

Faiz Haidar

Penjelasan dari program Kalkulator

Membuat library dari c++

```
1 //Library dari c++
2 #include <iostream>
3 using namespace std;
4
```

Membuat function main, lalu diisi dengan melakukan mengisi variabel

```
5 //function main
6 int main(){
7
8     //melakukan inialisasi variabel
9     int bil1,bil2, pil;
10
11     //float untuk angka koma, contoh 0,5
12     float hasil;
13
14     //string masukkan nama
15     string nama;
16
17     //output dari hasil operator aritmatika contoh: +, -, *, /.
18     string operasi;
```

Membuat input dan output, yang akan digunakan untuk memilih operator aritmatika

```
20 cout<<"KALKULATOR MENGGUNAKAN C++"<<endl;
21 cout<<"-----"<<endl;
22
23 //membuat output dan input nama
24 cout<<"Masukkan nama panggilan anda : ";
25 cin >> nama;
26
27 //membuat garis agar rapih
28 cout<<"-----"<<endl;
29
30 //hasil output nama
31 cout<<"Halo " <<nama<<endl;
32 cout<<endl;
33 //membuat output pilihan operator aritmatika
34 cout<<"PILIH OPERATOR ARITMATIKA"<<endl;
35 cout<<"-----"<<endl;
36 cout<<"1. Penjumlahan"<<endl;
37 cout<<"2. Pengurangan"<<endl;
38 cout<<"3. Perkalian"<<endl;
39 cout<<"4. Pembagian"<<endl;
40 cout<<endl;
```

Membuat output *masukan pilihan* serta inputnya.

```
42
43 //membuat output masukkan pilihan
44 cout<<"Masukan Pilihan : ";
45
46 //membuat input dan output pilihan
47 cin>>pil;
48 cout<<"Masukan Bilangan pertama : ";
49 cin>>bil1;
50 cout<<"Masukan Bilangan kedua : ";
51 cin>>bil2;
```

Disini saya menggunakan function switch agar bisa memilih pilihan aritmatika, dan disalamnya terdapat variabel *pil* untuk membuat input.

```
52
53 //switch untuk variabel pil
54 switch(pil){
55
```

Di dalam struktur switch terdapat *case* digunakan untuk memilih angka yang dipilih, jika memilih 1 maka hasilnya penjumlahan, jika memilih 2 maka hasilnya pengurangan dst.

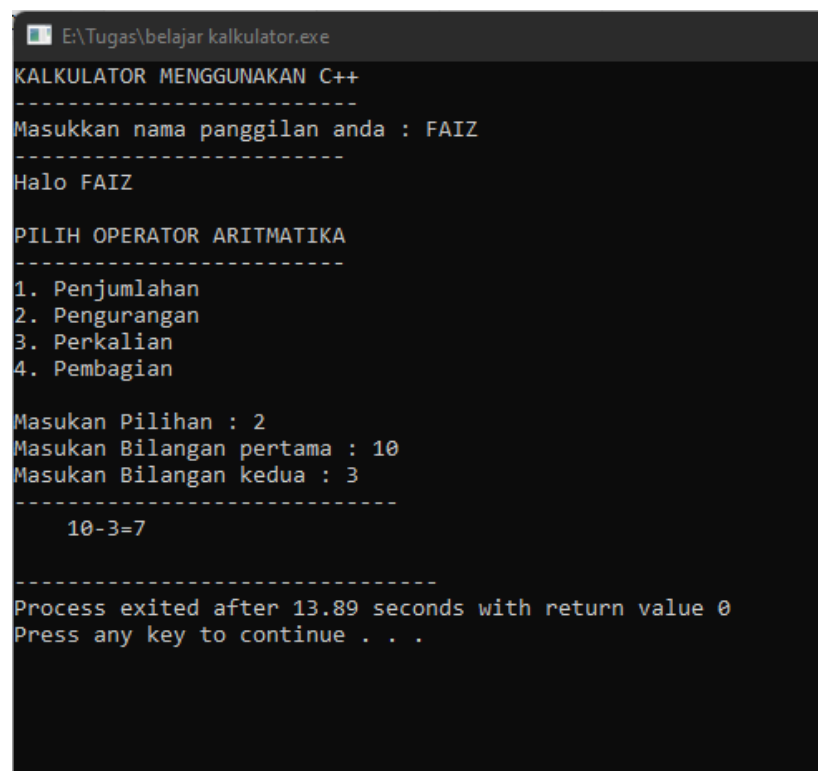
break; digunakan untuk perintah khusus yang dipakai untuk memaksa sebuah perulangan berhenti sebelum waktunya

```
56 //jika memilih 1 maka hasilnya adalah penjumlahan
57 case 1 : hasil=bil1+bil2;
58         operasi='+';
59         break; /*perintah khusus yang dipakai untuk memaksa sebuah
60                perulangan berhenti sebelum waktunya*/
61
62 //jika memilih 2 maka hasilnya adalah pengurangan
63 case 2 : hasil=bil1-bil2;
64         operasi='-';
65         break;
66
67 //jika memilih 3 maka hasilnya adalah perkalian
68 case 3 : hasil=bil1*bil2;
69         operasi='*';
70         break;
71
72 //jika memilih 4 maka hasilnya adalah pembagian
73 case 4 : hasil=bil1/bil2;
74         operasi='/';
75         break;
```

Default adalah else pada percabangan switch case, apabila memasukan angka yg tidak ada pada pilihan maka otomatis salah atau hasilnya 0.

```
77         default :  
78             cout<<"Salah Masukan Operator"<<endl;  
79     }  
80     cout<<"-----"<<endl;  
81  
82     //dikosongkan untuk membuat spasi  
83     cout<<"    "<<bil1<<operasi<<bil2<<"="<<hasil<<endl;  
84  
85 }
```

Maka hasilnya sebagai berikut



```
E:\Tugas\belajar kalkulator.exe  
KALKULATOR MENGGUNAKAN C++  
-----  
Masukkan nama panggilan anda : FAIZ  
-----  
Halo FAIZ  
  
PILIH OPERATOR ARITMATIKA  
-----  
1. Penjumlahan  
2. Pengurangan  
3. Perkalian  
4. Pembagian  
  
Masukan Pilihan : 2  
Masukan Bilangan pertama : 10  
Masukan Bilangan kedua : 3  
-----  
10-3=7  
-----  
Process exited after 13.89 seconds with return value 0  
Press any key to continue . . .
```