## **Technial Documentation**

## LAB 2: Shared Wallet

By: Fajri Nurfauzan | 1103180184

Pada lab kedua untuk UTS ini akan mempelajari cara sebuah Wallet yang dapat menyimpan dana dan memungkinan penggunanya untuk menarik kembali dananya dengan contoh kasus seperti :

- Tunjangan Anak per hari/minggu/bulan untuk dapat membelanjakan dana dalam jumlah tertentu.
- Majikan memberi karyawan tunjangan untuk biaya perjalanan mereka.
- Bisnis memberi kontraktor tunjangan untuk menghabiskan anggaran tertentu.

Setelah memahami teori penggunaan dan contoh studi kasus bisa langsung mengikuti langkah berikut :

Buat file remix sederhana seperti berikut dan beri nama SharedWallet.sol

Ini adalah kontrak pintar (*Smart Contract*) yang sangat mendasar yang dapat menerima Eter dan dimungkinkan untuk menarik Eter, tetapi secara keseluruhan, sebenarnya ini tidak terlalu berguna atau cukup belum digunakan secara kasus.

Pada langkah ini dapat dilihat code akan membatasi penarikan kepada pemilik dompet. Bagaimana cara menentukan pemiliknya? Itu adalah dengan pengguna yang menyebarkan kontrak pintar (*Smart Contract*). Ketahuilah bahwa code yang sudah diketik perlu menambahkan pengubah "onlyOwner" ke fungsi withdrawMoney!

```
//SPDX-License-Identifier: MIT

pragma solidity 0.8.1;

import "https://github.com/OpenZeppelin/openzeppelin-contracts/blob/master/contracts/access/Ownable.sol";

contract SharedWallet {

    function isOwner() internal view returns(bool) {
        return owner() == msg.sender;
    }

    function withdrawMoney(address payable _to, uint _amount) public {
        _to.transfer(_amount);
    }

    receive() external payable {
    }
}
```

Untuk memiliki logika seperti pemilik secara langsung dalam satu kontrak pintar (*Smart Contract*) merupakan hal yang tidak mudah untuk diaudit. Maka dari itu perlu diuraikan menjadi bagian-bagian yang lebih kecil dan akan digunakan kembali kontrak pintar (*Smart Contract*) yang sudah diaudit dari OpenZeppelin untuk itu. Kontrak OpenZeppelin terbaru tidak memiliki

isOwner() fungsi lagi, jadi kita harus membuat sendiri. Perhatikan bahwa pemilik() adalah fungsi dari kontrak Ownable.sol.

```
pragma solidity 0.8.1;

import "https://github.com/OpenZeppelin/openzeppelin-contracts/blob/master/contracts/access/Ownable.sol";

contract SharedWallet is Ownable {

function isOwner() internal view returns(bool) {
 return owner() == msg.sender;
 }

mapping(address => uint) public allowance;

function addAllowance(address _who, uint _amount) public onlyOwner {
 allowance[_who] = _amount;
 }

modifier ownerOrAllowed(uint _amount) {
 require(isOwner() || allowance[msg.sender] >= _amount, "You are not allowed!");
 __;
 }

function withdrawMoney(address payable _to, uint _amount) public ownerOrAllowed(_amount) {
 require(_amount <= address(this).balance, "Contract doesn't own enough money");
 __to.transfer(_amount);
 }

receive() external payable {
 }
 }

receive() external payable {
 }
}</pre>
```

Pada langkah ini perlu menambahkan pemetaan sehingga code dapat menyimpan alamat => jumlah uint. Code ini akan seperti array yang menyimpan [0x123546...] alamat, ke nomor tertentu. Jadi, code selalu tahu berapa banyak yang bisa ditarik seseorang. dan juga menambahkan yang baru modifikator yang akan memeriksa: Apakah pemiliknya sendiri atau hanya seseorang dengan uang saku?

