



# PETUNJUK PERLOMBAAN

SMP/MTs & SMA/MA

# STORY TELLING COMPETITION

No	Hari, Tanggal, dan Waktu (WIB)	Keterangan
1	6 - 18 April 2024	Dilaksanakan secara <i>online</i> dengan cara mengumpulkan video pada link folder ke email <a href="mailto:sonicstortell24@gmail.com">sonicstortell24@gmail.com</a>
2	Kamis, 25 April 2024 (09:30-12:00)	Dilakukan secara <i>offline</i> (10 peserta terpilih dari babak penyisihan) di ruangan kelas MAN Insan Cendekia Serpong
3	Minggu 27 April 2024 (08:00-10:00)	Dilakukan secara <i>offline</i> (5 peserta terpilih dari babak semifinal) di ruangan perpustakaan MAN Insan Cendekia Serpong

## **BIAYA REGISTRASI**

Biaya registrasi untuk lomba Story Telling SMP/ sederajat dan SMA/ sederajat adalah sebagai berikut:

- SMP:
  - *Early bird* (10 Februari - 8 Maret 2024) : Rp 50.000,00
  - *Late bird* (9 Maret - 23 Maret 2024) : Rp 70.000,00
- SMA
  - *Early bird* (10 Februari - 8 Maret 2024) : Rp 60.000,00
  - *Late bird* (9 Maret - 23 Maret 2024) : Rp 80.000,00

## **KETENTUAN UMUM**

1. Peserta merupakan pelajar tingkat **MTs/SMP/Sederajat** dan **MA/SMA/Sederajat**.
2. Tema: **akan diberi tahu saat *Technical Meeting***.
3. Lomba ini dilaksanakan secara **perorangan**.
4. Kuota maksimum peserta adalah **50 orang**, pendaftaran akan **kami tutup** bila kuota telah terpenuhi.
5. Peserta diwajibkan untuk membawa **kartu pelajar**.
6. Tidak diperkenankan terdapat komentar **merendahkan, mengandung unsur SARA, dan/atau pornografi** selama penampilan.

7. Peserta **wajib** mengumpulkan naskah kepada panitia berupa file dengan format .pdf; serta untuk pengumpulan video pada link folder Google Drive di atas dikumpulkan melalui kepada panitia melalui email [sonicstortell24@gmail.com](mailto:sonicstortell24@gmail.com)
8. Pendaftaran ditutup pada tanggal, maka dari hal tersebut peserta wajib mengumpulkan link video dan naskah tanggal sebelum tanggal **18 April 2024** pukul **23:59**.
9. Lomba terdiri dari 3 babak yaitu penyisihan, semifinal, dan final.
10. Pada babak penyisihan seluruh peserta mengumpulkan video pada link folder melalui email yang tercantum diatas, akan dipilih sebanyak 10 orang untuk dilanjutkan ke semifinal, dan 5 orang untuk final.
11. Keterlambatan ditoleransikan hingga **15 menit** jika lebih dari 15 menit maka **peserta gugur**.
12. Peserta yang masuk ke babak semifinal dan final akan diumumkan lewat media WhatsApp dan untuk pemenang akan diumumkan pada 27 April 2024 saat penganugerahan pemenang.
13. Berikut adalah jabaran hadiah untuk para pemenang:
  - Hadiah lomba tingkat SMP meliputi:
    - Juara I : Piala + Sertifikat + Uang Tunai Rp 1.250.000,00
    - Juara II : Piala + Sertifikat + Uang Tunai Rp 1.000.000,00
    - Juara III : Piala + Sertifikat + Uang Tunai Rp 750.000,00
  - Hadiah lomba tingkat SMA meliputi:
    - Juara I : Piala + Sertifikat + Uang Tunai Rp 1.500.000,00
    - Juara II : Piala + Sertifikat + Uang Tunai Rp 1.250.000,00
    - Juara III : Piala + Sertifikat + Uang Tunai Rp 1.000.000,00
14. Untuk informasi lebih lanjut mengenai story telling Sonic Linguistic tahun 2024 ini:
  - a. Instagram : @soniclinguistic
  - b. *Contact person* : 08111887377 (Acha)

## **KETENTUAN KHUSUS**

### **A. Persyaratan Peserta**

1. Peserta **tidak diperbolehkan** membawa naskah selama penampilan.
2. Tidak diperkenankan terdapat komentar **merendahkan, mengandung unsur SARA, dan/atau pornografi** selama penampilan;
3. Peserta diperbolehkan menggunakan bahasa kasual dan *slang*, dengan syarat tidak melanggar norma kesopanan.

### **B. Kelengkapan Peserta**

1. Peserta diperkenankan menggunakan properti dan kostum untuk mendukung penghayatan cerita yang disampaikan, tanpa melanggar norma kesopanan.

