

INHALTSVERZEICHNIS

STANDARDS

1. STANDARDANFORDERUNGEN	1
1.1 Zielgruppe	2
1.2 Anwendung	2
1.3 UI, UX & Design	2
1.4 Sicherheit	2
1.5 CMS	3
1.6 Wartung, Betreuung, Weiterentwicklung & White Label	3

EPICS

<i>Vordefinitionen der Epics und Grenzdefinitionen je Entwicklungszyklus</i>	<i>3</i>
2. ERSTMALIGES STARTEN	4
3. REGISTRIERUNG	4
4. FRAGEN IN LEVELBASIS beantworten	5
5. PROFILDATEN bearbeiten	7
6. GESAMTORIENTIERUNG IM SPIEL	7
7. ACTION SCREEN	8
8. LEVELÜBERGÄNGE	9
9. AD-EINBINDUNG	10
10. BENACHRICHTIGUNGEN (Push)	11
11. ANALYSE	11
12. THEMA DER WOCHE/SPECIAL EVENT spielen	12
13. JOKER	13
14. AUSSAGE-/ANTWORTTYPEN	14
15. SNIPPET	14
16. WHITE LABEL	15
17. SONSTIGES	15

STANDARDS

1.1 ZIELGRUPPE (3 STANDARDUSER)

1.1.1 Alternativer Mediennutzer

- *Name, Bild und Kurzbeschreibung*
- *Use Cases und Aufgaben mit Bezug zum Produkt*
- *Pain Points oder Herausforderungen*
- *Gains/Motivationen*

1.1.2 Mainstreamler

- *Name, Bild und Kurzbeschreibung*
- *Use Cases und Aufgaben mit Bezug zum Produkt*
- *Pain Points oder Herausforderungen*
- *Gains/Motivationen*

1.1.3 Unbedarfter Student

- *Name, Bild und Kurzbeschreibung*
- *Use Cases und Aufgaben mit Bezug zum Produkt*
- *Pain Points oder Herausforderungen*
- *Gains/Motivationen*

1.2 ANWENDUNG

Die grundlegend offene Frage ist, ob die Anwendung als native App, PWA oder Cross-Plattform (+ kapseln) entwickelt wird. Es wird zeitnah eine Option für einen Blog geben müssen.

1.3 UI, UX & DESIGN

- Fundiert & seriös (50%) vs. Gamification & Action (50%)
- Ambiente innerhalb der Fragen: intensivere Auseinandersetzung für Aufklärung, aufgeräumt und entschleunigt.
- Ambiente andere Funktionen (Levelübergänge, Gesamtübersicht, Animationen etc.): Actiongeladen, abwechslungsreich und unterhaltsam.
- Möglichst wenig Action-Buttons pro Seite und diese eher groß und deutlich, um eine klare Aufgabenstellung/UX zu gewährleisten und eine mögliche Überforderung zu vermeiden.
- Eine stringente und visualisierte Experience für den User durch die Level, welche den User incentivieren regelmäßig Fortschritte zu erspielen und Neugierde auf die neuen Level bzw. Veränderungen wecken. Denkbar ist ein digitales Spielbrett (jedes Feld ist ein Level; in grober Anlehnung an Mario Party) oder eine Reise durchs Weltall, Newsdschungel oÄ. [siehe 6. Gesamtorientierung im Spiel]

1.4 SICHERHEIT

- Der **Datenschutz** ist besonders wichtig, da wir es mit einer Großteils kritischen und informierten Zielgruppe zu tun haben, welche klare Vorstellungen zur Datennutzung und Anonymisierung hat. Personalisierte und userbezogene Antwortspeicherungen müssen insofern (weitgehend) anonymisiert ausgewertet werden, dass der Content-Algorithmus (siehe Epic 4. Fragen in Levelbasis) entsprechend funktional ist.

- Die **Authentifizierung** des User erfolgt über die klassischen Kanäle (Mail, SocMed-Schnittstellen).

1.5 CMS

Im CMS gibt es zweierlei Nutzer-Ebenen: Administratoren und Redakteure. Redakteure können vollumfänglich Fragen einstellen, diese müssen jedoch immer von mind. einem Administrator final freigegeben werden. Entsprechend bedarf es Benachrichtigungen für die Administratoren bei einer Neueinstellung und vice versa.

