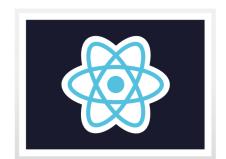


# PEMROGRAMAN JAVASCRIPT

















**■ KODE** : MK03

■ MATAKULIAH : PEMROGRAMAN JAVASCRIPT

■ **SKS** : 4 SKS

■ **SEMESTER** : 1 (SATU)







# **RENUNGAN ISLAMI**

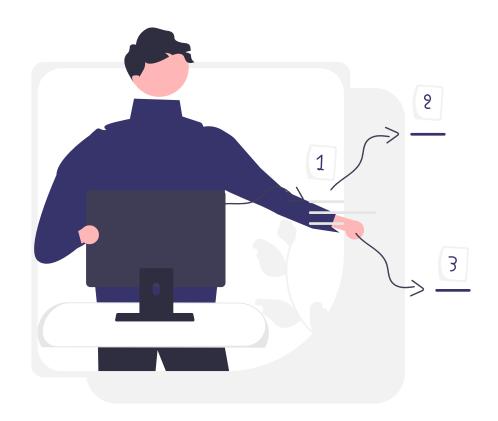
"Buatlah tujuan untuk hidup, kemudian gunakan segenap kekuatan untuk mencapainya, kamu pasti berhasil."

- Utsman bin Affan -



# FOR LOOP IF ELSE

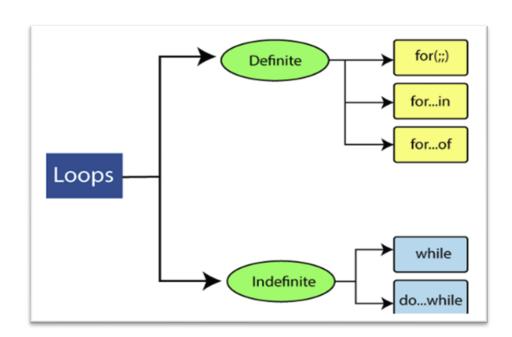






**Loop** digunakan untuk mengeksekusi blok kode yang sama berulang kali, sampai kondisi tertentu terpenuhi. ES6 Mendukung 5 jenis loop :

- for
- for...in
- for...of
- while
- do... while





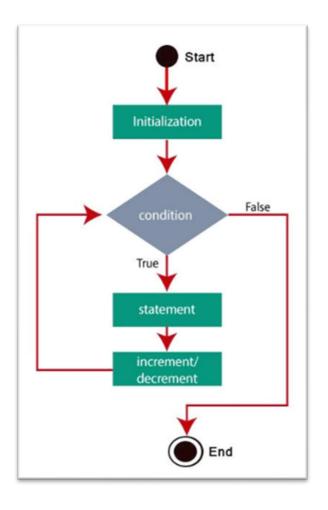
#### Jenis Perulangan JavaScript:

- while loop melalui blok kode sampai kondisi dievaluasi true.
- do... while loop melalui blok kode sekali; kemudian kondisinya dievaluasi. Jika kondisinya benar, pernyataan diulang selama kondisi yang ditentukan benar.
- for loop melalui blok kode sampai penghitung mencapai angka yang ditentukan.
- for...in loop melalui properti dari suatu objek.
- for...of loop atas objek yang dapat diubah seperti array, string dan lain-lain.



# **For Loop**

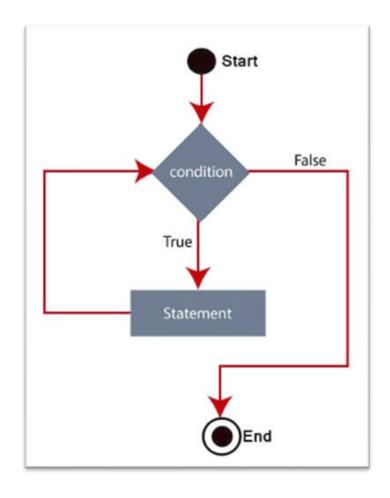
```
let i;
for(i=1;i<=10;i++)
{
    console.log("2 x "+ i +" =", 2*i);
}</pre>
```





