

# **Tugas Pemograman 2**

Nama : Fajar Muhammad F

NIM :4511210022

**Fakultas Teknik Jurusan Teknik Informatika**

**Universitas Pancasila Angkatan**

**2011**

## **BAB 1 Daftar Isi**

<u>BAB 1 Daftar Isi.....</u>	<u>2</u>
<u>BAB 2 Kata Pengantar.....</u>	<u>3</u>
<u>BAB 3 Pendahuluan.....</u>	<u>4</u>
<u>BAB 4 Hasil Praktikum.....</u>	<u>5</u>
<u>BAB 5 Kesimpulan.....</u>	<u>17</u>
<u>BAB 6 Daftar Pustaka.....</u>	<u>17</u>

### **1.1**

## **BAB 2 Kata Pengantar**

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta karunia-Nya kepada kami sehingga kami berhasil menyelesaikan Makalah ini yang alhamdulillah tepat pada waktunya yang berjudul “Tugas Pemograman 2”

Makalah ini berisikan tentang informasi tentang Pemograman yang akan penyusun buat atau yang lebih khususnya membahas Pemograman Java,dan lain-lain. Diharapkan Makalah ini dapat memberikan informasi kepada kita semua tentang Pemograman.

Kami menyadari bahwa makalah ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu kritik dan saran dari semua pihak yang bersifat membangun selalu kami harapkan demi kesempurnaan makalah ini.

Akhir kata, kami sampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah berperan serta dalam penyusunan makalah ini dari awal sampai akhir. Semoga Allah SWT senantiasa meridhai segala usaha kita. Amin.