1.6 WARTUNG, BETREUUNG, WEITERENTWICKLUNG & WHITE LABEL

Für die Phase nach der Entwicklung und dem Launch des MVP gilt es weitere Sprints mit Erweiterungen zu definieren. Auch hinsichtlich A/B-Tests gibt es konkreten Supportbedarf für zeitnahe und agile Anpassungen. Sämtliche Wartungsthemen der Software müssen für den Betrieb abgedeckt werden. Für die White Label-Lösung werden wir mit Zeitpunkt des Kundenangangs verstärkten Bedarf an der Einrichtung (Designanpassungen & modulare Backend-Ordnung) der Kundenanwendung haben, welcher dem Kunden in Rechnung gestellt wird.

EPICS

EPIC = Größerer Anforderungsblock, der sich über mehrere Stories erstrecken kann.

- **STORY = Als WER möchte ich WAS, um WARUM. (WANN)**
- **AKZEPTANZKRITERIEN = Die Story ist erfüllt, wenn X weiß wie er Y macht.**

FRONTEND/BACKEND → vertikale Stories (Gesamtfunktionalität als Resultat)

-
- **Grenzdefinition je Epic = Alles oberhalb, der hier definierten Grenzen gehört zum jeweiligen Entwicklungszyklus:**

MVP-Grenze

MVP

Erweiterung 1

+1

2.ERSTMALIGES STARTEN

Für dieses Epic ist die grundsätzliche Entscheidung (siehe 1.2) der Anwendung natürlich vorgelagert und hochgradig relevant. Starten kann folglich der Domainaufruf oder der App-Start sein.

- Als Neu-registrierter User möchte ich schnellstmöglich eine erste Spielerfahrung machen, um zu wissen, ob ich weiterspielen möchte.
- Als Nicht-registrierter User möchte ich schnellstmöglich eine erste Spielerfahrung machen, um zu wissen, ob ich weiterspielen möchte.
- Als Administrator möchte ich, dass möglichst viele Nicht-registrierte User sich anschließend registrieren.
- Als Nicht-registrierter User möchte ich von einem externen Link kommend (bspw. einer Social Media gesharten Aussage) sofort diese Frage testen, um meine geweckte Neugierde zu stillen.
 - Story ist erfüllt, wenn der Nicht-User sofort die gesharte Frage ohne jegliche Registrierung spielen kann.
 - Story ist erfüllt, wenn der Nicht-User anschließend sofort die Option hat seine erspielten Punkte via Registrierung mit ins Spiel zu nehmen.
 - Story ist erfüllt, wenn der Nicht-User sofort dem Link zur Registrierung folgen kann (in Store, PWA etc.).

MVP

3.REGISTRIERUNG

- Als USER möchte ich mich schnell und einfach REGISTRIEREN können, um sofort STARTEN/TESTEN zu können.
- Als Administrator möchte ich, dass möglichst wenig User an dieser Stelle abbrechen, um möglichst viele User direkt ins Spielerlebnis zu führen.
- Als Administrator möchte ich, dass der User direkt seine Themenpräferenzen ordinal sortiert, um ihm später per Algorithmus die passenderen Fragen einzuspielen.

