校车小板凳

WOODEN BENCH FOR SCHOOLBUS

跨平台应用程序项目报告

Cross-Platform Application Project Report

2018/2/17

请认真阅读以下内容，其中“本程序”和“本软件”指代本项目，即为“校车小板凳”在Windows下的客户端与其WebAPI（网络应用程序编程接口）（包含Web管理页面）

# 应用程序基础架构

## 应用程序编程语言

本程序在Windows下的客户端使用的是C#（读作：“See Sharp”）开发语言，

## 开发框架

该应用程序使用微软公司(其商标Microsoft®) 的 .Net 开发框架，其 .Net 版本号为 .Net Framework 4.0，内部版本号为 4.0.30319 在开发中尽可能使用较高版本的 .Net Framework 来获得更多功能并尝试提升用户体验，但因为对于Windows XP 的兼容性问题，最终选用了 Version 4.0 以保证对 Windows XP 的最佳兼容性。

本应用程序还使用了DevComponents 公司出品的 DotNetBar 作为应用程序的主要UI，本UI基于扁平化设计，包含了模仿并增强的.Net 原生UI及其控件。

有关任何 Microsoft Windows XP对于.Net V4.0的兼容性问题，请参阅Microsoft .Net 官方网站。

有关应用程序在安装时的DLL文件问题，请参阅本报告“安装和文件”部分。

## 第三方库，云存储平台及NuGet程序包

本应用程序包含云同步和云存储内容，因此，在开发和使用的过程中会使用到第三方NuGet程序包，和/或云存储提供公司的.Net第三方DLL，有关第三方程序包和/或.Net DLL的代码安全性，请参阅本报告“用户数据安全”部分。

本应用程序的云存储平台为Bmob公司出品的Bmob云存储，我们不对其云存储稳定性做任何保证。

有关任何Bmob云存储的问题，请参阅Bmob官方网站 <https://www.bmob.cn/>。

## 开源许可协议

有关本程序的开源许可协议，请阅读程序根目录的EULA.docx文件（第一章节）。

## 最终用户许可协议

有关本程序的最终用户许可协议（又称：EULA），请阅读程序根目录中的EULA.docx文件（第二章节）。

您一旦使用了本软件（包括但不仅限于其在Windows下的客户端，其WebAPI及其Web管理界面），都意味着您已经认真阅读并同意遵守了本程序的最终用户许可协议。