



PETUNJUK PERLOMBAAN

SMA/MA

LOMBA DEBAT BAHASA INDONESIA

NO	HARI, TANGGAL, DAN WAKTU (WIB)	TEMPAT PELAKSANAAN	BABAK
1	Sabtu, 6 April 2024	Aplikasi Zoom Meeting	Technical Meeting
2	Minggu, 21 April 2024		Babak Penyisihan
3	Senin, 22 April 2024		
4	Selasa, 23 April 2024		
5	Kamis, 25 April 2024	MAN Insan Cendekia Serpong	Babak Semifinal
6	Jumat, 26 April 2024		Babak Final

BIAYA REGISTRASI

Biaya registrasi untuk lomba Debat Bahasa Indonesia SMA/ sederajat adalah sebagai berikut:

- Early bird* (10 Februari - 8 Maret 2024) : Rp175.000,-
- Late bird* (9 - 23 Maret 2024) : Rp200.000,-

KETENTUAN UMUM

- Peserta berada di jenjang SMA/SMK/MA sederajat.
- Kuota maksimal untuk perlombaan ini adalah 28 tim. Dengan kuota *waiting list* adalah 8 tim.
- Tiap tim terdiri dari 3 orang peserta (tidak dibatasi jumlah putra maupun putri) yang berasal dari institusi yang sama.
- Tim yang hadir dengan jumlah anggota kurang dari 3 tidak diperkenankan berkompetisi.
- Tiap tim tidak dapat mengganti komposisi peserta selama kompetisi berlangsung.
- Panitia berhak untuk mendiskualifikasi tim yang dianggap tidak memenuhi syarat pada poin di atas.
- Aspek penilaian perlombaan akan diberi tahu di hari perlombaan menyesuaikan setiap dewan juri.
- Penilaian juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- Hadiah lomba meliputi:

- a. Juara 1 : Rp1.150.000,- + Sertifikat penghargaan
 - b. Juara 2 : Rp900.000,- + Sertifikat penghargaan
 - c. Pembicara Terbaik : Rp250.000,- + Sertifikat penghargaan
10. Untuk informasi lebih lanjut peserta dapat menghubungi nomor **088297431044**
(Hanah)

KETENTUAN KHUSUS

A. Ketentuan Pelaksanaan

- a. Sistem yang digunakan adalah Sistem Debat Asian Parlementer.
- b. Sistem Debat Asian Parlementer terdiri dari 2 tim, yaitu tim pro dan tim kontra.
- c. Sistem ranking digunakan pada babak penyisihan. Setiap tim akan dipertandingkan sebanyak dua kali melawan tim yang berbeda kemudian akan diberi peringkat berdasarkan akumulasi nilai dari 2 pertandingan tersebut..
- d. Sistem *knock out* digunakan pada babak semifinal. Setiap tim yang dinyatakan menang melawan tim lain selama kompetisi berhak melaju ke tahap selanjutnya.
- e. Kedua tim akan dipertandingkan dan tim dengan skor tertinggi akan menjadi juara.
- f. Mosi akan dirilis saat *Technical Meeting*.
- g. *Technical Meeting* dilaksanakan melalui aplikasi *Zoom Meeting*.
- h. Setiap tim terdiri dari pembicara pertama, kedua, ketiga, dan pembicara penutup.
- i. Setiap pembicara berdurasi maksimal 7 menit 20 detik. Sedangkan pembicara penutup berdurasi maksimal 5 menit 20 detik.
- j. Tim yang masuk dalam babak semifinal dan final akan mengikuti rangkaian acara SONIC LINGUISTIC 2024 secara *offline* di MAN Insan Cendekia Serpong.

Tugas pembicara meliputi:

- 1. Pembicara pertama pro:
 - a. Menetapkan arah atau gerakan debat.
 - b. Petunjuk garis tema kelompok pro.
 - c. Menguraikan tugas-tugas pembagian kelompok pro.
 - d. Memberikan argumen substansi.
 - e. Memberikan ringkasan singkat atau ikhtisar pidato.Pembicara pertama oposisi:
- 2. Pembicara pertama kontra:
 - a. Memberikan respon terhadap kelompok pernyataan pro (menerima. tantangan dari definisi yang telah diberikan oleh tim pro).

- b. Membantah pembicara pro pertama, memberikan bagian dari kasus negatif yang substansial.
- c. Menunjukkan garis tema kelompok negatif.
- d. Menguraikan tugas-tugas pembagian kelompok negatif.
- e. Memberikan argumen substansial.
- f. Memberikan ringkasan singkat atau ikhtisar pidato.

