

Project Rekayasa Perangkat Lunak

Semester Ganjil 2019/2020

PERENCANAAN

NAMA KELOMPOK **GETTO** DENGAN ANGGOTA :

Nur Firdaus	(1151600078) : Analis/Tester
Andika Ramadhan	(1151700004) : Back end
Fajar Gunawan	(1151700010) : Front End
Rifki Ramadhan	(1151700036) : Front End
Made Candra Andiyasa	(1151705001) : Back End

TARGET PRODUK :

Rumah Makan yang masih menggunakan cara konvensional dalam proses manajemen order maupun transaksi.

MODEL PROSES **Linier Model**

PRODUK PROJECT **Restaurant Management System**

TUJUAN PRODUK :

Mempermudah proses transaksi, order, dan dalam perencanaan serta pengawasan perkembangan usaha.

LOGO PROJECT :

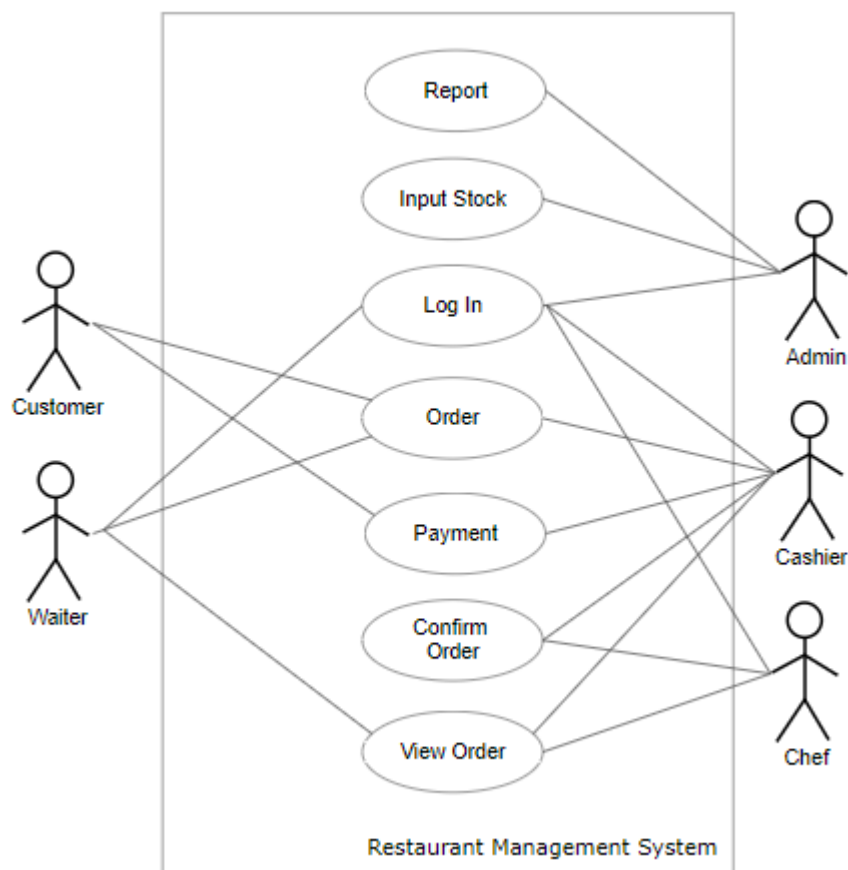


Getto Project

Font Style
Bahnschrift

ANALISIS

Dalam proses analisa di dalam project ini kami menggunakan permodelan UML (*Unified Modeling Language*) dengan konsep pemrograman OOP (*Object Oriented Programming*).



Usecase Diagram

KETERANGAN

Actor

Customer	: Order, Payment.
Waiter	: Log In, Order, View Order.
Admin	: Log In, Report, Input Stock.
Cashier	: Log In, Order, Payment, Confirm Order.
Chef	: Log In, Confirm Order, View Order.

