MATERI

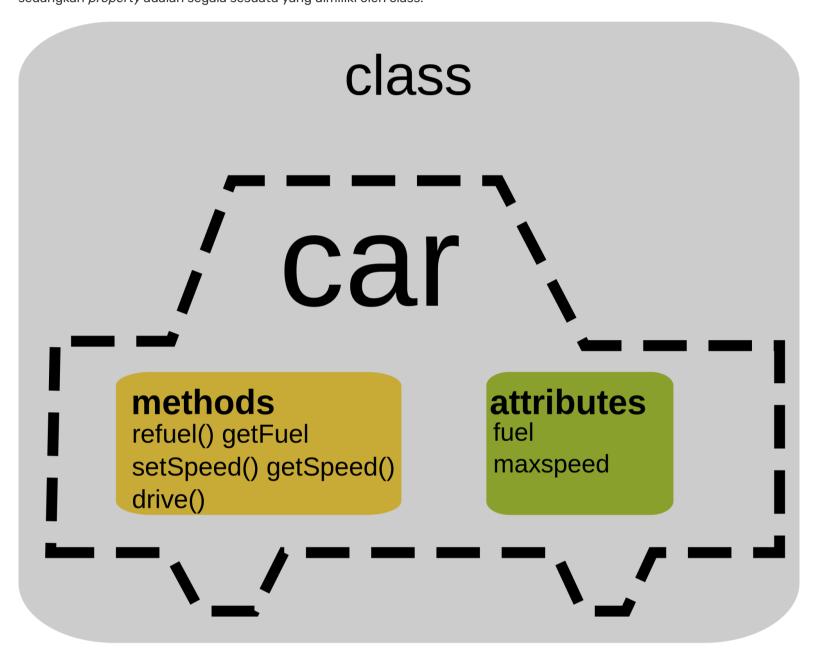
Hari 4 - OOP PHP

Apa itu 00P?

00P (Object Oriented Programming) atau pemrograman berbasis objek merupakan paradigma pemrograman yang berorientasikan objek. Semua data dan fungsi di dalam paradigma ini dibungkus dalam kelas-kelas atau objek-objek.

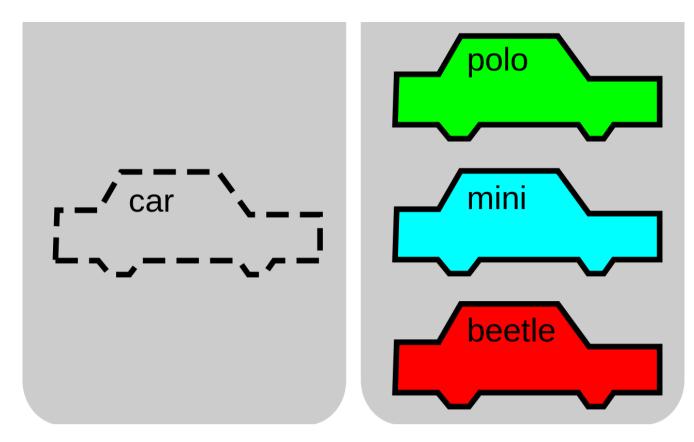
Di dalam OOP, kita dapat memetakan persoalan-persoalan dalam program dengan memecah masalah ke dalam *class-class* yang lebih kecil dan simpel agar solusi yang dibuat lebih spesifik.

Setiap *class* dalam 00P mempunyai method atau fungsi serta property atau atribut. *method* adalah kemampuan dari class untuk melakukan sesuatu. sedangkan *property* adalah segala sesuatu yang dimiliki oleh class.



Class dan Object

class adalah cetakan atau blueprint dari objek. Di dalam class terdapat property dan method. contohnya di bawah ini, terdapat class car yang merupakan cetakan dari objek-objek mobil. Pada gambar sebelumnya class car bisa memiliki method yaitu refuel(), getSpeed(), setSpeed(), drive() dan memiliki property fuel, maxspeed.



Contoh class

```
<?php
class Mobil
{
  public $roda = 4;
  public function jalan()
  {
    echo "Mobil berjalan";
  }
}
</pre>
```

Pada contoh di atas, terdapat class Mobil yang di dalamnya terdapat method jalan() dan propery \$roda.

