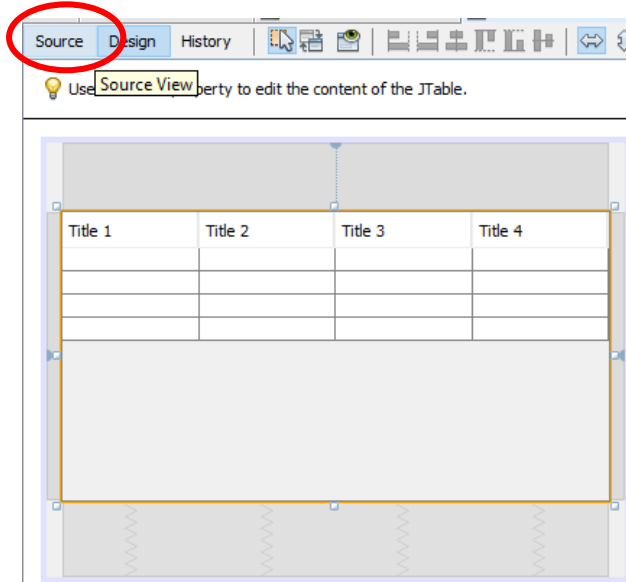
3. Tambahkan Scroll Pane kedalam Form kemudian letakkan Table kedalam scroll pane tadi



4. Hasilnya seperti gambar berikut



5. Klik Source untuk mengisi source code



6. Isikan statement berikut pada baris sebelum method main

```
/**
 * @param args the command line arguments
 */
DefaultTableModel tabelKu = new DefaultTableModel();
String queryKu = "select * from tpenerbit";
Connection con;

void koneksi() {
    try{
        con=null;
        Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
        con = DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://" +
            "localhost:3306/" + //nama host
            "db_pboperpus",    //nama database
            "root",           //username
            "");              //password
    } catch (Exception e) {
        System.err.print(e);
    }
}
```

7. Tambahkan import yang diperlukan pada baris sesudah package

```
6 package pbo_db;
7
8 import java.sql.*;
9 import javax.swing.table.DefaultTableModel;
10
11 /**
12  *
13  * @author mirza
14  */
15 public class fPenerbitTampil extends javax.swing.JFrame {
16
17     /**
```

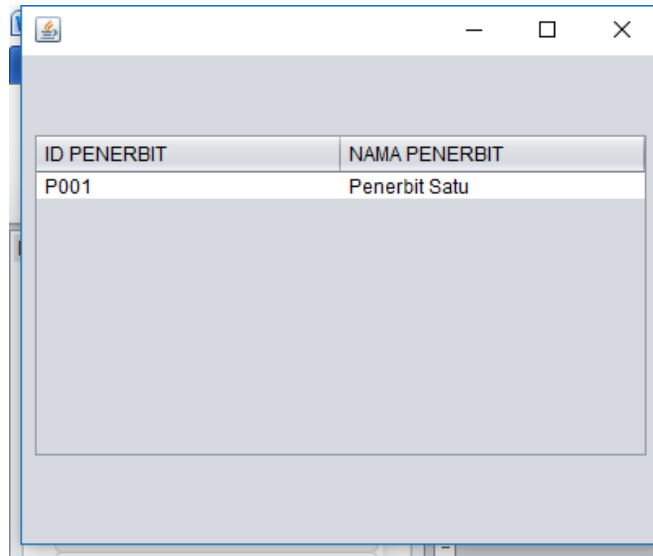
8. Buat method tampilData()

```
95 final void tampilData(String s) {
96
97     try {
98         int j=tabelKu.getRowCount();
99
100         for (int i=1;i<=j;i++){
101             tabelKu.removeRow(0);
102         }
103         koneksi();
104         Statement stat = con.createStatement();
105         ResultSet res=stat.executeQuery(queryKu+s);
106         while (res.next()) {
107             tabelKu.addRow(new Object[]{
108                 res.getString(1),
109                 res.getString(2)});
110         }
111         jTable1.setModel(tabelKu);
112
113     } catch (Exception e) {
114     }
115 }
116
117 public static void main(String args[]) {
```

