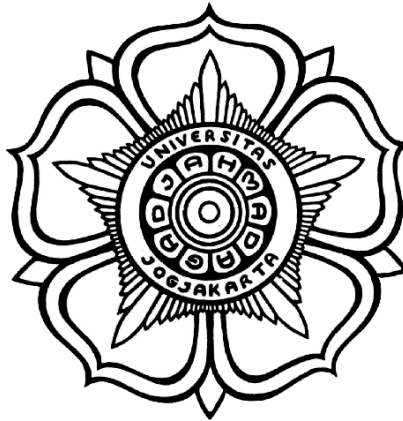


**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN DASAR
BABII
STRUKTUR DASAR C++**



Disusun Oleh:
FAIZAHHEL JOASA ARIESTA (22/499164/SV/21287)

**PROGRAM STUDI DIPLOMA TEKNOLOGI REKAYASA
INSTRUMENTASI DAN KONTROL
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA
2022**

DAFTAR ISI

Daftar Isi	2
Daftar Gambar	3
BAB I : PENDAHULUAN	4
1.1. Tujuan Praktikum	4
1.2. Dasar Teori	4
BAB II : HASIL DAN PEMBAHASAN	5
2.1. Membuat Program “Kalkulator Sederhan”	5
2.2. Membuat Program “Average/ rata-rata Sederhana”	5
2.3. Membaca flowchart dan mengimplementasikan program	6
BAB III : KESIMPULAN... ..	8
Daftar Pustaka.....	9

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Tugas 1...	5
Gambar 2 Tugas 2...	5
Gambar 3 Tugas 3.a	6
Gambar 4 Tugas 3.b	7

BAB I PENDAHULUAN

1.1. TujuanPraktikum:

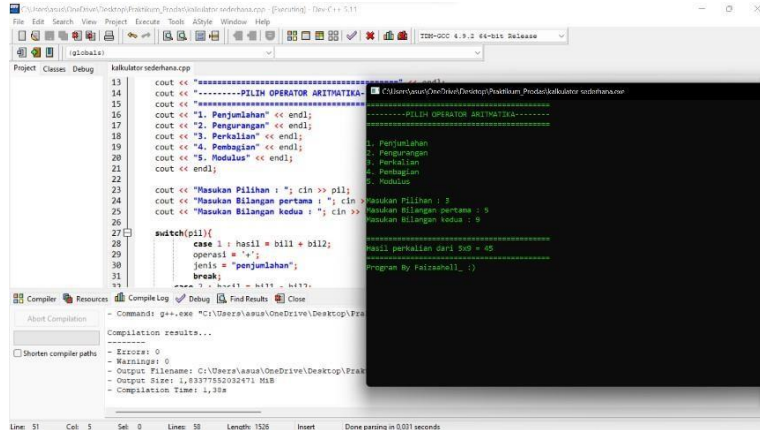
- 1.** Mengetahui struktur dasar C++ sesuai dengan yang telah diajarkan dan yang berada pada modul kegiatan praktikum
- 2.** Mengimplementasikan pembelajaran struktur dasar C++ dengan pembuatan program sederhana yang telah diperintahkan
- 3.** Dapat dan sanggup membaca flowchart yang kemudian di konfigurasi pada program sesuai dengan sistematika prosedural perintah alam flowchart

1.2. DasarTeori:

Bahasa C++ merupakan salah satu bahasa pemrograman computer. Tujuan dibuatnya C++ adalah agar dapat meningkatkan produktivitas pemrogram dalam membuat sebuah aplikasi. Dalam Bahasa pemrograman pasti terdapat struktur dasar pembuatan kode dalam Bahasa pemrograman, begitu juga dengan Bahasa pemrograman C++, yang pada dasarnya jika kita ingin membuat suatu program harus menulisnya dengan terstruktur dan sesuai dengan syntax yang telah ditetapkan dan dapat diimprovisasi.

BAB II HASIL DAN PEMBAHASAN

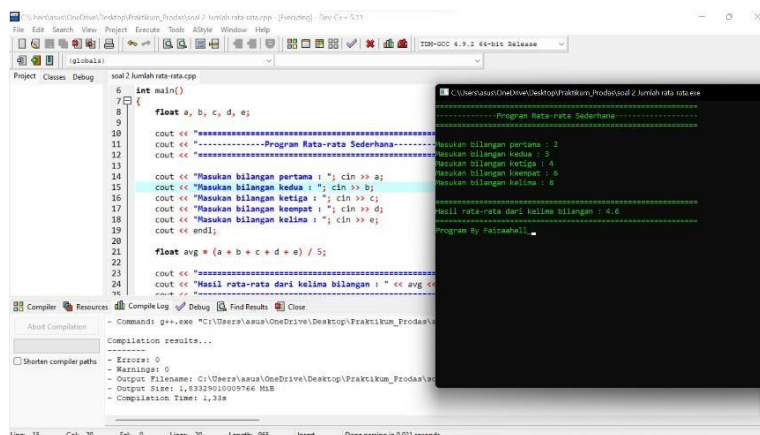
1. Membuat program “Kalkulator sederhana”



Gambar 1. Tugas 1

Pada soal pertama diperintahkan mengenai pembuatan program kalkulator sederhana sesuai dengan beberapa oprator yang telah dijelaskan. Pada program tersebut saya menggunakan function cin, cout, dan switch. Function cin digunakan untuk mendapatkan respon dari user kemudian di input kedalam program, cout digunakan untuk menampilkan output program interface kepada user, serta switch digunakan program untuk memilih operasi aritmatika yang ingin digunakan oleh user.