Cibinong

13 April 2013

Fajar Muhammad F

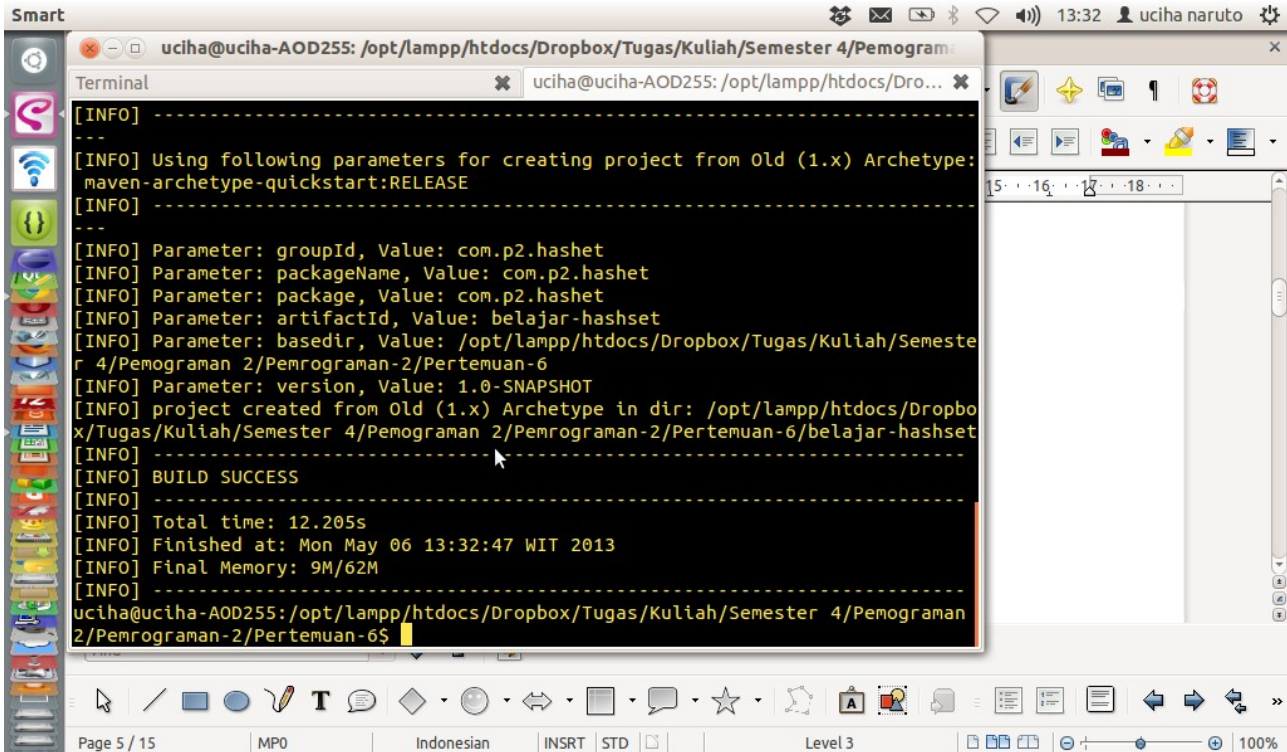
Penyusun

## BAB 3 Pendahuluan

**Java** adalah bahasa pemrograman yang dapat dijalankan di berbagai komputer termasuk telepon genggam. Bahasa ini awalnya dibuat oleh James Gosling saat masih bergabung di Sun Microsystems saat ini merupakan bagian dari Oracle dan dirilis tahun 1995. Bahasa ini banyak mengadopsi sintaksis yang terdapat pada C dan C++ namun dengan sintaksis model objek yang lebih sederhana serta dukungan rutin-rutin aras bawah yang minimal. Aplikasi-aplikasi berbasis java umumnya dikompilasi ke dalam p-code (*bytecode*) dan dapat dijalankan pada berbagai Mesin Virtual Java (JVM). Java merupakan bahasa pemrograman yang bersifat umum/non-spesifik (*general purpose*), dan secara khusus didisain untuk memanfaatkan dependensi implementasi seminimal mungkin. Karena fungsionalitasnya yang memungkinkan aplikasi java mampu berjalan di beberapa platform sistem operasi yang berbeda, java dikenal pula dengan slogannya, "*Tulis sekali, jalankan di mana pun*". Saat ini java merupakan bahasa pemrograman yang paling populer digunakan, dan secara luas dimanfaatkan dalam pengembangan berbagai jenis perangkat lunak aplikasi ataupun aplikasi berbasis web.

## BAB 4 Hasil Praktikum

1) `mvn archetype:create -DgroupId=com.p2.hashet -DartifactId=belajar-hashset`



```
[INFO] -----
[INFO] Using following parameters for creating project from Old (1.x) Archetype:
maven-archetype-quickstart:RELEASE
[INFO] -----
[INFO] Parameter: groupId, Value: com.p2.hashet
[INFO] Parameter: packageName, Value: com.p2.hashet
[INFO] Parameter: package, Value: com.p2.hashet
[INFO] Parameter: artifactId, Value: belajar-hashset
[INFO] Parameter: basedir, Value: /opt/lampp/htdocs/Dropbox/Tugas/Kuliah/Semester
4/Pemograman 2/Pemrograman-2/Pertemuan-6
[INFO] Parameter: version, Value: 1.0-SNAPSHOT
[INFO] project created from Old (1.x) Archetype in dir: /opt/lampp/htdocs/Dropbo
x/Tugas/Kuliah/Semester 4/Pemograman 2/Pemrograman-2/Pertemuan-6/belajar-hashset
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 12.205s
[INFO] Finished at: Mon May 06 13:32:47 WIT 2013
[INFO] Final Memory: 9M/62M
[INFO] -----
uciha@uciha-AOD255:/opt/lampp/htdocs/Dropbox/Tugas/Kuliah/Semester 4/Pemograman
2/Pemrograman-2/Pertemuan-6$
```

2) Buat BelajarList.java

```
package com.p2.hashset;
```

```
import java.util.List;
```

```
import java.util.ArrayList;
```

```
public class BelajarList{
```

```
    public static void main( String[] arg){
```

```
        List ls = new ArrayList();
```

```
        ls.add("satu");
```

```
        ls.add("dua");
```

```
        ls.add(new Integer(4));
```

```
ls.add(new Float(3.0f));
```

```
ls.add("dua");
```