9. Tambahkan pada konstruktor

```
20 public fPenerbitTampil() {
21     initComponents();
22     tabelKu.addColumn("ID PENERBIT");
23     tabelKu.addColumn("NAMA PENERBIT");
24     tampilData("");
25 }
```

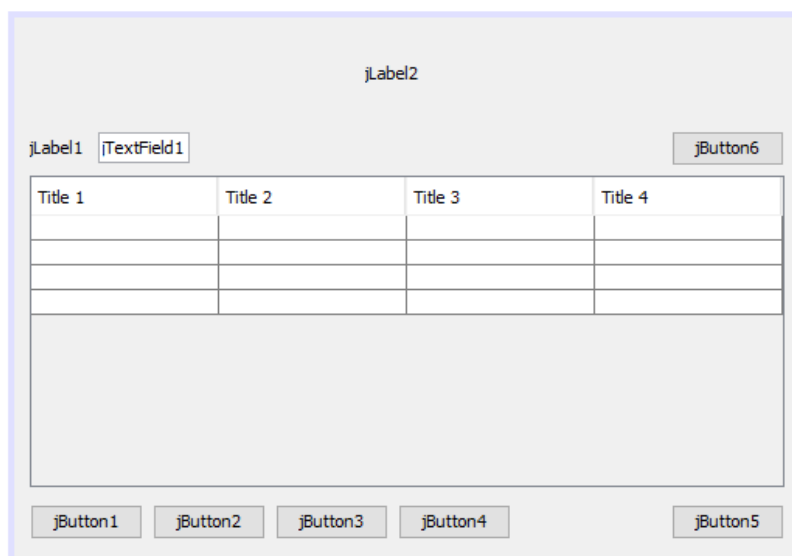
10. Jalankan dengan **Shift+F6**



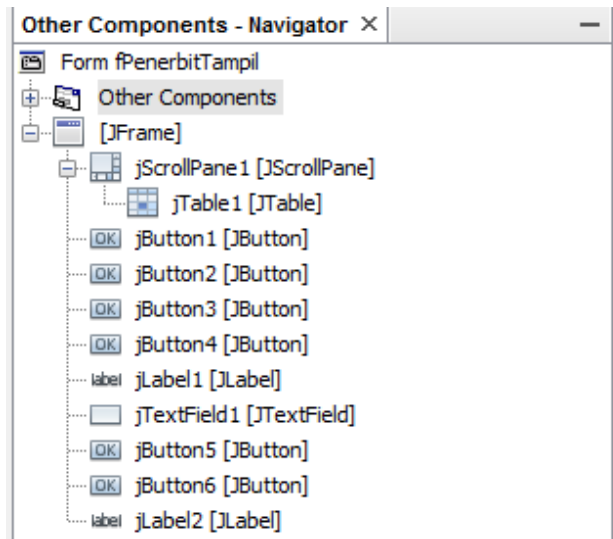
11. Alhamdulillah sukses jalan kan ?!

12. Agar form tampil ditengah layar maka pada windows **Navigator** pilih **JFrame**, pada windows **Properties**, pilih tab **Code**, centang pada pilihan **Generate Center**, ubah juga pada windows **Properties** tab **Properties**, **defaultCloseOperation** ganti menjadi **HIDE**

