Vol. 01 No. 01 (2020) 6 - 13

ISSN Media Elektronik: -

# APLIKASI CHATBOT BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE DIALOGFLOW

Dicki Wahyudi Harahap, Liza Fitria Teknik Informatika, Teknik Universitas Samudra dickywahyudiharahap@outlook.com

#### Abstract

Chatbot is a computer program designed to simulate an interactive conversation or communication to the user (human) either through text, voice or visual. Chatbots have been widely used for practical purposes such as online help, personal services, or information acquisition. Along with the rapid development, a quick response is needed, including in the HelpDesk work of the Binjai Pratama Tax Office. In this research, chatbot technology is designed using dialogflow which consists of agent, intent and training phrase. The test results via messenger show that the chatbot system that has been designed can work well and respond according to the keywords or input contained in the training phase and the appropriate response.

Keywords: Chatbot, Dialogflow, dan Helpdesk

#### Abstrak

Chatbot adalah sebuah program komputer yang dirancang untuk menstimulasikan sebuah percakapan atau komunikasi yang interaktif kepada pengguna (manusia) baik melalui text, suara ataupun visual. Chatbot telah banyak dimanfaatkan untuk tujuan praktis seperti bantuan online, layanan personal, atau akuisisi informasi. Seiring perkembangan yang pesat diperlukan respon yang cepat tidak terkecuali dalam kerja HelpDesk Kantor Pajak Pratama Binjai. Pada penelitian ini teknologi *chatbot* dirancang dengan menggunakan dialogflow yang terdiri dari agent, intent dan training phrase. Hasil uji coba melalui messenger menunjukkan sistem chatbot yang telah dirancang dapat bekerja dengan baik dan memberikan respon sesuai dengan kata kunci atau masukan yang terdapat pada training prhase dan respon yang sesuai.

# Kata kunci: Chatbot, Dialogflow, dan Helpdesk

# 1. Pendahuluan

Era globalisasi yang semakin berkembang ini, perkembangan teknologi informasi telah mengubah pola dan tata hubungan antar masyarakat maupun antara masyarakat dengan pemerintah. Penerapan teknologi informasi telah pula wajib dilakukan di instansi pemerintah untuk meningkatkan kualitas pelayanan kepada masyarakat.

pekerjaan maka akan dapat memberikan kemudahan mirip dari basis data tekstual. Artinya, jika pengguna dalam penyelesaian pekerjaan. Salah satu bentuk dari mengirim suatu permintaan maka bots kemajuan teknologi informasi adalah aplikasi chatbot. membalasnya dengan respon yang spesifik sesuai Chatbot adalah sebuah program komputer yang dengan kata kunci yang dikirim. dirancang untuk menstimulasikan sebuah percakapan atau komunikasi yang interaktif kepada pengguna (manusia) baik melalui text, suara ataupun visual (Hormansyah dan Utama, 2018:225). Chatbot adalah karakter bahasa alami yang berkomunikasi dengan penggunanya, atau orang-orang yang sedang chatting di messenger, web instan, email, usenet, forum web, atau bahkan melalui komunikasi suara seperti telepon. bekerja seperti customer service dalam bentuk sistem (Bahartyan, 2014:35) dan chatbot menggunakan aplikasi. Walaupun demikian, tidak semua kantor berbagai teknologi yang mutakhir di dalamnya, seperti pelayanan masyarakat di Indonesia menggunakan Artificial Intelligence (AI), Machine Learning, Deep chatbot dalam pelayanannya. Salah satunya adalah Learning, dan Natural Lenguage Processing (NLP). Kantor Pelayanan Pajak Pratama Binjai.

Machine Learning dapat di aplikasikan sebagai mesin mempelajari, menganalisa dan mengenal bermacam-macam bahasa pada chatbot, sementara Natural Lenguage Processing (NLP) memiliki kemampuan untuk mengerti dan memahami bahasa manusia lalu memberikan respon yang sesuai dengan bahasa yang digunakan pengguna chatbot. Dasar dari cara kerja bots ialah dengan melihat kata kunci dalam data yang masuk dan membalasnya dengan kata kunci Pelayanan yang berbasis teknologi informasi dalam yang paling cocok, atau pola kata-kata yang paling

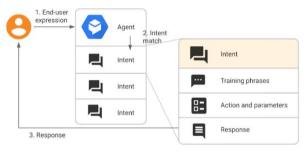
> Chatbot berperan sebagai agen percakapan yang dapat membantu atau menggantikan peran konsultan. Chatbot memiliki basis pengetahuan yang dapat digunakan untuk melakukan percakapan dengan nasabah.(Santoso, 2011).

