

Pertemuan Ke -1

Intro To Javascript

Pengertian Javascript

JavaScript adalah bahasa pemrograman yang dapat digunakan untuk mengembangkan aplikasi web interaktif. Ini bekerja pada sisi klien (client-side) dan memungkinkan penggunaan skrip untuk memanipulasi elemen HTML, mengelola kejadian, dan berinteraksi dengan pengguna.

JavaScript dapat dijalankan langsung di browser, tanpa menggunakan aplikasi tambahan

```
// Contoh sederhana untuk memastikan JavaScript berfungsi
console.log("Hello, World!");
```

```
// Melakukan uji console.log dengan variabel
let username = "JohnDoe";
console.log("Username:", username);
```

```
// Mendeklarasikan dan menginisialisasi variabel
let taskName = "Pekerjaan Rumah";
let taskPriority = 1; // 1 untuk prioritas tinggi, 2 untuk sedang, 3 untuk rendah
```

```
//Operator Aritmetika
let x = 10;
let y = 5;
```

```
let tambah = x + y; // Penambahan
let kurang = x - y; // Pengurangan
let kali = x * y; // Perkalian
let bagi = x / y; // Pembagian
let modulus = x % y; // Modulus (siswa pembagian)
```

```
console.log(tambah)
console.log(kurang)
console.log(kali, bagi, modulus)
```

Studi Kasus

Studi Kasus: Aplikasi Manajemen Tugas dengan JavaScript

Kita akan membuat aplikasi sederhana untuk manajemen tugas. Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk menambahkan tugas, menetapkan prioritas, dan melihat hasil operasi aritmatika berdasarkan prioritas tugas.

```
// Aplikasi Manajemen Tugas
```

```
// Menampilkan pesan sambutan
```

```
console.log("Selamat datang di Aplikasi Manajemen Tugas!");
```

```
// Melakukan uji console.log dengan variabel
```

```
let username = "JohnDoe";
```

```
console.log("Username:", username);
```

```
// Mendeklarasikan dan menginisialisasi variabel tugas
```

```
let taskName = "Pekerjaan Rumah";
```

```
let taskPriority = 1; // 1 untuk prioritas tinggi, 2 untuk sedang, 3 untuk rendah
```

```
// Menampilkan informasi tugas
```

```
console.log(`Tugas: ${taskName}`);
```

```
console.log(`Prioritas: ${taskPriority}`);
```

```
// Operator Aritmetika
```

```
let x = 10;
```

```
let y = 5;
```

```
let tambah = x + y; // Penambahan
```

```
let kurang = x - y; // Pengurangan
```

```
let kali = x * y; // Perkalian
```

```
let bagi = x / y; // Pembagian
```

```
let modulus = x % y; // Modulus (sisa pembagian)
```

```
// Menampilkan hasil operasi aritmetika
```

```
console.log("Hasil Penambahan:", tambah);
```

```
console.log("Hasil Pengurangan:", kurang);
```

```
console.log("Hasil Perkalian:", kali);
```

```
console.log("Hasil Pembagian:", bagi);
```

```
console.log("Sisa Pembagian:", modulus);
```