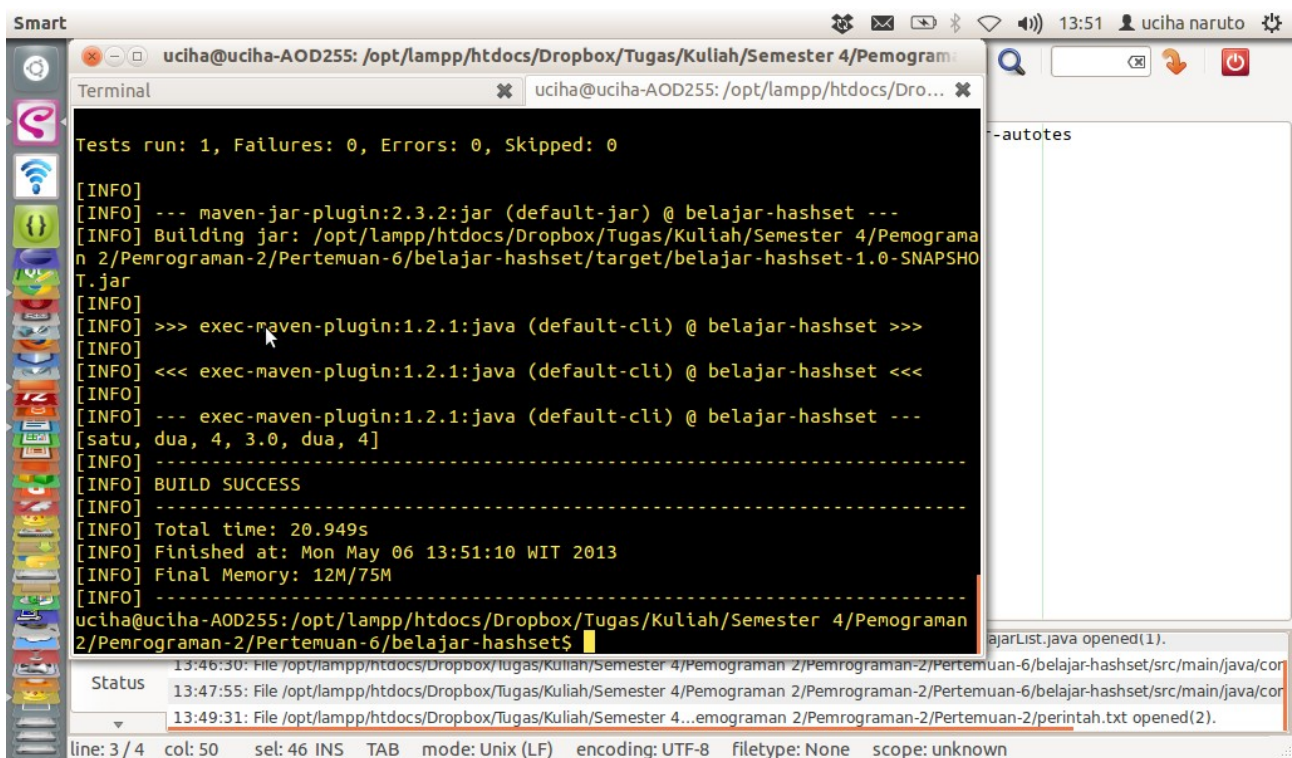
```
ls.add(new Integer(4));
```

```
System.out.println(ls);
```

```
}
```

```
}
```

3)mvn clean package exec:java -Dexec.mainClass=com.p2.hashset.BelajarList



The screenshot shows a terminal window with the following output:

```
Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0
[INFO] --- maven-jar-plugin:2.3.2:jar (default-jar) @ belajar-hashset ---
[INFO] Building jar: /opt/lampp/htdocs/Dropbox/Tugas/Kuliah/Semester 4/Pemogram
n 2/Pemrograman-2/Pertemuan-6/belajar-hashset/target/belajar-hashset-1.0-SNAPSHO
T.jar
[INFO] >>> exec-maven-plugin:1.2.1:java (default-cli) @ belajar-hashset >>>
[INFO] <<< exec-maven-plugin:1.2.1:java (default-cli) @ belajar-hashset <<<
[INFO] --- exec-maven-plugin:1.2.1:java (default-cli) @ belajar-hashset ---
[satu, dua, 4, 3.0, dua, 4]
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] Total time: 20.949s
[INFO] Finished at: Mon May 06 13:51:10 WIT 2013
[INFO] Final Memory: 12M/75M
uciha@uciha-AOD255:/opt/lampp/htdocs/Dropbox/Tugas/Kuliah/Semester 4/Pemogram
2/Pemrograman-2/Pertemuan-6/belajar-hashset$
```

The status bar at the bottom of the terminal window shows:

```
line: 3 / 4 col: 50 sel: 46 INS TAB mode: Unix (LF) encoding: UTF-8 filetype: None scope: unknown
```

4)Buat BelajarHashSet.java

```
package com.p2.hashset;
```

```
import java.util.*;
```

```
public class BelajarHashSet{
```

```
    public static void main(String[] arg){
```

```
Set set = new HashSet();
```

```
set.add("satu");
```

```
set.add("dua");
```

```
set.add(new Integer(4));
```

```
set.add(new Float(3.0f));
```

```
set.add("dua");
```