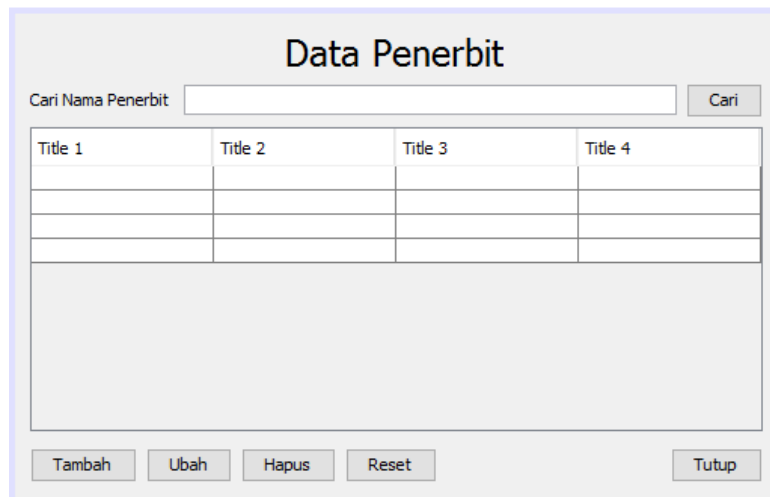
13. Tambahkan fitur lain dalam form ini dalam bentuk button, fitur tambah, ubah, hapus, cari, reset dan tutup, tambahkan juga jTextField untuk kata kunci pencarian dan label untuk memberi judul form dan keterangan pencarian.



14. Perhatikan windows Navigator



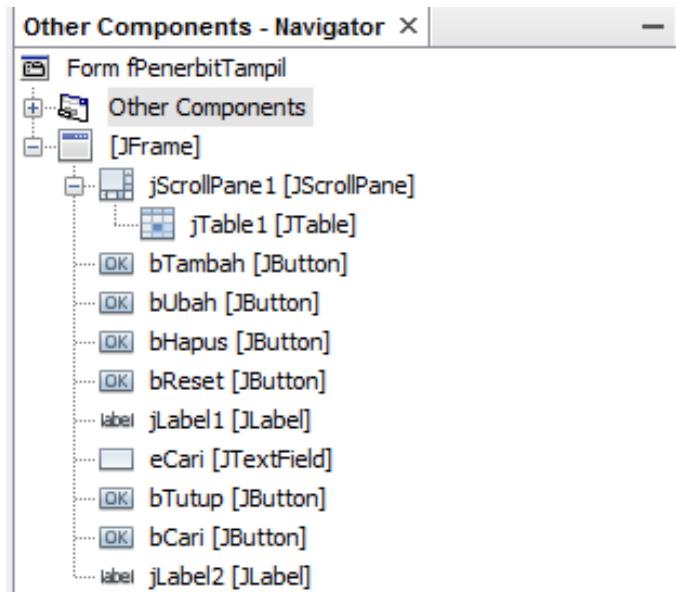
15. Atur layout form agar rapi, ganti tampilan button dan label dengan cara **pilih komponennya** kemudian tekan **F2** atau **klik kanan** komponennya kemudian pilih **Edit Text**



Title 1	Title 2	Title 3	Title 4

16. Untuk mengganti nama komponen dilakukan di windows Navigator dan lakukan sebagaimana mengganti tampilan yaitu dengan F2 atau klik kanan edit text.

17. Atur sedemikian rupa sehingga menghasilkan seperti berikut



18. Isi tombol bTutup dengan

```
private void bTutupActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    setVisible(false);  
}
```

19. Tombol bReset

```
private void bResetActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    tampilData("");  
    eCari.setText("");  
}
```

20. Tombol bCari

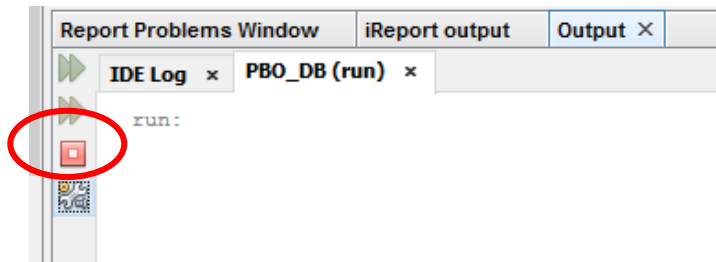
```
private void bCariActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    String s = " where namapenerbit like '%" + eCari.getText() + "%'";  
    tampilData(s);  
    tabelKu.fireTableDataChanged();  
}
```


