

TUGAS AKHIR

Praktikum Pemrograman Jaringan

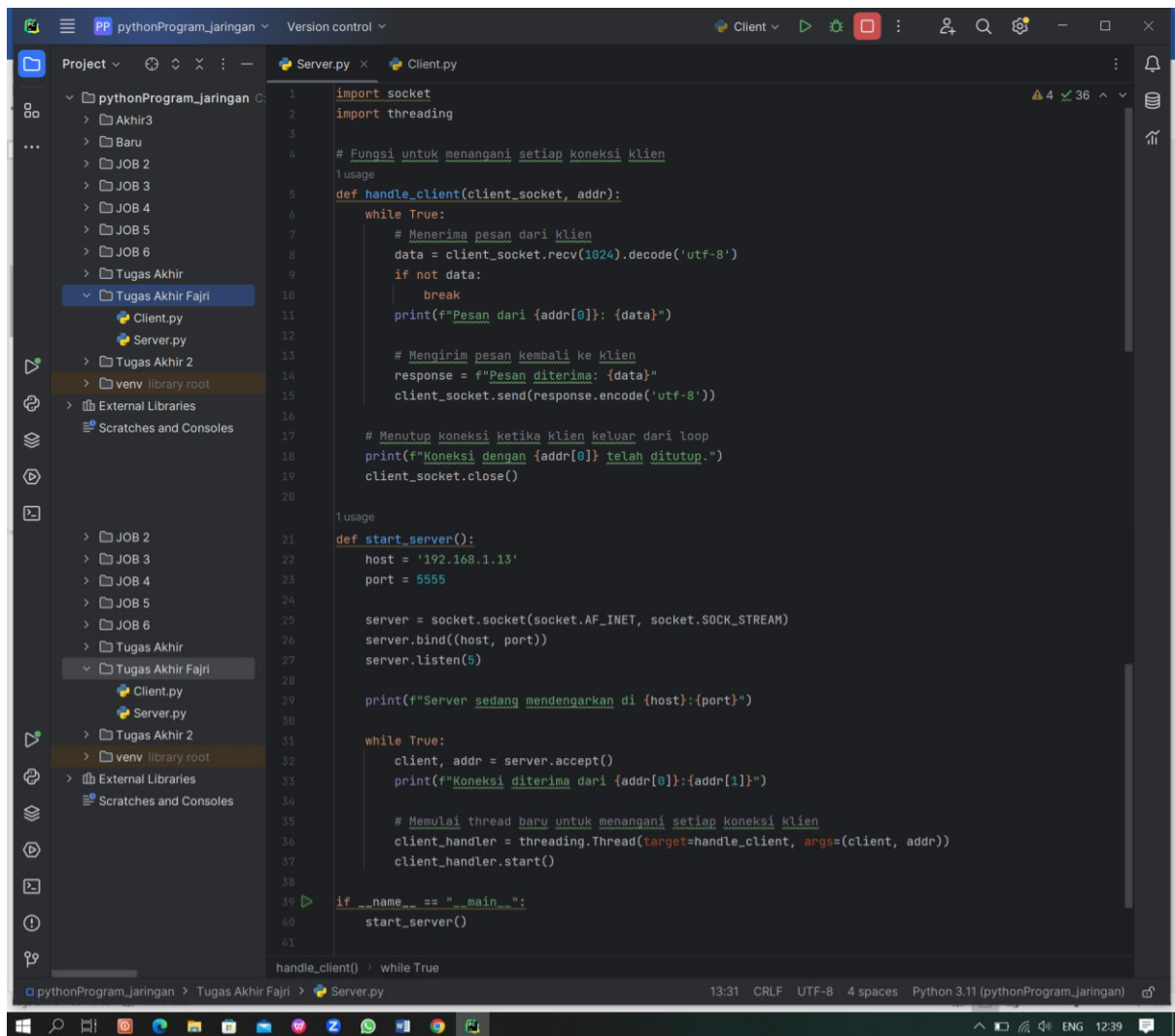


Disusun Oleh :

Nama : Fajri Hidayatul Ihsan
NIM : 21346007
Prodi : Informatika (NK)
Dosen Pengampu : Ade Kurniawan S.Pd., M.Pd.T

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRONIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI PADANG
2023**