2. Membuat program “Average/ rata-rata Sederhana”

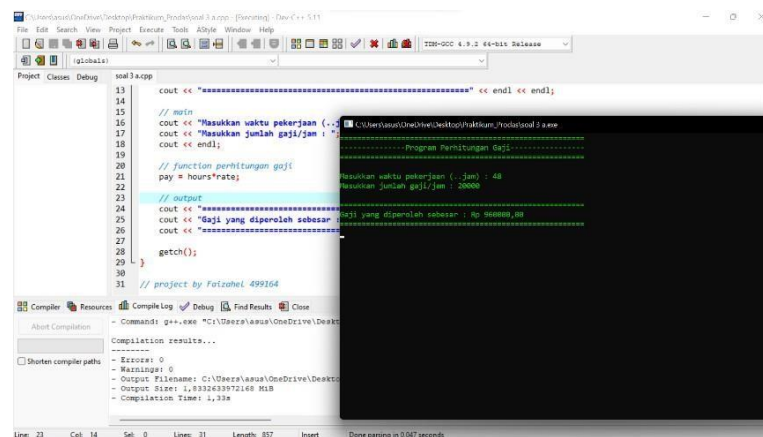


Gambar 2. Tugas 2

Pada pertanyaan kedua diperintahkan untuk membuat program rata-rata 5 jumlah bilangan, pada program tersebut saya hanya menggunakan function cout dan cin. Function cout digunakan untuk menampilkan question kepada user untuk diperintah memasukan angka, sedangkan cin digunakan untuk media kegiatan user setelah ditanyakan oleh program dan kemudian user memasukan response angka yang akan diolah oleh program tersebut.

3. Membaca flowchart dan mengimplementasikan program

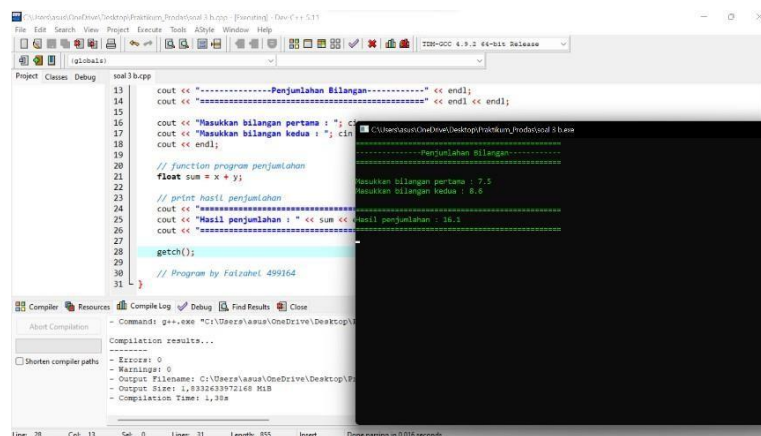
a. Kasus perhitungan gaji



Gambar 3. Tugas 3.a

Pada persoalan nomor 3 point a terdapat flowchart algoritma tentang pembuatan program perhitungan gaji sederhana. Pada program tersebut saya menggunakan function cout dan cin. Oprator pengoprasian yang saya gunakan adalah perkalian dimana banyaknya jam bekerja dikali dengan jumlah gaji pada setiap jam. Pada kasus flowchart yang diberikan program dimulai dengan tampilan input hours kemudian dilanjutkan dengan memasukan input rate (gaji per jam) , setelah menginput beberapa nilai oleh user kemudian program menjalankan dengan function pay yaitu hours dikali dengan rate. Setelah program memproses selanjutnya program akan menampilkan output berupa besaran gaji yang harus dibayarkan (pay). Program berakhir

b. Kasus penjumlahan dua bilangan



Gambar 4. Tugas 3.b

Pertanyaan nomor 3 point b, merupakan persoalan kasus pengimplementasian flowchart tentang operasi penjumlahan dua bilangan, dimana saya menggunakan oprator penjumlahan dan menggunakan function cout dan cin untuk program yang bisa berinteraksi kepada user secara langsung dan dinamis. Pada flowchart yang diberikan terdapat kasus dan intruksi alur program. Program dimulai dengan memberikan nilai pada variable x dan y, atau bilangan 1 dan bilangan kedua, kemudian program akan menginput nilai yang dimasukan user, selanjutnya program mengeksekusinya dengan function sum yaitu penjumlahan antara variable x dan y ($x+y$). Selanjutnya setelah program mengeksekusi nilai tersebut, kemudian program akan menampilkanya dengan memberikan output berupa hasil penjumlahan dari nilai variabel x dan y. kemudian program berakhir.

BAB III KESIMPULAN

Kesimpulan dari praktikum konsep struktur dasar bahasa pemrograman C++ kita banyak mengenali struktur-strukturnya meliputi struktur tipe data yang merupakan himpunan nilai yang dapat dimiliki oleh suatu data. Kedua terdapat konstanta yang merupakan suatu nilai yang tidak dapat diubah selama proses program berlangsung. Konstanta nilainya selalu tetap. Ketiga terdapat struktur variable, variabel adalah suatu pengenalan (identifier) yang digunakan untuk mewakili suatu nilai tertentu di dalam proses program. Serta yang keempat terdapat operator yang meliputi sebagai berikut : Operator Penugasan, Aritmatika, Hubungan, Logika, Bitwise, serta Penarikan dan Penurunan.

DAFTAR PUSTAKA

Modul 3 – Struktur Dasar C++ :

https://elok.ugm.ac.id/pluginfile.php/1683963/mod_resource/content/2/Bab%20III%20STRUKTUR%20DASAR%20C%2B%2B.pdf