> Dari sisi kegunaannya sistem aplikasi chatbot dapat

### 2. Metode Penelitian

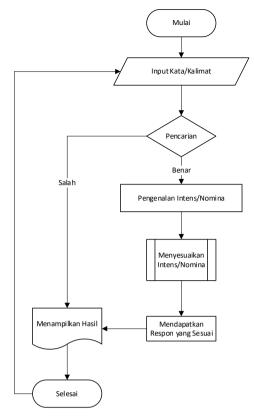
### 2.1 Analisis Sistem

Pengumpulan informasi-informasi yang dibutuhkan dalam membangun sistem harus dilakukan secara rinci. Dimana informasi-informasi ini akan mendukung segala komponen yang dibutuhkan untuk memperoleh hasil yang sesuai dengan segala kebutuhan terkait perancangan sistem yang akan di input. Platform dialogflow berguna mencocokan kata dari request user kemudian diolah oleh "Agent" Machine Learning lalu memberikan umpan balik kepada *user* dengan *response* dan output data dengan format JSON (Chandra et all,. 2020:210). Perlu adanya identifikasi sistem yang terdiri atas user, agent dan intent dimana user yang bekerja sebagai aktor yang bekeria untuk memberikan masukan dan akan diterima oleh agent. Agent terdiri atas intent dan entities serta memiliki fungsi sebagai modul yang memiliki beberapa sampel data latin dimana sampel tersebut berkaitan dengan pertanyaan atau masukan pada user. Agent yang telah menerima perintah akan melanjutkan pada intent, disini intent akan melakukan pekerjaannya dengan mendefinisikan struktur bahasa yang masuk ke percakapan yang telah diterima dan akan melakukan tugasnya berdasarkan frasa tertentu.



Gambar 1. Alur proses Dialogflow

# 2.2 Perancangan Flowchart



Gambar 2. Flowchart sistem aplikasi chatbot

Perancangannya dengan memasukkan data-data status percakapan yang umum dilakukan oleh *HelpDesk* dengan *customer*. Dimana saat pengguna memasukkan kata atau kalimat pada kolom yang sudah tersedia di sistem akan dilakukan proses pencarian kata atau kalimat berdasarkan nomina, proses ini berguna untuk mencocokan apakah masukan yang diberikan oleh pengguna ada pada kumpulan nomina yang telah dilatih dalam dialogflow. Setelah kata atau kalimat selesai diprose, maka akan keluar respon spesifik sesuai dengan kata kunci yang diterima. Hasil jawaban yang keluar akan berbentuk kalimat maupun gambar. Ketika kata atau kalimat diproses tidak menemukan nomina didalamanya, hasil akan langsung keluar dalam bentuk *smalltalk*.

# 3. Hasil dan Pembahasan

3.1. Implementasi Sistem

### 3.1.1. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah:

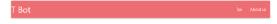
Tabel 1. Spesifikasi Komputer				
Spesifikasi	Deskripsi			
Processor	AMD Ryzen 3			
Harddisk	1 Tb			
RAM	8 Gb			
LAN Card	10/100Mbps			
VGA	Radeon Vega Graphics			

### 3.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak merupakan faktor-faktor yang harus dipenuhi untuk merancang sebuah perangkat lunak (aplikasi) sehingga perangkat lunak tersebut sesuai dengan maksud dan tujuan pembuatan. Beberapa perangkat lunak pendukung yang harus di install adalah sebagai berikut:

Tabel 2. Spesifikasi Perangkat Lunak				
Spesifikasi	Deskripsi			
Sistem	Windows 10 Home			
Operasi				
Platform	1 Tb			
Web Server	8 Gb			
DBMS	10/100Mbps			
Desain Web	Radeon Vega Graphics			
Browser	Google			
	Chrome/Firefox			

### 3.1.3. Implementasi Website



# Siap membantu menjawab pertanyaan anda mengenai wajib pajak!

TBot Show

(a) Implementasi Website Antarmuka



(b) Implementasi Website Chatbot

Gambar 3. Default Welcome Intent

# 3.2 Analisis Sistem Aplikasi Chatbot Berbasis Web Menggunakan Dialogflow

# 3.2.1 Default Welcome Intent

Default welcome intent adalah proses awal dimana user pertama kali memulai chatbot atau memberikan sapaan kepada chatbot, lalu 'bot' akan memberi respon yang sesuai dengan training phrases. Misal: 'Hai' atau 'hallo'. Seperti ditujukan pada gambar berikut:



### (a) Default Welcome Intent Dialogflow

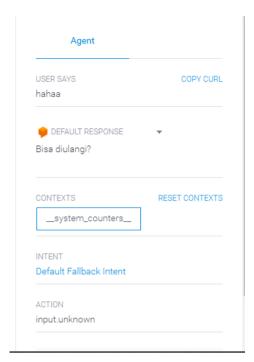


(b) Default Welcome Intent Chatbot

Gambar 4. Default Welcome Intent

### 3.2.2 Default Fallback Intent

Default fallback intent adalah proses dimana user memberikan respon yang tidak terdapat pada intent, lalu 'bot' akan memberi respon berupa pesan error kepada user. Misal: 'haha'. Seperti ditujukan pada gambar berikut:



