

# TUGAS PENDAHULUAN MODUL 5



## PEMROGRAMAN WEB

Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Bandung

## Ketentuan Tugas Pendahuluan Modul 5

- TP ini bersifat **WAJIB**.
- Setiap Soal **Wajib dijawab**, Jika tidak maka **nilai TP = 0**
- Pengerjaan TP **DITULIS TANGAN LENGKAP** pada buku TP, yaitu buku ukuran B5 dengan sampul berwarna putih dan cover TP yang telah ditentukan. Tidak ditulis tangan dengan lengkap, **Nilai TP diskon 50%**
- Kerjakan TP **dengan jelas** agar dapat dimengerti.
- TP dikumpulkan **maksimal 26 Februari 2018 Pukul 08.30 WIFLAB** di LOKER sesuai kelas masing-masing.
- **Keterlambatan** pengumpulan TP maka nilai **TP = 0 dan Tes Awal = 0**.
- **Tidak mengerjakan** TP maka nilai **TP = 0 dan Jurnal diskon 50%**.
- Soal Pilihan Ganda dikerjakan dengan format: **Soal – Jawab**
- Soal Program dikerjakan dengan menyertakan **Screenshot Kode Program dan Outputnya**.
- Screenshot **Wajib** ditempel (tidak boleh di hekter). Asisten tidak bertanggungjawab jika screenshot hilang.
- Soal Program dikerjakan **tanpa menulis soal**.
- Setiap selector pada css atau javascript wajib diberi NIM.  
Contoh: **.tombol\_1301161234** , **#tombol\_1301161234**
- Asisten tidak bertanggung jawab terhadap TP yang tidak berada pada tempat yang ditentukan sebelumnya.

### Contoh Pengerjaan :

1. DOS singkatan dari (c. Disk Operating System)
2. Untuk memindahkan dari direktori tertentu ke direktori lainnya, perintah DOS-nya adalah (b. cd) dst...

1. Bootstrap merupakan framework untuk
  - a. CSS
  - b. Javascript
  - c. PHP
  - d. Front end interface
2. Tahun berapa bootstrap pertama diluncurkan
  - a. 2010
  - b. 2011
  - c. 2012
  - d. 2013
3. Berikut keuntungan menggunakan bootstrap, kecuali
  - a. Open source
  - b. Mobile friendly
  - c. Extensive classes
  - d. Banyak themes siap pakai
4. Skill yang perlu dikuasai sebelum menggunakan bootstrap, kecuali
  - a. HTML
  - b. PHP
  - c. Javascript
  - d. CSS
5. Kelas mana yang memberikan layanan "responsive fixed width container".
  - a. .container-fixed
  - b. .container-fluid
  - c. .container
  - d. semuanya
6. sistem grid pada bootstrap berbasis berapa kolom
  - a. 8
  - b. 10
  - c. 12
  - d. 14
7. Kelas mana yang mengakomodir gambar (images) berbentuk lingkaran
  - a. .img-thumbnail
  - b. .img-circle
  - c. .img-rounded
  - d. .img-round
8. Kelas tombol (button) mana yang digunakan untuk membuat tombol berukuran besar
  - a. .btn-lg
  - b. .btn-l
  - c. .btn-xl
  - d. .btn-large
9. Kelas mana yang digunakan untuk membuat group tombol (button)
  - a. .group-button
  - b. .button-group
  - c. .group-btn
  - d. .btn-group
10. Bagaimana caranya menyisipkan ikon pencarian (search icon)
  - a. `<span class="glyphicon-search"></span>`
  - b. `<span class="glyphicon search"></span>`
  - c. `<span class="glyphicon glyphicon-search"></span>`
  - d. `<span class="glyph glyph-search"></span>`

