Конечный автомат – Веб.

Разработчики: Шатковская Анна, Губанов Илья, Федорова Александра.

XP (extreme programming)

Архитектура: клиент-сервер.

Роли:

Анна – тестировщик, разработчик, технолог

Илья - менеджер, разработчик, верификатор

Александра - валидатор, разработчик, технолог

Сроки выполнения работ: 8.09 – 01.12

Этапы разработки:

1. Исследование предметной области – 1 неделя:

А) Изучить работу конечных автоматов

Б) Разобраться в минимальном наборе функций, которые нужно реализовать

1. Разработка требований – 1 неделя:

А) Определение структуры модели системы в виде диаграммы Use-case, диаграммы классов

Б) Определение входных и выходных данных

В) Описание алгоритма работы программы

3. Проектирование – 2 недели:

А) Разработка алгоритма программы

Б) Определение структуры программы

В) Планирование функционала версий создаваемой программы

Г) Разработка грамматики

Д) Выбор языков и средств разработки

Е) Разработка макета пользовательского интерфейса программы

Ж) Создание прототипа программы

4. Кодирование – 2 недели

А) Написание и документирование кода

Б) Отладка программы

5. Тестирование – 2 недели

А) Модульное тестирование

Б) Функциональное тестирование (White box, black box)

В) Тестирование безопасности

Г) Тестирование локализации

Этапы 2-5 будут повторяться в процессе разработки.