

## A. PERENCANAAN

### 1. Anggota Kelompok dan Jobdesk

- Anggar Permana A (1151700025) : design
- Alif Rizky Excelcys H (1151700031) : dokumentasi
- Kevin Fernanda (1151700041) : Programmer
- Anggi Aprilianti (1151700053) : sekretaris
- Nur Alya Althafani (1151700056) : Analis dan program manager

### 2. Nama Kelompok : Rattle

Alasan : Rattle merupakan singkatan dari rabbit dan turtle. Kami terinspirasi 2 hewan tersebut dari dongeng terkenal yang menceritakan tentang perlombaan antara kelinci dan kura-kura. Dimana 2 tokoh tersebut memiliki kelebihan serta kekurangan, seperti kelinci yang cepat tapi pemalas, dan kura-kura yang lambat tapi pekerja keras. Dan hal tersebut merupakan cerminan dari masing-masing diri kami, dimana kami semua memiliki kekurangan serta kelebihan. Dan kami saling bekerja sama untuk melengkapi kelebihan serta kekurangan satu sama lain untuk tercapainya tujuan kelompok kami.

### 3. Metode / model proses

Metode atau model proses yang digunakan dalam pembuatan software, kelompok Rattle menggunakan model proses “**Prototyping**”.

### 4. Target

UMKM

### 5. Produk : database management

Membuat aplikasi data laporan transaksi UMKM se-Tangerang Selatan dengan bertujuan untuk mengetahui UMKM teraktif sampai bulan Desember 2019

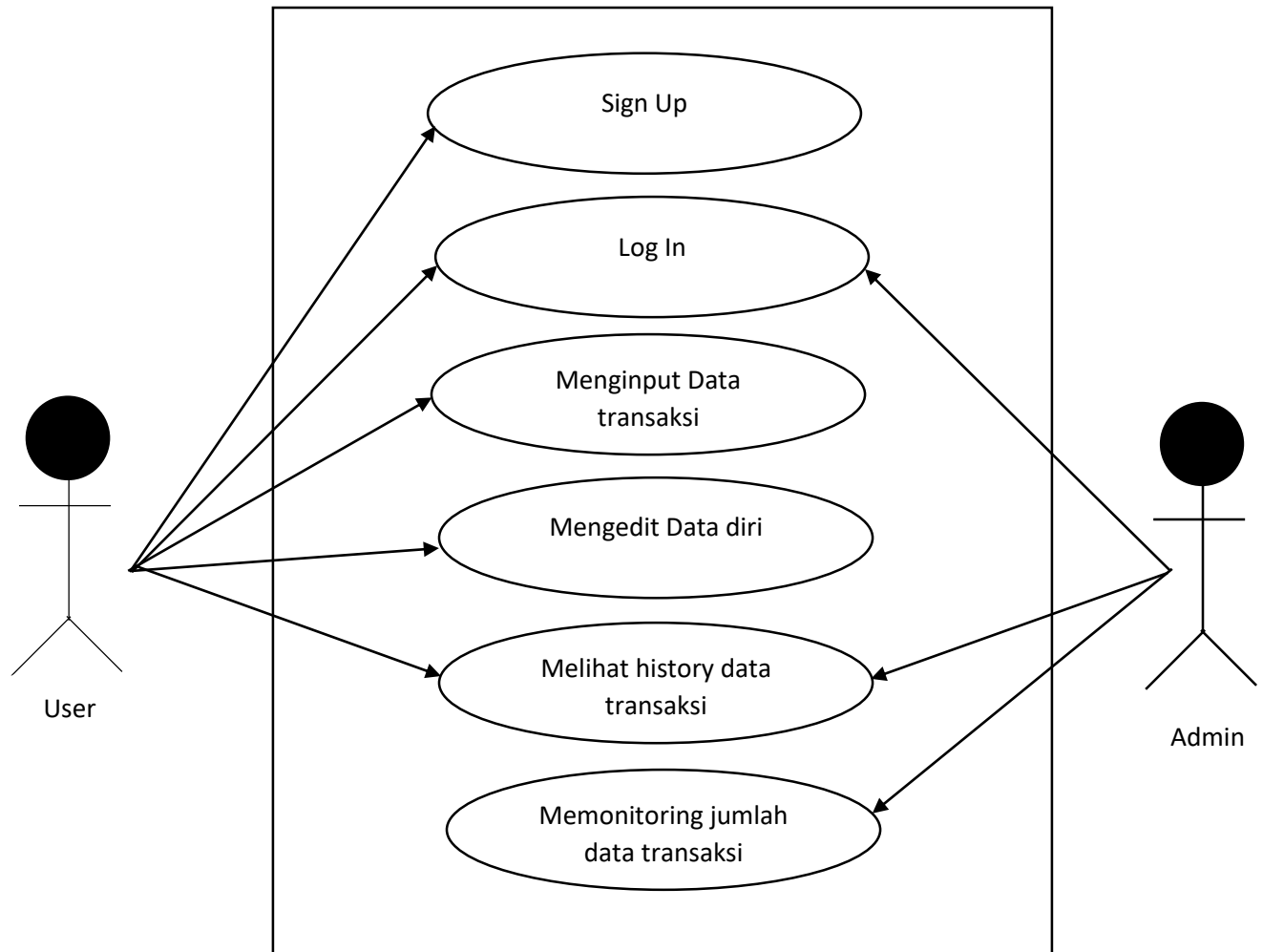
### 6. Logo



## B. PERANCANGAN

### 1. UML

#### ➤ Use Case



Keterangan :

User : sign up, log in, menginput data transaksi, mengedit data diri, melihat history data transaksi, mengubah password

Admin : sign up, log in, melihat data transaksi, memonitoring data transaksi

## **2. Kebutuhan**

### **➤ Fungsional**

- Sistem dapat melakukan input data transaksi
- Sistem dapat melakukan input data user
- Sistem dapat menyimpan data user
- Sistem dapat mengkalkulasikan UMKM yang terbaik

### **➤ Non Fungsional**

- Sistem memiliki tampilan yang mudah dipahami

### **➤ Keamanan**

- Sistem aplikasi dan database berelasi dengan gmail

### **➤ Informasi**

- Digunakan untuk menampilkan pesan atau notifikasi ketika user salah memasukan password
- Digunakan untuk menampilkan tata cara penggunaan aplikasi