(a) Default Welcome Fallback Dialogflow

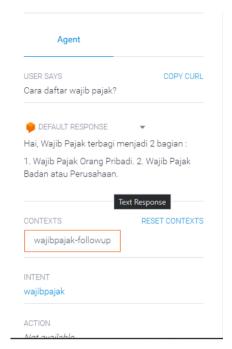


(b) Default Welcome Fallback Chatbot

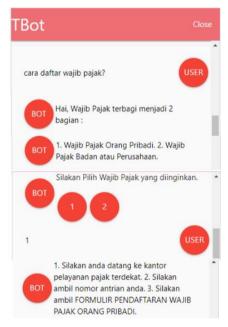
Gambar 5. Default Welcome Fallback Intent

# 3.2.3 Wajib Pajak Intent

Wajib Pajak *Intent* adalah proses dimana *user* memberikan kalimat yang berhubungan dengan konteks 'wajibpajak', lalu '*bot*' akan memberi respon berupa daftar jawaban mengenai 'wajibpajak'. Misal: 'Cara daftar wajib pajak' atau 'daftar wajib pajak'. Seperti ditujukan pada gambar berikut:



(a) Wajib Pajak Intent Dialogflow



(b) Wajib Pajak *Intent* ChatbotGambar 6. Wajib Pajak *Intent* 

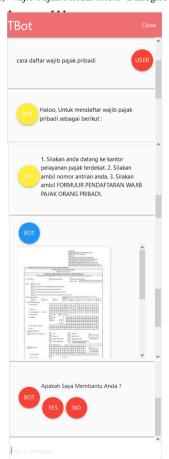
# 3.2.4. Wajib Pajak Pribadi Intent

Wajib Pajak Pribadi Intent adalah proses dimana user memberikan kalimat yang berhubungan dengan konteks 'wp\_pribadi', lalu 'bot' akan memberi respon berupa daftar jawaban mengenai 'wp\_pribadi'. Misal: 'Cara daftar wajib pajak pribadi' atau 'daftar wp pribadi'. Seperti ditujukan pada gambar berikut:

### Agent



(a) Wajib Pajak Pribadi Intent Dialogflow



(b) Wajib Pajak Pribadi *Intent* ChatbotGambar 7. Wajib Pajak Pribadi *Intent* 

# 3.2.5. Wajib Pajak Badan Intent

Wajib Pajak Pribadi Intent adalah proses dimana user memberikan kalimat yang berhubungan dengan konteks 'wp\_badan', lalu 'bot' akan memberi respon berupa daftar jawaban mengenai 'wp\_pribadi'. Misal: 'Cara daftar wajib pajak perusahaan' atau 'cara daftar wajib pajak badan'. Seperti ditujukan pada gambar berikut:



(a) Wajib Pajak Badan Intent Dialogflow



(b) Wajib Pajak Badan *Intent* Chatbot Gambar 8. Wajib Pajak Badan *Intent* 

# 3.2.6. Testing Conversation Bot

Tabel 3. Testing Table Conversation Bot

Cases and Test Result (true cases)							
Name	Inten ts	Training phrases	Responses	Observati on			
		-	Saya tidak mengerti, Bisa diulangin?	Bot replay correctly			
			Saya tidak dengar anda bilang apa. Bisa ulangi lagi ?				
	back		Maaf, bisa ulangi lagi ?				
	Falli		Maaf, bisa diulangi?				
	Default Fallback		Bisa ulangi lagi ?				
	De		Sekali lagi ?				
			Saya tidak dengar.				
			Saya tidak mengerti.				
			Maaf, tadi bilang apa?				
ent2		1. halo yang disana 2. halo 3. hai 4. salam 5. halo halo 6. hai hai 7. halo apa kabar 8. hai apakabar	Hai! Selamat Datang di Tbot ada yang bisa saya bantu?	Bot replay correctly			
	ome Inten		Halo, Saya Tbot ada yang bisa saya bantu ?				
	Default Welcome Inten		Selamat siang, Saya Tbot ada yang bisa saya bantu ?				
			Salam, Saya Tbot Ada yang bisa saya bantu ?				
ReactPageAgent2	wajibpajak	1. Cara mendaftar wajib pajak? 2. Daftar Wajib Pajak? 3. Daftar WP? 4. Mendaftar Wajib Pajak? 5. Cara daftar wajib pajak?	Hai, Wajib Pajak terbagi menjadi 2 bagian :	Bot replay correctly			
Read			1. Wajib Pajak Orang Pribadi.				
			2. Wajib Pajak Badan atau Perusahaan.				
			Halooo, Wajib Pajak terbagi menjadi 2 :				
			1. Wajib Pajak Orang Pribadi.				
			2. Wajib Pajak Badan atau Perusahaan.				
	wpp_ pajak	Daftar wp pribadi?     Mendaftar wajib pajak pribadi?     Daftar wajib pajak pribadi?	Haii, Untuk mendaftar wajib pajak pribadi sebagai berikut :	Bot replay correctly			
			Silakan anda datang ke kantor pelayanan pajak terdekat				
			2. silakan ambil nomor antrian anda.				
			3. Silakan ambil Formulir Pendaftaran Wajib Pajak Orang Pribadi.				