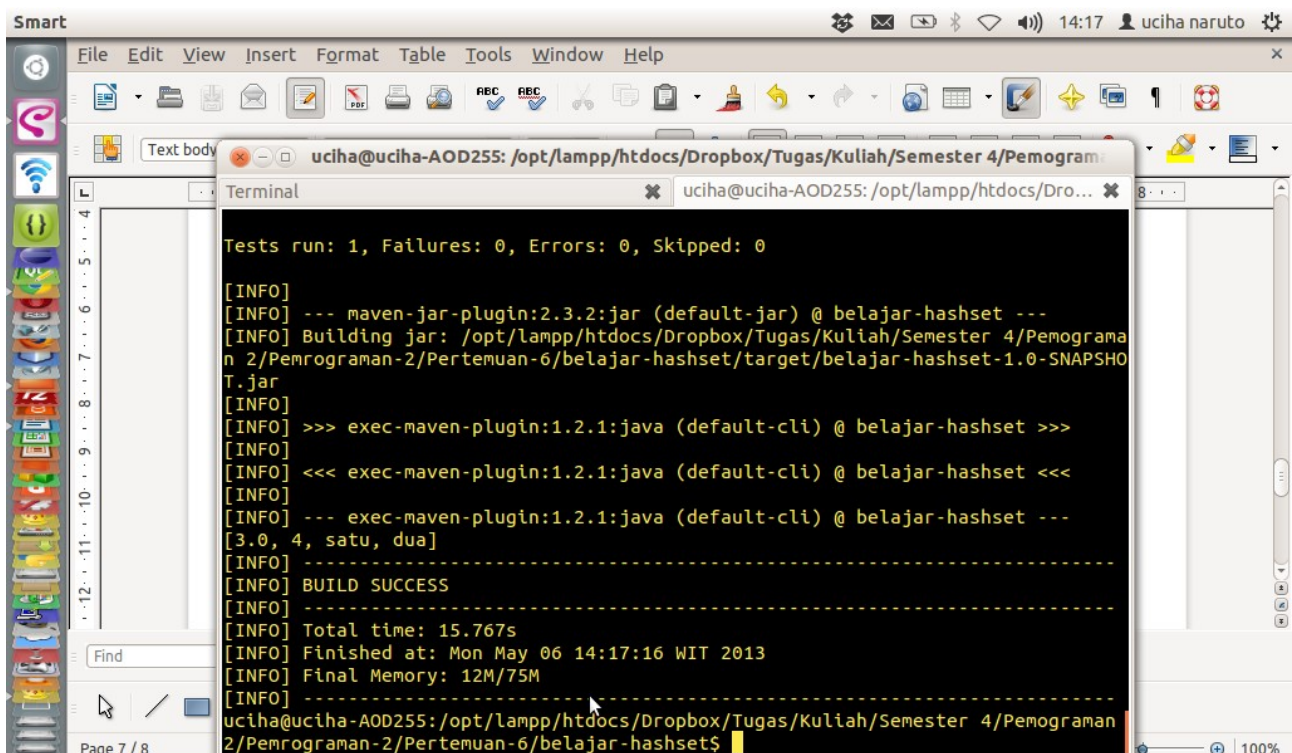
```
set.add(new Integer(4));
```

```
System.out.println(set);
```

```
}
```

```
}
```

