# QG工作室暑期实习生周记

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名：何奕霖 | 组别：移动组 | 年级：2024级 | 周次：第一周 |

|  |  |
| --- | --- |
| 第一周周记 | |
| 生活随记 | 充实的暑假生活，忙碌的学习生活中穿插这有意思的康乐活动。  这周我有两次没有签到，原因都是早上没有及时起床，我觉得这是一个很不好的现象，在影响上午的学习进度之余还容易丢三落四。这周之后我一定会加以改正，杜绝迟到现象。 |
| 学习  开发  比赛  情况 | 这周的学习计划分为了四个部分，分别是与小组成员之间熟悉代码（包括交流Android Studio的配置问题以及对最终考核代码的浏览）、git版本控制工具的学习、Kotlin知识的了解以及《第一行代码（第三版）》的学习。  在第一个部分，我们互相拉取了对方仓库的最终考核，发现在Android Studio的环境配置上有些许不同，我也学会了自己手动配置Gradle，节省了很多编译及launch的时间。  在第二个部分，我们移动组和前端组、后台组一起研究了git的使用。期间温习了寒假记的笔记，也和其他同学一起在仓库测试拉取、提交、推送和冲突合并等操作，在原来的基础上加强了对各种操作的熟悉，也完善了笔记的内容。  在第三个部分，我通过在B站搜索Kotlin网课、阅读《第一行代码》的前两章和每个章节后面的Kotlin课堂了解了部分Kotlin知识，并在测试项目中使用Kotlin及不同于以往的知识进行编程。其中让我印象较为深刻的是Kotlin中大量的语法糖及精简的Lambda表达式，这两个知识为后续的高阶函数等知识打下了基础。与此同时，我也了解到了另外一种绑定布局的方式——ViewBinding，这种方法可以告别面临大量控件时繁琐枯燥的findViewById过程，极大地节约了时间。  第四个部分，我仔细地阅读了《第一行代码（第三版）》的前六章，发现了Kotlin相较于以往的Java编程的方便快捷，不同的方法与更加简便的语法糖、Lambda表达式让编程变得更加精简。例如在高阶函数中，我们可以传入一个函数类型的参数，这些是以往的Java中没有的；还可以使用inline、noinline和crossinline等关键字灵活编程。 |
| 一周总结 | 总的来说，过去的这一周相当充实，git的学习增进了我们工业软件组内部的沟通交流，解决了许多以往学习git时一知半解的知识点。观看网课和阅读《第一行代码（第三版）》也让我对Kotlin这门语言有了新的认知，同时也复习了上个学期学习的Android开发知识，找到了许多Java和Kotlin的共通之处。 |
| 存在问题  未来规划 | Kotlin语言以其的精炼著称，我也为其中的Lambda表达式所困扰。即使在知道了Lambda表达式的规则之后也还是在很多情况下只能读懂代码，真正自己上手写出正确的Lambda表达式还是有点困难。其次我感觉对单例类、数据类和其他一些知识像委托和代理的理解还不是很深刻，需要加强巩固。 |
| 导师评价 |  |