21. Tombol bHapus

```
private void bHapusActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    Object[] options = {"Ya","Tidak"};  
    int n = JOptionPane.showOptionDialog(null, "Apakah data akan dihapus?",  
        "Konfirmasi Hapus Data",  
        JOptionPane.YES_NO_OPTION,  
        JOptionPane.QUESTION_MESSAGE,  
        null, //do not use a custom Icon  
        options, //the titles of buttons  
        options[1]); //default button title  
    if (n==0) {  
        int x = jTable1.getSelectedRow();  
        String kode;  
        kode=String.valueOf(tabelKu.getValueAt(x, 0));  
        try {  
            koneksi();  
            String sql = "delete from tpenerbit where idpenerbit='"+kode+"'";  
            Statement stat = con.createStatement();  
            stat.executeUpdate(sql);  
        } catch (Exception e) {  
            System.out.print(e);  
        }  
        tampilData("");  
    }  
}
```

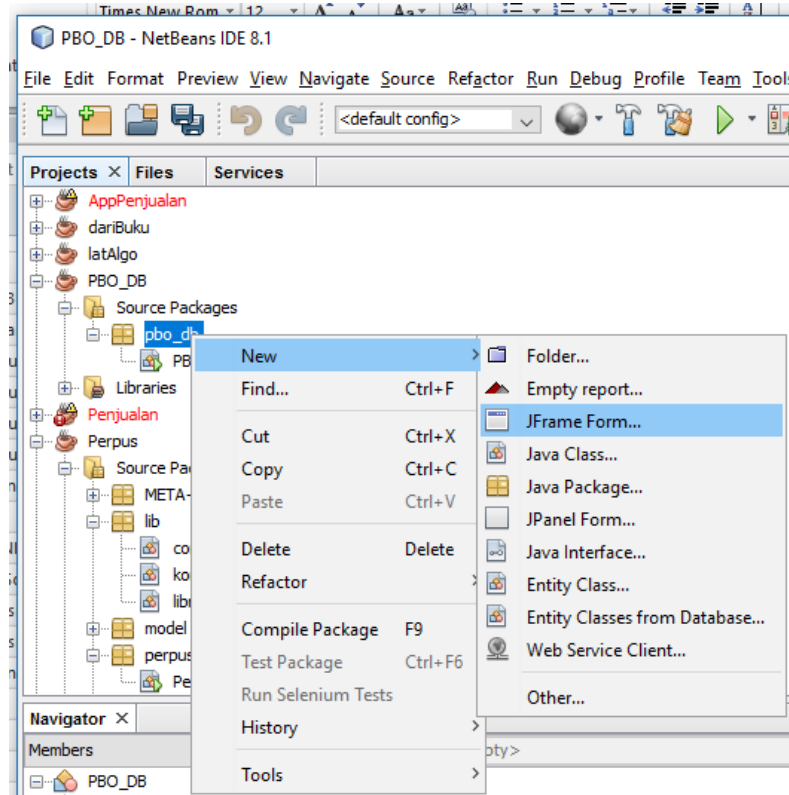
22. Panjang banget ya bHapus-nya. Semangatt.. Semangattt.. Tombol **bTambah** dan **bUbah** akan diisi setelah kita buat Form Tambah Data.

