



PETUNJUK PERLOMBAAN

SMP/MTs

SCIENCE COMPETITION

NO	Hari, Tanggal dan Waktu (WIB)	Keterangan
1	Sabtu, 6 April 2024 (09.00 – 11.00)	<i>Technical Meeting</i>
2	Minggu, 21 April 2024 (09.00 – 11.00)	Babak Penyisihan
3	Kamis, 25 April 2024 (09.30 – 12.00)	Babak Semi Final
4	Sabtu, 27 April 2024 (08.30 – 12.00)	Babak Final

BIAYA REGISTRASI

Biaya registrasi lomba Science Competition adalah sebagai berikut :

- Biaya registrasi sejumlah :
 - *Early Bird* (10 Februari - 8 Maret 2024) : Rp. 150.000,00
 - *Late Bird* (9 Maret - 23 Maret 2024) : Rp. 175.000,00

KETENTUAN UMUM

1. Peserta dari Science Competition SONIC LINGUISTIC 2024. Merupakan siswa MTs/SMP atau sederajat dan masih terdaftar sebagai siswa MTs/SMP atau sederajat saat lomba berlangsung.
2. Peserta merupakan tim yang terdiri atas tiga orang dan berasal dari satu sekolah/lembaga yang sama.
3. Lomba terdiri atas tiga babak sebagai berikut:
 - Babak penyisihan berupa 120 soal pilihan ganda (45 soal biologi, 45 soal fisika, 30 soal kimia)
 - Babak Semifinal berupa soal essay
 - Babak Final berupa praktikum dan games
4. Soal yang dilombakan adalah materi olimpiade ilmu pengetahuan alam tingkat SMP, analisis tingkat lanjut, dan materi biologi, fisika, dan kimia kurikulum SMA.
5. Babak penyisihan dilaksanakan secara daring, dengan masing-masing tim menyediakan 4 perangkat.
6. Pada babak semifinal dan final, peserta diwajibkan membawa alat tulis masing-masing (pensil 2B, penghapus, pulpen, papan jalan).

7. Setiap tim wajib mengirimkan perwakilannya untuk mengikuti *Technical Meeting*. Jika tidak ada tim yang mengikuti *Technical Meeting* maka dianggap sudah memahami semua aturan.
8. Pemenang adalah Juara 1, 2, dan 3 dengan rincian hadiah sebagai berikut:
 - Juara 1 : Piala + Sertifikat + Rp. 1.250.000,00
 - Juara 2 : Piala + Sertifikat + Rp. 1.000.000,00
 - Juara 3 : Piala + Sertifikat + Rp. 750.000,00
9. Untuk informasi lebih lanjut peserta dapat menghubungi nomor **081218974125 (Dhea)**



KETENTUAN KHUSUS

A. Persyaratan Peserta

1. Peserta adalah siswa/i dari kelas VII, VIII, atau IX MTs/SMP sederajat yang telah terdaftar.
2. Merupakan perwakilan dari tiap sekolah yang telah terdaftar pada panitia pelaksana dimana masing-masing tim terdiri dari 3 orang.
3. Selama pertandingan berlangsung tidak diperkenankan mengadakan pergantian peserta dengan alasan apapun.
4. Tidak ada yang diperbolehkan masuk area perlombaan pada saat perlombaan berlangsung selain peserta Science Competition dan panitia kecuali atas izin panitia.
5. Peserta diwajibkan hadir paling lambat 15 menit sebelum perlombaan dimulai untuk mengisi daftar kehadiran.
6. Tidak ada perpanjangan waktu dalam pengerjaan soal bagi peserta yang terlambat pada babak penyisihan.
7. Pada babak final dan semi final Science Competition SONIC LINGUISTIC 2024, peserta didiskualifikasi apabila hingga panggilan ketiga oleh panitia, tidak hadir di tempat yang telah ditentukan. Interval panggilan ke 1, 2, dan 3 adalah 5 menit.
8. Peserta yang didapati menyelesaikan soal secara tidak jujur, baik yang dilakukan sendiri maupun dilakukan dengan bantuan pihak lain akan langsung didiskualifikasi dan tidak diizinkan melanjutkan perlombaan.

