지원분야 : 웹 퍼블리셔 입사지원일 : 2021년 03월 05일 (금)

## 웹디자이너/포토샵/HTML/CSS



**서준희** 1989년 (33세) | 여 | 구직중

□ vpipiv@naver.com

010-6221-3936

**\$ 010-6221-3936** 

ᠬ (120-865) 서울 서대문구 북아현동

 
 학력사항
 경력사항
 희망연봉
 희망근무지/근무형태
 포트폴리오

 대학교(2,3년) 졸업
 경력 6년 7개월
 면접 후 결정
 서울전체 정규직
 http://jnna.dothome.co.kr

### **학력** 최종학력 | 대학교 2,3년졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2009.02 ~ 2011.02	졸업	연성대학교 (경기)	광고영상디자인	3.69 / 4.5
2005.03 ~ 2008.02	졸업	미림여자정보과학고등학교 (서울특별시 관악구)	전문(실업)계 (멀티미디어과)	-

### **경력** 총 6년 7개월

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역/직종	연봉	
2019.03 ~ 2020.09 (1년 7개월)	프리랜서	임시직/프리랜서	IT·인터넷 > 웹디자인	-	
	단당업무) - 배너 및 팝업				
2017.03 ~ 2018.11 (1년 9개월)	비제이피플즈	사원 (팀원)	IT·인터넷 > 웹디자인	-	
	담당업무) - 랜딩페이지 제작 - 배너 및 팝업				
2013.01 ~ 2015.11 (2년 11개월)	대원게임	온라인팀 / 사원 / 3년차	서울 / IT·인터넷 > 웹디자인	-	
	담당업무 -프로모션디자인(기획전) -배너 -상세페이지 -홈페이지 관리 퇴사사유 경영악화				
2012.04 ~ 2012.07 (4개월)	대원게임	디자인팀 / 인턴/수습 / 1년차	서울 / IT·인터넷 > 웹디자인	-	
,/					

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역/직종	연봉
	담당업무 -프로모션디자인(기획전) -배너 -상세페이지 퇴사사유 계약만료			

## 대외활동

기간	구분	기관/장소	내용
2016.04 ~ 2016.06	해외연수	영국	배낭여행 원래 고소공포증이 있었지만 스카이다이빙에 도전했다. 뛰어내리는 그 순간에는 후회가 밀려왔지만 하 늘에서 내려오면서 보는 그 풍경에 고소퐁포증이라는것 을 한 순간에 잊을만큼 아름다웠고 특별한 경험을 하였다.
2016.01 ~ 2016.03	교육이수내역	더조은컴퓨터아트학원	웹표준 이해 Html5/css

# 자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2006.07	자격증/면허증	워드프로세서2급	대한상공회의소	최종합격
2006.11	자격증/면허증	컴퓨터활용능력2급	대한상공회의소	최종합격
2007.06	자격증/면허증	전산회계운용사3급	대한상공회의소	최종합격
2007.11	자격증/면허증	정보기기운용기능사	한국산업인력공단	최종합격

## 보유기술

보유기술명/	/수준/상세내용
포토샵/일러스트/html5/css / 8/10	
이미지편집 프로그램 사용 가능 Html/css 코딩 가능	

## 포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	http://jnna.dothome.co.kr

# 경력기술서

- 대원게임 디자인팀 사원 -> 온라인팀 사원
- <메인업무>
- 이벤트 발생시 프로모션 기획전 진행
- 게임상품 출시 시 출시 안내 배너 및 상세 페이지 디자인 작업
- 쇼핑몰 홈페이지 관리 (상품등록 및 코딩작업)
- <기타업무>
- 이벤트성 사은품 디자인 작업
- 비제이피플즈 디자인팀 사원
- <메인업무>
- 랜딩페이지 디자인 (pc용/ 모바일용)
- 홈페이지 메인 팝업
- 배너 및 팝업
- 홈페이지 관리
- 사용가능한 프로그램 및 언어
- 포토샵 / 일러스트
- html5 / css <웹표준>

#### 자기소개서

#### [자기소개]

어렸을 적부터 낙서와 그림을 그리는 것을 좋아하였습니다. 그러다 고등학교에 다니면서 디자인에서 웹디자인에 관심이 생겨 진로를 정할 수 있었습니다. 하여 대학진학을 디자인 학과로 정해 입학하였고 졸업을 하였습니다.

취업 후 첫 직장에서 일하면서 힘들거나 슬픈 일이 있을 때 예전에 우연히 보았던 한 문장(Happiness is an attitude-행복은 마음먹기 나름이다.)이 제 가치관이 돼 긍정적이고 여유로운 마음가짐을 가지게 되었습니다. 일하면서 또한 여행을 다니면서 소심하고 방관자적이었던 성격이 적극적이고 다른 사람과의 대화에 있어서 내 의견을 어필하거나 다양한 표현을 할 수 있는 성격으로 변하게 되었고, 다른 나라의 문화와 그 들의 삶의 방식에 이해하고 받아들이면서 사고방식에 있어서 시야가 넓어진 느낌을 받았습니다.

