

Game Design Document

“Pocket Heroes”



Version : Android

Nama / NIM : Anggy Dian Pratama / 14.01.3321

STORY TITLE

Pocket Heroes merupakan game android yang dikembangkan oleh DH games (DroidHang Games) yang mengusung tema RPG dimana player memegang kendali atas seorang kesatria bernama Sir Eric yang merupakan kesatria kerajaan dan mendapatkan misi untuk membalaskan dendam King Arthur yang terbunuh oleh iblis serta mengembalikan kondisi kerajaan yang berubah menjadi kacau.

Keyword :

- Pocket
- Heroes
- Android

Genre :

- RPG

Rating :



Rated for 7+
Untuk Diatas 7 tahun



Mild Violence
Kekerasan Ringan

THEME

DESCRIPTION

Pocket Heroes adalah game peran dimana anda dapat mengembangkan sebuah tim pahlawan elit, dimana masing-masing karakter memiliki kemampuan yang menakjubkan serta memimpin mereka dalam pertarungan dahsyat melawan para monster.

Masuki peperangan kerajaan dimana pedang, senapan, dan sihir saling bertabrakan. Masuki jalur melewati monster yang tak terhitung jumlahnya, pertarungan melawan Cyclops, Cacing gurun, Tanaman pemakan manusia, dan bahkan Naga dalam perang suci melawan Iblis licik dan kuat yang telah mengacaukan kerajaan Camelot.

Coloring

Pocket Heroes memiliki suasana warna yang bias dibilang tidak terlalu dark ataupun colorfull, dikarenakan game ini mengurung RPG yang memiliki unsur kekerasan ringan tetapi tidak termasuk brutal.

Menggunakan pewarnaan vector yang menjadikan warna dari game ini terlihat halus dan dapat diterima dengan baik oleh mata.

Time

Waktu yang digunakan pada game ini tergantung pada scene dimana

permainan berlangsung, waktu untuk menyelesaikan satu kali pertarungan akan mempengaruhi score yang akan didapatkan, semakin cepat suatu pertarungan diselesaikan, maka semakin besar pula score yang akan didapatkan. Waktu terlalu lama untuk menyelesaikan pertarungan adalah 10 menit.

Background Field

Game ini memiliki banyak background yang digunakan karena merupakan game RPG, namun beberapa background utama yang digunakan antara lain adalah main screen, stage selection, battle scene, armory, team, dan talents.



Main screen meliputi pengaturan utama, tittle screen, dan memulai permainan. Stage selection menampilkan stage mana saja yang player dapat jalani, serta menu untuk mengakses armory, talents, dan team. Di selection stage ini menampilkan jumlah energy yang dimiliki player untuk dapat menjalani stage, menampilkan pula informasi gold dan diamond.

Pada battle scene ini adalah saat player menjalankan permainan utamanya, terdapat informasi health hero, nomor stage, menu pause, score progress.

Pada menu armory terdapat informasi mengenai hero secara spesifik, dari item apa saja yang digunakan oleh hero, level hero, damage hero, health hero, defend hero, serta terdapat inventory dimana tempat menyimpan item-item yang didapat melalui hasil battle.

Menu team samir sama dengan armory, yang membedakan adalah menu inventory yang ada pada armory digantikan dengan menu hero apa saja yang dapat digunakan oleh player serta menampilkan deskripsi tentang suatu hero.

Pada bagian talents player dapat melakukan upgrade skill yang dimiliki oleh masing-masing hero dan jika semua skill hero tertentu telah mencapai syarat tertentu, maka player dapat melakukan promote pada hero tersebut untuk menjadi kelas baru yang memiliki kemampuan lebih hebat.

| Background Field Detail | |
|--|--|
| Deskripsi | Tampilan |
| <p>Background Menu Utama</p> <p>Bagian menu utama ini merupakan awal player memasuki game. Dimana player dapat melakukan pengaturan secara umum dan memulai permainan.</p> |  |
| <p>Background in Stage Selection</p> <p>Background ini merupakan map secara keseluruhan. Terdapat bagian-bagian map yang tertutup awan, hal itu memiliki maksud bahwa player tidak dapat mengakses map tersebut jika blm menyelesaikan stage pada map sebelumnya.</p> |  |
| | |