B. Kelengkapan Peserta

1. Selama kegiatan Science Competition SONIC LINGUISTIC 2024 berlangsung, setiap peserta wajib mengenakan seragam sekolah masing-masing dan tanda peserta yang telah dibagikan oleh panitia.
2. Peserta diperbolehkan membawa alat tulis, tetapi tidak diperbolehkan membawa alat hitung, kumpulan rumus, tabel matematika, atau sesuatu yang sifatnya membantu usaha peserta dalam menjawab soal secara tidak jujur.
3. Panitia menyediakan kertas buram untuk membantu peserta dalam mengerjakan soal-soal yang diberikan.

- 
- 
4. Selama pelaksanaan lomba berlangsung, peserta tidak diperkenankan untuk mengaktifkan alat komunikasi, atau melakukan kegiatan lainnya yang mengganggu ketertiban dan kelancaran kegiatan perlombaan.

C. Teknis Perlombaan


1. Babak Penyisihan



- a) Diikuti oleh seluruh peserta.
- b) Pelaksanaan babak penyisihan dilakukan secara daring menggunakan platform sibiti.com.
- c) Setiap tim dapat menyediakan 4 perangkat, dengan ketentuan 3 perangkat untuk mengerjakan soal dan 1 perangkat untuk zoom.
- d) Jenis soal adalah pilihan ganda dengan jumlah soal dengan rincian: 45 soal fisika, 45 soal biologi dan 30 soal kimia.
- e) Jawaban yang benar akan mendapat nilai +5 dan jawaban yang salah mendapat nilai -2. Soal yang tidak dijawab mendapat nilai -1.
- f) Nilai akhir tiap tim adalah jumlah plus dan minus tiap soal.
- g) Seluruh pertanyaan diajukan dalam bentuk tes tertulis.
- h) Waktu yang diberikan pada babak ini adalah 120 menit.
- i) Soal dikerjakan secara berkelompok.
- j) Peserta yang berhak melaju ke babak semifinal adalah 20 tim dengan nilai akhir terbaik.
- k) Hasil akhir seluruh tim akan diumumkan oleh panitia.
- l) Keputusan panitia tidak dapat diganggu gugat.

2. Babak Semifinal

- a) Diikuti 20 tim yang telah lolos dari babak penyisihan.
- b) Pelaksanaan babak semifinal dilakukan secara *offline* di MAN Insan Cendekia Serpong.
- c) Jenis soal adalah essay dengan jumlah soal dengan rincian: 5 soal fisika dan 5 soal biologi.
- d) Poin yang diperoleh tertera pada masing-masing soal.
- e) Waktu pengerjaan pada babak ini adalah 100 menit.
- f) Peserta yang berhak melaju ke babak final adalah 5 tim dengan nilai akhir terbaik.
- g) Hasil akhir seluruh tim akan diumumkan oleh panitia.
- h) Keputusan panitia bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

3. Babak Final

- a) Babak final diikuti oleh 5 tim dengan nilai semifinal terbaik.
 - b) Pelaksanaan babak final dilakukan secara *offline* di MAN Insan Cendekia Serpong.
 - c) Babak ini terdiri dari babak praktikum dan games:
 - A. Babak Praktikum
- 

- 
- 
1. Babak ini akan dibagi menjadi dua sesi. Sesi pertama, praktikum biologi dan sesi kedua, praktikum fisika. Waktu untuk praktikum biologi adalah 60 menit dan waktu untuk praktikum fisika adalah 45 menit.
 2. Peserta akan diberikan lembar pertanyaan dan laporan yang harus diisi sesuai eksperimen yang dilakukan.
 3. Nilai akhir dari babak ini adalah hasil akhir dari praktikum setiap tim yang ditulis pada lembar laporan. Juga kebersihan, kerapian, dan ketepatan dalam melakukan praktikum.

