

Buatlah analisis mendalam terkait Topik Dalam Mobile Application (khususnya penggunaan API)

- a. Cari data pemerintah yang menyediakan API

JAWAB

API Kumpulan soal-soal sejarah kemerdekaan Indonesia dari Pusdatin Kemdikbud (bersifat private, membutuhkan APIKEY).

- b. Buatlah solusi dengan menggunakan API tersebut

JAWAB

Game Balap Karung Nasional. Game edukasi yang dapat berjalan pada platform mobile (android) dan browser. User akan memainkan sebuah karakter untuk mengikuti balap karung, dimana user dapat menggerakkan karakter ke kanan atau kiri untuk menghindari musuh/lawan, dan diminta menjawab soal-soal yang nantinya akan muncul pada waktu tertentu. Soal-soal tersebut didapat dari API bank soal milik Pusdatin.

Tujuan dari pembuatan game ini adalah membantu pemain atau peserta didik untuk belajar lebih dalam mengenai sejarah kemerdekaan Indonesia melalui game. Hal ini sejalan pula dengan Pusdatin yang mengembangkan media-media pembelajaran interaktif termasuk salah satunya melalui media game.

- c. Buatlah comparatif analisis terhadap aplikasi sejenis

JAWAB

- Game Panjat Pinang Telkom

Game Kuis Panjang Pinang dalam rangka merayakan Perlombaan 17 Agustus.

Game terbatas waktu hanya saat bulan agustus. Pemain diminta mengerjakan seluruh soal dengan benar dengan perhitungan waktu, dengan simulasi seperti sedang lomba panjat pinang. Apabila user menjawab dengan benar maka pemain akan berhasil memanjat pinang satu meter, apabila salah akan turun sejauh 1 meter. Pada akhir permainan skor pemain akan disimpan dan dilakukan sistem peringkat dengan pemain lainnya untuk menentukan juara pertama.

Game menggunakan API untuk menampilkan bank soal, dan menyimpan data skor seluruh pemain menggunakan API juga.

- Game Balap Karung Telkom

Game Balap Karung dalam rangka merayakan Perlombaan 17 Agustus.

Game Kuis Balap Karung dalam rangka merayakan Perlombaan 17 Agustus.

Game berbatas waktu hanya saat bulan agustus. Pemain diminta bertahan sejauh mungkin sambil menghindari lawan. Apabila pemain mengenai lawan, maka akan langsung dinyatakan kalah. Pemain dituntut untuk bertahan selama mungkin untuk mendapatkan skor tertinggi. Pada akhir permainan skor pemain akan disimpan dan dilakukan sistem peringkat dengan pemain lainnya untuk menentukan juara pertama.

Game menggunakan API untuk menyimpan data skor seluruh pemain.

- Game Balap Karung Nasional

Game kuis yang dibalut dalam permainan balap karung dengan tema sejarah kemerdekaan Indonesia.

Game berbatas waktu hanya saat bulan agustus. Pemain diminta bertahan sejauh mungkin sambil menghindari lawan. Pemain juga diminta mengerjakan seluruh soal dengan benar dengan perhitungan waktu. Apabila user menjawab dengan benar maka pemain dapat melanjutkan perlombaan balap karung, apabila salah pemain akan diminta menjawab sampai mendapat jawaban yang benar. Pada akhir permainan skor pemain akan disimpan dan dilakukan sistem peringkat dengan pemain lainnya untuk menentukan juara pertama. Game menggunakan API untuk menampilkan bank soal, dan menyimpan data skor seluruh pemain menggunakan API juga.

Bila diamati pada 2 game yang telah dipaparkan sebelumnya. Game ini merupakan kombinasi dari kedua game tersebut, yang mana game ini berusaha semaksimal mungkin untuk menjadi media pembelajaran, tanpa harus menghilangkan kesenangan dalam bermain game.

d. Buatlah Aplikasi

JAWAB

Terlampir

e. Buatlah Laporan hasil pembuatan aplikasi tersebut untuk dijadikan Laporan Ilmiah yang akan di submit menjadi Hak Kekayaan Intelektual

JAWAB

Terlampir

f. Buatlah Paper 6 halaman yang akan disubmit ke Jurnal Ilmu Komputer

JAWAB

Terlampir