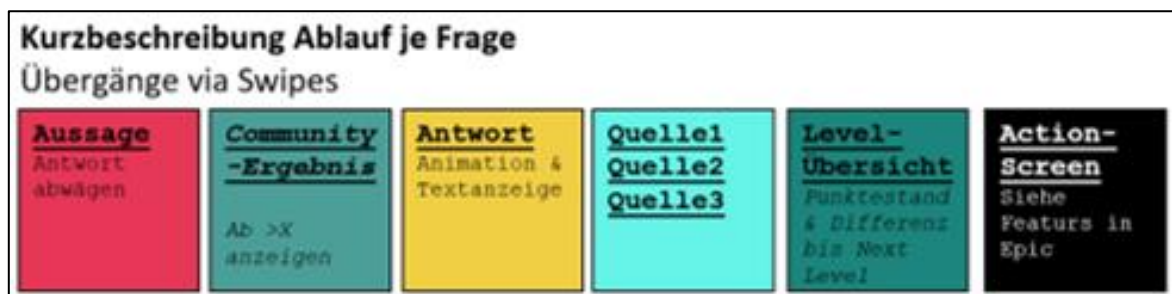
MVP

4.FRAGEN IN LEVELBASIS

beantworten

- Als USER möchte ich direkt FRAGEN beantworten können, um mich zu testen, zu informieren und Spielspaß zu haben.
- Als User möchte ich meine Antwort differenziert abwägen und auf intuitive Weise abgeben können, um meiner Einschätzung/Abwägung Ausdruck zu verleihen.
 - **WICHTIG!:** Story ist erfüllt, wenn der User stetig in den Level steigen kann, obwohl auch wiederholt falsch liegt. Er bleibt im Spiel, weil er sowohl Erfolgserlebnisse hat (richtige Antworten) als auch Irritationen (überraschende Fakten / falsche Antworten). Dies gewährleistet ein spezieller *Content-Algorithmus*. Der Content-Algorithmus berücksichtigt folgende Variablen: Anzahl richtige im Verhältnis zu falschen Antworten zählen, die 4 Fragearten, Themenpräferenz, Kategorie-TAG, Prioritätsfaktor, fake/news, positiv/negativ u.A.
 - Story ist erfüllt, wenn der User seine Antwort skalierbar abwägen/gewichten kann.
- Als User möchte ich die Antwort sehen, um zu wissen, ob ich richtig oder falsch lag.
- Als User möchte ich wissen wieviele Punkte ich für die konkrete Frage erhalte(/verliere), um zu wissen wie ich belohnt werde bzw. wie die Spielmechanik ist.
- Als User möchte ich meinen Punkte-/Level-Stand regelmäßig sofort einsehen können, um meine Fortschritte im Blick zu behalten.
 - Story ist erfüllt, wenn der User auf übersichtliche Weise informiert und zum weiterspielen incentiviert wird.
- Als User möchte ich schnell und einfach von Frage zu Frage gelangen, um mich schnell zu informieren, zu testen und mehr Fragen spielen zu können.
 - Story ist erfüllt, wenn der User innerhalb des Fragenablaufs von Screen zu Screen swipen kann.
 - Als User möchte ich eine interessante Frage/Aussage direkt in meine sozialen Netzwerke teilen können, um meine Freunde auf das Thema aufmerksam zu machen.
[Siehe auch 2. Erstmaliges Starten]
- Als User möchte ich auf übersichtliche Art und Weise sofort die wichtigsten Quellen einsehen können, um den Beleg sofort prüfen und mich weiter ins Thema einlesen zu können.
 - Story ist erfüllt, wenn der User sofort Quellen online nachlesen kann.
 - Story ist erfüllt, wenn der User sich die Quellen per Mail als PDF zusenden lassen kann.

- Als User möchte ich die Community-Antworten (prozentual) einsehen können , um mich vergleichen bzw. besser verorten zu können.
 - Story ist erfüllt, wenn diese Funktion ab definiertem Level-X und definierter Mindestanzahl Y-Antworten angezeigt wird.
- Als User möchte ich einen Joker nutzen, um eine Frage leichter beantworten zu können.
[Zur genaueren Ausgestaltung der Joker siehe [13. Joker](#)]
- Als Administrator möchte ich zum Start der Anwendung (ohne Antwortergebnis) die eingestellten nach Schwierigkeiten gewichten, um einen Punktefortschritt des Users zu Beginn zu ermöglichen. [siehe Content-Algorithmus]
- Als Administrator möchte ich die Anzahl an maximalen Fragen pro Tag begrenzen können, damit der User durch (1) Invite-Funktion oder (2) Video-Ad anschauen für weitere Fragen aktiv werden muss. Alles gesteuert über den Action-Screen [siehe [7. Action Screen](#)].
- Als Administrator möchte ich bestimmte Fragen mit einem Prioritätsfaktor versehen, um diese aktuelle Frage in einem bestimmten Zeitraum möglichst allen Usern direkt einzuspielen.
 - Story ist erfüllt, wenn der User zu dieser Prioritätsfrage sofort eine Push-Nachricht erhält.
 - Story ist erfüllt, wenn nach Ablauf eines gesetzten Zeitraumes der Prioritätsfaktor automatisch zurückfällt.



