

Mauricio Oropeza

Valencia, Venezuela

|+58 4123550465 | fakbodev@gmail.com | [linkedin.com/in/mauricio-oropeza-fakbo-dev](https://www.linkedin.com/in/mauricio-oropeza-fakbo-dev) |

PERFIL PROFESIONAL

Como estudiante de Ingeniería en Sistemas a punto de graduarme, apporto un año de experiencia en desarrollo Front-end y un enfoque resolutivo para la identificación y resolución de problemas. Mi enfoque multifacético me permite abordar cualquier requerimiento o tarea con eficiencia y creatividad. Mi objetivo constante es optimizar el rendimiento y entregar productos de la más alta calidad a mis clientes. La formación y experiencia que he acumulado me han permitido dominar una amplia gama de tecnologías, capaz de adaptarse rápidamente a cualquier lenguaje o herramienta que se necesite gracias a mi excelente base en los lenguajes de programación. A lo largo de mi carrera, he optimizado y refactorizado el código para mejorar su rendimiento y legibilidad. Además, he documentado mis procesos de trabajo de manera exhaustiva, facilitando la comprensión y el mantenimiento del código por parte de otros desarrolladores.

HABILIDADES Y FORTALEZAS

HABILIDADES DURAS

- Programación Orientada a Objetos (OOP)
- Lenguajes de Programación (JavaScript, Typescript)
- Desarrollo Web Front-end (HTML, CSS, ReactJS, TailwindCSS, Bootstrap, Sass, Redux,)
- Frameworks (Next.js)
- Control de Versiones (Git)
- Depuración y resolución de problemas
- Estructura de Datos y Algoritmos (DSA)
- Sistemas Operativos (Windows)
- Metodologías Agile y Scrum
- Desarrollo Web Back-end (NodeJS, Expressjs)
- Herramientas (GitHub, Notion, Terminal, NPM, Framer Motion, Shadcn UI, Aceternity UI)

HABILIDADES BLANDAS

- Resolución de problemas
- Pensamiento crítico
- Atención al detalle y precisión
- Colaboración y trabajo en equipo
- Adaptabilidad y flexibilidad
- Gestión de tiempo y priorización
- Comunicación y habilidades interpersonales
- Creatividad e innovación
- Pensamiento analítico y lógico
- Aprendizaje y mejora continua
- Empatía y mentalidad centrada en el cliente
- Paciencia y perseverancia

EXPERIENCIA LABORAL

Carpintería D.O.N Oscar Página web (Front-end)

Negocio Don Oscar | 2024

D.O.N Oscar es un negocio de carpintería/ebanistería que se ha dedicado a proporcionar productos de alta calidad a sus clientes. A lo largo de los años, han perfeccionado sus habilidades y técnicas para producir piezas de carpintería y ebanistería que no solo son funcionales, sino también estéticamente agradables.

Responsabilidades:

- Desarrollo de página web para un negocio de carpintería/ebanistería, D.O.N Oscar. Este proyecto fue realizado utilizando diversas tecnologías de programación, incluyendo HTML, CSS, JavaScript, Typescript, React, Git, GitHub, TailwindCSS, Next.js, Node.js.
- Mi papel fue de tanto como presentar diferentes prototipos para del diseño de la página, adecuándome a las preferencias del cliente, así como el desarrollo completo de la misma utilizando las tecnologías mencionadas.

Logro Destacado:

- Fui capaz de determinar rápidamente los requerimientos para expresar los sentimientos y la imagen del negocio completando el proyecto en la mitad del tiempo estimado, además, agregando un efecto Scroll que hace que cada componente aparezca mientras se desplaza en la página.

EDUCACION

Bachiller en ciencias

Unidad Educativa Liceo de Tecnología Industrial "LITIN"

julio 2020

Venezuela, Carabobo, Valencia

Universidad

Politécnico Santiago Mariño

Agosto 2020 - actualmente cursando el 9.º semestre

Venezuela, Carabobo, Valencia

IDIOMAS

español: Nativo

inglés: EF SET B2

Certificado: <https://cert.efset.org/xMnBg5>

Proyectos

DON Oscar (ReactJS, NextJS, TailwindCSS, NodeJS, Git) [LIVE](#)

- Página principal para Negocio de carpintería/ebanistería

Pokedex API (ReactJS, NextJS, TailwindCSS, Fetch data, NodeJS, Git) [LIVE](#)

- Pokedex realizada con Next.js utilizando la pokeAPI Fetching data con Hooks de React y utilizando localStorage

Snake Game (TypeScript, HTML, CSS, Git) [LIVE](#)

- Simple juego de la serpiente usando HTML, CSS, TypeScript. Utilizando el método de Grid y la manipulación de Intervalos para dibujado sin usar Canvas.

Portafolio (ReactJS, NextJS, TailwindCSS, Swiper, Framer Motion, Shadcn UI, NodeJS, Git) [LIVE](#)

- Mi portafolio que contiene todos mis conocimientos hechos con Next.js animado con Framer Motion y utilizando Shadcn UI para la interfaz de usuario.