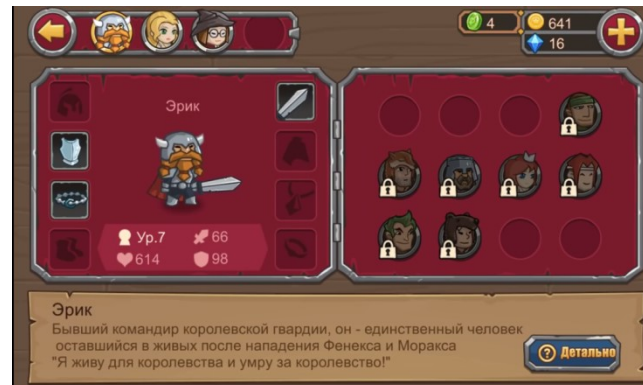
Background Armory

Background ini memiliki 2 kelompok yang disebelah kiri merupakan informasi item apa saja yang tengah digunakan oleh hero. Dan sebelah kanan merupakan inventory yang dimiliki oleh player.



Background Team

Bagian ini hamper sama dengan armory, hanya saja pada bagian kanan merupakan hero-hero yang tersedia dan hero apa saja yang player dapat gunakan untuk melawan para enemy.



Background Talent

Pada background ini dapat dilihat bahwa terdapat beberapa skill yang dimiliki oleh hero yang tengah digunakan oleh player. Skill dengan outline persegi merupakan skill aktif yang dapat digunakan, lingkaran adalah skill pasif, sedangkan bentuk satu lagi adalah skill special yang dimiliki hero tersebut.



CORE GAME PLAY

Pocket Heroes ini adalah suatu game yang mengharuskan player untuk memainkan berbagai karakter hero yang ada dengan maksimal hero adalah tiga. Yaitu, menyelesaikan semua stage yang disediakan dengan cara mengalahkan semua monster yang ada pada masing-masing stage.

Keyword :

- Pocket
- Heroes
- Android

Genre :

- RPG

Rating :



Rated for 7+
Untuk Diatas 7 tahun



Mild Violence
Kekerasan Ringan

GAME MECHANIC

Pocket Heroes memiliki misi yang sama seperti game RPG lainnya. Yaitu menyelesaikan semua stage dan mengalahkan monster bos yang berada pada stage terakhir.

Control

Untuk menggerakkan hero pada game ini, player perlu melakukan touch drag and drop pada karakter yang hendak digerakkan dimulai dari saat jari player menyentuh hero akan mendeteksi bahwa karakter yang hendak digerakkan adalah hero tersebut lalu lakukan drag ke arah posisi yang player inginkan atau ke arah enemy dan lepas touch agar karakter bergerak ke arah yang player inginkan.

Untuk melakukan skill, pemain hanya perlu melakukan touch pada hero lalu akan muncul logo skill pada bagian atas layar dan player hanya perlu touch pada icon skill yang telah dipelajari oleh karakter tersebut.

Scoring

Score yang didapat oleh player adalah setiap berhasil menyelesaikan suatu stage. Tipe scoring yang digunakan adalah tipe score S, A, B, C, D. Yang berarti semakin cepat player menyelesaikan stage, semakin besar pula score yang akan didapat.

Score S akan didapatkan jika player dapat menyelesaikan stage sebelum score bar S habis. Score bar memiliki beberapa bagian warna yang memberikan informasi pencapaian score saat itu.

LEVELING and CHALLENGE

Deskripsi Permainan

Level yang digunakan merupakan level per hero yang ada. Setiap suatu stage selesai, maka setiap hero yang digunakan akan mendapat sejumlah experience yang jika jumlah experience mencapai suatu batas maka hero tersebut akan level up. Namun jika hero tersebut mati saat melakukan stage, maka hero itu tidak mendapatkan experience.

Setiap level stage memiliki tingkat kesulitan yang semakin meningkat. Maksudnya adalah besar attack, health, defenc dan cara menyerang enemy akan bervariasi dan player diharuskan dapat memilih hero yang tepat untuk mengalahkan enemy tersebut.

CHARACTERS

Main Characters

Deskripsi

Eric

Eric merupakan mantan komandan dari prajurit kerajaan. Dia merupakan yang terbaik dalam hal melindungi rekannya dengan menerima serangan dari enemy.



Tampilan

Sophia

Sophia adalah seorang biarawati yang telah menyelamatkan Eric. Ditakdirkan untuk menggunakan kemampuan penyembuhannya untuk membantu mengalahkan iblis di Camelot.

