

Jelaskan secara ringkas bagaimana merancang mobile information,

JAWAB

1. Dapatkan ide atau masalah yang dihadapi saat ini.
Hal ini akan membuat Anda berpikir kreatif untuk mendapatkan sebuah ide dalam membuat aplikasi mobile yang Anda inginkan. Lihatlah sekeliling Anda, sebab dalam setiap produk dan layanan yang Anda gunakan saat ini semuanya diciptakan untuk memecahkan semua masalah Anda.
Karena itu carilah masalah dalam kehidupan sehari-hari lalu masukkan semua masalah tersebut ke dalam suatu daftar masalah. Jika telah lengkap, maka mulailah memikirkan bagaimana Anda dapat mengatasi masalah tersebut dengan cepat, efisien serta masuk akal.
2. Identifikasi Kebutuhan.
Lakukan analisa untuk mengidentifikasi kebutuhan para pelanggan, serta seberapa banyak permintaan yang akan Anda dapatkan saat Anda membuat aplikasi tersebut. Anda dapat mencari ide Anda dengan menggunakan mesin pencari Google untuk dapat mengetahui seberapa banyak orang yang mencari tahu aplikasi apa yang mereka harapkan untuk membantunya. Anda juga dapat membuat sebuah forum yang bertemakan ide tentang aplikasi yang akan Anda buat serta mencari minat para pengguna melalui pendaftaran email.
3. Meletakkan arus dan fitur
Validasikan ide aplikasi Anda yang menandakan bahwa Anda mempunyai sesuatu yang ingin orang lain gunakan. Sekarang merupakan waktu yang tepat untuk merinci produk Anda ke dalam sebuah dokumen, atau jika Anda ingin bekerja ekstra, Anda dapat menggunakan alat wireframing untuk mendukung pekerjaan Anda.
Ketika menggambarkan ide Anda pada sebuah kertas, jangan pernah lupa untuk melakukannya sedetail mungkin. Selain itu, sertakan juga cara pengguna untuk melakukan navigasi aplikasi serta semua fitur yang telah Anda bayangkan. Hal ini akan membantu Anda dalam mengembangkan serta memahami kemauan serta harapan Anda.
4. Hapus semua fitur non-inti
Dari berbagai komponen serta fitur yang telah Anda siapkan, mulailah untuk melihat secara mendetail fitur apa yang dapat Anda hapus. Jangan pernah sekalipun membuat fitur bagus pada versi pertama, sebab fitur tersebut nantinya

dapat Anda tambahkan sebagai pembaruan. Hal ini tentu untuk menjaga agar mengurangi biaya awal pembuatan aplikasi ini serta membantu aplikasi Anda untuk dapat lebih cepat ke pasar.

5. Buat Desain Aplikasi

Buatlah desain aplikasi yang ingin Anda tampilkan pada aplikasi Anda, sebab desain bukan hanya mengenai bagaimana aplikasi Anda terlihat, namun juga mengenai perasaan para pengguna yang menggunakan aplikasi Anda. Karena itu, carilah pengembang aplikasi yang mampu mendesain aplikasi Anda dengan sangat baik.

6. Menyewa Desainer/ Pengembang

Untuk mengembangkan aplikasi seluler yang ingin Anda buat, maka carilah perusahaan pengembang yang mempunyai tim dengan desain yang hebat dan solid. Saat menyewa pengembang, carilah informasi sebanyak-banyaknya melalui internet untuk memeriksa kredibilitas pengembang tersebut serta aplikasi apa saja yang telah mereka buat. Jika dari portofolio yang telah mereka kerjakan Anda menyukainya, maka pengembang tersebut dapat Anda sewa untuk mengembangkan aplikasi Anda.

7. Melakukan Integrasi Analisis

Analitik berguna untuk membantu Anda dalam melacak berbagai unduhan, keterlibatan pengguna, dan retensi untuk aplikasi yang telah Anda buat. Sangat disarankan untuk menggunakan alat seperti Flurry dan Loyalytics yang mempunyai versi gratis dan berbayar.

8. Dapatkan umpan balik dari pelanggan kemudian lakukan improvisasi.

Setelah aplikasi yang Anda buat telah berada di toko aplikasi, maka langkah pertama adalah mengamati perilaku pengguna dari aplikasi Anda. Sebab perilaku pelanggan akan memberikan informasi terbaik bagaimana cara Anda untuk terus memperbaiki dan meningkatkan aplikasi Anda.

9. Perkenalkan Fitur.

Ketika aplikasi Anda telah diperkenalkan, maka jangan lupa untuk memberikan fitur terbatas pada versi pertama aplikasi Anda dengan hanya menawarkan inti dari aplikasi tersebut. Selanjutnya, terus lakukan evaluasi dan mengenalkan berbagai fitur yang tersisa dari versi awal untuk melakukan analisis dan mendapatkan umpan balik dari pelanggan mengenai fitur tersebut.