Pemrograman Aplikasi Mobile (ST088)

Localization & Git

BARKA SATYA , M. KOM

S1 INFORMATIKA UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

Why Localization?

Ø Android merupakan sebuah platform dengan jumlah basis pengguna terbesar pasar perangkat *smartphone* saat ini. Jumlah ini terus meningkat. Perangkat semakin hari kian terjangkau. Tak hanya itu, di banyak negara kualitas jaringan terus membaik.

pada pangsa Android pun internet pun

- Ø Kondisi di atas adalah peluang bagi pengembang aplikasi untuk menciptakan aplikasi kelas dunia. Agar aplikasinya dapat diterima di beragam tempat, maka pengembang perlu menerapkan localization.
- Ø Localization adalah upaya melokalkan konten dan *resource* (sumber daya) pada sebuah aplikasi agar dapat beradaptasi dengan kebutuhan budaya dan perkembangan di banyak negara yang menjadi target pasar aplikasi. Meskipun secara *default* aplikasi berjalan menggunakan bahasa Inggris, namun localization dapat meningkatkan pengalaman pengguna dalam mengoperasikan aplikasi.

Resource String

Anda sudah tidak asing dengan penulisan teks string di dalam berkas strings.xml seperti ini.

Pada best-practise pemrograman di Android anda harus menuliskan semua resource string pada file **res/values/strings.xml**, karena nantinya akan memudahkan untuk mengatur localize content

Implementasi Localization

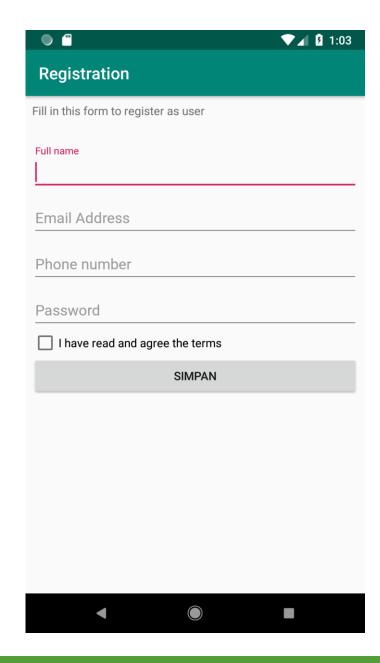
Untuk menerapkan Localization anda hanya perlu menambah sebuah direktori resource baru bernama values-es (Spain) atau values-fr (France) dan menempatkan masing-masing berkas strings.xml di dalamnya seperti ini :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
<string name="title">Mi Aplicación</string>
<string name="hello_world">Hola Mundo!</string>
</resources>
```

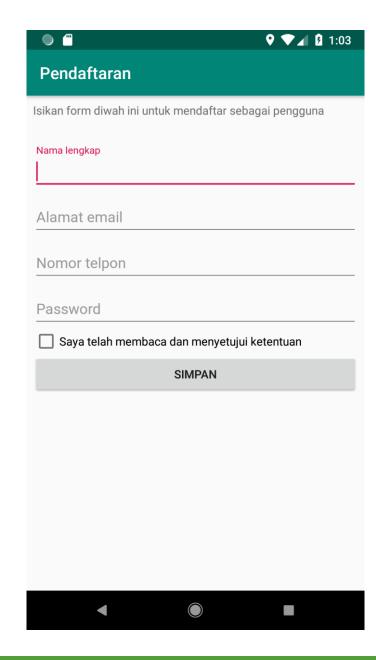
Exercise 4
Form dengan
Localization



- Buat project baru dengan nama MyLocalization, pilih EmptyActivity
- Gunakan View dan ViewGroup untuk membuat form pendaftaran seperti pada gambar disamping
- 3. Tambahkan resource **values-id** yang berisi **strings.xml**, gunakan item yang sama pada values/strings.xml
- 4. Sesuaikan bahasa pada masing-masing item
- 5. Gunakan pengaturan language untuk merubah bahasa
- 6. Cek kembali aplikasi anda



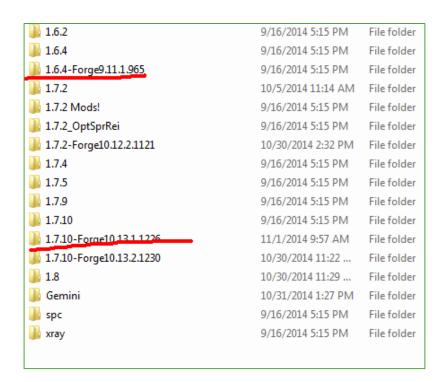
- 1. Setelah dirubah pengaturan ke bahasa indonesia
- 2. Akan menampilkan content sesuai bahasa indonesia



Mengapa Git?

- 1. File rusak atau tidak dapat diakses
- Banyaknya folder backup untuk project yang membingungkan
- 3. Kolaborasi dengan tim pengembang





Using Git can Help you

Version Control

- Ø Adalah tools yang membantu tim programmer mengelola perubahan terhadap code program dari waktu ke waktu.
- Ø Version control dapat melacak setiap modifikasi untuk perubahan code
- Ø Jika terjadi kesalahan dalam penulisan code, dapat dikembalikan ke kode versi sebelumnya untuk memperbaiki kesalahan tersebut

Git?

- Ø Adalah project open source yang dikembangkan oleh Linus Torvald pada tahun 2005
- Memiliki arsitektur terdistribusi untuk setiap sistem penyimpanan
- Ø Git memiliki fungsi, kinerja, keamanan, dan fleksibilitas yang dibutuhkan oleh sebagian besar tim dan pengembang individual
- Ø Beberapa repository Git terkenal: github.com, gitlab.com, bitbucket.org

Tugas Git



- 1. Daftarkan akun anda di github.com
- 2. Buat repository baru pada akun anda dengan nama Android Localization
- 3. Masuk ke AndroidStudio, pilih menu terminal di bagian bawah
- 4. Ketikan perintah:
 - \$ git init
 - \$ git add –A
 - \$ git commit m "init project"
 - \$ git remote add origin <alamat repo anda>
 - \$ git push –u origin master
- 5. Cek di github anda, code2 program telah ter-sinkronisasi dengan github

Referensi

- Kelas menjadi Android Developer Expert, Dikoding Indonesia, https://www.dicoding.com/academies/14/tutorials/274
- 2. Git Documentation, https://git-scm.com/doc