

FINAL PROJECT PEMROGRAMAN WEB

PROFIL DESA BANARAN



Kelompok 17:

1. Faizal Zulfi Ardiyanto 16.11.0030
2. Galuh Joko Saputro 16.11.0018

Dosen Pengampu: Anna Baita, M.Kom

Universitas Amikom Yogyakarta

2018

A. ABSTRAKSI

Pada Tugas Akhir mata kuliah pemrograman web ini kami memilih tema Profil Desa Banaran. Karena kami melihat potensi – potensi yang ada di desa Banaran ini perlu dikembangkan lagi promosinya. Dan dengan kondisi di jaman sekarang dimana internet menjadi suatu kebutuhan maka ini adalah kesempatan untuk membuat wadah sebagai media promosi desa di internet melalui sebuah laman web.

Kami berharap dengan membuat laman web ini masyarakat bisa lebih mudah mendapatkan informasi tentang desa Banaran dan tentu saja Pemerintah Desa bisa lebih mudah dalam mempromosikan potensi – potensi yang ada di desa.

B. LATAR BELAKANG

Diera sekarang ini internet bisa dibilang sebagai salah satu kebutuhan pokok manusia. Selain itu internet juga dijadikan pintu pertama untuk mencari ataupun menemukan informasi. Oleh karena itu, melihat bahwa ada banyak sekali potensi – potensi di desa Banaran dan kurangnya efisiensi dalam hal promosi yang dapat menarik masyarakat luar dan juga minimnya akses informasi di desa, telah mendorong kami untuk membuat sebuah laman web yang berisi profil desa dan segala macam tentang desa ini.

Harapan kami tentu saja masyarakat bisa lebih mudah dalam mengakses informasi dan juga memamerkan produk – produk usaha mereka melalui laman ini.

C. Tujuan

Tujuan pembuatan website kuliner diantaranya adalah

1. Memudahkan masyarakat dalam mengakses informasi desa

2. Meningkatkan pembelian produk lokal hasil produksi masyarakat desa.
3. Menjadi media promosi yang baik untuk segala macam potensi yang ada di desa.
4. Mendapatkan nilai yang baik di mata kuliah pemrograman web.

D. FITUR

Ditemplate laman web ini kami menyediakan beberapa fitur yaitu :

1. fitur galeri foto
2. Fitur galeri video
3. Fitur komentar
4. Fitur berbagi artikel
5. Fitur peta lokasi desa

E. PEMBAGIAN TUGAS

1. Faizal Zulfi Ardiyanto (design + coding)
2. Galuh Joko Saputro (design + coding)

Pembagian tugas dalam proyek ini dilakukan merata agar proyek dapat selesai dengan baik, cepat, dan tepat.