MVP

- Als User möchte ich bereits gespielte Fragen durchschauen/durchsuchen können, um mir rückblickend nochmals spannende Inhalte und Quellen anzusehen (mit Suchfunktion).
- Als Administrator möchte ich ggf. den Grundaufbau der Fragen verändern können, um mehr Abwechslung ins Spiel zu bringen. [siehe komplett [14.Aussage-Antworttypen](#)]
- Als Administrator möchte ich die Anzahl an maximalen Fragen pro Tag begrenzen können, damit der User durch In-App-Purchase weitere Fragen kaufen kann. Alles gesteuert über den Action-Screen [siehe [7. Action Screen](#)].

-----+1-----

5.PROFILDATEN

bearbeiten

- Als User möchte ich folgende Sachen einfach und übersichtlich einsehen/ändern können:
 - Übersicht Level/Punkte einsehen
 - Daten ändern (Mail, Username, Avatar, PLZ, Benachrichtigungen)
 - Themenpräferenz ändern
 - Abmelden (ggf. Löschen)

MVP

- Als User möchte ich folgende Sachen einfach und übersichtlich einsehen/ändern können:
 - Jokerübersicht einsehen
- Als Administrator möchte ich, dass die User später ihre Region & Sprache angeben, um später für die Internationalisierung unterschiedlichen Content einspielen zu können.
 - Story ist erfüllt, wenn der User einmal seine Region & Sprache angibt. Ein Wechsel ist dann nicht mehr möglich.

+1

6.GESAMTORIENTIERUNG IM SPIEL

- Als User möchte ich zum Start der Fragen (und während des Fragen Beantwortens) eine einfache Übersicht über meinen Levelstand/-fortschritt haben, um abzusehen wohin das Levelkonzept führt.
 - Story ist erfüllt, wenn der User absehen kann, wohin die Level-Reise gehen kann.
 - Story ist erfüllt, wenn der User ab Level5+X weiß wieviele User sich auf welche Level verteilen.
- Als User möchte ich jederzeit Klarheit, wie ich mich im Spiel (in der App) bewegen kann. Das beinhaltet:
 - wo bekomme ich mehr Infos zum Spiel
 - wie kann ich Freunde einladen
 - wie kann ich bereits gespielte Fragen ansehen
 - wie kann ich meine Daten ändern [siehe 5. Profildaten bearbeiten]
 - wo kann ich über das Thema der Woche abstimmen

- wie kann ich Kontakt aufnehmen

MVP

- Als User möchte ich wissen wieviele User sich mit mir im gleichen Level befinden, um mich selber im Gesamtspielverlauf verorten zu können.
 - Story ist erfüllt, wenn die Levelübersicht vom Administrator ab einem bestimmten Level (bspw. standardmäßig Level 5) als zusätzliche Funktion für den User freigeschaltet werden kann.

-----+1-----

7.LEVELÜBERGÄNGE

In jedem neuen Level soll der User überrascht werden, um dauerhaft neugierig zu bleiben.

- Als User möchte ich beim Erreichen der notwendigen Punktzahl für ein neues Level etwas bekommen, um belohnt zu werden.
- Als User möchte ich sofort wissen, was im neuen Level neu / anders ist, um die neuen Aufgaben/Möglichkeiten im Level zu verstehen.
- Als Administrator möchte ich folgende Inhalte dem User standardmäßig bei einem neuen Level anzeigen:
 - Voranimation Level von X auf Y
 - Video oder Text einstellbar (Level-, User-, Fragenanzahl, Job-Angebot, Spezial E-Mail, Einladung zu Treffen, Erklärung Fragearten oder sogar eigene In-App-Intro etc.)
 - Neue Joker präsentieren
- Als Administrator möchte ich die Anzahl der verfügbaren Level sowie der benötigten Punkte je Level jederzeit optimieren können, um mich dem Userverhalten anzupassen.
- Als Administrator möchte ich die Levelübergänge im Backend einstellen können, um in höheren Level besondere Aktionen/Übergänge kommunizieren zu können.