Tanpa mengurangi tunjangan penarikan, seseorang dapat terus menerus menarik jumlah yang sama berulangulang

```
pragma solidity 0.8.1;
import "https://github.com/OpenZeppelin/openzeppelin-contracts/blob/master/contracts/access/Ownable.sol";
contract Allowance is Ownable {
    function isOwner() internal view returns(bool) {
        return owner() == msg.sender;
     mapping(address => uint) public allowance;
    function setAllowance(address _who, uint _amount) public onlyOwner {
        allowance[_who] = _amount;
    modifier ownerOrAllowed(uint _amount) {
       require(isOwner() || allowance[msg.sender] >= _amount, "You are not allowed!");
    function reduceAllowance(address _who, uint _amount) internal ownerOrAllowed(_amount) {
        allowance[_who] -= _amount;
contract SharedWallet is Allowance {
    function withdrawMoney(address payable _to, uint _amount) public ownerOrAllowed(_amount) {
        require(_amount <= address(this).balance, "Contract doesn't own enough money");</pre>
        if(!isOwner()) {
           reduceAllowance(msg.sender, _amount);
        _to.transfer(_amount);
    receive() external payable {
```

Sekarang setelah mengetahui fungsi dasar hal selanjutnya dapat menyusun kontrak pintar (*Smart Contract*) secara berbeda. Untuk membuatnya lebih mudah dibaca, mungkin dengan bisa mengistirahatkab fungsionalitas menjadi dua kontrak pintar (*Smart Contract*) yang berbeda.

```
//srox-cicense-identifiers int
pragma solidity 0.8.1;
import "https://github.com/OpenZeppelin/OpenZeppelin-contracts/blob/master/contracts/access/Ownable.sol";
contract Allowance is Ownable {
    cvent AllowanceChanged(address indexed _foraho, address indexed _byahom, uint _oldxmount, uint _newAmount);
    mapping(address => wint) public allowance;
    function isomer() internal view returns(bool) {
        return owner() = msg.sender;
    }

induction setAllowance(address _who, uint _amount) public onlyowner {
        ent Allowance(address _who, uint _amount);
        allowance[_who] = _amount;
    }

modifier ownerOrallowed(wint _amount) {
        require(isowner() || allowance[msg.sender] >= _amount, "you are not allowed!");
        __ ;
    }

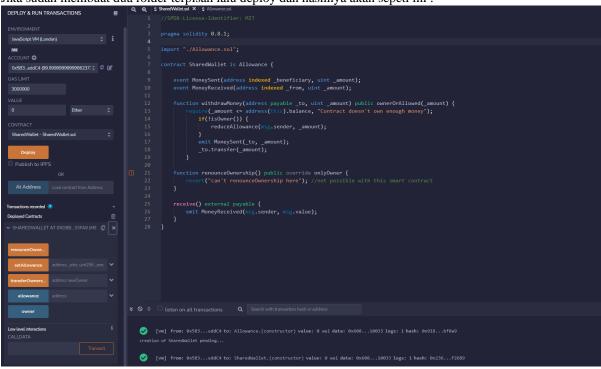
function reduceAllowance(address _who, uint _amount) internal ownerOrallowed(_amount) {
        ent AllowanceCandress _who, uint _amount) internal ownerOrallowed(_amount);
        allowanceC_who] == _amount;
    }

contract Shareawallet is Allowance {
    cvent MoneySecelved(address indexed _beneficiary, uint _amount);
    event MoneySecelved(address indexed _beneficiary, uint _amount);
    intuition withdrawdomey(address payable _co, uint _amount) public ownerOrallowed(_amount) {
        require(_amount <= address(_mis)_ablance, "contract doesn't own enough money");
    if(!isomer()) {
        reduceAllowance(msg.sender, _amount);
    }
    ent MoneySecelved(msg.sender, _amount);
    }

receive() external payable {
    ent MoneySecelved(msg.sender, msg.value);
    }
}
```

Dan terakhir ini merupakan fungsi penambahan event Allowance dan SharedWallet setelah mengetahui dasar bisa mencoba untuk membuat Smart Contract dengan folder terpisah dan gunakan fungsi impor dan akan menjadi sepeti ini :

Jika sudah membuat dua folder terpisah lalu deploy dan hasilnya akan sepeti ini :



```
DEMONARIST

Service MA Minutory

Simplify A Minutor
```