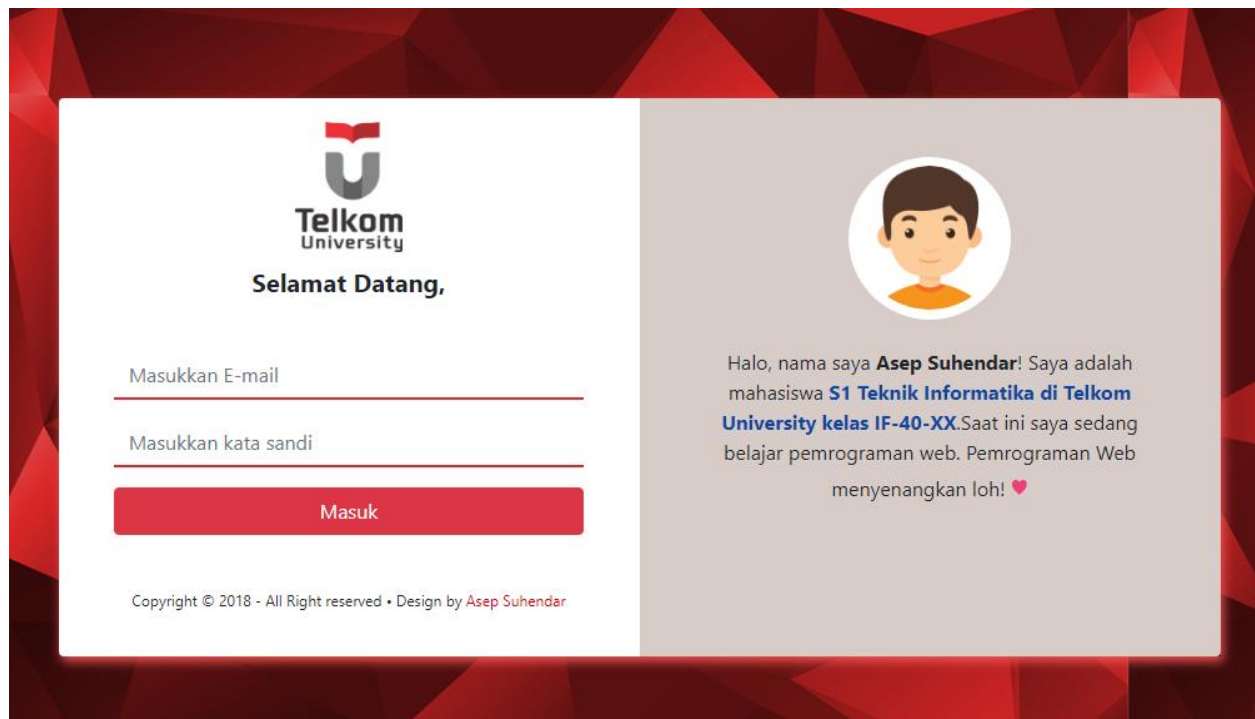
11. Kelas mana yang digunakan untuk membuat pagination
- a. .pagination
  - b. .navigation
  - c. .pages
  - d. .page
12. Kelas mana yang digunakan untuk membuat list group
- a. .list-group
  - b. .grouped-list
  - c. .group-list
  - d. .listed-group
13. Kelas mana yang digunakan untuk menambahkan heading ke sebuah panel
- a. .panel-heading
  - b. .panel-header
  - c. .panel-footer
  - d. .panel-head
14. Kelas mana yang digunakan untuk membuat menu dropdown
- a. .select
  - b. .dropdown
  - c. .dropdown-list
  - d. .list-dropdown
15. Navigasi tab standar dibuat dengan cara
- a. `<ul class="nav tabs">`
  - b. `<ul class="navigation-tabs">`
  - c. `<ul class="nav nav-navbar">`
  - d. `<ul class="nav nav-tabs">`

## SOAL PROGRAM

Petunjuk dan Ketentuan:

1. Kerjakan soal program ini **sebisa mungkin** secara **individu**.
2. Download library bootstrap 4, kemudian pasang library tersebut pada file HTML Anda. (<https://github.com/twbs/bootstrap/releases/download/v4.0.0/bootstrap-4.0.0-dist.zip>)
3. Gunakan Snippet code yang sudah disediakan.
4. Ganti setiap kata "NIM" yang ada pada snippet code dengan NIM Anda masing-masing.
5. Form dibuat menggunakan **div**, tidak menggunakan tabel.
6. Buat file css tambahan jika diperlukan
7. Detail CSS dapat dilihat pada file **Guideline Design** yang telah disediakan
8. Sertakan Screenshot Output Program **versi desktop dan responsive nya**.
9. Screenshot Source Code program yang tidak kelihatan / jelas menyebabkan pengurangan nilai.

Buatlah Tampilan desain *login* seperti gambar berikut menggunakan Bootstrap sesuai dengan petunjuk dan ketentuan diatas!



## DAFTAR KONTAK ASISTEN PRAKTIKUM

### PEMROGRAMAN WEB 2017 / 2018

Silakan kontak asisten jika ada yang ingin ditanyakan / dikonsultasikan terkait tugas pendahuluan atau materi pemrograman web

No	Nama	ID LINE
1	Rama Aditya Maulana	ramaadtym
2	Rais Hafiyyan	raishafiyyan
3	Ibnu Agiel Althur	kingalthur
4	Brama Hendra	bramahendramahendra1
5	Imam Ali Nurdin	alinurdinn
6	Ikke Dian	ikkedianokt
7	Desanty Ridzky	desantyr
8	Afnizar Nur Ghifari	afnizarnur
9	Dhia Imtinan Intar	zyx1124
10	Daniel Tanta Christopher	danielmancity
11	Mochammad Naofal	mochamadnaofal
12	Fakhri Fauzan	fakhrifauzan
13	Dias Pambudi Satria	dias_pambudi
14	Hanif Salafi	salafihanif
15	Givanni Trisya Putri	givannitrisya
16	Kukuh sanddi razaq	kukuhs
17	Ainun N	ainundekain
18	Kukuh Sulistiyo	kukuh.sulistyo
19	Abdul Rahman Safari	arahsafari
20	Gomgom H. Panggabean	godvestoria
21	Krisna Adi Thama	krisna_at
22	M. Irwan Afandi	irwan_afandi. (pakai titik)
23	Faza Ghassani	Oranyeu
24	Febri Ghaisani	febry.ghaisani
25	Kamal Mahmud	kamalm