5)mvn clean package exec:java -Dexec.mainClass=com.p2.hashset.BelajarHashSet



6)Buat BelajarVector.java

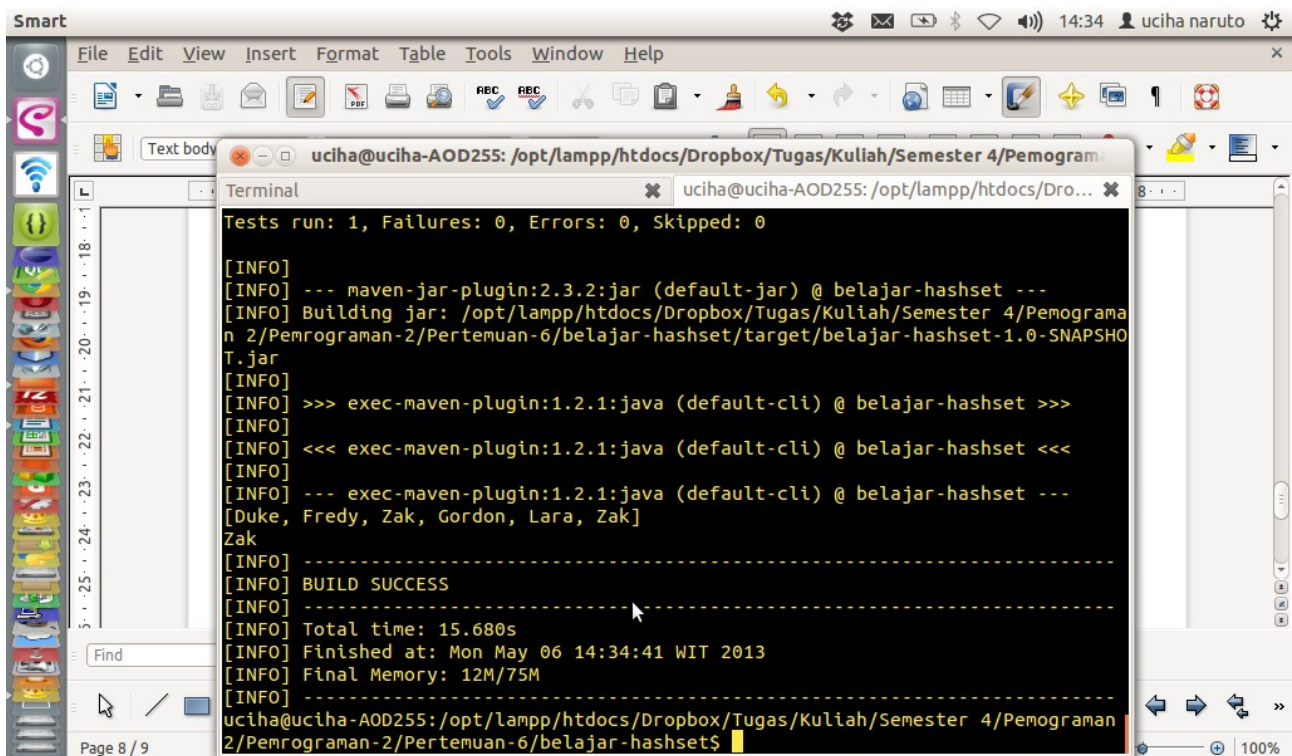
```
package com.p2.hashset;
```

```
import java.util.Vector;
```

```
public class BelajarVector{  
    public static void main(String[] arg){  
        Vector v = new Vector();  
  
        v.add("Zak");  
        v.add("Gordon");  
        v.add(0, "Duke");  
        v.add("Lara");  
        v.add("Zak");  
        v.add(1, "Fredy");  
  
        System.out.println(v);  
  
        String nama = (String) v.get(2);  
        System.out.println(nama);  
    }  
}
```

7) mvn clean package exec:java -Dexec.mainClass=com.p2.hashset.BelajarVector





8)Buat BelajarHashMap.java

```
package com.p2.hashset;
```

```
import java.util.HashMap;
```

```
public class BelajarHashMap{
```

```
    public static void main(String[] arg){
```

```
        HashMap hm = new HashMap();
```

```
        hm.put("Game1","Hearts");
```

```
        hm.put("Game5","sweeper");
```

```
        hm.put("Game3","Checker");
```

```
        hm.put("Game3","Whist");
```

```
        hm.put(null,"Chess");
```