Tabel 3. Testing Table Conversation Bot (lanjutan)

	1		t Result (true cases)	
Nam e	Intents	Training phrases	Responses	Observati on
ReactPageAgent2	wpp_ pajak	1. Daftar wp pribadi?  2. Mendaftar wajib pajak pribadi?  3. Daftar wajib pajak pribadi?	Haloo, Untuk mendaftar wajib pajak pribadi sebagai berikut:  1. Silakan anda datang ke kantor pelayanan pajak terdekat  2. silakan ambil nomor antrian anda.  3. Silakan ambil Formulir Pendaftaran Wajib Pajak Orang Pribadi.	Bot replay correctly
	wpb_pajak	wajib pajak perusahaan?      daftar wp perusahaan?      daftar wajib pajak perusahaan?      Daftar wajib pajak badan?      Cara daftar wajib pajak badan?	Haii, Untuk mendaftar wajib pajak badan sebagai berikut:  1. Silakan anda datang ke kantor pelayanan pajak terdekat  2. silakan ambil nomor antrian anda.  3. Silakan ambil Formulir Pendaftaran Wajib Pajak Badan.  Haloo, Untuk mendaftar wajib pajak badan sebagai berikut:  1. Silakan anda datang ke kantor pelayanan pajak terdekat  2. silakan ambil nomor antrian anda.  3. Silakan ambil Formulir Pendaftaran Wajib Pajak Orang Badan	Bot replay correctly

# 3.2.7. Representasi Pengetahuan ChatBot

Tabel 4. Pengetahuan Chatbot Intents Nama Entitas Paramater wajibpajak daftar @daftar wajibpajak wajib-pajak @wajib-pajak wp\_badan @wp\_badan wpb\_pajak wp\_badan @daftar daftar wpp\_pajak wpp\_pajak @wp\_pribadi wp\_pribadi Fallback Welcome

# 4. Kesimpulan

Aplikasi Chatbot dirancang untuk menstimulasikan sebuah percakapan atau -(manusia) baik melalui text, suara ataupun visual, respon yang diberikan sesuai degan masukan oleh *user* sesuai dengan input kata yang sudah dimasukan pada *training prhase* pada

dialogflow. Pada penelitian ini Sistem aplikasi chatbot di Kantor Pajak Pratama Binjai bekerja dalam membantu pekerjaan *HelpDesk* untuk mengatasi masalah pelayanan kepada masyarakat mengenai pajak dengan cepat secara online, sesuai dengan data yang dimasukkan pada *training phrase*. Dengan banyaknya data *training phrase* yang disimpan maka respon dari boot akan semakin cepat dan boot akan memeberikan respon beragam sesuai dengan input data yang sesuai.

# Daftar Rujukan

- [1] Bahartyan, Egga, et al. "Integrasi Chatbot Berbasis Aiml Pada Website E-commerce Sebagai Virtual Assistant Dalam Pencarian Dan Pemesanan Produk (Studi Kasus Toko Buku Online Edu4indo.com)." Jurnal Masyarakat Informatika, vol. 5, no. 10, 2014, pp. 34-43.
- [2] Chandra, E, A., et al. 2020. "Perancangan Chatbot Menggunakan Dialogflow Natural Language Processing (Studi Kasus: Sistem Pemesanan pada Coffee Shop)". Jurnal Media Informatika Budidarma. 4(1), 210.
- [3] Hormansyah, D. S. and Utama, Y. P. (2018) 'Aplikasi Chatbot Berbasis Web Pada Sistem Informasi Layanan Publik Kesehatan Di Malang Dengan Menggunakan Metode Tf-Idf', Jurnal Informatika Polinema, 4(3), p. 224.
- [4] Oktavia, C. A. (2020) 'Implementasi Chatbot Menggunakan Dialogflow dan Messenger Untuk Layanan Customer Service Pada E-Commerce', J I M P - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan, 4(3), pp. 36–40. doi: 10.37438/jimp.v4i3.230.
- [5] Santoso R. B, 2011, Rancang Bangun Prototype Chat Bot Customer Service System Berbasis Web. Skripsi. Fakultas Sains dan Teknologi, Teknik Informatika, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim, Riau.