Skenario Use Case

USECASE	Log In	
ACTOR	Admin, Cashier, Waiter, Chef	
TUJUAN	Masuk ke dalam sistem	
DESKRIPSI	Proses validasi untuk mengatur hak akses ke dalam sistem	
ACTOR		SYSTEM
SKENARIO UTAMA		
1. Actor akses halaman login pada sistem		
		2. Sistem menampilkan halaman yang diakses
3. Actor input data account pada form login (username dan password)		
		4. Validasi data actor untuk menentukan hak akses sistem
		5. Menampilkan halaman sistem sesuai hak akses
SKENARIO ALTERNATIF		
		1. Menampilkan pesan error, Username dan password salah
2. Actor menginput data kembali pada form login (username dan password)		
		3. Validasi kembali data yang di inputkan oleh actor

	4. Menampilkan halaman sistem sesuai hak akses bila data benar dan jika data salah kembali ke form login
--	--

USECASE	Report	
ACTOR	Admin	
TUJUAN	Mempermudah pengawasan, pengembangan dan perancangan bisnis	
DESKRIPSI	Menampilkan report / data keseluruhan data stock, orderan, transaksi penjualan maupun pembelian	
ACTOR		SYSTEM
SKENARIO UTAMA		
1. Actor meakses data di halaman report		
		2. Mengambil data di database untuk di tampilkan
3. Kelola data report		
SKENARIO ALTERNATIF		
		1. Bila data yang diminta tidak ada maka menampilkan pesan data yang diakses tidak tersedia
2. Actor mengakses data report yang lain		
		3. Mencari data, jika tidak ada kembali ke halaman awal dengan menampilkan pesan data tidak tersedia

USECASE	Input Stock	
ACTOR	Admin	
TUJUAN	Memajemen ketersediaan barang maupun mengontrol barang yang masuk	
DESKRIPSI	Menu untuk menginput data stock bahan baku atau barang beserta menu memonitor ketersediaan barang	
ACTOR		SYSTEM
SKENARIO UTAMA		
1. Cek nota pembelian dengan stock fisik kemudian input data di halaman stock		
		2. Menyimpan data stock ke database
3. Kelola data stock		
SKENARIO ALTERNATIF		
		1. Pemberitahuan sistem bila data stock minus
2. Kelola data stock		

USECASE	Order	
ACTOR	Customer, Waiter, Cashier	
TUJUAN	Memanajemen antrian pesanan dan proses pesanan sehingga lebih efektif dan efisien	
DESKRIPSI	Ketika customer ingin memesan makanan, waiter mencatat pesanan customer ke dalam sistem. Data tersimpan sementara pada database	
ACTOR		SYSTEM
SKENARIO UTAMA		
1. Customer memesan makanan kepada waiter atau cashier		
2. Input data pesanan oleh waiter atau cashier		
		3. Menyimpan data pesanan ke dalam database dan cetak otomatis data orderan untuk di proses di area dapur
SKENARIO ALTERNATIF		
1. Customer ingin merubah data order		
2. Waiter atau cashier mengubah data order pada sistem (tambah, kutang, hapus)		
		3. Data orderan diperbaharui