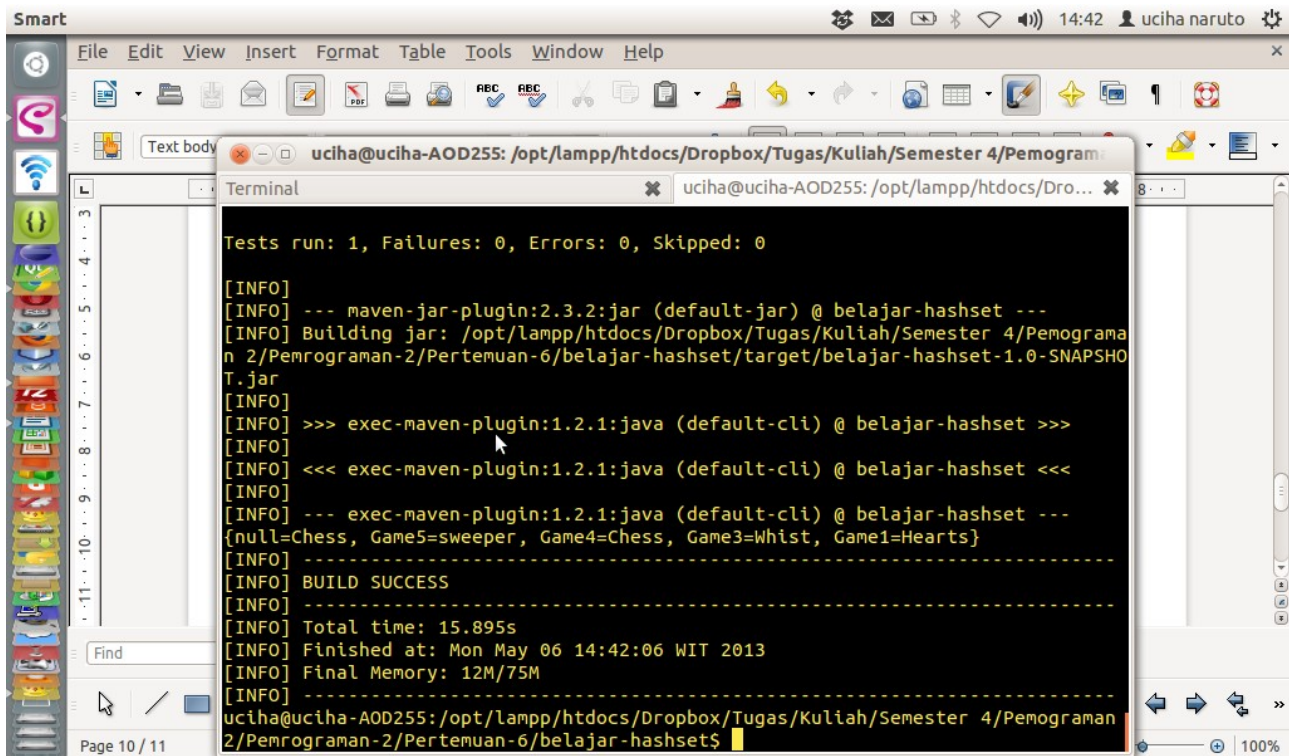
```
        hm.put("Game4","Chess");
```

```
System.out.println(hm);
```

```
}
```

```
}
```

9)mvn clean package exec:java -Dexec.mainClass=com.p2.hashset.BelajarHashMap



10)Buat BelajarSortedMap.java

```
package com.p2.hashset;
```

```
import java.util.SortedMap;
```

```
import java.util.TreeMap;
```

```
public class BelajarSortedMap{
```

```
    public static void main(String[] arg){
```

```
        SortedMap title = new TreeMap();
```

```

title.put(new Integer(3),"Chicker");

title.put(new Integer(1),"Euchre");

title.put(new Integer(4),"Chess");

title.put(new Integer(2),"Tic Tac Toe");

System.out.println(title);

