

Project Rekayasa Perangkat Lunak

Semester Ganjil 2019/2020

PERENCANAAN

NAMA KELOMPOK **GETTO** DENGAN ANGGOTA :

Nur Firdaus	(1151600078) : Analis/Tester
Andika Ramadhan	(1151700004) : Back end
Fajar Gunawan	(1151700010) : Front End
Rifki Ramadhan	(1151700036) : Front End
Made Candra Andiyasa	(1151705001) : Back End

TARGET PRODUK :

Rumah Makan yang masih menggunakan cara konvensional dalam proses manajemen order maupun transaksi.

MODEL PROSES **Linier Model**

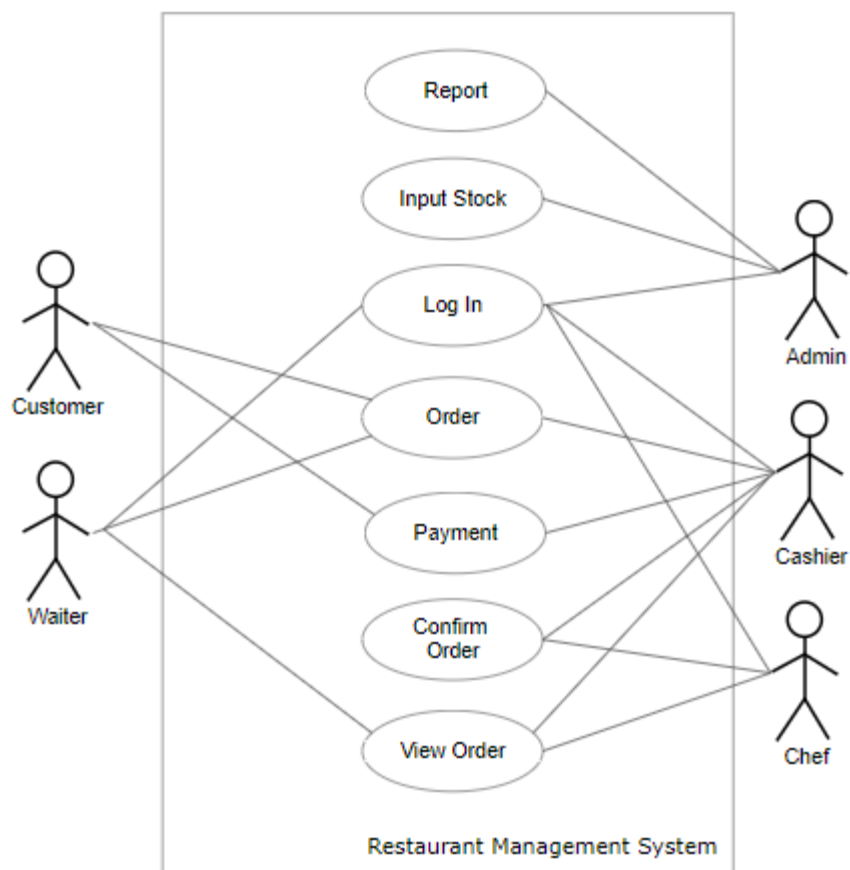
PRODUK PROJECT **Restaurant Management System**

TUJUAN PRODUK :

Mempermudah proses transaksi, order, dan dalam perencanaan serta pengawasan perkembangan usaha.

ANALISIS

Dalam proses analisa di dalam project ini kami menggunakan permodelan UML (*Unified Modeling Language*) dengan konsep pemrograman OOP (*Object Oriented Programming*).



Usecase Diagram

KETERANGAN

Actor

Customer	: Order, Payment.
Waiter	: Log In, Order, View Order.
Admin	: Log In, Report, Input Stock.
Cashier	: Log In, Order, Payment, Confirm Order.
Chef	: Log In, Confirm Order, View Order.