Tugas Pemograman 2

Nama: Fajar Muhammad F

NIM:4511210022

Fakultas Teknik Jurusan Teknik Informatika Universitas Pancasila Angkatan 2011

BAB 1 Daftar Isi

BAB 1	Daftar Isi	2
	Kata Pengantar.	
BAB 3	Pendahuluan	4
BAB 4	Hasil Praktikum	5
BAB 5	Kesimpulan	17
BAB 6	Daftar Pustaka	<u>17</u>

1.1

BAB 2 Kata Pengantar

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta karunia-Nya kepada kami sehingga kami berhasil menyelesaikan Makalah ini yang alhamdulillah tepat pada waktunya yang berjudul "Tugas Pemograman 2"

Makalah ini berisikan tentang informasi tentang Pemograman yang akan penyusun buat atau yang lebih khususnya membahas Pemograman Java,dan lain-lain. Diharapkan Makalah ini dapat memberikan informasi kepada kita semua tentang Pemograman.

Kami menyadari bahwa makalah ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu kritik dan saran dari semua pihak yang bersifat membangun selalu kami harapkan demi kesempurnaan makalah ini.

Akhir kata, kami sampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah berperan serta dalam penyusunan makalah ini dari awal sampai akhir. Semoga Allah SWT senantiasa meridhai segala usaha kita. Amin.

Cibinong
13 April 2013

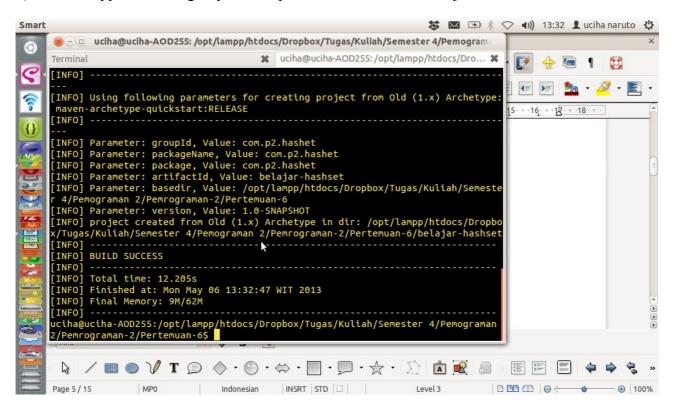
Fajar Muhammad F Penyusun

BAB 3 Pendahuluan

Java adalah bahasa pemrograman yang dapat dijalankan di berbagai komputertermasuk telepon genggam. Bahasa ini awalnya dibuat oleh James Gosling saat masih bergabung di Sun Microsystems saat ini merupakan bagian dari Oracle dan dirilis tahun 1995. Bahasa ini banyak mengadopsi sintaksis yang terdapat pada Cdan C++ namun dengan sintaksis model objek yang lebih sederhana serta dukungan rutin-rutin aras bawah yang minimal. Aplikasi-aplikasi berbasis java umumnya dikompilasi ke dalam p-code (*bytecode*) dan dapat dijalankan pada berbagai Mesin Virtual Java (JVM). Java merupakan bahasa pemrograman yang bersifat umum/non-spesifik (*general purpose*), dan secara khusus didisain untuk memanfaatkan dependensi implementasi seminimal mungkin. Karena fungsionalitasnya yang memungkinkan aplikasi java mampu berjalan di beberapa platform sistem operasiyang berbeda, java dikenal pula dengan slogannya, "*Tulis sekali, jalankan di mana pun*". Saat ini java merupakan bahasa pemrograman yang paling populer digunakan, dan secara luas dimanfaatkan dalam pengembangan berbagai jenis perangkat lunak aplikasi ataupun aplikasi berbasis web.