```

```

}

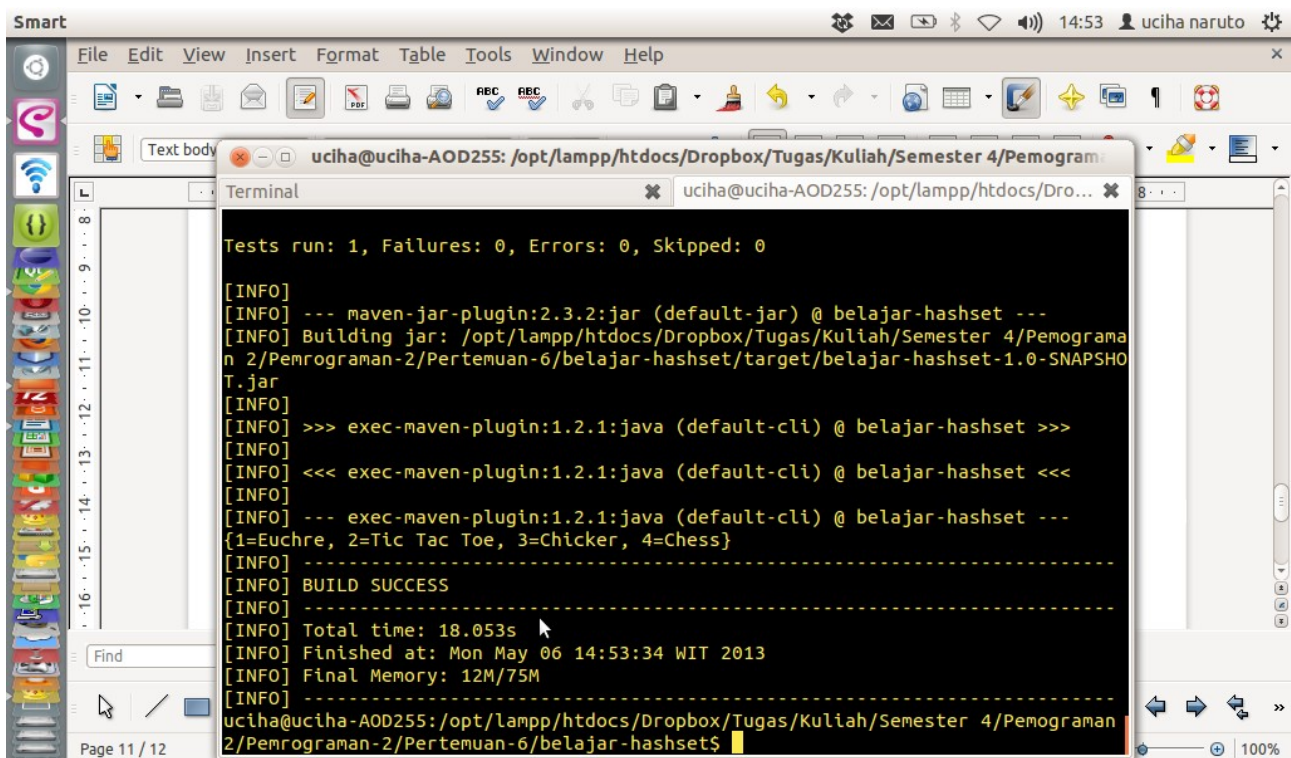
```

```

}

```

11)mvn clean package exec:java -Dexec.mainClass=com.p2.hashset.BelajarSortedMap



12)Buat Produk.java

```

package com.p2.hashset;

```

```

import java.util.List;

```

```
import java.util.ArrayList;

import java.math.BigDecimal;

public class Produk{

    private Integer id;

    private String nama;

    private BigDecimal harga;


    public void setId(Integer x){

        this.id=x;

    }

    public void setName(String x){

        this.nama=x;

    }

    public void setHarga(BigDecimal x){

        this.harga=x;

    }


    public Integer getId(){

        return this.id;

    }

    public String getName(){

        return this.nama;

    }

    public BigDecimal getHarga(){

        return this.harga;

    }

}
```

```
}
```