B. Babak Relay Games

Babak ini merupakan babak cerdas cermat yang terdiri dari 3 pos dengan penjelasan sebagai berikut:

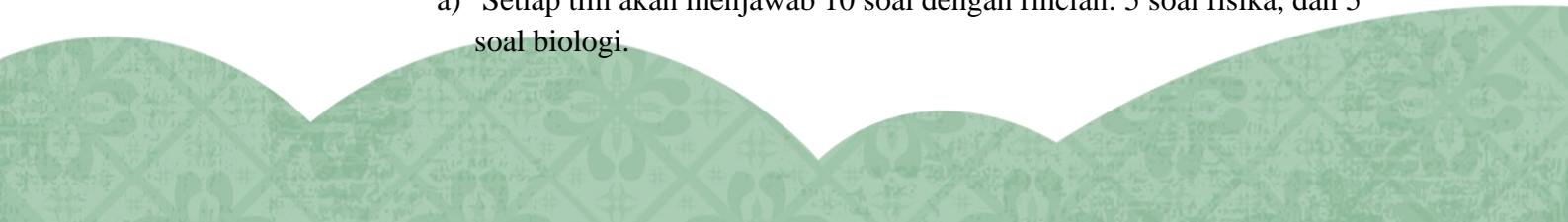
1. Pos 1



- a) Setiap tim akan bermain dalam sebuah tantangan, tim yang berhasil menyelesaikan tantangan akan memilih paket soal.
- b) Setiap tim akan memilih satu paket soal yang berisi 2 soal dengan rincian 2 soal fisika.
- c) Setiap soal bernilai 100 poin, dan tidak terdapat pengurangan poin jika peserta menjawab dengan salah.
- d) Pengerjaan soal setelah menyelesaikan tantangan dari Pos 3.
- e) Setelah waktu habis peserta diwajibkan untuk langsung menjawab dan tidak diberikan waktu tambahan untuk berpikir.
- f) Soal tidak dapat dilempar.
- g) Apabila terdapat ketentuan-ketentuan yang belum ditetapkan, panitia berhak mengambil keputusan dengan persetujuan dewan juri.
- h) Seluruh keputusan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

2. Pos 2

- a) Setiap tim akan bermain dalam sebuah tantangan, tim yang berhasil menyelesaikan tantangan akan memilih paket soal.
- b) Setiap tim akan memilih satu paket soal yang berisi 3 soal dengan rincian 3 soal biologi.
- c) Setiap soal bernilai 100 poin, dan tidak terdapat pengurangan poin jika peserta menjawab dengan salah.
- d) Pengerjaan soal setelah menyelesaikan tantangan dari Pos 3.
- e) Setelah waktu habis peserta diwajibkan untuk langsung menjawab dan tidak diberikan waktu tambahan untuk berpikir.
- f) Soal tidak dapat dilempar.
- g) Apabila terdapat ketentuan-ketentuan yang belum ditetapkan, panitia berhak mengambil keputusan dengan persetujuan dewan juri.
- h) Seluruh keputusan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

3. Pos 3

- a) Setiap tim akan menjawab 10 soal dengan rincian: 5 soal fisika, dan 5 soal biologi.
- 

- 
- 
- b) Soal akan dibagi menjadi 2 tingkat yaitu soal mudah dan sulit.
 - c) Tim akan diberikan sebuah tantangan, jika peserta berhasil menyelesaikan tantangan peserta berhak untuk memilih tingkat soal, jika tidak berhasil maka peserta wajib mendapatkan soal tipe sulit.
 - d) Soal mudah bernilai 100 poin dan sulit 250 poin.
 - e) Jika soal yang dijawab salah, maka akan dikenai pengurangan sebesar setengah dari poin soal tersebut.
 - f) Soal tidak dapat dilempar.
 - g) Setelah menyelesaikan tantangan dari Pos 3, waktu yang diberikan untuk menjawab semua soal adalah 30 menit.
 - h) Apabila terdapat ketentuan-ketentuan yang belum ditetapkan, panitia berhak mengambil keputusan dengan persetujuan dewan juri.
 - i) Seluruh keputusan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat. Hasil dari babak Final ditentukan dari poin masing-masing babak dengan ketentuan 40% nilai babak praktikum + 60% nilai babak relay games.

D. Peraturan Tambahan

1. Dalam keadaan tertentu, ketentuan perlombaan dapat berubah.
 2. Perubahan terkait aturan peserta akan disampaikan pada saat *Technical Meeting*.
 3. Informasi terkait teknis akan disampaikan ketika *Technical Meeting*.
- 