MVP

- Als Administrator möchte ich folgende Inhalte dem User zusätzlich bei einem neuen Level anzeigen:
 - Layout-/Designwechsel innerhalb des Levels (angelehnt an Levelvisualisierung)
 - Animationswechsel (Pkte und Übergänge zwischen Swipes, Aussage „einspielen“)
 - Spende
 - Schnittstellen zu Action Screen Funktionen

-----+1-----

8.ACTION SCREEN

Vorbemerkung: der Action Screen erscheint am Ende jeder gespielten Frage, jeweils nach dem Punktestand.

Der User möchte schnell zur nächsten Frage, der Action Screen ist aber ein gezielter Unterbrecher. Deshalb muss er oft (positiv) überraschend werden, so dass sich der User nicht am Weiterspielen behindert sieht sondern sich sogar auf diesen unvorhersehbaren Screen freut.

- Als Admin möchte ich folgenden Content einspielen können, um zu monetarisieren sowie den User auch zu überraschen:
 - Fullscreen-Ad: Interstitial
 - Fullscreen-Ad: Video (wegklickbar nach X Sek.)
 - Fullscreen-Ad: Affiliate Produktangebote
 - Fragenbegrenzung: Aktion siehe [4. Fragen beantworten]
 - Reminder Voting Thema der Woche
 - Aufforderung: Freund einladen
 - Text-/Zitatscreen: bspw. „Wusstest du schon...?“
- Als Administrator möchte ich bei der Frageneinstellung im Backend ggf. Affiliate Links mit hinterlegen, die dann auf dem Action Screen eingespielt werden.
- Als User möchte ich während einer Session möglichst keine Einblendung/Content-Art (siehe oben) zu häufig sehen.
 - Story ist erfüllt, wenn höchstens jede X-te Frage ein Video ist.
 - Story ist füllt, wenn höchstens jede X-te ein Interstitial ist.

MVP

- Als Admin möchte ich zukünftig folgenden Content einspielen können, um zu monetarisieren sowie den User auch zu überraschen (primär IDEENSAMMLUNG intern):
 - Videos oder GIFs
 - Hinweis auf: Werbefrei-Zugang, Spendenmöglichkeit
 - Quellenrezension: Buch der Woche, Artikel der Woche, Kontroverse der Woche
 - Hinweis auf Thema der Woche-Archiv
 - Hinweis: Fragen/Antworten teilen
 - Hinweis auf Partner-Aktion
 - X-Punkte bis LevelY Reminder
 - Good News einmal pro Woche aufploppen.
 - Fragensammlung zu Themen
 - X-Fragen Hinweis bis Teilnahme an Aktivitätsverlosung
 - Reminder Voting Thema der Woche
 - Hinweis auf Bonifikation (Punkte, Joker) für Freunde einladen o. Frage einreichen
 - Content-Video: Kompetenz-Schuldung, Interviews, Gäste
 - Headline/fakenews aufgreifen
 - Infografik/Mind map (der Woche) präsentieren
 - Übersicht über mehrheitlich richtige Antworten und krasse Ausreißer
 - Fragenbewertung: Interessant j/n? Formulierung gelungen j/n?
 - Zufalls-Chatgruppe nach Frage
 - Freundesliste erstellen optional ab LevelX oder nach In-App-Purchase
 - Antworten, Quellen in Chatroman-Form darstellen (freispielbare, wählbare Funktion)

-----+1-----

9.AD-EINBINDUNG

- Als Administrator möchte ich Vermarkter-Tags einbauen können, um Werbeumsätze zu generieren.
 - Story ist erfüllt, wenn Superbanner auf 1-2 Screens je Frage fixiert sind.
 - Story ist erfüllt, wenn Interstitial & Video-Formate im Action-Screen eingebunden sind.
- Als Administrator möchte ich die Häufigkeit der Einblendungen festlegen können, um den User nicht zu belästigen.