23. Karena kita buat tombol bTutup dengan perintah setVisible(false) yang berarti menyembunyikan form, dan properties defaultCloseOperation diisi dengan HIDE yang memiliki makna yang sama, maka setelah form ditutup atau tombol bTutup ditekan maka aplikasi masih berjalan. Ada baiknya setelah ditutup atau sebelum running lagi aplikasi dimatikan terlebih dahulu dengan cara menekan tombol **Stop** pada windows **Output** berikut:

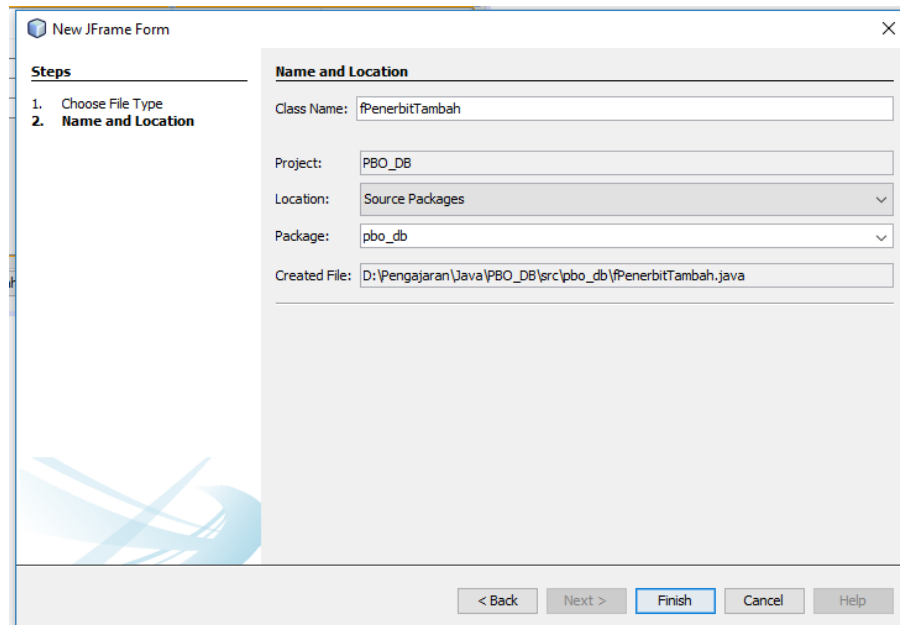


1.4 Form Tambah Data

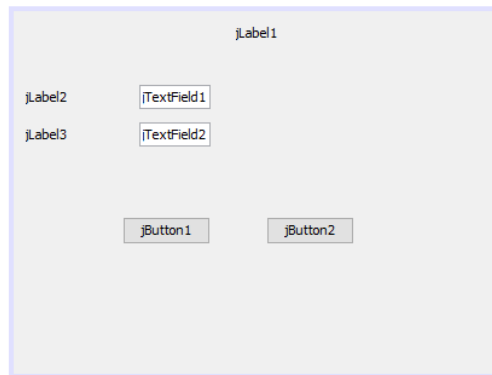
1. Buat Form baru dengan cara klik kanan pada package pbo_db lalu klik kanan, New, JFrame Form



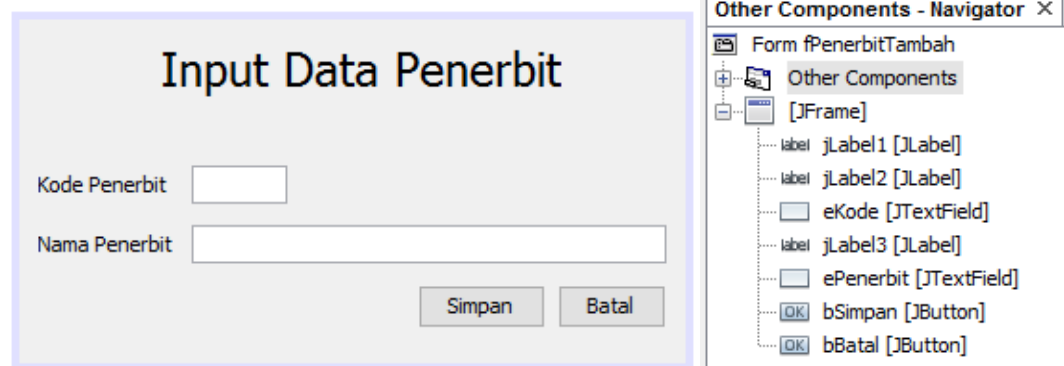
2. Berikan nama Class nya, misalkan fPenerbitTambah