Membuat Object (Intansiasi)

pada penjelasan sebelumnya bahwa class merupakan *blueprint* atau cetakan dari objek. Untuk membuat objek dari cetakan tersebut kita harus melakukan instansiasi atau pembuatan objek. caranya adalah seperti berikut:

```
$mini = new Mobil();
```

Pada contoh di atas dibuat sebuah object baru dengan nama \$mini yang merupakan hasil instansiasi dari class Mobil. Karena \$mini dihasilkan dengan cetakan mobil maka dia memiliki property dan method yang sama dengan class Mobil. Cara memanggil property dan method yaitu dengan tanda panah ->.

```
<?php
$mini = new Mobil();
$mini->jalan(); // menampilkan echo 'Mobil berjalan'
echo $mini->roda; // 4
?>
```

\$this pada Class

Di dalam class kita akan sering menulis \$this yang berarti merujuk kepada class itu sendiri. scope atau ruang lingkup \$this adalah segala sesuatu yang ada di dalam tanda kurung kurawal { } setelah penamaan class NamaClass.

contohnya seperti berikut

```
class Mobil {
  protected $roda = 4;
  public function jumlah_roda() {
    echo $this->roda;
  }
}

$mini = new Mobil;
$mini->jumlah_roda(); // 4
```

pada contoh di atas, di dalam function jumlah_roda() dipanggil \$this->roda yang merujuk kepada property \$roda pada class Mobil

Visibilitas pada 00P

Dalam PHP, visibilitas dibagi menjadi 4 yaitu private, protected, public dan default. visibilitas digujnakan untuk mengatur hak akses terhadap property dan method pada class. Hal ini dimaksudkan agar menjamin keamanan informasi yang terdapat pada property maupun method.

private

property atau method dengan visibilitas private maka property atau method tersebut hanya dapat diakses dari lingkup class dimana propery atau method tersebut didefinisikan. contohnya:

```
private function jalan()
{
   echo 'Mobil berjalan';
}

savanza = new Mobil();
echo $avanza->jalan();
echo PHP_EOL;
echo $avanza->roda;
echo PHP_EOL;
```

bila program di atas dijalankan, maka akan muncul error PHP Fatal error: Uncaught Error: Call to private method Mobil::jalan() from context. Error tersebut muncul karena method jalan() hanya boleh diakses di dalam class Mobil dan tidak bisa diakses dari luar.

protected

method atau property yang diberikan visibilitas protected maka method atau property tersebut dapat diakses dari lingkup class dimana propery atau method tersebut didefinisikan dan pada class turunan (inheritance) dari class tersebut.

```
<?php
class Mobil
{
  protected $roda = 4;
}
class MobilSport extends Mobil
{
  protected $maxSpeed;
}
$ferrari = new MobilSport;
echo $ferrari->roda; // 4
```

pada contoh di atas, class MobilSport merupakan inheritance atau turunan dari class Mobil. property \$roda yang dimiliki oleh class Mobil diturunkan ke class MobilSport dan tetap bisa dipakai di class MobilSport jika menggunakan visibilitas protected.

public

Jika property atau method diberikan visibilitas public maka method atau property tersebut dapat diakses baik dari lingkup class maupun object yang sudah diinstasiasi.

```
class Mobil
{
  private $roda = 4;
  public function jumlahRoda()
  {
    echo $this->roda;
  }
}
$kijang = new Mobil();
$kijang->jumlahRoda(); // menampilkan 4
```

Constructor

constructor pada class yaitu method atau function yang akan dipanggil pertama kali ketika class tersebut diinstansiasi menjadi object. untuk membuat constructor kita buat method dengan nama __construct(). contohnya sebagai berikut:

```
class Mobil {
  protected $roda= 4;
  public $merk;
  public function __construct($merk)
  {
    $this->merk= $merk;
  }
}

?>
$xeniya = new Mobil("Xeniya");
echo $xeniya->merk; // Xeniya
```

pada contoh di atas, property \$merk pada class Mobil hanya didefinisikan tanpa diberikan nilai. Lalu pada method construct dilakukan assign nilai merk diisi dengan parameter \$merk pada method construct tersebut.

Referensi

• e-book Pemrograman Berbasis Objek Modern Dengan PHP : link ebook

Review Playlist Sanbercode:

• https://www.youtube.com/playlist?list=PL8YCzrSDCR7jNALdWsflNCLFLh38SqFP9

Referensi lain:

- Sekolah Koding: https://www.youtube.com/playlist?list=PLCZIgfAG0GXAPy7I4Wgwhz11GbuR-h2M6

Web Programming UNPAS: https://www.youtube.com/playlist?list=PLFIM0718Lj|Wvxx||-6wLXrC_16h_Bl_p

Rating - Feedback

Berikan Rating pada posting ini:



Berikan kritik dan saran..

Submit

All Rights Reserved by SanberCode. Powered by PT Sanbersy.

Perlu bantuan? chat via telegram : @sanbercode