



# PETUNJUK PERLOMBAAN

**SMP/MTs & SMA/MA**

## MOBILE LEGEND

No	Hari, Tanggal, dan Waktu (WIB)	Tempat	Keterangan
1	13 April 2024 (08.00 - 11.00)	Zoom Meeting	Technical Meeting
2	20 April 2024 (08.00-11.00 dan 13.00-17.00)	Online	Penyisihan
3	21 April 2024 (08.00-11.00 dan 13.00-17.00)		Quarter Final
4	25 April 2024 (Full Day)	Gedung Olimpiade MAN Insan Cendekia Serpong	Semi Final
5	26 April 2024 (Full Day)	Gedung Teater MAN Insan Cendekia Serpong	Final



### **BIAYA REGISTRASI**

- a. Pendaftaran tim akan dilakukan via website: [soniclinguistic.id](http://soniclinguistic.id)
- b. Pendaftaran :
  - *Early bird* : 10 Februari - 8 Maret 2024.
  - *Late bird* : 9 Maret - 23 Maret 2024
- c. Biaya Registrasi :
  - *Early bird* : Rp125.000,00 + Rp25.000,00 (Walk Out)
  - *Late bird* : Rp150.000,00 + Rp25.000,00 (Walk Out)


\*Uang WO akan dikembalikan jika peserta hadir didalam pertandingan

### **KETENTUAN UMUM**

- a. Kompetisi ini dibuka hanya untuk Siswa/i SMA/MA/ sederajat, dan Siswa/i SMP/MTs/ sederajat. Peserta wajib memberi bukti scan/foto kartu pelajar Siswa/i yang bersangkutan.
- b. Peserta wajib mendaftarkan tim dalam satu sekolah yang sama.
- c. Peserta merupakan tim yang terdiri dari 5 orang, dan bisa menambahkan 2 orang sebagai cadangan apabila diperlukan.
- d. Peserta harus mendaftarkan diri sesuai dengan format yang telah ditentukan oleh Panitia, jika terdapat kekurangan persyaratan, peserta tidak dapat mengikuti turnamen ini.

- 
- 
- e. Setiap kapten tim wajib memiliki nomor WhatsApp yang aktif dan bergabung dengan grup WhatsApp yang telah disediakan setelah mendaftarkan timnya.
  - f. Setiap peserta hanya diperbolehkan mewakili 1 tim sesuai dengan data registrasi yang diberikan.
  - g. Seluruh peserta diwajibkan memiliki device masing-masing untuk seluruh peserta dan INTERNET yang stabil karena pertandingan penyisihan ini akan dilakukan secara online. Seluruh peserta **DILARANG** menggunakan Tablet atau Emulator saat berkompetisi.
  - h. Peserta wajib memiliki akun Mobile Legend terdaftar dan aktif. Tidak ada batasan tier/rank pada akun yang didaftarkan.
  - i. Peserta diwajibkan untuk mendownload versi terbaru aplikasi Mobile Legend.
  - j. Jumlah maksimum tim yang terdaftar adalah 32 tim.
  - k. Untuk informasi lebih lanjut, peserta dapat menghubungi nomor **08113654232 (Atha)**

### **TEKNIS LOMBA**

- 1. Sistem pertandingan menggunakan sistem Grup & Knock Out (Untuk lebih jelas lihat di ketentuan khusus)
  - 2. Peserta wajib mendaftarkan nama tim dan anggota tim, nickname serta ID akun Mobile Legend masing-masing anggota tim
  - 3. Daftar pemain tidak dapat diubah setelah Technical Meeting
  - 4. Lomba dibagi menjadi 4 babak, yaitu penyisihan, quarter final, semifinal, dan grand final
  - 5. Pemain hanya diperkenankan bermain menggunakan *handphone*.
  - 6. Dilarang keras menggunakan cheat, bug, atau script, bila terdapat hal-hal yang mencurigakan, tim yang bersangkutan akan langsung didiskualifikasi
  - 7. Dilarang mengganti nickname pemain selama rangkaian acara Sonic Linguistic 2024 berlangsung
  - 8. Masalah jaringan ditanggung oleh peserta sendiri
  - 9. Masalah device ditanggung oleh peserta sendiri
  - 10. Pemenang juara adalah 1, 2, 3 dengan rincian hadiah sebagai berikut;
    - a. Juara 1 : Piala + Sertifikat + Rp1.500.000,00
    - b. Juara 2 : Piala + Sertifikat + Rp1.000.000,00
    - c. Juara 3 : Piala + Sertifikat + Rp700.000,00
- 

## **KETENTUAN KHUSUS**

### **A. Sistem Kompetisi**

- Penyisihan :
  - Best of 1
  - Custom Mode
  - Draft Pick 5 vs 5
  - Menggunakan sistem grup
- Quarter Final :
  - Best of 3
  - Custom Mode
  - Draft Pick 5 vs 5
  - Menggunakan sistem knock-out
- Semi Final :
  - Best of 5
  - Room Tournament
  - Draft Pick 5 vs 5
  - Menggunakan sistem knock-out
- Final :
  - Best of 7
  - Room Tournament
  - Draft Pick 5 vs 5
  - Menggunakan sistem knock-out