# While Loop

```
let y = 0;
while (y < 4) {
    console.log(y);
    y++;
}</pre>
```





#### For ... In Loop

```
let siswa = { nama : 'Arip', nilai : 98,
usia:18, kota : 'Semarang'}
for(let data in siswa)
{
    console.log(data + ' = ' + siswa[data])
```

```
> let siswa = {nama: 'Arip', nilai:98 ,usia:18, kota: 'Semarang'}
for(let data in siswa){
    console.log(data + ' = ' + siswa[data])
}
nama = Arip
nilai = 98
usia = 18
kota = Semarang
<underlined
> |
```



#### For ... Of Loop

```
let siswas = [ {nama : 'Arip', nilai : 98},
{nama : 'Yadi', nilai : 28},
{nama : 'Atmam', nilai : 78} ]
for(siswa of siswas){
   console.log(siswa)
}
```

```
> var siswas = [
      {nama:'Arip',nilai:98},
      {nama: 'Yadi', nilai:28},
      {nama:'Atmam',nilai:78}
  for(siswa of siswas){
      console.log(siswa)
  ▶ {nama: 'Arip', nilai: 98}
  ▶ {nama: 'Yadi', nilai: 28}
  ▶ {nama: 'Atmam', nilai: 78}
```



#### **Break dan Continue**

- Statement break akan menghentikan loop yang sedang berjalan dan naik satu tingkat
- Statement continue akan melewatkan satu iterasi pada loop tersebut

```
for (let i = 0; i < 10; i++) {
  if (i === 3) { break; }
  console.log("The number is " + i);}</pre>
```

```
for (let i = 0; i < 10; i++) {
  if (i === 3) { continue; }
  console.log("The number is " + i);}</pre>
```

Akan menampilkan angka 0~9 kecuali 3

Akan menampilkan angka 0~2 (berhenti saat mencapai 3)

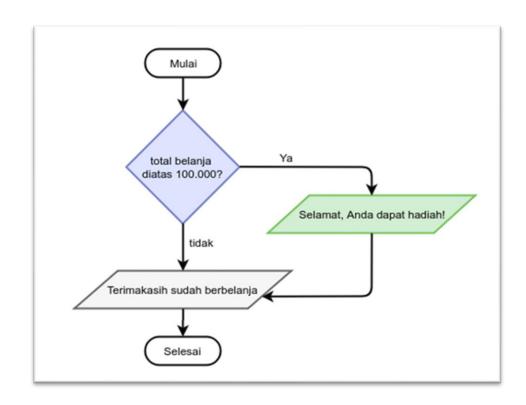






#### Percabangan If Else

- Kode dijalankan setelah mengevaluasi kondisi syaratnya.
- Jika hasil evaluasi true, blok kodenya akan dieksekusi.
- Jika hasil evaluasi false, blok kode di dalam else yang akan dieksekusi (opsional)





#### Percabangan If Else

```
> //deklarasi dan inisialisasi variabel
  let pelanggan = "Budi Santoso";
  let totalBelanja = 150000;
  let keterangan = "";
  //struktur kendali if
  if(totalBelanja > 1000000){
      keterangan = "Selamat " + pelanggan + ", Anda dapat Hadiah";
  else{
      keterangan = "Terima kasih " + pelanggan + ", sudah berbelanja";
  //cetak data
  console.log(keterangan);
  Terima kasih Budi Santoso, sudah berbelanja
```



# **VARIABEL JAVASCRIPT**

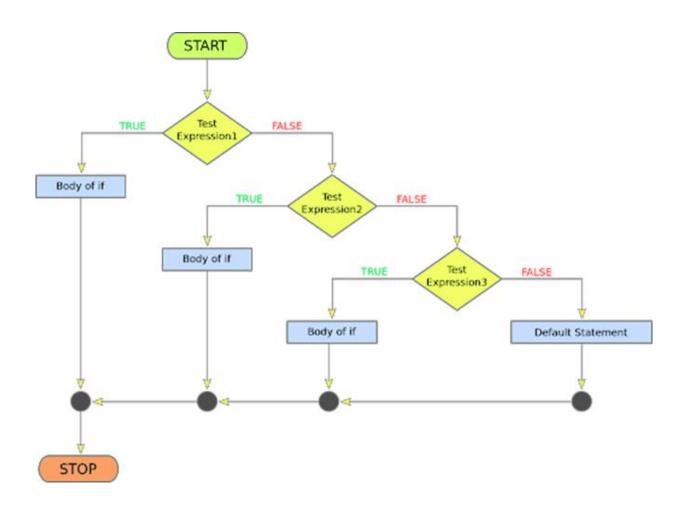
#### If Multi Kondisi

```
//deklarasi dan inisialisasi variabel
let siswa = "Budi Santoso";
let nilai = 75;
let grade = "";
//if multi kondisi
if(nilai > 85 && nilai <= 100) grade = "A";
else if(nilai > 75 && nilai <= 85) grade = "B";
else if(nilai > 75 && nilai <= 75) grade = "C";
else if(nilai >= 60 && nilai <= 75) grade = "C";
else if(nilai >= 0 && nilai <= 30) grade = "B";
else grade = "";
//cetak data
console.log("Siswa bernama " + siswa + " dengan nilai " + nilai + " gradenya " + grade);

Siswa bernama Budi Santoso dengan nilai 75 gradenya C</pre>
```



