

Pemrograman Aplikasi Mobile (ST088)

Localization & Git

BARKA SATYA , M. KOM

S1 INFORMATIKA
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

Why Localization?

- Ø Android merupakan sebuah platform dengan jumlah basis pengguna terbesar pada pangsa pasar perangkat *smartphone* saat ini. Jumlah ini terus meningkat. Perangkat Android pun semakin hari kian terjangkau. Tak hanya itu, di banyak negara kualitas jaringan internet pun terus membaik.
- Ø Kondisi di atas adalah peluang bagi pengembang aplikasi untuk menciptakan aplikasi kelas dunia. Agar aplikasinya dapat diterima di beragam tempat, maka pengembang perlu menerapkan localization.
- Ø Localization adalah upaya melokalkan konten dan *resource* (sumber daya) pada sebuah aplikasi agar dapat beradaptasi dengan kebutuhan budaya dan perkembangan di banyak negara yang menjadi target pasar aplikasi. Meskipun secara *default* aplikasi berjalan menggunakan bahasa Inggris, namun localization dapat meningkatkan pengalaman pengguna dalam mengoperasikan aplikasi.

Resource String

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
    <string name="title">My Application</string>
    <string name="hello_world">Hello World!</string>
</resources>
```

Anda sudah tidak asing dengan penulisan teks string di dalam berkas strings.xml seperti ini.

Pada best-practise pemrograman di Android anda harus menuliskan semua resource string pada file **res/values/strings.xml**, karena nantinya akan memudahkan untuk mengatur localize content

Implementasi Localization

Untuk menerapkan Localization anda hanya perlu menambah sebuah direktori resource baru bernama **values-es** (Spain) atau **values-fr** (France) dan menempatkan masing-masing berkas **strings.xml** di dalamnya seperti ini :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
<string name="title">Mi Aplicación</string>
<string name="hello_world">Hola Mundo!</string>
</resources>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
    <string name="title">Mon Application</string>
    <string name="hello_world">Bonjour le monde !</string>
</resources>
```

Exercise 4

Form dengan Localization

Exercise 4

1. Buat project baru dengan nama **MyLocalization**, pilih EmptyActivity
2. Gunakan View dan ViewGroup untuk membuat form pendaftaran seperti pada gambar disamping
3. Tambahkan resource **values-id** yang berisi **strings.xml**, gunakan item yang sama pada values/strings.xml
4. Sesuaikan bahasa pada masing-masing item
5. Gunakan pengaturan language untuk merubah bahasa
6. Cek kembali aplikasi anda

The screenshot shows a mobile application interface for a registration form. At the top, there is a dark green header bar with the title 'Registration' in white. Below the header, the text 'Fill in this form to register as user' is displayed. The form consists of several input fields: 'Full name' (with a red label and a red underline), 'Email Address', 'Phone number', and 'Password'. Below these fields is a checkbox labeled 'I have read and agree the terms'. At the bottom of the form is a grey button labeled 'SIMPAN'. The entire form is set against a light grey background. The bottom of the screen shows the standard Android navigation bar with back, home, and recent apps icons.

Exercise 4

1. Setelah dirubah pengaturan ke bahasa indonesia
2. Akan menampilkan content sesuai bahasa indonesia

The screenshot shows a mobile application interface for a registration page. At the top, there is a dark green header with the title 'Pendaftaran'. Below the header, a light gray instruction text reads 'Isikan form diwah ini untuk mendaftar sebagai pengguna'. The form consists of several input fields: 'Nama lengkap' (with a red label and a red underline), 'Alamat email', 'Nomor telpon', and 'Password'. Below these fields is a checkbox labeled 'Saya telah membaca dan menyetujui ketentuan'. At the bottom of the form is a gray button labeled 'SIMPAN'. The entire form is set against a light gray background. The top of the screen shows a status bar with icons for location, Wi-Fi, signal, battery, and the time '1:03'. The bottom of the screen shows a black navigation bar with standard Android navigation icons.

Mengapa Git?

1. File rusak atau tidak dapat diakses
2. Banyaknya folder backup untuk project yang membingungkan
3. Kolaborasi dengan tim pengembang



1.6.2	9/16/2014 5:15 PM	File folder
1.6.4	9/16/2014 5:15 PM	File folder
<u>1.6.4-Forge9.11.1.965</u>	9/16/2014 5:15 PM	File folder
1.7.2	10/5/2014 11:14 AM	File folder
1.7.2 Mods!	9/16/2014 5:15 PM	File folder
1.7.2_OptSprRei	9/16/2014 5:15 PM	File folder
1.7.2-Forge10.12.2.1121	10/30/2014 2:32 PM	File folder
1.7.4	9/16/2014 5:15 PM	File folder
1.7.5	9/16/2014 5:15 PM	File folder
1.7.9	9/16/2014 5:15 PM	File folder
1.7.10	9/16/2014 5:15 PM	File folder
<u>1.7.10-Forge10.13.1.1226</u>	11/1/2014 9:57 AM	File folder
1.7.10-Forge10.13.2.1230	10/30/2014 11:22 ...	File folder
1.8	10/30/2014 11:29 ...	File folder
Gemini	10/31/2014 1:27 PM	File folder
spc	9/16/2014 5:15 PM	File folder
xray	9/16/2014 5:15 PM	File folder

Using Git can Help you

Version Control

- Ø Adalah tools yang membantu tim programmer mengelola perubahan terhadap code program dari waktu ke waktu.
- Ø Version control dapat melacak setiap modifikasi untuk perubahan code
- Ø Jika terjadi kesalahan dalam penulisan code, dapat dikembalikan ke kode versi sebelumnya untuk memperbaiki kesalahan tersebut

Git?

- Ø Adalah project open source yang dikembangkan oleh Linus Torvald pada tahun 2005
- Ø Memiliki arsitektur terdistribusi untuk setiap sistem penyimpanan
- Ø Git memiliki fungsi, kinerja, keamanan, dan fleksibilitas yang dibutuhkan oleh sebagian besar tim dan pengembang individual
- Ø Beberapa repository Git terkenal: github.com, gitlab.com, bitbucket.org

Exercise 5

Tugas Git

Exercise 5

1. Daftarkan akun anda di github.com
2. Buat repository baru pada akun anda dengan nama **Android Localization**
3. Masuk ke AndroidStudio, pilih menu terminal di bagian bawah
4. Ketikan perintah:
 - `$ git init`
 - `$ git add -A`
 - `$ git commit -m "init project"`
 - `$ git remote add origin <alamat repo anda>`
 - `$ git push -u origin master`
5. Cek di github anda, code2 program telah ter-sinkronisasi dengan github

Referensi

1. Kelas menjadi Android Developer Expert, Dikoding Indonesia, <https://www.dicoding.com/academies/14/tutorials/274>
2. Git Documentation, <https://git-scm.com/doc>