- Als Administrator möchte ich eigene Werbekunden (Ad-Formate) einbinden können, um eigenvertrieblich gewonnene Kunden zu platzieren.
- Als Administrator möchte ich gezielt eigene Affiliate Links aus einem Affiliate Partner-System integrieren können. [siehe 8.Action Screens]

MVP

10.BENACHRICHTIGUNGEN (PUSH)

- Als Administrator möchte ich die User in folgenden Fällen automatisiert benachrichtigen, um sie in die Anwendung zu holen:
 - Aktuelle Prioritätsfrage Online [gekoppelt an Priofaktor siehe 4. Frage beantworten]
 - Inaktivität: LevelX wartet auf dich seit 2Tagen
 - Inaktivitäts-Stufen: nach 2 Tagen, 5 Tagen, 10 Tagen (ggf. Punkteverdopplung, Bonus?!)
 - Thema der Woche online
 - Thema der Woche noch Xh spielbar
- Als User möchte ich direkt am fakeodernews-Icon eine Zahlen-/Neuigkeitsbenachrichtigung sehen, um über neue Fragen/Events auch ohne Push informiert zu sein. (siehe Whatsapp-Ziffer)

MVP

11.ANALYSE

Alle wichtigen Schnittstellen, die direkten Einfluss auf die Hebel Viralität, Spieldauer, Invites & Aktivität haben müssen jederzeit gezielt gemessen werden.

- Als Administrator möchte ich jederzeit je User wissen/gespeichert haben:
 - Anzahl Fragen gespielt pro Zeitraum & User
 - Versendete Invites je User (pro Zeitraum?)
 - Anzahl Fragen-Shares
 - Quellenklicks je Frage/Quelle
 - Abgerufene Quellenmails
 - Punkte bis Next-Level -> für Push-Nachricht (dir fehlen noch 20 Pkte)

- Einbindung Google Analytics und ev. weitere Analyse Tools
- Voting Special Event ja/nein

MVP

- Exportformate aus Admin-Tool definieren können

Interessant wäre es zu wissen, ob man statistisch erkennen kann, dass eine bestimmte Häufung von richtigen oder falschen antworten das Beenden der App fördert? Bzw. gibt es signifikante Ereignisse, an welchen User häufig aussteigen? Kann auch das Erreichen eines Levels sein...)

-----+1-----

12.THEMA DER WOCHE/SPECIAL EVENT

Spielen

Das Thema der Woche ist ein konkretes Special Event, welches es standardmäßig am Sonntag geben wird. Dieses besteht immer aus mehreren Fragen zu einem erweiterten Themenkomplex, welches die User gesammelt für eine bestimmte Zeit zusätzlich spielen können. Die gleiche Logik soll aber auch jederzeit auf weitere Special Events übertragbar sein (bspw. zu Wahlen, Ereignissen, Krisen etc.).

- Als Administrator möchte ich gezielte Special Events erstellen und an die User kommunizieren können, damit es mehr Traffic, Bindung sowie Inhalte für aktive User gibt.
- Als User möchte ich meine erworbenen Punkte ins normale Spiel (=Levelmechanik) mitnehmen, um von meinen Erfolgen zu profitieren.
- Als Administrator möchte ich ein Intro- & Outro-Video vor & nach die zu beantworteten Fragen schalten, um
 - Story ist erfüllt, wenn die Videos nach 20sek wegklickbar sind.
- Als Administrator möchte ich, dass die User gezielt zum Special Event Traffic erzeugen, um diese Spots besser promoten zu können.
 - Story ist erfüllt, wenn das Special Event nur 24h spielbar ist.
 - Story ist erfüllt, wenn das Special Event danach archiviert wird und weiterhin einsehbar/ohne Punkte spielbar bleibt.
- Als User möchte ich aus dem Archiv auch alte Events spielen, um mich weiter zu informieren.
 - Story ist erfüllt, wenn die archivierten Events spielbar sind, aber keine Punkte mehr ins normale Spiel übertragen.