# **VARIABEL JAVASCRIPT**



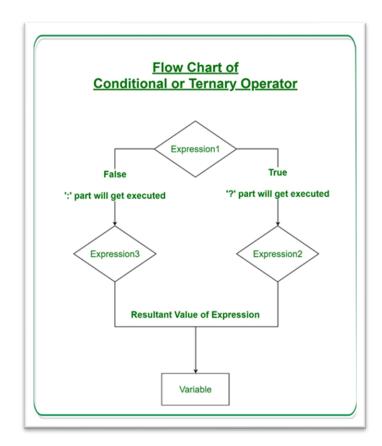


#### Percabangan Ternari

- Secara fungsi sama seperti struktur kendali if, tetapi secara penulisan lebih singkat
- Format (Exp1 ? Exp2 : Exp3)
- Jika sebuah kondisi syarat (Exp1) terpenuhi maka akan diarahkan ke nilai TRUE, (Exp2) akan dijalankan.
- Namun jika syarat tidak terpenuhi maka akan diarahkan ke nilai FALSE, (Exp3) yang akan dijalankan.
- Pemisah kondisi syarat dengan blok kode yang akan dijalankan adalah tanda tanya (?).
- Pemisah antara blok kode untuk nilai TRUE dan FALSE adalah titik dua ( : ).



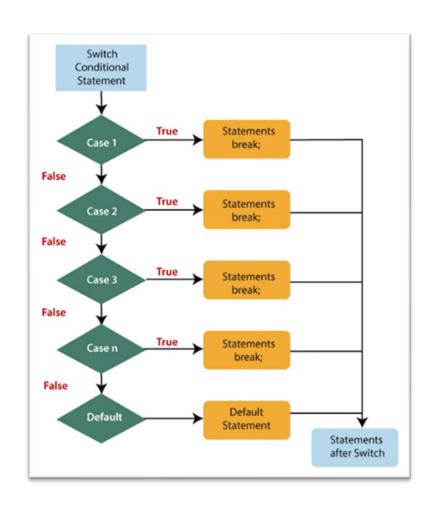
#### Percabangan Ternari





#### **Percabangan Swicth Case**

Switch case adalah suatu bentuk kondisi percabangan dimana jika suatu kondisi benar(true), maka blok kode bernilai true akan dijalankan.





#### **Percabangan Swicth Case**

```
> //deklarasi dan inisialisasi variabel
  let siswa = "Budi Santoso";
  let nilai = 75;
  let grade = "";
  //kode if multi kondisi pada slide sebelumnya
  //switch case
  switch (grade) {
      case "A": predikat = "Memuaskan"; break;
      case "B": predikat = "Baik"; break;
      case "C": predikat = "Cukup"; break;
      case "D": predikat = "Kurang"; break;
      case "E": predikat = "Buruk"; break;
      default: predikat = ""; break;
  //cetak data
  console.log("Siswa bernama " + siswa + " dengan nilai " + nilai + " gradenya " + grade);
  Siswa bernama Budi Santoso dengan nilai 75 gradenya
```



Operator	Description	Example
==	is equal to	x==8 is false
===	is exactly equal to (value and type)	x===5 is true x==="5" is false
!=	is not equal	x!=8 is true
>	is greater than	x>8 is false
<	is less than	x<8 is true
>=	is greater than or equal to	x>=8 is false
<=	is less than or equal to	x<=8 is true



