

LAPORAN PROGRESS PROJEK
PBO : APLIKASI LAUNDRY PAYMENT



Dosen Pembimbing :

Slamet Triyanto, S.ST

Disusun oleh :

Fajar Farhan Samosir

202013030

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK KAMPAR

2021

A. Source code projek.

1. Splash Screen.

```
public void pindah() {
    this.dispose();
    new form_laundry().setVisible(true);
}

public static void main(String args[]) {
    /* Set the Nimbus look and feel */
    Look and feel setting code (optional)

    /* Create and display the form */
    splash_screen fajar=new splash_screen();
    fajar.setVisible(true);
    try{
        for(int i=0; i<=100; i++){
            Thread.sleep(80);
            fajar.persentase.setText(i+"%");
            if(i==10){
                fajar.load.setText("sabar");
            }
            if(i==50){
                fajar.load.setText("udah setengah");
            }
            if(i==90){
                fajar.load.setText("hampir");
            }
            fajar.progress.setValue(i);
        }
    }
}
```

2. Form projek : laundry payment.

a. Bagian pemilihan jenis cucian.

```
private void Jenis_CuciActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    if(Jenis_Cuci.getSelectedItem().toString().equalsIgnoreCase("Cuci Biasa")){
        Harga_Per_kilo.setText("3500");
    }if(Jenis_Cuci.getSelectedItem().toString().equalsIgnoreCase("Cuci Setrika")){
        Harga_Per_kilo.setText("6000");
    }if(Jenis_Cuci.getSelectedItem().toString().equalsIgnoreCase("Cuci Selimut")){
        Harga_Per_kilo.setText("4000");
    }
    // TODO add your handling code here:
}
```

b. Bagian perhitungan harga berdasarkan berat.

```
private void BeratKeyReleased(java.awt.event.KeyEvent evt) {
    int harga= Integer.parseInt(Harga_Per_kilo.getText());
    int berat= Integer.parseInt(Berat.getText());
    int totalbyr= harga*berat;
    String total= Integer.toString(totalbyr);
    Total_harga.setText(total);
    // TODO add your handling code here:
}
```

c. Bagian pembayaran.

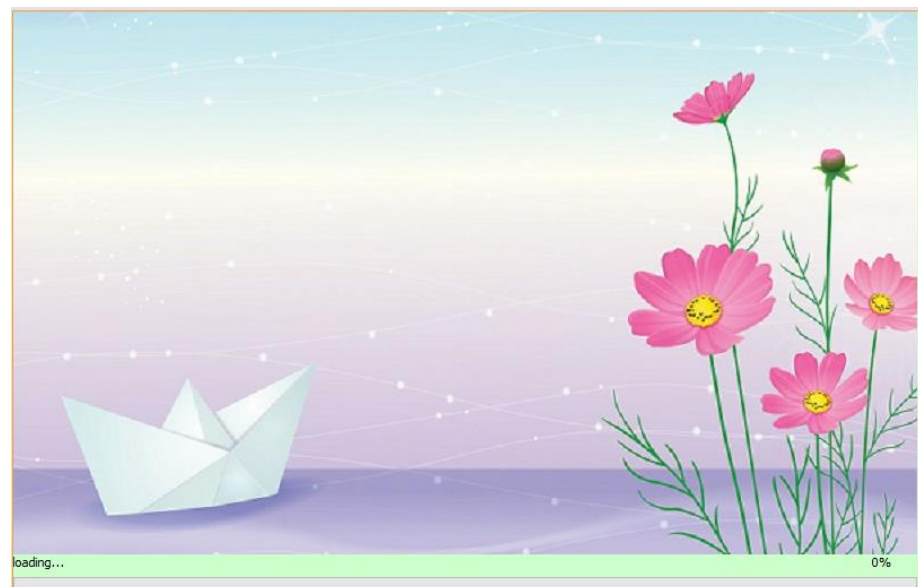
```
private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    int bayar = Integer.parseInt(Bayar.getText());  
    int ttl_hrg= Integer.parseInt(Total_harga.getText());  
    double uang_kembalian= bayar - ttl_hrg;  
    String kembalian= Double.toString(uang_kembalian);  
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "kembalian anda : \n"+kembalian);  
    Jenis_Cuci.setSelectedItem("pilih");  
    Harga_Per_kilo.setText("");  
    Berat.setText("");  
    Total_harga.setText("");  
  
    Bayar.setText("");  
    // TODO add your handling code here:  
}
```

d. Bagian tombol batal.

```
private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    Jenis_Cuci.setSelectedItem("pilih");  
    Harga_Per_kilo.setText("");  
    Berat.setText("");  
    Total_harga.setText("");  
    Bayar.setText("");  
}
```

B. Tampilan Aplikasi.

1. *Splash screen.*



2. Tampilan program *payment* nya.

Laundry_Payment

Jenis Cucian

Harga Perkilo

Berat Kotor

Total Harga

Pembayaran

(1)

Laundry_Payment

Jenis Cucian

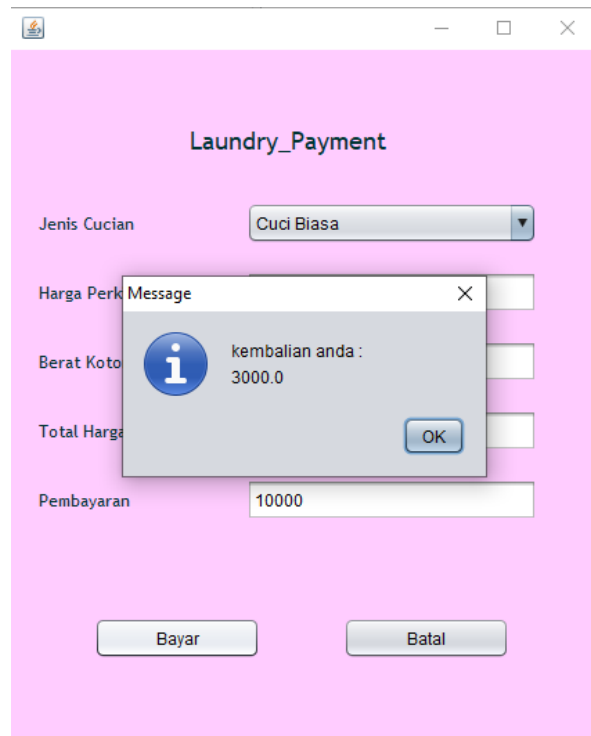
Harga Perkilo

Berat Kotor

Total Harga

Pembayaran

(2)



(3)

C. Kendala Pengerjaan.

1. Sulit mengerti pada bagian desain nya. Untuk menyesuaikan ukuran jframe.
2. Sulit mengerti untuk bagian dari pallette-pallette nya.