3. Pembicara kedua pro:

- a. Membantah argumen dari pembicara pertama kelompok negatif.
- b. Menyatakan secara singkat kembali atau mengulangi secara umum argumen tim pro.
- c. Memberikan argumen substansial.
- d. Memberikan ringkasan singkat atau ikhtisar pidato.

4. Pembicara kedua kontra:

- a. Membantah argumen dari pembicara pro kedua.
- b. Dengan singkat menyatakan kembali/ mengulangi kasus secara umum tim negatif.
- c. Memberikan argumentasi substansial.
- d. Memberikan ringkasan singkatan/ikhtisar pidato.

5. Pembicara ketiga pro:



- a. Membantah poin-poin yang diajukan oleh pembicara negatif kedua.
- b. Membangun kembali kasus tim (garis tema singkat mengulangi dan argumen dua pembicara pertama),
- c. Ringkasan isu perdebatan

6. Pembicara ketiga kontra:

- a. Membantah poin-poin yang diajukan oleh pembicara pro ketiga.
- b. Membangun kembali kasus tim (garis tema singkat mengulangi dan argumen dua pembicara pertama).
- c. Identifikasi poin pertentangan/ benturan perdebatan.
- d. Ringkasan isu perdebatan.

B. Babak Penyisihan (Preliminary Round)-ONLINE

- a. Peserta yang dipertandingkan dalam babak penyisihan adalah 28 tim.
- b. Diselenggarakan dengan aplikasi *Zoom Meeting* pada 21-23 April 2024.
- c. Peserta diberikan toleransi waktu keterlambatan selama 15 menit, jika peserta masih belum hadir maka akan dinyatakan gugur.
- d. Mosi diberikan pada saat perlombaan.

- 
- 
- e. *Substantive speech* memiliki waktu maksimal 7 menit 20 detik untuk berbicara, sedangkan *reply speech* berdurasi maksimal 5 menit 20 detik.
 - f. Durasi *case building* adalah 30 menit.
 - g. Peserta tidak diperbolehkan berkomunikasi dengan pelatih, pendamping, atau pihak lain saat proses case building berlangsung.
 - h. Tim yang lolos ke babak semifinal berjumlah 14 tim.

C. Babak Semifinal (Semifinal Round)-OFFLINE

- a. Peserta yang dipertandingkan dalam babak semifinal adalah 8 tim.
- b. Diselenggarakan 25 April 2024.
- c. Peserta datang langsung mengikuti rangkaian perlombaan ke MAN Insan Cendekia Serpong.
- d. Peserta diharapkan dapat hadir 30 menit sebelum jadwal perlombaan yang ditentukan.
- e. Mosi diberikan pada saat perlombaan. Durasi *case building* adalah 30 menit.
- f. Setiap *substantive speech* berdurasi maksimal 7 menit 20 detik. Sedangkan *conclusion speech* berdurasi maksimal 5 menit 20 detik.
- g. Durasi *case building* adalah 30 menit.
- h. Peserta tidak diperbolehkan berkomunikasi dengan pelatih, pendamping, atau pihak lain saat proses case building berlangsung.
- i. 2 tim dengan skor teratas akan melaju ke babak final dan mengikuti rangkaian perlombaan di MAN Insan Cendekia Serpong.

D. Babak Final (Final Round) - OFFLINE

- a. Diselenggarakan secara tatap muka di MAN Insan Cendekia Serpong pada (tanggal)
- b. Diselenggarakan pada 26 April 2024.
- c. Peserta datang langsung mengikuti rangkaian perlombaan ke MAN Insan Cendekia Serpong.
- d. Peserta diharapkan dapat hadir 30 menit sebelum jadwal perlombaan yang ditentukan.
- e. Peserta yang dipertandingkan dalam babak final adalah 3 tim.
- f. Mosi diberikan pada saat perlombaan. Durasi *case building* adalah 30 menit.
- g. Peserta tidak diperbolehkan berkomunikasi dengan pelatih, pendamping, atau pihak lain saat proses case building berlangsung.
- h. Setiap *substantive speech* berdurasi maksimal 7 menit 20 detik. Sedangkan *conclusion speech* berdurasi maksimal 5 menit 20 detik.
- i. Juara 1, 2, 3 merupakan hasil akumulasi dari 3 pertandingan pada babak final.

E. Aspek Penilaian

Diinformasikan lebih lanjut ketika *Technical Meeting*.