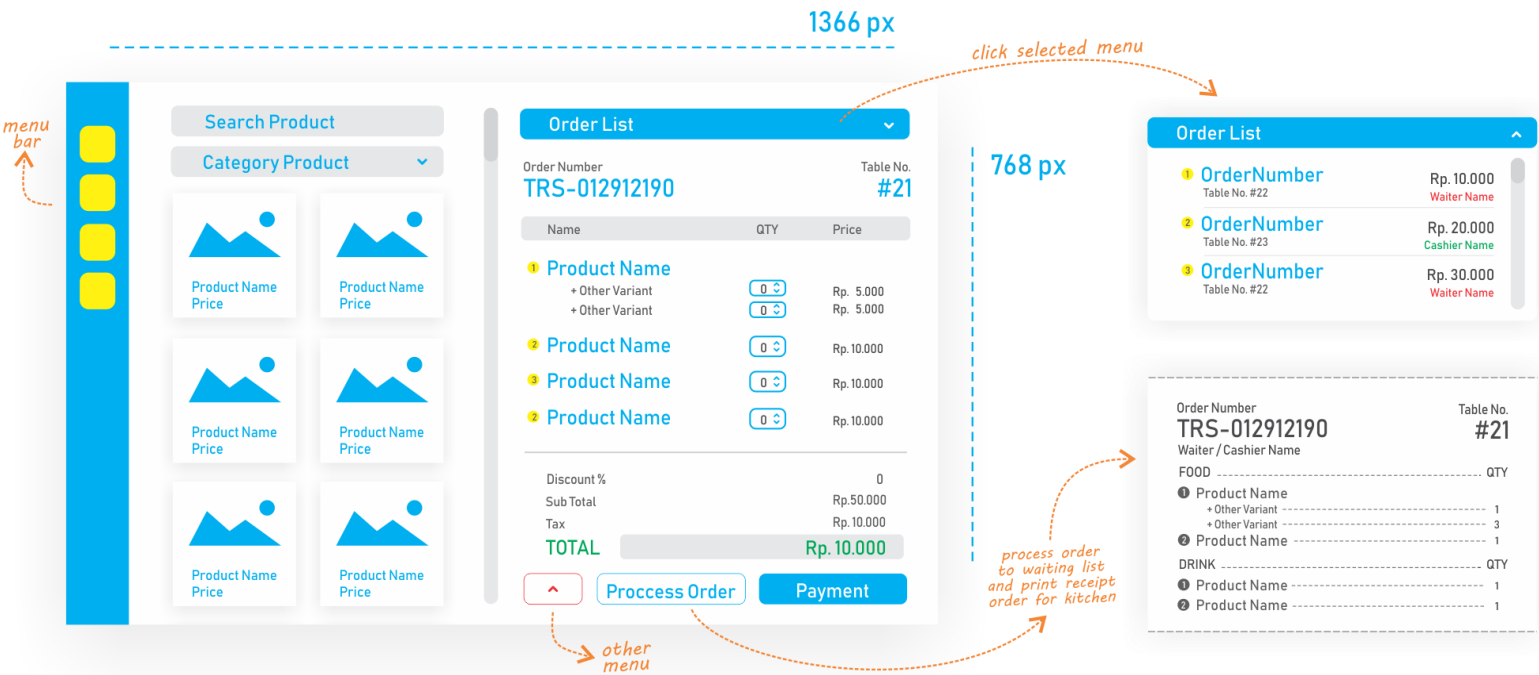
USECASE	Payment	
ACTOR	Customer, Cashier	
TUJUAN	Menyimpan data transaksi penjualan	
DESKRIPSI	Proses transaksi penjualan dimana data orderan sudah diproses dan dibayar akan di simpan	
ACTOR		SYSTEM
SKENARIO UTAMA		
1. Customer menerima receipt order dan melakukan pembayaran kepada cashier		
2. Cashier input data pembayaran		
		3. Transaksi di simpan ke dalam database dan mencetak bukti transaksi
4. Cashier memberikan bukti transaksi kepada customer		
SKENARIO ALTERNATIF		
		1. Bila nominal pembayaran kurang atau transaksi belum di bayar maka data transaksi tidak bisa disimpan kedalam database
5. Cashier menginformasikan kepada customer		

USECASE	Confirm Order	
ACTOR	Cashier, Chef	
TUJUAN	Memanager status orderan yang sudah di proses atau pun belum diproses	
DESKRIPSI	Sistem menampilkan status orderan baru dan mengkonfirmasi status orderan yang sudah selesai sehingga bisa di simpan	
ACTOR		SYSTEM
SKENARIO UTAMA		
SKENARIO ALTERNATIF		