Server Chat

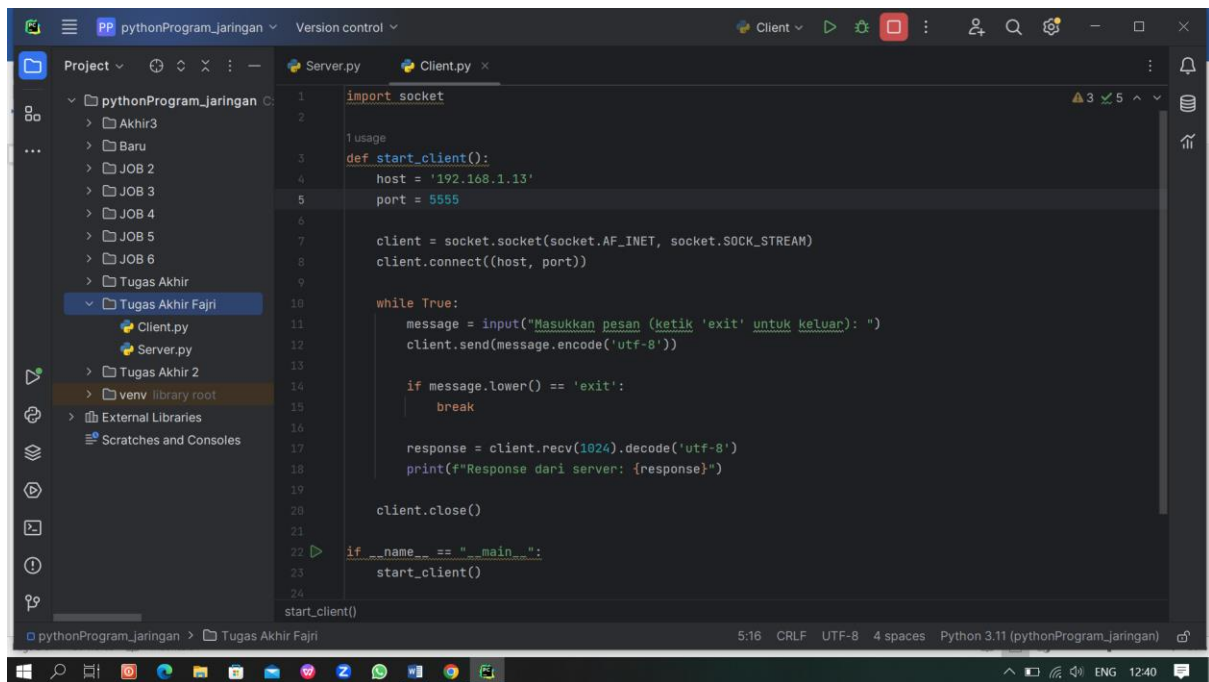


The screenshot shows a code editor with a project named 'pythonProgram_jaringan'. The left sidebar displays a file tree with folders like 'Akhir3', 'Baru', 'JOB 2', 'JOB 3', 'JOB 4', 'JOB 5', 'JOB 6', 'Tugas Akhir', and 'Tugas Akhir Fajri'. The 'Tugas Akhir Fajri' folder is expanded, showing 'Client.py' and 'Server.py'. The 'Server.py' file is open in the editor, displaying the following Python code:

```
1 import socket
2 import threading
3
4 # Fungsi untuk menangani setiap koneksi klien
5 1 usage
6 def handle_client(client_socket, addr):
7     while True:
8         # Menerima pesan dari klien
9         data = client_socket.recv(1024).decode('utf-8')
10        if not data:
11            break
12        print(f"Pesan dari {addr[0]}: {data}")
13
14        # Mengirim pesan kembali ke klien
15        response = f"Pesan diterima: {data}"
16        client_socket.send(response.encode('utf-8'))
17
18        # Menutup koneksi ketika klien keluar dari loop
19        print(f"Koneksi dengan {addr[0]} telah ditutup.")
20        client_socket.close()
21
22 1 usage
23 def start_server():
24     host = '192.168.1.13'
25     port = 5555
26
27     server = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
28     server.bind((host, port))
29     server.listen(5)
30
31     print(f"Server sedang mendengarkan di {host}:{port}")
32
33     while True:
34         client, addr = server.accept()
35         print(f"Koneksi diterima dari {addr[0]}:{addr[1]}")
36
37         # Memulai thread baru untuk menangani setiap koneksi klien
38         client_handler = threading.Thread(target=handle_client, args=(client, addr))
39         client_handler.start()
40
41 if __name__ == "__main__":
42     start_server()
```