3. Tambahkan komponen yang diperlukan



4. Atur komponen



5. Tambahkan atribut

```
24 public boolean dataBaru;  
25 public Connection con;
```

6. Tambahkan import `java.sql.*;` pada baris setelah package

7. Tambahkan method

```

26  [-] void koneksi () {
27      try{
28          con=null;
29          Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
30          con = DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://" +
31              "localhost:3306/" + //nama host
32              "db_pboperpus",    //nama database
33              "root",            //username
34              "");               //password
35      } catch (Exception e) {
36          System.err.print(e);
37      }
38  }
39
40  [-] void bersih() {
41      eKode.setText("");
42      ePenerbit.setText("");
43  }
44
45  [-] void isiData(String[] isi) {
46      eKode.setText(isi[0]);
47      ePenerbit.setText(isi[1]);
48  }

```

8. Tombol Simpan

```

private void bSimpanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    String sql = "";
    if (dataBaru==true){
        sql = "insert into tpenerbit values ('"+eKode.getText()+"', '"+
            ePenerbit.getText()+"')";
    }else{
        sql ="update tpenerbit set penerbit='"+ePenerbit.getText()+"'
            where idpenerbit='"+eKode.getText()+"'";
    }
}

```

```

try {
    koneksi();

    Statement stat = con.createStatement();
    stat.executeUpdate(sql);
} catch (Exception e) {
    System.out.print(e);
}
setVisible(false);
}

```

9. Pada **konstruktor** tambahkan statement yang berfungsi menempatkan form agar tampil ditengah (lihat sub bab sebelumnya poin 12)

```

public fPenerbitTambah() {
    initComponents();
    setLocationRelativeTo(null);
}