13)Buat TestProduk.java

```
package com.p2.hashset;
```

```
import java.util.List;
```

```
import java.util.ArrayList;
```

```
import java.math.BigDecimal;
```

```
public class TestProduk{
```

```
    public static void main(String[] args){
```

```
        List<Produk> lp = new ArrayList<Produk>();
```

```
        Produk p = new Produk();
```

```
        Produk p2 = new Produk();
```

```
        p.setId(1);
```

```
        p.setNama("sedap");
```

```
        p.setHarga(new BigDecimal(1000));
```

```
        p2.setId(2);
```

```
        p2.setNama("mantap");
```

```
        p2.setHarga(new BigDecimal(1100));
```

```
        lp.add(p);
```

```
        lp.add(p2);
```

```
        for(Produk pr : lp){
```

```

        System.out.println("Id Produk : "+pr.getId());

        System.out.println("Nama Produk : "+pr.getNama());

        System.out.println("Harga Produk : "+pr.getHarga());

        System.out.println("-----");

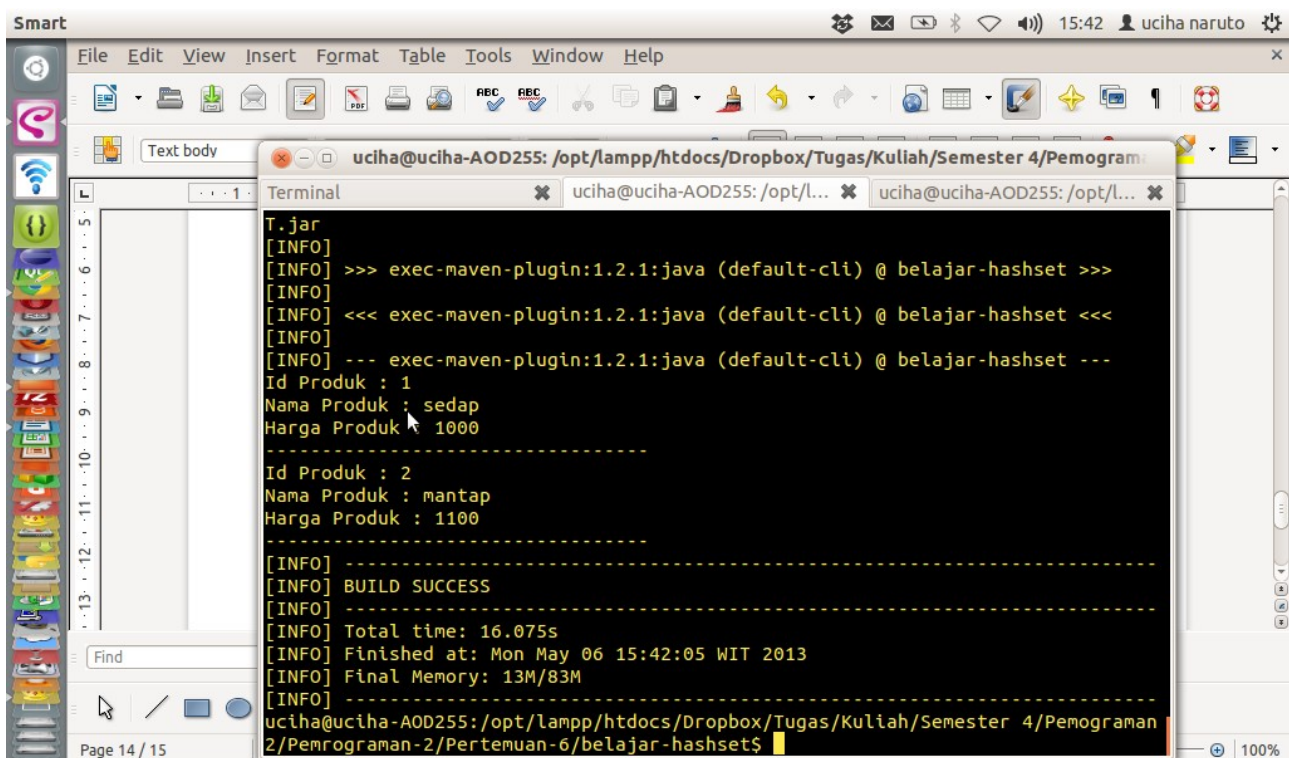
    }

}

}

```

14) mvn clean package exec:java -Dexec.mainClass=com.p2.hashset.TestProduk



```

T.jar
[INFO]
[INFO] >>> exec-maven-plugin:1.2.1:java (default-cli) @ belajar-hashset >>>
[INFO]
[INFO] <<< exec-maven-plugin:1.2.1:java (default-cli) @ belajar-hashset <<<
[INFO]
[INFO] --- exec-maven-plugin:1.2.1:java (default-cli) @ belajar-hashset ---
Id Produk : 1
Nama Produk : sedap
Harga Produk : 1000
-----
Id Produk : 2
Nama Produk : mantap
Harga Produk : 1100
-----
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 16.075s
[INFO] Finished at: Mon May 06 15:42:05 WIT 2013
[INFO] Final Memory: 13M/83M
[INFO] -----
uciha@uciha-AOD255:/opt/lampp/htdocs/Dropbox/Tugas/Kuliah/Semester 4/Pemograman
2/Pemrograman-2/Pertemuan-6/belajar-hashset$

```

## **BAB 5 Kesimpulan**

Dengan diajarkannya mata kuliah Pemograman 2 saya semakin mengerti tentang membuat program yang baik.

Dan kedepannya semoga dengan bekal ilmu yang telah diajarkan di Mata Kuliah Pemograman 2 Ini bisa diterapkan dalam kehidupan sehari-hari agar dapat bermanfaat bagi semua orang.

## **BAB 6 Daftar Pustaka**

Referensi

Study Mata Kuliah Pemograman 2

Modul Praktikum Pemograman 2

<http://id.wikipedia.org/wiki/Java>

<http://www.google.com>