Contoh	Nama Operator	Hasil	
\$a == \$b	Sama dengan	TRUE jika \$a sama dengan \$b (tanpa melihat tipe data)	
\$a === \$b	Identik dengan	TRUE jika \$a sama dengan \$b, dan memiliki tipe data yang sama	
\$a != \$b	Tidak sama dengan	TRUE jika \$a tidak sama dengan \$b (tanpa melihat tipe data)	
\$a <> \$b	Tidak sama dengan	TRUE jika \$a tidak sama dengan \$b (tanpa melihat tipe data)	
\$a !== \$b	Tidak identik dengan	TRUE jika \$a tidak sama dengan \$b, dan memiliki tipe data yang tidak sama	
\$a < \$b	Kurang dari	TRUE jika \$a kurang dari \$b	
\$a > \$b	Lebih dari	TRUE jika \$a lebih dari \$b	
\$a <= \$b	Kurang dari atau sama dengan	TRUE jika \$a kurang dari atau sama dengan \$b	
\$a >= \$b	Lebih dari atau sama dengan	TRUE jika \$a lebih dari atau sama dengan \$b Duniailkom.com	



- Sesuai dengan namanya, operator perbandingan membandingkan nilai dari 2 operand. Hasilnya selalu salah satu dari TRUE atau FALSE. Hasil perbandingan akan bernilai TRUE jika kondisi perbandingan tersebut benar, atau FALSE jika kondisinya salah.
- Operand untuk operator perbandingan ini bisa berupa tipe data angka (integer atau float), maupun bertipe string. Operator perbandingan akan memeriksa nilai dan (untuk beberapa operator) juga tipe data dari operand.



- = == dan === adalah operator javascript untuk membandingkan dua buah nilai. Beda keduanya adalah :
- == (dua buah samadengan) akan membandingkan nilainya saja, tanpa membandingkan tipe datanya
- === (tiga buah samadengan) akan membandingkan nilai dan tipe datanya
- '1' == 1 bernilai True, tapi '1' === 1 bernilai False



## **Operator Logic (Logika)**

&&       and $(x < 10 & y > 1)$ is true                  or $(x=5    y=5)$ is false         !       not       !(x=y) is true	Operator	Description	Example
	&&	and	(x < 10 && y > 1) is true
! $ (x=-v) $ is true		or	(x==5    y==5) is false
	!	not	!(x==y) is true



# **Operator Logic (Logika)**

Contoh	Nama Operator	Hasil	
\$a and \$b	AND	TRUE jika \$a dan \$b sama-sama bernilai TRUE.	
\$a && \$b	AND	TRUE jika \$a dan \$b sama-sama bernilai TRUE.	
\$a or \$b	OR	TRUE jika salah satu dari \$a atau \$b adalah TRUE.	
\$a    \$b	OR	TRUE jika salah satu dari \$a atau \$b adalah TRUE.	
		TRUE jika salah satu dari \$a atau \$b adalah TRUE,	
\$a xor \$b	XOR	tetapi bukan keduanya.	
! \$a	NOT	TRUE jika \$a=FALSE. Duniailkom.com	



#### **Operator Logic (Logika)**

 Operator Logika adalah operator yang digunakan untuk membandingkan 2 kondisi logika, yaitu logika benar (TRUE) dan logika salah (FALSE). Operator logika sering digunakan untuk kodisi IF, atau untuk keluar dari proses perulangan (looping).



# **Operator Logic (Logika)**

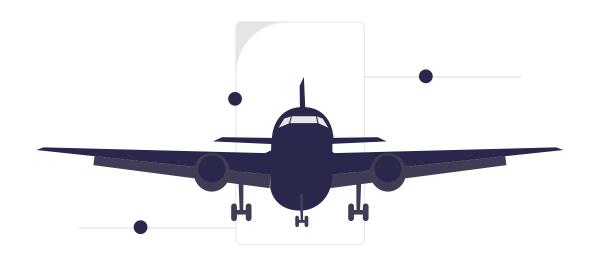
Α	В	A AND B	A OR B	NOT A
False	False	False	False	True
False	True	False	True	True
True	False	False	True	False
True	True	True	True	False



# **TUGAS JAVASCRIPT**

- Buatlah program sederhana menggunakan prompt sebagai inputan dan alert sebagai outputnya.
- 2. Jika inputan bernilai ganjil, maka akan muncul alert "Angka Ganjil" dan jika bernilai ganda maka "Angka Ganda".
- 3. Buatlah menggunakan if else dan operator comparison
- 4. Simpan dalam file index.js
- 5. Upload pada akun github kalian dengan nama repository "Pertemuan-5-JS"





# Terima Kasih Syukron Katsiron Arigatou Gozaimasu