```

10. ubah juga pada windows **Properties** tab **Properties**, **defaultCloseOperation** ganti menjadi **HIDE**
11. **Kembali ke fPenerbitTampil** untuk menghubungkannya dengan fPenerbitTambah
12. Isi tombol Ubah

```

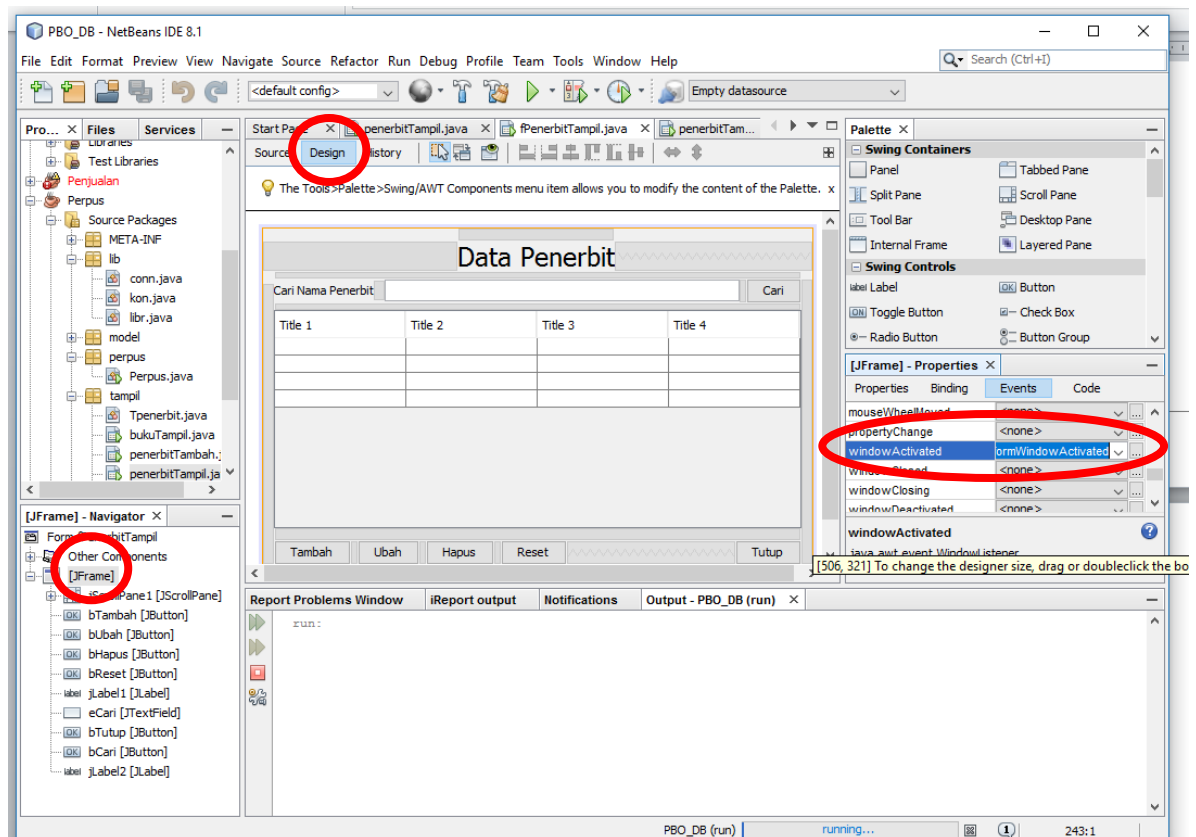
private void bUbahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    fPenerbitTambah pt = new fPenerbitTambah();
    pt.setTitle("Ubah Penerbit");
    int x = jTable1.getSelectedRow();
    String [] isi = {"1", "3"};
    try {
        for(int i=0; i<=1; i++){
            isi[i]=String.valueOf(tabelKu.getValueAt(x, i));
        }
    } catch (Exception e) {
        System.out.println(e);
    }
    pt.isiData(isi);
    pt.dataBaru=false;
    pt.setVisible(true);
}

```

13. Isi tombol Tambah

```
private void bTambahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    fPenerbitTambah pt = new fPenerbitTambah();  
    pt.dataBaru=true;  
    pt.bersih();  
    pt.setVisible(true);  
}
```

14. Ganti window ke Design pilih JFrame, pada window Properties tab Events pilih windowActivated, ganti menjadi formWindowActivated



15. Isi dengan

```
private void formWindowActivated(java.awt.event.WindowEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    tampilData("");  
}
```

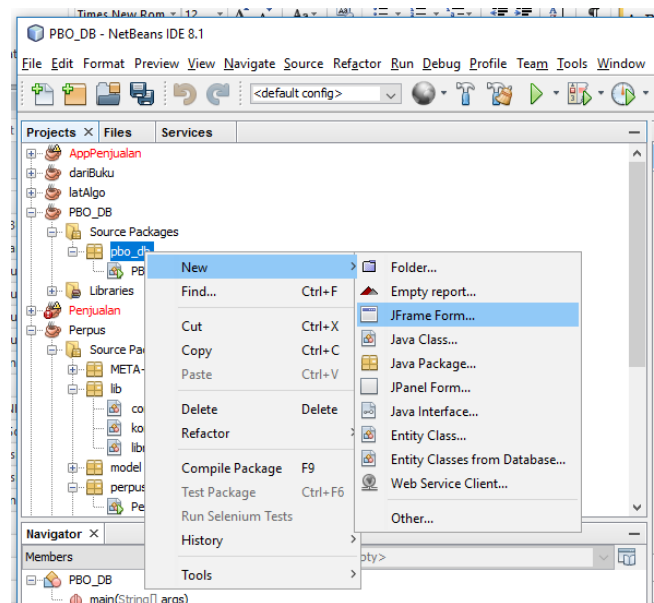
Taraamm... selesai.