첫 직장에서 사회인으로 첫발을 내딛는 설렘과 사회생활의 기본을 배웠다면 두 번째 회사에서는 사람들과의 소통과 창의력 그리고 마음가짐을 많이 배울 수 있었고 좀 더 디자이너로서 땅을 굳힐 수 있었습니다.

#### [경력사항]

- < 대원게임에서의 업무 내용 >
- 이벤트 발생 시 프로모션 기획전 진행 및 사은품 관련 상세페이지 디자인
- 게임 상품 출시 시 출시 안내 배너 및 상세 페이지 디자인 작업
- 쇼핑몰 홈페이지 관리 (상품등록 및 코딩작업)

대원게임에서 제품 상세페이지 및 이벤트 기획전 디자인을 주 업무로 진행하였습니다. 프로모션디자인은 이벤트 진행 방향과 메인상품의 이미지와 내용 이 돋보일 수 있도록 디자인하여 홈페이지에 노출하는 업무를 하였습니다. 이벤트 발생시 좋은 방향으로 가기 위해 당사 자체에서 많은 사은품을 진행하였고 제가 맡은 업무는 상세페이지 및 편집물 관련 디자인을 진행하였으며 프로젝트를 진행하는 과정에서 담당 엠디와 방향이 맞지 않게 되면 대화를 하면서 이견을 좁혀가며 진행하였으면 그 결과 회사의 큰 매출과 고객 유입률을 달성하는 좋은 결과물을 낼 수 있었습니다.

쇼핑몰 리뉴얼 당시 홈페이지 디자인을 하면서 쇼핑몰에 접속한 사용자 입장이 되어 쇼핑몰 접급성과 편의성을 생각하면서 트랜드한 디자인을 목표로 진행하였습니다. 또한, 전반적으로 홈페이지 관리작업을 맡게 되면서 코딩의 중요성 또한 알게 되었고 HTML/CSS 코딩은 주 업무가 아니었지만, 에러가 나올 때 스스로 해결하기 위해 책도 읽고 인터넷에서 찾아보면서 에러를 잡아내면서 성취감을 느낄 수 있었습니다. 관리 업무로 인해 코딩에 대한 매력을 알게 되어 공부를 하게 되었습니다.

- < 비제이피플즈에서의 업무내용 >
- 랜딩페이지 디자인
- 메인 배너 및 팝업 디자인 작업

비제이피플즈에서는 랜딩페이지 디자인 작업을 주로 진행하였습니다. 랜딩페이지 및 배너 디자인 작업 시 첫 페이지부터 마지막 페이지까지 혼자서 진행 하였으며 작업물을 PC용과 모바일용 두 가지 버전으로 작업하였습니다. 작업물 완성 후 최종 컨펌이 나기까지 부족한 부분은 여러 번의 수정작업을 할 때 가 많았지만 그 과정에서 팀장님의 의견을 수용하면서 진행방향성을 명확하게 찾아갔으며 내용에 맞는 이미지 선택과 관련 내용에 맞는 디자인을 하였으 며 요즘 트랜드에 맞는 디자인을 적용해나갔습니다. 첫 직장에서 생각지도 않은 다양성과 방향성을 이곳에서 디자인 작업을 하면서 역량을 넓힐 수 있었습니다.

#### [지원동기 및 포부]

제가 있는 곳에서 플러스 되도록 항상 적극적으로 생활하고 있습니다. 성실함과 패기만큼은 누구에게도 뒤지지 않을 자신이 있습니다. 그동안 쌓은 디자인과 코딩작업 외 업무능력을 귀사와 함께 하여 보다 더 성장 할 기회를 얻고 싶습니다. 업무에 있어 일의 순서와 방향을 잘 잡아 계획적이고 효율적으로일을 할 수 있습니다. 경험을 바탕으로 현실에 안주하지 않고 항상 발전하고 진취적인 행동력과 신뢰를 줄 수 있는 사람이 되고 싶어 지원하게 되었습니다.

위의 모든 내용은 사실과 다름 없음을 확인합니다. 입사지원일 : 2021년 03월 05일 (금)/ 작성자 : **서준희** 

위조된 문서를 등록하여 취업활동에 이용시 법적 책임을 지게 될 수 있습니다. (주)사람인HR은 구직자가 등록한 문서에 대해 보증하거나 별도의 책임을 지지 않으며 첨부된 문서를 신뢰하여 발생한 법적 분쟁에 책임을 지지 않습니다. (개인회원약관 제15조 관련) 또한 구인/구직 목적 외 목적으로 이용 시 이력서 삭제 혹은 비공개 조치될 수 있습니다.