BAB 4 Hasil Praktikum

1)mvn archetype:create -DgroupId=com.p2.hashet -DartifactId=belajar-hashset



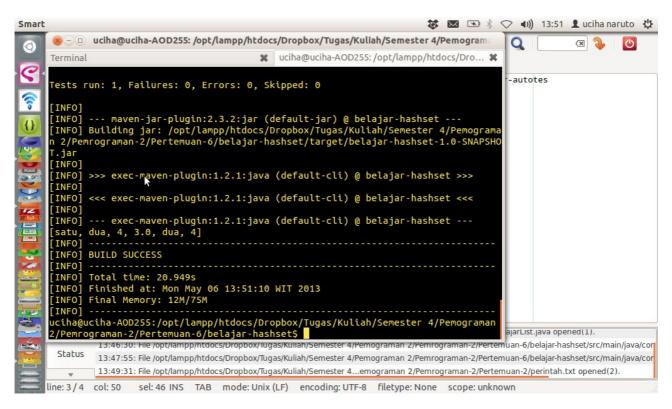
```
2)Buat BelajarList.java
package com.p2.hashset;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class BelajarList{
    public static void main( String[] arg){
        List ls = new ArrayList();
        ls.add("satu");
        ls.add("dua");
        ls.add(new Integer(4));
```

```
ls.add(new Float(3.0f));
ls.add("dua");
ls.add(new Integer(4));
System.out.println(ls);
}
```

3)mvn clean package exec:java -Dexec.mainClass=com.p2.hashset.BelajarList



```
4)Buat BelajarHashSet.java

package com.p2.hashset;

import java.util.*;

public class BelajarHashSet{

public static void main(String[] arg){
```

```
Set set = new HashSet();

set.add("satu");

set.add("dua");

set.add(new Integer(4));

set.add(new Float(3.0f));

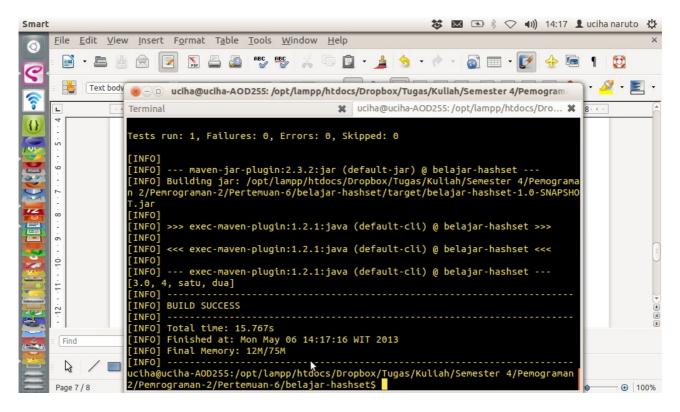
set.add("dua");

set.add(new Integer(4));

System.out.println(set);

}
```

5)mvn clean package exec:java -Dexec.mainClass=com.p2.hashset.BelajarHashSet

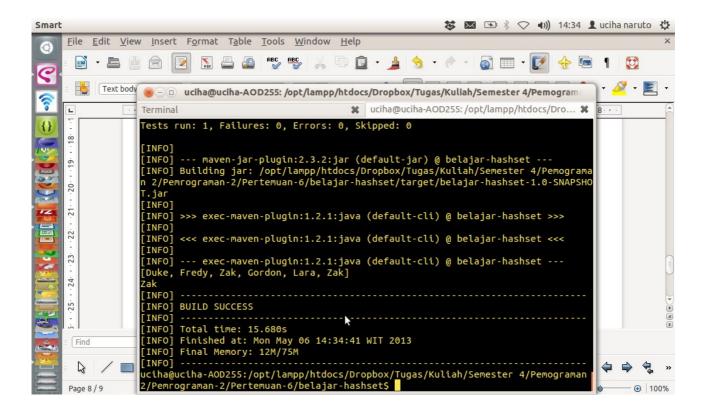


6)Buat BelajarVector.java

package com.p2.hashset;

```
import java.util.Vector;
public class BelajarVector{
       public static void main(String[] arg){
               Vector v = new \ Vector();
              v.add("Zak");
              v.add("Gordon");
              v.add(0,"Duke");
              v.add("Lara");
              v.add("Zak");
              v.add(1,"Fredy");
              System.out.println(v);
              String nama = (String) v.get(2);
              System.out.println(nama);
       }
}
```

