

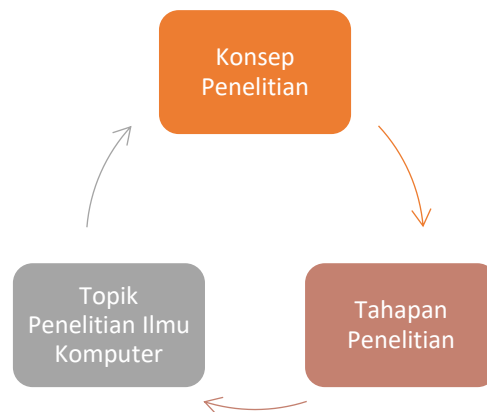
Kode/Mata Kuliah : CME 102/ Metodologi Penelitian
Dosen : Husni Sastramihardja
Tugas : UTS
Nama : Muhammad Fajrul Aslim
NIM : 20200804031

SOAL

1. Jelaskan pemahaman anda mengenai “Makna dan Perspektif penelitian dalam domain pengetahuan Fakultas Ilmu Komputer”
 - a. Dalam bentuk uraian dan bentuk gambar
 - b. Jelaskan konsep 3B (Benar, Baik, Bagus) dalam gagasan penelitian akademis anda
2. Tuliskan dan berikan penjelasan singkat tentang kandungan dari sebuah “Usulan Penelitian terutama tentang focus konsep Bo Dalbom, apa perbedaan antara “Engineer, Facilitator, dan Emansipator” dalam menjelaskan problem dan prospek penelitian yang relevan dan menjadi perhatian anda, jelaskan bagaimana menetapkan topik penelitian anda
3. Tuliskan secara ringkas macam dan konsep penerapan teknologi yang relevan untuk usulan penelitian anda

JAWABAN

1. “Makna dan Perspektif penelitian dalam domain pengetahuan Fakultas Ilmu Komputer”
 - a. Menurut saya makna dan perspektif penelitian dalam domain pengetahuan Fakultas Ilmu Komputer dapat dijelaskan melalui gambar berikut.



Berawal dari konsep penelitian, mengapa melakukan penelitian. Berangkat dari adanya masalah penelitian yang mungkin sudah diketahui metode pemecahannya tapi belum diketahui metode pemecahan yang lebih baik. Kemudian apa yang dikejar di penelitian? Yang dikejar adalah bentuk kontribusi ke pengetahuan, dan menghasilkan penelitian yang berkualitas tinggi. Yang

memiliki topik dan skala kecil, focus, dalam dan membawa pengaruh yang besar ke bidang penelitian kita.

Dalam skala Fakultas Ilmu computer, pengembangan software bukanlah tujuan utama penelitian, pengembangan hanya bersifat testbed untuk mempermudah kita dalam mengukur hasil penelitian. Penelitian bidang ilmu computer bukanlah penelitian tentang pengembangan software yang hasil akhirnya produk software, tapi penelitian untuk perbaikan metodologi pengembangan software.

Kedua tahapan penelitian, dan terakhir penentuan topik penelitian. Macam-macam tahapan penelitian yang dapat dilakukan diantaranya: penentuan bidang penelitian (dalam hal ini ilmu computer), penentuan topik, penentuan masalah penelitian, perangkauman metode-metode yang ada, penentuan metode yang diusulkan, evaluasi metode yang diusulkan, dan penulisan ilmiah.

b. Penelitian dikatakan benar, baik, dan bagus, bila:

Purposiveness, memiliki tujuan yang jelas;

Exactitude, dilakukan dengan hati-hati, cermat, dan teliti;

Testability, dapat diuji atau dikaji;

Replicability, dapat diulang oleh peneliti lain;

Precision and confidence, memiliki ketepatan dan keyakinan jika dihubungkan dengan populasi atau sampel;

Objectivity, bersifat objektif;

2. Perbedaan "Engineer, Facilitator, dan Emansipator".

Engineer berfokus pada apa yang akan dibangun/dikembangkan.

Facilitator berfokus pada siapa yang akan dibantu.

Emansipator berfokus pada mengubah sesuatu atau apa yang akan diubah.

Dalam menentukan topik penelitian yang mengacu pada konsep Bo Dalbom tersebut ada beberapa Langkah yang akan saya terapkan.

1) Searching di sciencedirect.com, springerlink, IEEE, Google Scholar. Tren penelitian terkini pada bidang ilmu computer.

2) Untuk mempercepat pembelajaran, temukan dan pelajari suvey paper

3. Topik tentang pencarian data, pengembangan machine learning dan pengambilan keputusan atau pemberi rekomendasi pada media sosial.

Pengembangan machine learning pada media sosial, terkait memprediksi apa yang diinginkan pengguna melalui data-data yang terkumpul dari media sosial, data history pencarian, like, komentar, link, postingan, dll. Dari semua data tersebut kita dapat memprediksi apa yang diinginkan atau dibutuhkan oleh pengguna.