### **B. Peraturan pertandingan**

- a. Semua member Tim harus menggunakan akun asli milik sendiri untuk mengikuti pertandingan.
- b. Diperkenankan memakai 1 akun selama pertandingan berlangsung, konsekuensi menggunakan akun yang berbeda- beda akan berujung pada diskualifikasi tim.
- c. Jika ada Hero yang diketahui menyebabkan gangguan, Panitia akan melarang penggunaannya untuk Pertandingan selama jangka waktu tertentu sesuai dengan tingkat keparahan kesalahannya.
- d. Tidak ada batasan atau larangan untuk skin dan emblem yang digunakan tanpa pengecualian.
- e. Semua pemain tidak diperbolehkan mengirim pesan teks dan quick chat terhadap tim lawan di dalam game pertandingan apapun, kecuali meminta pause pada saat Pertandingan. Untuk Emoticon diperbolehkan.
- f. Taunting & Recall diperbolehkan di dalam game pertandingan apapun.

## C. Teknis Babak Penyisihan dan Quarter Final (Online)

### 1. Teknis Umum

- a. Pembagian grup dan bracket akan ditentukan secara acak melalui platform yang telah disediakan.
- b. Sebelum bertanding, perwakilan setiap tim harus masuk ke grup WhatsApp yang telah disediakan oleh panitia.
- c. Seluruh peserta wajib standby 15 menit sebelum jam pertandingan dimulai.
- d. Skema pertandingan tiap match akan mencakup ID Tim Leader dan harus menggunakan Whatsapp untuk mengontak lawan dan menambahkan akun lawan sebagai teman.
- e. Tim Leader wajib melakukan absen dengan mengetik nama timnya di Grup WhatsApp maksimal 5 menit sebelum jadwal pertandingan dimulai.
- f. Jika ada Tim Leader yang tidak hadir, maka panitia berhak menyatakan tim tersebut didiskualifikasi (WO) dengan toleransi keterlambatan waktu 10 menit dari jadwal pertandingan. Jika dalam waktu 10 menit Tim Leader tidak hadir maka panitia akan langsung mendiskualifikasi tim tersebut.
- g. Babak penyisihan dan quarterfinal hanya melibatkan kedua pihak tim tanpa pengawasan panitia
- h. Menjelang waktu yang telah diatur, Tim leader akan mengatur pertandingan sebagai Custom Draft Pick Mode dan mengundang tim leader dari tim lawan untuk bergabung
- i. Setelah kedua Tim Leader bergabung ke dalam 1 ruangan, masing-masing leader dapat mengundang anggota timnya.
- j. Dilarang mengundang pemain diluar anggota tim yang akan bertanding sebagai observer/spectator selama babak kualifikasi, kecuali mendapatkan izin dari panitia.
- k. Mohon pastikan semua akun sudah benar dan mengkonfirmasi tim identitas lawan satu sama lain, dan jika sudah siap maka pertandingan dapat dimulai hingga selesai.
- l. Tim pemenang wajib mengirimkan Screenshot lobby dan hasil pertandingan ke private chat Admin dengan format :

Grup/Bracket No.

(Tim Pemenang) vs (Tim Kalah)

(Tim Pemenang) Menang



## 2. Teknis Khusus

- a. Babak penyisihan menggunakan sistem grup dan berlangsung dari 32 besar sampai 8 besar. Terdapat 8 grup yang terdiri atas 4 tim dalam 1 grup tersebut. Setiap tim dalam grup akan diadu satu sama lain, dengan rincian poin sebagai berikut :
  - Menang : 1 poin
  - Kalah : 0 poin
- b. Hanya terdapat 1 tim dari setiap grup yang dapat lanjut ke babak quarter final.
- c. Jika di dalam suatu grup terdapat 2 tim atau lebih yang poinnya sama, maka tim dengan total kill terbanyak lah yang dimajukan ke babak quarter final.
- d. First pick & second pick babak penyisihan ditentukan dari sesi pendaftaran. setengah dari jumlah tim yang mendaftar lebih dulu akan mendapatkan 2 kali first pick, sedangkan setengah tim sisanya hanya mendapatkan 1 kali first pick.
- e. First pick & second pick babak quarter final ditentukan dari posisi bracket, tim dengan posisi diatas akan mendapatkan first pick, sedangkan tim dengan posisi dibawah akan mendapatkan second pick.

## D. Teknis Babak Semifinal dan Final (Offline)

- a. Seluruh tim yang telah melewati babak quarter final dan sampai ke babak semifinal akan mendapat undangan untuk bertanding di event offline yang berlokasi di Kota Tangerang Selatan.
- b. Seluruh peserta yang lolos ke babak semifinal dan final WAJIB untuk bersedia hadir di event offline.
- c. Pertandingan babak Semifinal dan Final seluruhnya akan menggunakan Room Tournament. Serta akan diawasi langsung oleh wasit serta panitia.
- d. Untuk Peraturan dan Teknis yang lebih lanjut akan diberikan panitia secara eksklusif kepada para peserta yang lolos ke babak offline.

## E. Lain-lain

- a. Apabila ada hal yang kurang jelas bisa disampaikan ketika Technical Meeting
- b. Diwajibkan untuk para pemain mengikuti peraturan yang telah dijelaskan
- c. Diwajibkan seluruh peserta dapat membantu kesuksesan SONIC LINGUISTIC 2024 : Mobile Legends Competition