BAB II

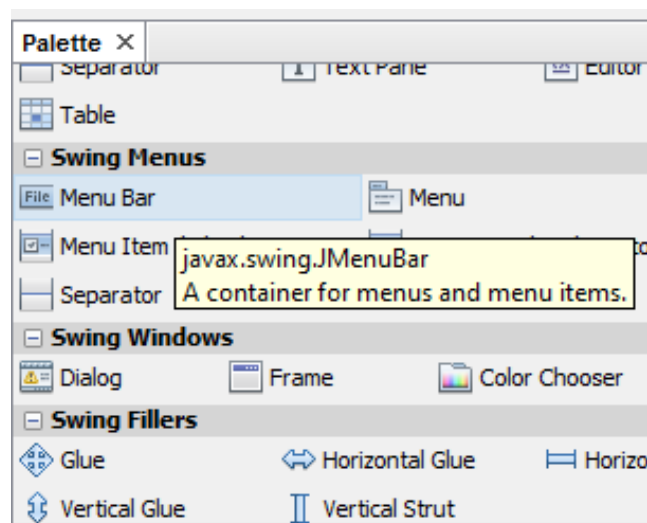
MENU UTAMA

2.1 Menu Utama

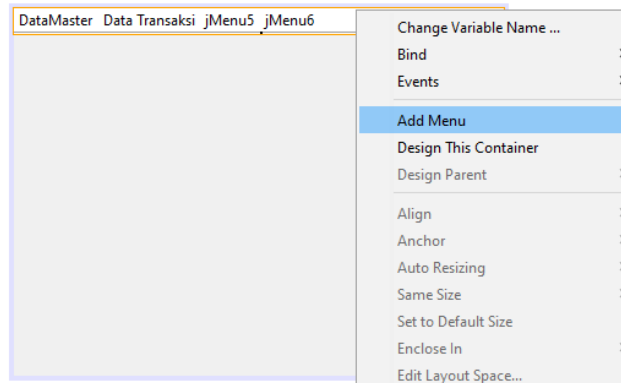
1. Buat Form baru dengan cara klik kanan pada package pbo_db lalu klik kanan, New, JFrame Form



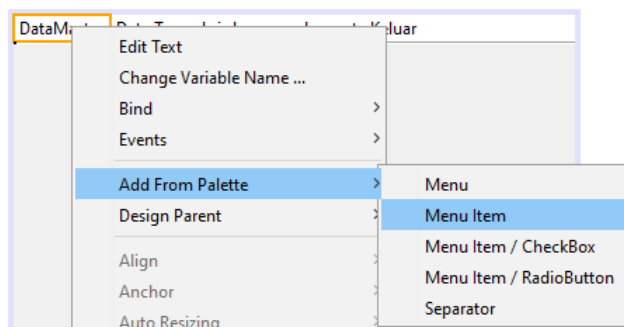
2. Tambahkan Menu Bar dari Palette, Swing Menus



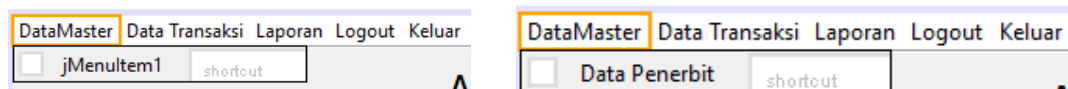
3. Ganti Tulisan File menjadi Data Master dan Edit menjadi Data Transaksi dengan cara klik kanan kemudian Edit Text atau klik kiri kemudian F2
4. Tambahkan Menu dengan cara klik kanan MenuBar yang kosong Add Menu



5. Klik Kanan pada Data Master, Add From Palette, Menu Item



6. Ganti Tulisannya



7. Isi dengan

```
private void jMenuItem1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    fPenerbitTampil tp = new fPenerbitTampil();
    tp.setVisible(true);
}
```