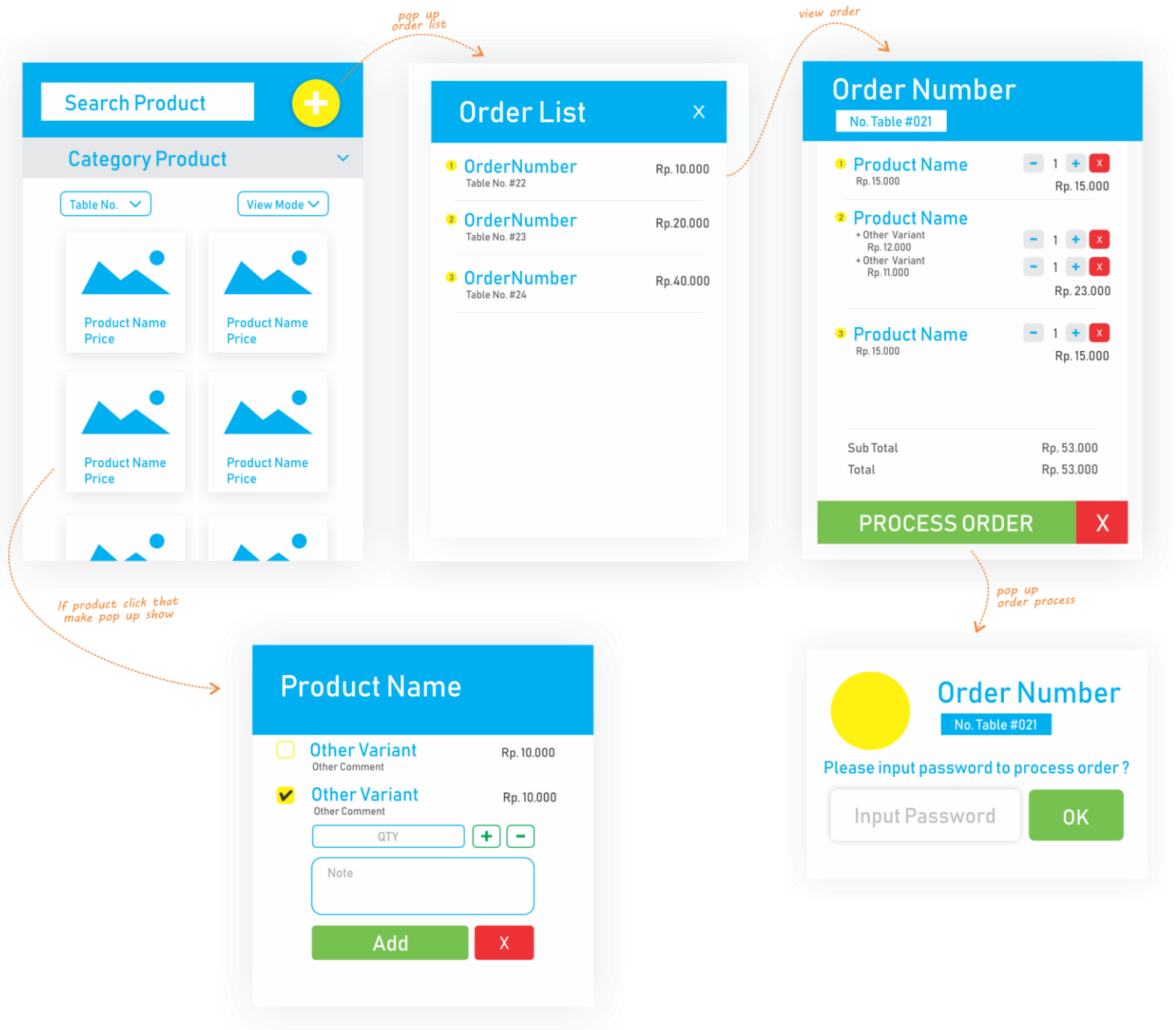
USECASE	View Order	
ACTOR	Waiter, Cashier, Chef	
TUJUAN	Melihat history transaksi yang sudah di simpan	
DESKRIPSI	Menampilan list data transaksi penjualan dan data orderan yang masuk	
ACTOR		SYSTEM
SKENARIO UTAMA		
1. Actor meakses menu view order		
	2. Menampilkan data order	
3. Cetak atau lihat data order		
SKENARIO ALTERNATIF		
-		-

PERANCANGAN

Sample Mockup Dekstop System untuk bagian Kasir



Sample Mockup Mobile System untuk bagian Waiter



LOOK BOOK

Nama	Tugas								
Nur Firdaus	Analisis		Membuat Usecase						
Andika Ramadhan	Back End	Menentukan model proses produk	Menentukan pemodelan analisa produk						
Fajar Gunawan	Front End	Menentukan Tujuan Produk	Menentukan actor yang menggunakan produk						
Rifki Ramadhan	Front End	Menentukan Target Produk	Menentukan Skenario use case						
Made Candra Andiyasa	Back End	Menentukan Tema Projek	Membuat mockup dan menentukan Konsep Pemogramman						