





MANUALBOOK SAMAN V.01

MODUL PETA SOSIALISASI

TAHUN 2020



MANUAL BOOK PETA SOSIALISASI K3

1. Penginputan Sosialisasi

Prasyarat:

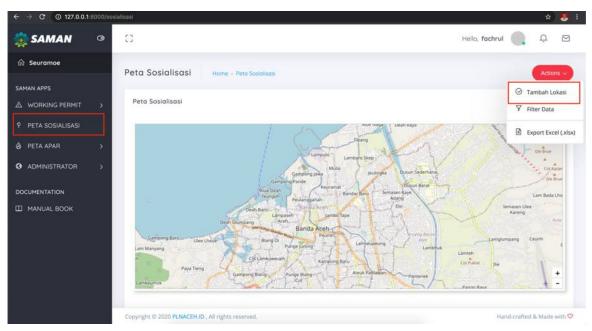
a. Login ke aplikasi SAMAN sebagai *user* K3

Prosedur:

1.1 Input Peta Sosialisasi

Tahapan penginputan Peta Sosialisasi antara lain:

a. Setelah *login* ke SAMAN, klik menu Peta Sosialisasi seperti gambar dibawah.



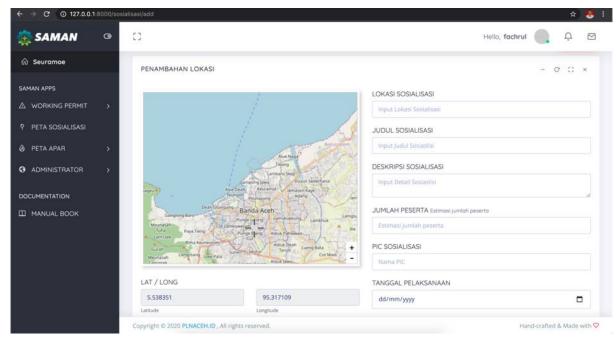
Gambar 1.1 Halaman Peta sosialisasi

- b. Klik tombol *Actions* pada sudut kanan halaman, kemudian klik tombol **Tambah Lokasi** seperti pada gambar 1.1.
- c. Setelah dialihkan ke halaman penambahan lokasi sosialisasi seperti pada gambar 1.2, isi semua kolom pada form dengan keterangan seperti dibawah.









Gambar 1.2 Halaman penambahan lokasi sosialisasi

Keterangan Form:

- Lokasi : Lokasi sosialisasi dilakukan

- Judul : Judul Sosialisasi

- Deskripsi : Diisi dengan deskripsi singkat terkait sosialisasi

Peserta : Estimasi jumlah pesertaPIC : Penanggung jawab kegiatan

- Lati / Long : Koordinat lokasi sosialisasi, terisi otomatis dengan cara drag kursor pada peta

- Tanggal : Tanggal pelaksanaan sosialisasi

- Evidence : Berupa file materi sosialisasi dan dokumentasi

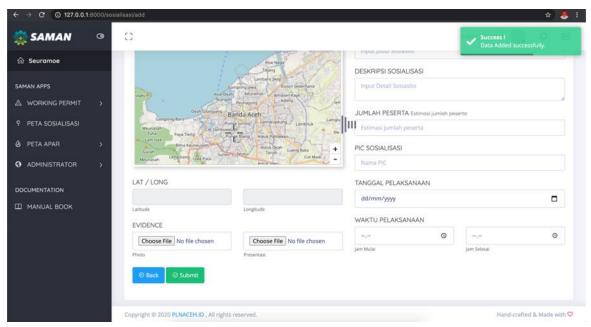
sosialisasi

- d. Jika semua data diatas sudah terisi, klik tombol SUBMIT untuk menyimpan data.
- e. Jika data yang diinput berhasil tersimpan, maka akan muncul notifikasi seperti pada gambar 1.3









Gambar 1.3 Notifikasi berhasil simpan data







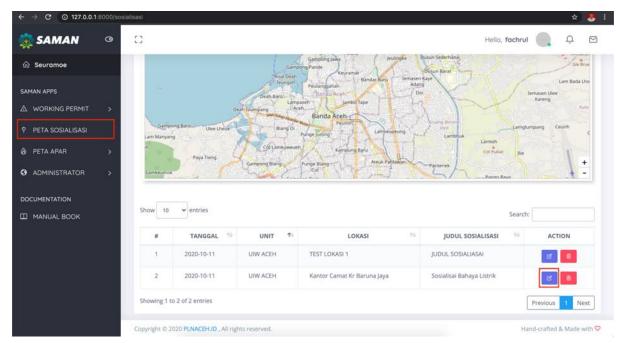
2. Update Lokasi Sosialisasi

Prasyarat:

a. Login ke aplikasi SAMAN sebagai K3L

Prosedur:

- 2.1 Proses update lokasi sosialisasi Tahapan update lokasi antara lain :
 - Setelah masuk ke aplikasi SAMAN, klik menu Peta Sosialisasi, kemudian klik tombol edit pada data sosialisasi yang akan diedit seperti pada gambar dibawah.



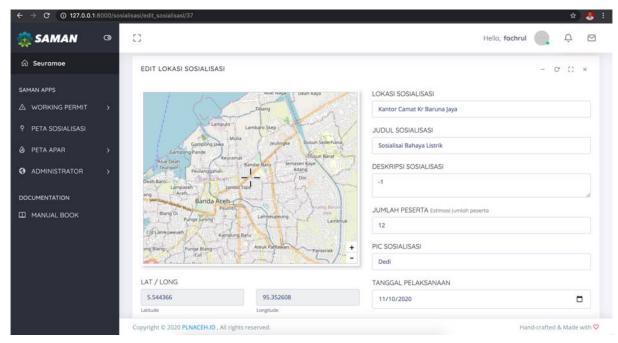
Gambar 2.1 Halaman peta sosialisasi

b. Setelah tombol action – edit data diklik, maka akan dialihkan ke halaman edit data seperti pada gambar 2.2.









Gambar 2.2 Halaman edit data

c. Jika semua data diatas sudah sesuai, klik tombol UPDATE untuk menyimpan data.