## C. Teknis Perlombaan

### 1. Babak Penyisihan

- a. Babak penyisihan dilaksanakan secara **daring/online**
- b. Tema: **Akan diberi tahu saat technical meeting**
- c. Peserta menampilkan story telling sesuai tema kemudian direkam dalam format .mp4;
- d. Video berdurasi 5-7 menit;
- e. Peserta **dilarang menggunakan subtitles dan rekaman suara yang terpisah dalam video;**
- f. Peserta dipersilahkan menggunakan latar musik, dengan latar musik **dilarang terlalu keras** sehingga membuat suara peserta tertutupi;
- g. Video harus direkam dalam satu kali rekam, tanpa ada jeda atau *cutsenes* di dalamnya;
- h. Video diperbolehkan menggunakan intro dan outro, dengan durasi waktu yang dihitung sejak video dimulai bukan ketika peserta mulai bercerita;
- i. Peserta hanya diperkenankan mengirim satu video beserta naskah;
- j. Peserta menampilkan cerita sesuai dengan naskah yang dikumpulkan;
- k. Peserta mengumpulkan video dengan cara memasukkan video kedalam folder Google Drive;
- l. Memberi nama google drive dengan format **no peserta\_nama peserta\_asal sekolah;**
- m. Link folder Google Drive di atas dikumpulkan melalui kepada panitia melalui email [sonicstortell24@gmail.com](mailto:sonicstortell24@gmail.com);
- n. Peserta wajib mengumpulkan link video dan naskah tanggal sebelum tanggal 18 April 2024 pukul 23:59.

### 2. Babak Semifinal

- a. Peserta yang lolos babak semifinal akan diumumkan melalui media WhatsApp;
- b. Peserta datang tepat waktu dan mengambil nomor urut penampilan saat registrasi ulang;
- c. Peserta akan menampilkan story telling dengan tema yang akan diinformasikan lebih lanjut;
- d. Peserta diberi waktu tampil selama **7-10 menit;**
- e. Panitia akan menampilkan timer untuk menghitung waktu peserta tampil;
- f. Peserta yang menyelesaikan penampilannya lebih dari batas waktu yang telah ditentukan akan diberi sanksi berupa pengurangan poin;
- g. Panitia memfasilitasi proyektor untuk properti tambahan;
- h. Peserta yang ingin menggunakan audio dan proyektor untuk pertunjukan harus mengirim dan mengonfirmasi ke panitia **maksimal 3 hari** sebelum babak semifinal;



- i. Peserta membawa naskah dalam bentuk **hardcopy** untuk dikumpulkan kepada panitia;
- j. Peserta akan dipanggil 3 kali untuk tampil sesuai urutan;
- k. Peserta yang tidak hadir setelah dipanggil **3 kali** diberi kesempatan untuk tampil setelah peserta terakhir;
- l. Peserta yang tidak datang pada panggilan kedua setelah peserta terakhir akan **didiskualifikasi**.

### 3. Babak Final



- a. Peserta yang lolos babak final akan diumumkan melalui media WhatsApp;
- b. Peserta datang tepat waktu dan menggunakan nomor urut penampilan yang digunakan saat semifinal;
- c. Peserta akan menampilkan story telling dengan tema yang akan diinformasikan lebih lanjut;
- d. Peserta diberi waktu tampil selama **7-10 menit**;
- e. Panitia akan menampilkan timer untuk menghitung waktu peserta tampil;
- f. Peserta yang belum menyelesaikan tampilannya saat waktu sudah habis akan diberi sanksi berupa pengurangan poin;
- g. Setelah selesai menyampaikan story telling, terdapat sesi **feedback** dari juri selama 3 menit;
- h. Peserta akan dipanggil 3 kali untuk tampil sesuai urutan;
- i. Peserta yang tidak hadir setelah dipanggil **3 kali** diberi kesempatan untuk tampil setelah peserta terakhir;
- j. Peserta yang tidak datang pada panggilan kedua setelah peserta terakhir akan **didiskualifikasi**.

### D. Kriteria Penilaian

- 1. Pelafalan (skor : 20)
- 2. Gestur tubuh (skor : 20)
- 3. Kelancaran (skor : 20)
- 4. Properti (skor : 15)
- 5. Konten (skor : 25)

### E. Sanksi dan Pelanggaran

- 1. Peserta yang melanggar peraturan yang telah ditetapkan akan dikenakan pengurangan poin sebesar **10 poin**;
- 2. Peserta yang menyampaikan cerita kurang dari 5 menit atau lebih dari 7 menit di Babak Penyisihan akan mendapatkan pengurangan poin sebesar **2 poin/5 detik**;
- 3. Peserta yang menyampaikan cerita kurang dari 7 menit atau lebih dari 10 menit di Babak Final akan mendapatkan pengurangan poin sebesar **5 poin/5 detik**;

- 
- 
4. Peserta yang datang terlambat dan diberikan kesempatan setelah peserta terakhir akan mendapatkan pengurangan poin sebesar **5 poin**.