MVP

- Als User möchte ich sofort nach Ablauf der 24h über die Gewinner der (ggf. kommunizierten) Preise des Events informiert werden.
 - Story ist erfüllt, wenn der Administrator zusätzlich im Backend die Option hat
- Als Administrator möchte ich die Anzahl der Fragen einstellen können, um individuell den Umfang und Qualität des Events zu steuern.
- Als User möchte ich das Thema der Woche auswählen können, um die Schwerpunkte mitbestimmen zu können.
 - Story ist erfüllt, wenn 3 Themen vom Administrator eingestellt werden können.
 - Story ist erfüllt, wenn der User jeden Tag an das Voting per CtA (Actionscreen) erinnert wird, so lange er noch nicht abgestimmt hat.
 - Story ist erfüllt, wenn zwischen allen richtigen Antworten die Gewinner manuell ausgesucht werden können.
 - Story ist erfüllt, wenn die Gewinner einfach und direkt Kontakt mit der Gewinnabwicklung erhalten. (Wenn einer sich mit Adresse registriert hat, weil er schon einmal gewonnen hat, bleiben Daten erhalten)
- Als Administrator möchte ich, dass User erst ab LevelX Zugang zum Thema der Woche, um zu erschweren, dass User mit Zweitaccounts sich einen unfairen Vorteil verschaffen können.
- Als Nicht-registrierter User möchte ich Zugang zu den archivierten Themen der Woche haben.

-----+1-----

13.JOKER

- Als Administrator möchte ich dem User folgende Joker zur Fragebeantwortung zur Verfügung stellen:
 - Community-Ergebnis anzeigen
 - Verdopplung Punkte der Antwort

-----MVP-----

- Als Administrator möchte ich dem User folgende Joker zur Fragebeantwortung zur Verfügung stellen:
 - Automatisch richtige Antwort
 - Zusatzinfo großer Aufwand?
 - Doppelte Antwortzeit
 - Plus 5 / 10 / 15 / 20 Punkte (unterschiedliche Joker)
- Als User möchte ich meine nicht-genutzten Joker mit ins nächste Level nehmen, um diesen auch weiterhin nutzen zu können.

-----+1-----

14.AUSSAGE-/ANTWORTTYPEN

MVP

- Als Administrator möchte ich später einmal folgende Arten von Aussage-/Frage-/Antworttypen einstellen können, um den Content abwechslungsreicher aufbereiten zu können:
 - Schätzfragen
 - Videointro
 - Graphen nachzeichnen
 - Anschlussfrage an Standard fakeodernews-Aussage
 - Reihenfolge umstellen: 1. Quellen dann 2. Aussage 3. Antwort
 - Videoaussagen durch Host/Partner
 - Antworten durch Videointegration (Passantenfeedback, Host, Partner, Video)

+1

15.SNIPPET

Das Snippet wird auf externen Seiten eingebunden und dient dort der User-Interaktion und –bindung. Es können max. 2 Fragen gespielt werden, dann erfolgt entweder eine Werbeeinblendung oder/und ein Link direkt zu fakeodernews. [siehe 2. Erstmaliges Spielen]

- Als Administrator möchte ich Nicht-registrierten Usern die Möglichkeit geben Fragen direkt zu testen (siehe auch 3. Erstmaliges Öffnen).
 - Story ist erfüllt, wenn das Snippet via TAG auf externen Seiten eingebunden werden kann. (Link auf Snippet via fakeodernews: Dieser ist auf Blog oder Blankoseite auch via Desktop und ohne Anmeldung direkt spielbar. Anschließend wird direkt eine einfache Registrierung mit Download und Punktemitnahme angeboten.)

MVP

16.WHITE LABEL

- Als Administrator möchte ich die Anwendung als White Label-Lösung an Verlage vertreiben können, um weitere Umsätze zu generieren.
- Als Administrator brauche ich hierfür ein modulares Backend, in welchem die bestehenden Funktionen möglichst einfach angepasst werden können, um den speziellen Kundenbedürfnissen gerecht zu werden.
 - Story ist erfüllt, wenn die Standard-Reihenfolge der Aussagen, Antworten, Quellen beliebig umgestellt werden kann.
 - Story ist erfüllt, wenn die Standard-Einstellung der Aussagen, Antworten, Quellen von Textinhalten, auf Video- oder Bildinhalte umgestellt werden kann. [siehe hierzu auch 14. Aussage-/Antworttypen]

_____MVP_____

17.SONSTIGES

_____MVP_____

- Als Administrator möchte ich Usern mit integriertem Adblocker den Zugang zu den Inhalten sperren bis diese den Adblocker ausstellen.
- Als Administrator möchte ich automatisierte Untertitel für alle einstellbaren Videos, um den Video-Content auch im lautlos-Modus zu transportieren.

-----+1-----