**手机UI界面**：状态栏、导航栏、内容区、菜单栏、指示器

以苹果手机为例（2倍尺寸）：

**界面规范**

界面尺寸：750\*1624px

状态栏：750\*88px，显示系统状态，时间、信号强度、WI-FI连接状态等

导航栏：750\*88px，返回按钮、当前界面标题、分享等功能图标，搜索框等

菜单栏：750\*98px，主菜单图标，进行功能切换，聊天输入框，功能按钮或其他重要信息

指示器：750\*68px，虚拟操作按键，和菜单栏的背景颜色保持一致，没有菜单栏时无需背景颜色

内容区：离两侧边缘24px或32px

**文字规范**

常用尺寸：36px、32px、28px、24px，

36px——导航栏标题、模块大标题等，通常使用加粗的文字样式，使用场景较少

32px——模块标题、单行列表文字、多行列表标题文字、大段落正文文字，使用场景较多

28px——正文、多行列表副标题、Table、小标题、小标签等多处区域，使用场景最多，应用最广泛

24px——菜单栏文字、辅助性文字和小标记，使用场景最少

**图标规范**

尺寸：8的倍数，如96px、64px、48px、32px等

96px——最大尺寸，金刚区、瓷片区，配色丰富，设计风格较为多变，如纯面性、面性+渐变、轻拟物、毛玻璃风格等

64px——无文字类型的菜单栏、辅助性金刚区、一些功能按钮等

48px——使用范围最广，顶部导航栏、底部菜单栏、列表、按键等

32px——最小尺寸，小标记、小标签、和文字搭配作为功能入口

尺寸相近的两个图标，则统一为较大的那个尺寸

同一区域内使用的图标，尺寸应该保持统一

相同位置、相同功能特性的图标，风格应该保持一致

**间距规范**

8的倍数，采用一个基数，进行倍数叠加

**设计4大基本原则：**

**对齐原则**

通常将靠左的元素左对齐，靠右的元素右对齐

左右居中对齐：金刚区、菜单栏、table

上下居中对齐通常用于同行消息，列表、菜单栏、标题等，里面的元素通常是顶对齐或底对齐的

**对比原则**

避免元素太过相似、区分元素的层级关系

**亲密性原则**

将相关的元素组织在一起

**重复原则**

界面中的视觉元素重复出现，颜色、字体、字号、间距、形状、样式等

颜色：文字、按钮、标签、背景色、菜单图标的选中状态等，文字黑白灰中性色

字体：系统默认字体，如苹方

间距：亲密性原则的重要体现

形状：体现在图标上，相同位置或相同类型的图标，风格应该保持一致，圆角、线宽、视觉尺寸保持一致

**传统化设计风格**

用一定宽度的浅灰色背景来分隔大的模块，设置应该浅灰色背景，将界面的模块依次摆放上去，经常应用于列表样式，列表内每行的信息，使用分隔线隔开，分隔线与文字保持左对齐

简单易用、模块划分清晰、元素分类容易

**卡片式设计风格**

卡片通常带有一定圆角

让同组元素处于一个卡片内，让分组更加清晰

**大标题去线段化风格**

在传统化设计风格的基础上，去除了浅灰色背景和分隔线，并加大了标题

**新拟态设计风格**

具有轻微写实光影又非写实的风格

设置方式：设置浅灰色背景，按钮或卡片等元素的颜色和背景色保持一致，为卡片和按钮设置一个左上角为亮色的外阴影，再设置一个右下角为暗色的外阴影，按下状态的元素设置一个左上角暗色的内阴影，右下角一个亮色的内阴影，将两种状态结合起来设计出凹槽，放入一个带有颜色的圆角矩形，就有了一个进度条

**=======================================================================**

**web端**

**布局**：左右布局和居中布局

**左右布局**，灵活性强，UI限制小；左右通栏为导航栏，宽度没具体限制，可根据实际情况调整；右侧为内容板块范围，是网站内容展示区域。

**居中布局**，中间的深色部分为有效的显示局域，用于网站内容的展示；两边留白没实际用图，只是为适配而存在

**尺寸**：1920\*1080px，页面中心区域常设置为1200px（或1000px -1400px区间）

**字号：**

正文：12-18px

12px是应用于网页的最小字体，适用于非突出性的日期，版权等注释性内容。

14px 则适用于非突出性的普通正文内容。

英文可偏小些 ：10-16px

导航栏字体：一般在14-18px，最大不超过18px，禁用加粗

整站文字：12-36px区间

**字体颜色：**

正文字体颜色，#333333到#666666 之间

辅助性的，注释类的文字，选用#999999之类的比较浅的颜色

**=======================================================================**

**1. 颜色与色彩规范**

**主色调**：品牌主色，贯穿整个界面，按钮、图标、标题等的核心元素

**辅助色**：用于次要信息或次级操作的按钮，与主色协调，为界面增添层次感

**中性色**：定义背景色、边框、分隔线等颜色

**状态色**：

成功：常用绿色表示成功或完成的状态

警告：常用黄色或橙色表示警告或提醒

错误：常用红色表示错误或失败状态

**2. 字体与排版规范**

**字体选择**：明确应用字体的类型，如系统字体或自定义字体，确保字体清晰、可读

**字体大小：**

标题：一般比正文大，用于界面中的层级划分，可定义多个层级（H1到H6）

正文：内容的主文字

**辅助文字：**用于标签、提示信息等小字体

**字重：**标题或强调文字常用加粗Bold，正文用常规Regular

**行高：**定义为字体大小的1.5倍左右，增加阅读舒适度

**文本对齐：**主要采用左对齐，符合用户阅读习惯

**3. 图标与图形设计**

**图标风格**：保持统一风格（如线性、填充、扁平化等），确保界面一致性

**图标大小**：定义标准尺寸（如16px、24px、32px等），确保不同页面中图标大小一致

**图标间距**：图标与文本的间距需一致，如8px，确保布局整齐

**图标颜色**：图标颜色应与主题色一致，状态图标（如警告、成功）使用状态色

**响应式**：图标在不同分辨率和设备上需保持清晰，避免模糊

**4. 间距与布局规范**

**内边距（Padding）**：例如按钮内边距应统一，水平和垂直方向保持适当大小

**外边距（Margin）**：元素之间的间距需一致，如卡片、按钮等组件间隔保持16px以上，保持视觉上的整齐

**网格系统（Grid System）**：

12列网格：用于Web和桌面应用，方便内容对齐和排列

8点间隔系统：以8的倍数设置间距和尺寸，如按钮高度、图标大小等

页面布局类型：

**对称布局：**适用于需要平衡的页面（如登录页）

**非对称布局：**适用于展示多样化内容，增加活力（如推荐页面）

**网格布局：**适用于内容密集的页面（如新闻列表）

**5. 按钮与交互控件规范**

**按钮样式：**

**主按钮**：品牌色填充背景，白色或浅色文字，用于重要操作

**次按钮**：边框按钮，浅色或透明背景，次要操作使用

**禁用按钮**：灰色背景，表示不可点击状态

**按钮大小：**大按钮适合主操作，小按钮适合次要操作

**按钮圆角**：常用4px-8px圆角，符合现代设计风格

**6. 导航与信息架构规范**

**底部导航栏：**移动端常用的导航方式，四到五个核心模块，用户快速切换

**侧边导航栏：**内容丰富的应用常用侧边栏，节省屏幕空间，适合复杂信息架构

**面包屑导航**：显示用户当前路径，便于用户返回上一级页面

**搜索功能：**复杂内容中提供搜索框，帮助用户快速查找信息