7) mvn clean package exec:java -Dexec.mainClass=com.p2.hashset.BelajarVector



8)Buat BelajarHashMap.java

package com.p2.hashset;

import java.util.HashMap;

```
public class BelajarHashMap{
```

public static void main(String[] arg){

 $HashMap\ hm = new\ HashMap();$

```
hm.put("Game1","Hearts");
```

hm.put("Game5", "sweeper");

hm.put("Game3","Checker");

hm.put("Game3","Whist");

hm.put(null, "Chess");

hm.put("Game4","Chess");

System.out.println(hm);

```
}
```

9)mvn clean package exec:java -Dexec.mainClass=com.p2.hashset.BelajarHashMap

```
🍪 💌 🖎 🔻 ◆ 🕦) 14:42 👤 uciha naruto 😃
      <u>F</u>ile
                                F<u>o</u>rmat
                                uciha@uciha-AOD255: /opt/lampp/htdocs/Dropbox/Tugas/Kuliah/Semester 4/Pemogram
                                                                      uciha@uciha-AOD255: /opt/lampp/htdocs/Dro... 💥
{}
                       Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0
                               --- maven-jar-plugin:2.3.2:jar (default-jar) @ belajar-hashset ---
Building jar: /opt/lampp/htdocs/Dropbox/Tugas/Kuliah/Semester 4/Pemograma
mrograman-2/Pertemuan-6/belajar-hashset/target/belajar-hashset-1.0-SNAPSHO
                                    exec-maven-plugin:1.2.1:java (default-cli) @ belajar-hashset >>>
                                    exec-maven-plugin:1.2.1:java (default-cli) @ belajar-hashset <<<
                                    exec-maven-plugin:1.2.1:java (default-cli) @ belajar-hashset
                                       Game5=sweeper, Game4=Chess, Game3=Whist, Game1=Hearts}
                               BUILD SUCCESS
                               Total time: 15.895s
Finished at: Mon May 06 14:42:06 WIT 2013
                               Final Memory: 12M/75M
                       ıciha@uciha-AOD255:/opt/lampp/htdocs/Dropbox/<u>T</u>ugas/Kuliah/Semester 4/Pemograman
```

10)Buat BelajarSortedMap.java

```
package com.p2.hashset;
```

```
import java.util.SortedMap;
```

import java.util.TreeMap;

public class BelajarSortedMap{

public static void main(String[] arg){

SortedMap title = new TreeMap();

```
title.put(new Integer(3), "Chicker");

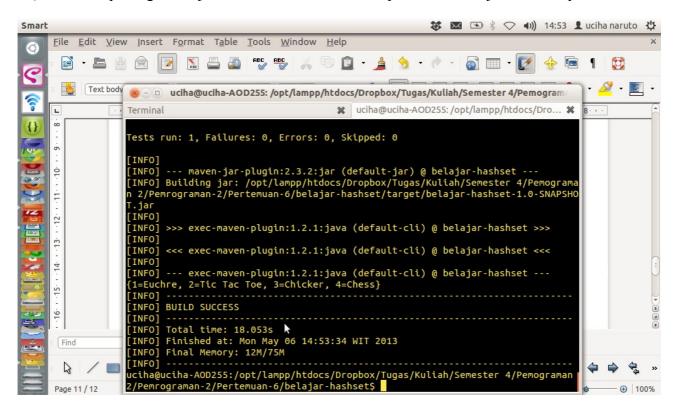
title.put(new Integer(1), "Euchre");

title.put(new Integer(4), "Chess");

title.put(new Integer(2), "Tic Tac Toe");

System.out.println(title);
}
```

11)mvn clean package exec:java -Dexec.mainClass=com.p2.hashset.BelajarSortedMap



BAB 5 Kesimpulan

Dengan diajarkannya mata kuliah Pemograman 2 saya semakin mengerti tetang membuat program yang baik.

Dan kedepannya semoga dengan bekal ilmu yang telah diajarkan di Mata Kuliah Pemograman 2 Ini bisa diterapkan dalam kehidupan sehari hari agar dapat bermanfaat bagi semua orang.

BAB 6 Daftar Pustaka

Referensi

Study Mata Kuliah Pemograman 2

Modul Praktikum Pemograman 2

http://id.wikipedia.org/wiki/Java

http://www.google.com