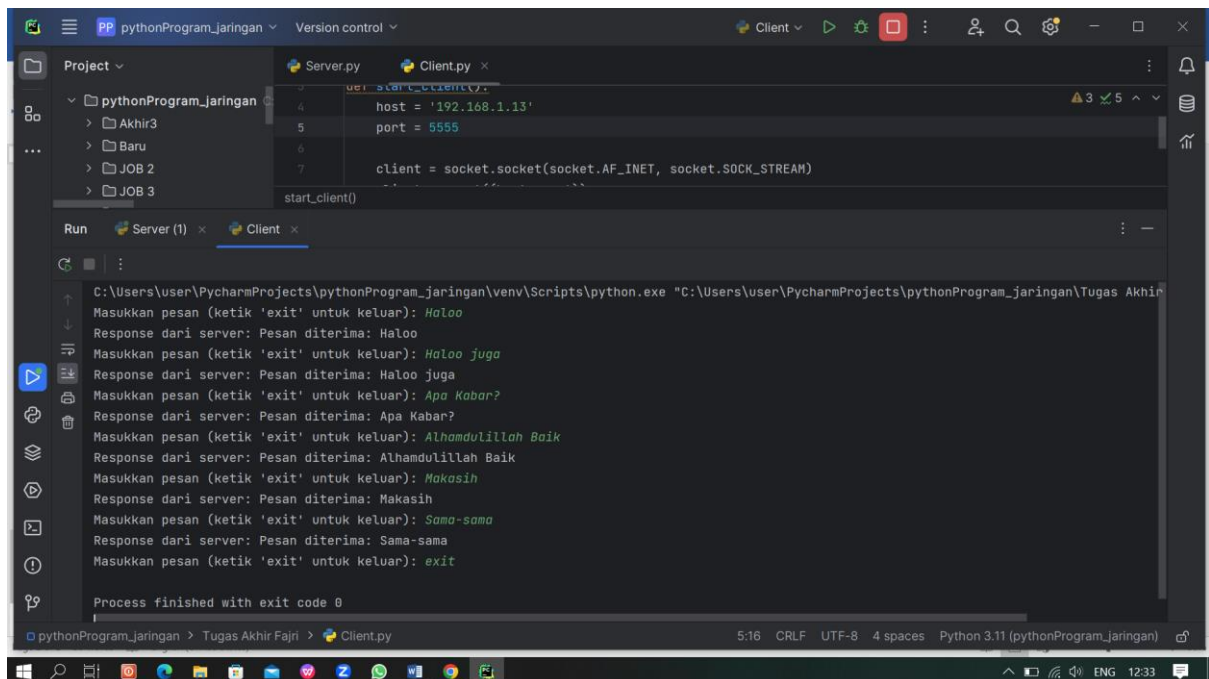
The status bar at the bottom indicates the file path 'pythonProgram_jaringan > Tugas Akhir Fajri > Server.py', the time '13:31', encoding 'CRLF', 'UTF-8', '4 spaces', and the Python version 'Python 3.11 (pythonProgram_jaringan)'.

Client Chat



```
1 import socket
2
3 1 usage
4 def start_client():
5     host = '192.168.1.13'
6     port = 5555
7
8     client = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
9     client.connect((host, port))
10
11     while True:
12         message = input("Masukkan pesan (ketik 'exit' untuk keluar): ")
13         client.send(message.encode('utf-8'))
14
15         if message.lower() == 'exit':
16             break
17
18         response = client.recv(1024).decode('utf-8')
19         print(f"Response dari server: {response}")
20
21     client.close()
22
23 if __name__ == "__main__":
24     start_client()
```

RUNNING Chat



```
Run Server (1) x Client x
C:\Users\user\PycharmProjects\pythonProgram_jaringan\venv\Scripts\python.exe "C:\Users\user\PycharmProjects\pythonProgram_jaringan\Tugas Akhir"
Masukkan pesan (ketik 'exit' untuk keluar): HaLoo
Response dari server: Pesan diterima: HaLoo
Masukkan pesan (ketik 'exit' untuk keluar): HaLoo juga
Response dari server: Pesan diterima: HaLoo juga
Masukkan pesan (ketik 'exit' untuk keluar): Apa Kabar?
Response dari server: Pesan diterima: Apa Kabar?
Masukkan pesan (ketik 'exit' untuk keluar): Alhamdulillah Baik
Response dari server: Pesan diterima: Alhamdulillah Baik
Masukkan pesan (ketik 'exit' untuk keluar): Makasih
Response dari server: Pesan diterima: Makasih
Masukkan pesan (ketik 'exit' untuk keluar): Sama-sama
Response dari server: Pesan diterima: Sama-sama
Masukkan pesan (ketik 'exit' untuk keluar): exit
Process finished with exit code 0
```

